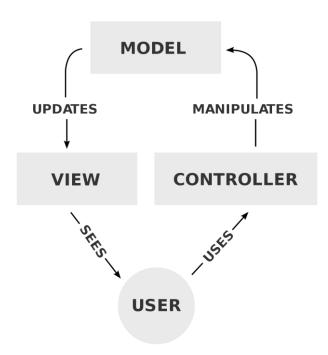
## **DESIGN PATTERN MVC**

## Modele

Cette partie du modèle de conception est la partie principale et contient uniquement des informations sur l'application. Il ne contient aucune information sur la façon de montrer les données à l'utilisateur. Il est indépendant de l'interface utilisateur. Il contrôle la logique et les règles d'application



## Vue

Cette partie aide l'utilisateur à voir les données du modèle. La principale préoccupation de cette partie est d'accéder aux données du modèle. La section de vue utilise un graphique, un tableau ou des diagrammes pour représenter les informations. Il peut également afficher des données similaires et utiliser des graphiques à barres et des tableaux à des fins différentes. Il s'agit d'une visualisation des informations que contient l'application.

## Controller

La plupart du travail est effectué par le contrôleur. Il prend en charge les entrées et convertit les entrées en commandes pour l'application. Il est utilisé entre le modèle et la partie vue. Le modèle et la vue sont interconnectés, de sorte que l'exécution se reflète dans la partie vue.