



FUSELIER JULES

Étudiant en deuxième année
à la recherche d'un **stage** de **8 à 10 semaines** dans le domaine du
développement d'applications

BUT Informatique (2024 - 2027)
Aix en Provence

CONTACT

07.66.86.78.75

jules.fuselier@etu.univ-amu.fr

julesfuselier

COMPÉTENCES

- Gestion d'un groupe de travail
- Méthodologie agile (SCRUM)
- Résolution de problèmes
- Esprit d'analyse
- Envie d'apprendre

INFORMATIQUE

LANGAGES DE PROGRAMMATION

PHP, Java, JS, HTML, CSS, Python, SQL , C++

FRAMEWORKS

Symfony, JavaFX, PHPUnit

BASE DE DONNÉES

SQLite, MySQL, PostgreSQL

OUTILS & ENVIRONNEMENT

Outils JetBrains, Visual Studio, Git, Figma,
Canva, Travis CI, Github Actions

LANGUES

- Anglais : niveau intermédiaire (B2)
- Italien : niveau intermédiaire (B1)

FORMATION

BUT INFORMATIQUE - 2024-2027

IUT - AIX-EN-PROVENCE

- 1ère année validée
Java, HTML, CSS, SQL, C++, Réseaux, Algorithmie

BACCALAUREAT GENERAL - 2024

LYCEE STEPHANE HESSEL - VAISON LA ROMAINE

Baccalauréat avec mention - Filière scientifique avec spécialités
Mathématiques, Numérique et Sciences Informatiques

PROJETS

Développement application web - PHP (2025)

BUT INFORMATIQUE - Plateforme de gestion des relations internationales IUT - MySQL

Application web MVC avec authentification multi-rôles, CRUD utilisateurs/destinations, scraper PHP, tests automatisés (PHPUnit avec Travis CI), CI/CD (GitHub Actions), et déploiement automatique avec respect des standards PSR-12.

Conception et développement - Java (2025)

BUT INFORMATIQUE - JavaFX

Conception et développement complet d'un jeu de type Bomberman ainsi que son architecture (mouvements, collisions, power-ups, interface graphique) en appliquant les principes de POO et les design patterns, avec gestion du projet sous Git.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

HÔTE DE CAISSE SAISONNIER

Super U - Vaison-La-Romaine Eté 2025 (2 mois)

Gestion des caisses automatiques, accueil de la clientèle et encaissement.

EMPLOYÉ POLYVALENT SAISONNIER

Super U - Vaison-La-Romaine Eté 2024 (2 mois)

Merchandising, mise en avant des produits et aide à la gestion des stocks.

BENEVOLE EVENEMENTIEL

Traversée des Dentelles Gigondas- 2022 / 2023 / 2024 Course (+ 2000 participants)

Aide à l'organisation de l'évènement et à la gestion des ravitaillements.

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Intelligence Artificielle (autoformation)
- Veille technologique (clean code)
- Développement de plugins Minecraft (Java)
- Jeux de raquettes : Badminton - Tennis - Ping Pong