



System

lancer()

"Veuillez entrer votre nom joueur 1"

entreeClavier(joueur1)

"Veuillez entrer votre nom joueur 2"

entreeClavier(joueur2)

Pirate(joueur1): pirate

pirate1

Pirate(joueur2): pirate

pirate2

Piache(joueur1): piache

piache

JeuEncours = True

loop [JeuEncours]

JeuEncours = False

JouerUnTour(pirate1, pirate2, piache)

if pirate1.getPouvoir() >= 5 || pirate2.getVie() <= 0

afficheGagnant(pirate1.getNom())

"Le gagnant est " + pirate1.getNom()

JeuEncours = False

if pirate2.getPouvoir() >= 5 || pirate1.getVie() <= 0

afficheGagnant(pirate2.getNom())

"Le gagnant est " + pirate2.getNom()

afficheFin()

"Fin de la Partie"