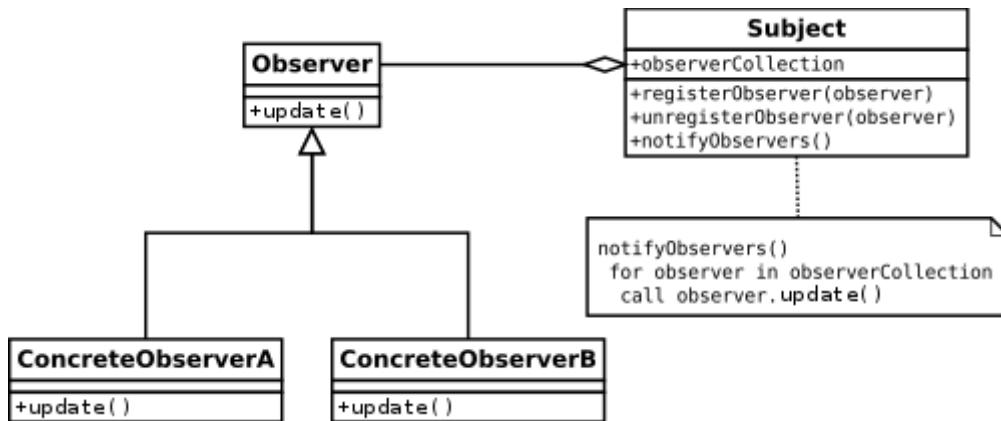


## Observer

Définit une dépendance « one-to-many » entre objets tel que lorsqu'un objet change d'état, toutes ces dépendances sont notifiées et mises à jour automatiquement.



- Le client configure le nombre et le type d'Observateurs.
- Différencier les fonctionnalités primaires et optionnelles.
- Les observateurs s'enregistrent auprès du Sujet.
- Modeler les fonctions indépendantes avec une abstraction « subject ».
- Modeler les fonctions dépendantes avec une abstraction « observer ».
- Le sujet n'est couplé qu'à la classe de base Observer.
- Le Sujet diffuse des événements à tous les Observateurs enregistrés.
- Le Sujet peut « pousser » des informations vers les Observateurs, ou les Observateurs peuvent « tirer » les informations dont ils ont besoin auprès du Sujet.
- Le client configure le nombre et le type d'observers.
- Le sujet diffuse les évènements à tous les observers enregistrés.
- Le sujet peut « pousser » les informations vers les observers ou les observers peuvent « tirer » les informations dont ils ont besoin du sujet.