



FUSELIER JULES

Étudiant en deuxième année
à la recherche d'un **stage de 10 semaines** dans le domaine du
Développement Web / Logiciel

BUT Informatique (2024 - 2027)
Aix en Provence

CONTACT



07.66.86.78.75



jules.fuselier@etu.univ-amu.fr



julesfuselier

COMPÉTENCES

- Gestion d'un groupe de travail
- Travailleur, Motivé, Persévérant
- Méthodologie agile (SCRUM)

INFORMATIQUE

LANGAGES DE PROGRAMMATION

- Intermédiaire : PHP, Java, HTML, CSS
Python, SQL
- Débutant : C++, JS

BASE DE DONNÉES

SQLite, MySQL, PostgreSQL

OUTILS & ENVIRONNEMENT

Outils JetBrains, Visual Studio, Git, Figma,
Canva, Travis CI, Github Actions

LANGUES

- Anglais : niveau intermédiaire (B2)
- Italien : niveau intermédiaire (B1)

FORMATION

BUT INFORMATIQUE - 2024-2027

IUT - AIX-EN-PROVENCE

- 1ère année validée
Java, HTML, CSS, SQL, C++, Réseaux, Algorithmie

BACCALAUREAT GENERAL - 2024

LYCEE STEPHANE HESSEL - VAISON LA ROMAINE

Baccalauréat avec mention - Filière scientifique avec spécialités
Mathématiques, Numérique et Sciences Informatiques

PROJETS

Développement application web - PHP

BUT INFORMATIQUE - Plateforme de gestion des
relations internationales IUT - MySQL

Application web MVC avec authentification multi-rôles, CRUD
utilisateurs/destinations, scraper Python, tests automatisés
(PHPUnit avec Travis CI), CI/CD (GitHub Actions), et
déploiement automatique avec respect des standards PSR-12.

Conception et développement - Java

BUT INFORMATIQUE - JavaFX

Conception et développement complet d'un jeu de type
Bomberman ainsi que son architecture (mouvements,
collisions, power-ups, interface graphique) en appliquant les
principes de POO et les design patterns, avec gestion du
projet sous Git.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

HÔTE DE CAISSE SAISONNIER

Super U - Vaison-La-Romaine Été 2025 (2 mois)

Gestion des caisses automatiques
Accil clients et encaissement

EMPLOYE POLYVALENT SAISONNIER

Super U - Vaison-La-Romaine Été 2024 (2 mois)

Merchandising, mise en avant des produits
Aide à la gestion du stockage des produits

BENEVOLE EVENEMENTIEL

Traversée des Dentelles Gigondas- 2022 / 2023 / 2024
Course (+ 2000 participants)

Aide à l'organisation de l'évènement et à la gestion des
ravitaillements

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Intelligence Artificielle (autoformation)
- Développement de plugins Minecraft (Java)
- Jeux vidéo
- Jeux de raquettes : Badminton - Tennis - Ping Pong
- Lecture (Romans / BD)
- Voyages (Europe, Asie Pacifique, Amérique du Nord)