

DESIGN PATERN SINGLETON

Un pattern singleton a pour objectif de restreindre l'instanciation d'une classe à un seul objet. A ne pas confondre avec le mot clé « static » qui permet uniquement d'appeler une méthode d'une classe sans passer par son instanciation.

Dans notre application, nous rencontrons plusieurs pattern singleton tel que :

L'utilisation de Factory : Nos Factory sont des singletons. Cela permet d'avoir un unique distributeur d'instance et donc de permettre le contrôle de ces instances (une Factory singleton peut distribuer et Controller d'autre singleton). Cette utilisation apporte donc de la lisibilité de la stabilité à notre code mais oblige la distribution de l'instance à toute l'arborescence de classe de notre application.

Le driver SQL : Le driver SQL est distribué par une Factory Singleton, son instanciation est contrôlée par ce même élément ce qui permet de s'assurer qu'il y a bien un seul point d'entrée vers notre Base de données (on gagne ainsi en fiabilité et en sécurité de nos données).