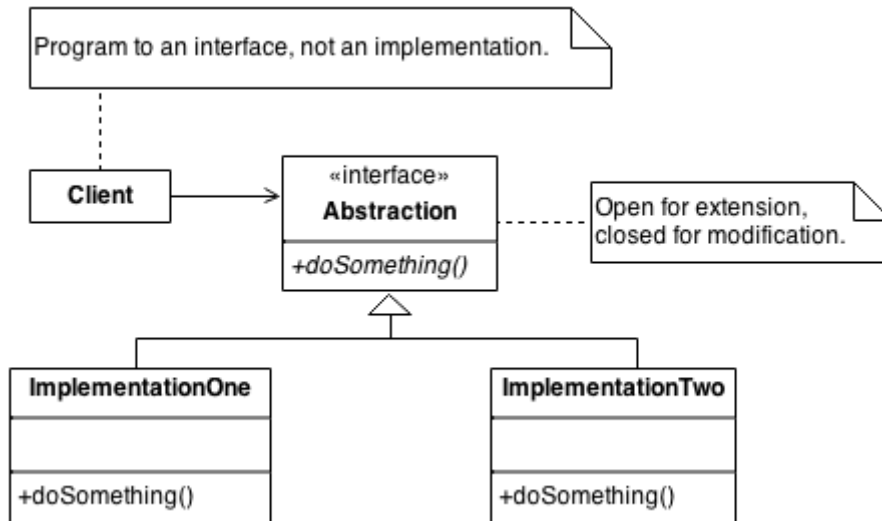


## DP STRATEGY



Le modèle Strategy vous permet d'extraire le comportement variable dans une hiérarchie de classes distincte et de combiner les classes d'origine en une seule, réduisant ainsi le code dupliqué.

Le modèle Stratégie vous permet de modifier indirectement le comportement de l'objet au moment de l'exécution en l'associant à différents sous-objets qui peuvent effectuer des sous-tâches spécifiques de différentes manières.

Utilisez le modèle Stratégie lorsque vous souhaitez utiliser différentes variantes d'un algorithme au sein d'un objet et pouvoir passer d'un algorithme à un autre pendant l'exécution.