Récapitulatif notions les plus importantes du HTML

- Pour coder: il faut un éditeur de code
- Tout fichier doit avoir une extension
 - index.html (correspond à l'accueil, c 'est le premier fichier) => fichier où l on code du html
 - o style.css => un fichier où l'on écrit du css
 - contact.py => un fichier où l'on code en python
 - about.js => un fichier où l'on code en javascript
- Créer aussitôt la structure du code avec les balises < DOCTYPE html>

raccourci: html:5

OU

Html: Langage de balises => balise ouvrante / balise fermante

une seule balise balise orpheline



On écrit TOUJOURS le contenu visible pour l'internaute entre une balise ouvrante et une balise fermante

- Les titres de <h1> à <h6> suivant leur importance
 - => un seul H1 par page (titre principal)
 - => ne pas confondre avec la balise <title> qui est dans le <head> donc non-visible
- Les liste ordonnée et non ordonnée n'acceptent que des
- Les liens <a> avec comme attribut href="..." c'est là où l'on écrit le chemin où l'url



Lien particulier:

- une ancre : c'est un lien qui nous emmène sur un repère dans une page le repère <h2>... ciblé avec un id id= "ancre" dans la balise ouvrante le lien, c'est hashtag avec le nom de l'id
- un mailto : permet d'ouvrir la messagerie a href="mailto:aurore@gmail.com"
- un tel: permet d'appeler un numéro
- un fichier : permet de télécharger un fichier
- target:"_blank" permet d'ouvrir dans un autre onglet

• Balise orpheline

Attention à nommer correctement les images avant de les insérer (pas d'espace, pas d'accent, pas de maj...)

- Les balises conteneurs : contiennent d'autres balises
 <div> ... (aucune valeur sémantique)
 <article> <figure> ... (ont une valeur sémantique)
- Pour les formulaires:
 - ce sont des <input type=""> couplés avec des <label></label></label>
 sauf pour saisir du long texte <textarea>....</textarea>

```
<label for="prenom">Prénom</label>
<input type="text" id="prenom" name="prenom">

Prénom

Prén
```

- <input type= "radio">
- <input type= "checkbox">
- <input type= "submit">
- <input type= "reset">
- <input type= "password">