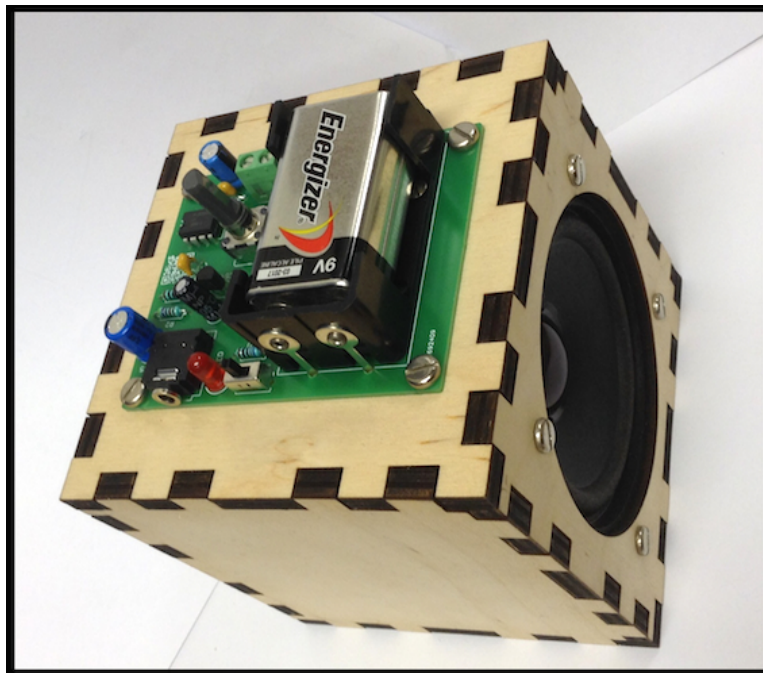


Project Ingenieurswetenschappen

Ontwerp het elektronisch circuit van de e-VUBOX

Vrije Universiteit Brussel

Versie 08.2015



Figuur 1: De prachtige e-VUBOX.

Inhoudsopgave

1	Doelstelling	3
2	Elektronica: componenten en netwerken	3
2.1	De weerstand	4
2.1.1	Serie en parallel	5
2.2	De spanningsbron	5
2.3	Mini-netwerk	6
2.4	Netwerken	7
3	Bouwstenen van de E-VUBOX	9
3.1	Versterken van audio	9
3.2	De volumeknop: de spanningsdeler	11
3.3	De aan/uit LED: de diode	13
3.4	De versterker: de transistor	15
3.4.1	De bipolaire npn transistor	15
3.4.2	De audio-versterker	18
3.5	De magische zwarte doos	22
3.6	De luidspreker	22
4	Conclusie	22

1 Doelstelling

Elektronische uitvindingen maken deel uit van de grote revoluties van deze eeuw. Van de simpele rekenmachine tot de meest geavanceerde gaming-PC, GPS-satellieten, zelfrijdende auto's, implantaten die het zicht van blinde patiënten herstellen, robots die duizenden objecten per seconde herkennen en een zinnige gesprek met mensen kunnen houden... Die verbluffende uitvindingen worden dagelijks gemaakt en gebruikt.

Al die fascinerende ontwikkelingen kunnen het gevoel geven dat je graag eens zelf elektronische netwerken zou willen bouwen, als je maar wist hoe die miraculeuse elektronica in mekaar zat. Goed nieuws, dit is het net doel van dit project: we gaan de mysteries van de elektronica ontfutselen door **een audio-versterker te bouwen**. Je zal snel zien dat elektronische circuits niet (helemaal) magisch zijn en daarenboven nog goedkoop zijn om zelf te maken!

Laten we beginnen met een overzicht van de wetten en vuistregels van de elektronica. Als je ze al heb gezien, mag je onmiddellijk beginnen met hoofdstuk 3.

2 Elektronica: componenten en netwerken

De Van Dale definieert elektronica als "de wetenschap die studie maakt van de geleiding van elektronen en van de mogelijke toepassingen daarvan". Dankzij het schakelen van elektronische componenten in een elektronisch netwerk, kunnen we de elektronen temmen zodat ze ons helpen om specifieke taken uit te voeren zoals het bewegen van een arm van een robot of het versterken van muziek.

De schematische voorstelling van elektronische componenten en een netwerk zijn te vinden in Figuur 2. Met pijltjes zijn de twee grootheden aangeduid die in de elektronica zeer belangrijk zijn :

1. de **spanning** (ook voltage of potentiaal genoemd) gemeten in volt [V], vaak aangeduid met de letter V of U . Dit stelt het verschil voor in potentiële elektrische energie **tussen twee punten** ¹. Vaak wordt er gesproken van de spanning **op** een punt, dit moet je begrijpen als het spanningsverschil **tussen** dat punt en de grond, een bijzonder punt die je binnenkort ook zal kennen .

¹Je kent al een maat voor het verschil in potentiële gravitationele energie: de hoogte in meter. Zoals een bal valt van hoog naar laag, gaat een positieve lading lopen van een hoge spanning naar een lage spanning.

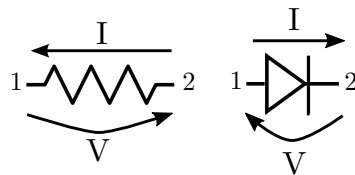
2. de **stroom** gemeten in ampère [A], vaak aangeduid met de letter I . Dit stelt de verplaatsing voor van een hoeveelheid ladingen (hier elektronen) door de component per tijdseenheid.

Stromen en spanning kunnen constant over de tijd zijn, we spreken dan van DC (Direct Current). Als ze veranderen met de tijd, spreken we van AC (Alternating Current) en kunnen ze beschreven worden door wiskundige functies zoals bijvoorbeeld:

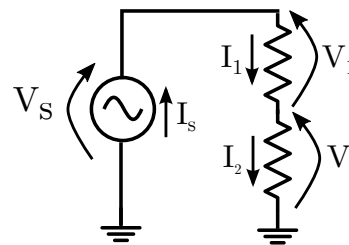
$$I(t) = 0.1\text{A} \cdot \sin(t) \quad (1)$$

$$V(t) = 4\text{V} \cdot e^{-\frac{t}{10\text{s}}} \quad (2)$$

waar t de tijd is in seconden.



(a) Elektronische componenten: een weerstand links en een diode rechts. Men spreekt van de spanning V **over** de pinnen (1 en 2), en de stroom I **door** de component. Let op: de zin van de pijlen heeft belang!



(b) Elektronisch netwerk: een schakeling van componenten. Er is **over** elk component een spanningsval, en **door** elk component een stroom.

Figuur 2: Componenten en een schakeling.

Heel de magie van de elektronica zit in de componenten die voldoen aan zekere I-V (stroom-spanning) relaties die worden bepaald dankzij hun fysica. Bijvoorbeeld: In de weerstand is de stroom evenredig met de spanning en in de diode vloeit stroom maar in één richting. We gaan interessante componenten leren kennen en gebruiken, en gaan onmiddellijk beginnen met de gewoonste (en meest gebruikte) component: de weerstand.

2.1 De weerstand

Een weerstand (figuur 2a) is een geleider die voldoet aan de **wet van Ohm** (stroom en spanning zijn evenredig):

$$V = R \cdot I \quad (3)$$

R is een eigenschap van de weerstand die men ook elektrische weerstand noemt, met eenheid $\text{Ohm}^2 [\Omega]$. V is de spanning over de weerstand en I de stroom door de weerstand.

Een manier om weerstanden te bezien is als belemmers van stroom. Een grote weerstand heeft een hoge spanningsval nodig om veel stroom te verplaatsen.

2.1.1 Serie en parallel

Soms kan je twee weerstanden door een weerstand vervangen als ze speciaal samenzitten en dat kan het ontwerpen vergemakkelijken. Dit kan in twee gevallen (zie figuur 3):

- twee weerstanden zijn **in serie**: ze hebben één gemeenschappelijke pin, en dezelfde stroom vloeit door de twee weerstanden, dan is de vervangingsweerstand :

$$R_v = R_1 + R_2. \quad (4)$$

Door weerstanden in serie te plaatsen, krijg je dus een grotere weerstand.

- twee weerstanden staan **parallel**: de twee weerstanden hebben beide pinnen gemeenschappelijk, dus de spanning over de twee is dezelfde. Dan geldt voor de vervangingsweerstand

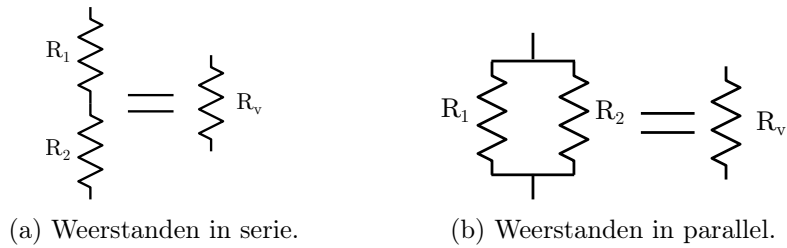
$$\frac{1}{R_v} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \quad (5)$$

Door weerstanden in parallel te plaatsen, krijg je een kleinere weerstand.

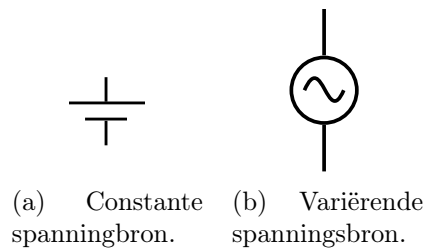
2.2 De spanningsbron

Een perfecte spanningsbron is een simpel elektronisch component met twee pinnen die gehoorzaamt aan een eenvoudige wet: de spanningsbron legt de spanning over zijn pinnen op, onafhankelijk van de rest van het netwerk. In werkelijkheid kan een spanningsbron maar een beperkte stroom leveren en gedraagt zich dan als een perfecte spanningsbron met een kleine weerstand

²Georg Simon Ohm (1787 - 1854) was een Duits wiskundige en natuurkundige, ontdekker van de wet van Ohm in 1827.



Figuur 3: Serie en parallel.

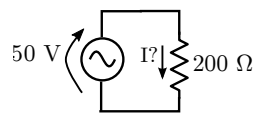


Figuur 4: Spanningsbronnen.

in serie. Een 9V-batterij is een voorbeeld van een spanningsbron, die de spanning over zijn pinnen vastlegt op constant 9 V. Een spanningsbron kan een constante spanning opleggen, maar niets verbiedt dat de spanning met de tijd verandert. Beide type bronnen hebben hun eigen schematische voorstelling die je kan vinden in figuur 4.

2.3 Mini-netwerk

We gaan binnenkort weten ontdekken van nog meer componenten, maar met onze voorlopige kennis kunnen we al volgend netwerk oplossen!



Figuur 5: Voorbeeldnetwerkje.

Voorbeeld: Een spanningbron legt en spanning op van 50 V over een weerstand van 200 Ω . Men kan de stroom door de weerstand berekenen op de volgende manier:

$$\text{(Wet van Ohm)} \quad V = R \cdot I \Leftrightarrow I = \frac{V}{R} \Leftrightarrow I = \frac{50 \text{ V}}{200 \text{ } \Omega} = 0,25 \text{ A} \quad (6)$$

Doe-het-zelf: Wat is de waarde R van een weerstand waarover een spanning van $V = 25 \text{ V}$ is en waardoor een stroom van $I = 0.1 \text{ A}$ loopt?

.....

Elektronica is meer dan een spanningsbron en een weerstand, dus laten we maar een zien hoe grotere netwerken zich gedragen.

2.4 Netwerken

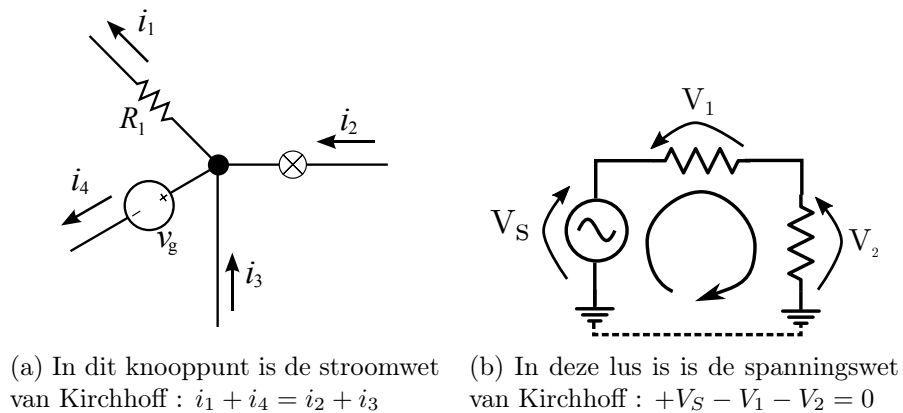
Een netwerk is een aaneenschakeling van componenten, die schematisch wordt voorgesteld zoals in figuur 2b. Er zijn maar twee regels die gelden voor elektrische/elektronische netwerken: de wetten van Kirchhoff³. Samen met de fysische wetten van de componenten kan je dan alle netwerken van de wereld oplossen. Een netwerk oplossen wilt zeggen dat je alle stromen en spanningen bepaalt in dat netwerk.

De stroomwet van Kirchhoff: in elk knooppunt in een elektrische kring is de som van de stromen die in dat punt samenkomen gelijk aan de som van de stromen die vanuit dat punt vertrekken. Dit is voor elk knooppunt geldig, onafhankelijk van de componenten die op de takken zijn.

De spanningswet van Kirchhoff: de som van de elektrische potentiaalverschillen (rekening houdend met de richting) in elke gesloten lus in een kring is gelijk aan nul.

Voorbeeld De stroomwet (figuur 6a) wordt toegepast als volgt: kies een knooppunt in een netwerk. Beschouw alle takken die dat knooppunt raken, en de bijhorende stromen. Pas op, de richting van de stroom-pijlen is zeer

³Gustav Robert Kirchhoff (1824 - 1887) was een Duits natuurkundige. Kirchhoff formuleerde zijn spanningswet en zijn stroomwet in 1845, toen hij nog een student was. Slimme kerel!



Figuur 6: De wetten van Kirchhoff

belangrijk. Als je alle stromen optelt die **naar** het knooppunt wijzen, dan is dat gelijk aan alle stromen die **weg** van het knooppunt wijzen.

Voor dat we spanningswet toepassen, hebben we de betekenis van het symbool \equiv nodig. Dit symbool wordt de **grond** genoemd. Het is geen component, maar een manier aan te duiden dat alle punten met dat symbool verbonden zijn. Je mag dus een connectie tekenen tussen alle pinnen die aan de grond verbonden zijn. Herrinner U dat een spanning altijd gedefinieerd is tussen twee punten, vaak wordt de grond gebruikt als een van die twee punten, en we zeggen dat de grond op 0 V is.

Voorbeeld De spanningswet (figuur 6b) pas je zo toe: vind een gesloten lus in het netwerk (vergeet niet dat alle pinnen aan grond met elkaar verbonden zijn). Teken een lus met een zekere richting in het netwerk. Schrijf de som van de spanningen rekening houdend met de volgende regels:

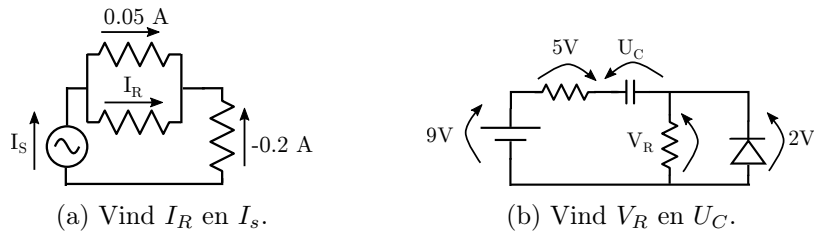
1. Als de spanning in dezelfde richting gaat als de lus, dan krijgt die een positief teken.
2. Als de spanning tegen de lus ingaat, dan krijgt die een negatief teken.

Fun fact: Je kan de vergelijkingen voor serie en parallel weerstanden (sectie 2.1.1) afleiden met behulp van de wetten van Kirchhoff en de wet van Ohm.

Doe-het zelf: Pas de stroomwet van Kirchhoff toe in figuur 7a, en vind de missende stromen. Pas de spanningswet van Kirchhoff toe in figuur 7b en

vind de spanningen V_R en U_C . Zoals je kan zien, hebben we volledig geen kennis van het netwerk nodig om die te kunnen uitrekenen. Handig!

.....



Figuur 7: De wetten van Kirchhoff

Dit beëindigt de kennismaking met de elektronica. Je hebt nu alle basis die nodig is om aan de bouw van een versterker te beginnen! Daar gaan we alleen nieuwe componenten leren kennen zoals de diode en de transistor, maar voor de rest is er niets nieuws onder de zon!

3 Bouwstenen van de E-VUBOX

In dit deel gaan we stap voor stap de onderdelen van onze versterker bouwen. We beginnen met een volumeregelaar, omdat we alles al kennen om die te maken. We gaan dan een simpele aan/uit LEDje ontwerpen zodat we weten wanneer onze versterker aan is. Daarna houden we ons bezig met de eigenlijke versterking en gaan we kennismaken met de transistor die ons daarmee gaat helpen.

Maar eerst en vooral: waarom en hoe versterk je muziek?

3.1 Versterken van audio

Ook als je een student in elektronisch ingenieur bent, is een basiskennis in de rest van de wetenschappen toch handig. Want voordat we geluid gaan versterken, moeten we weten wat geluid is!

Geluid is een drukgolf door een lucht. De luchtdeeltjes bewegen heen en weer, en wanneer ze jouw trommelvies raken, hoor je het geluid. Om het te versterken moeten we eerst de drukgolf omzetten naar iets dat een

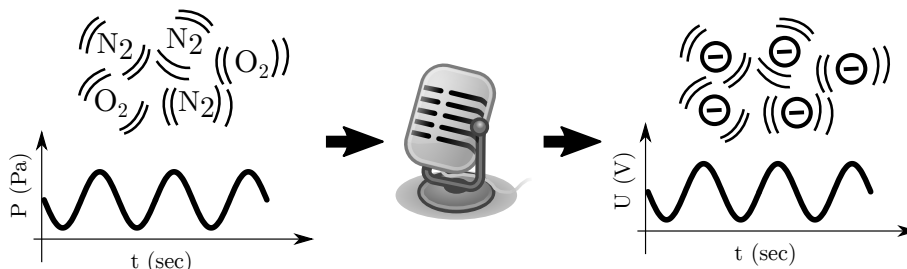
elektronisch schakeling kan gebruiken. Daarvoor dient een microfoon! Het trillen van luchtdeeltjes wordt in een microfoon omgezet naar het trillen van elektronen. Voor de rest van het netwerk is de microfoon eigenlijk een spanningsbron.

Een voorbeeld van een specifiek geluid is een muzieknoot. De muzieknoot “la” hoor je wanneer de luchtdruk op een zekere plaats golft met een frequentie⁴ van 440 Hz. Je kan de luchtdruk golf die we horen als een “la” wiskundig voorstellen als een sinus:

$$y(t) = A \cdot \sin(2\pi \cdot 440 \text{ Hz} \cdot t) \quad (7)$$

met $y(t)$ de luchtdruk in Pascal, A de amplitude van de drukgolf in Pascal en t de tijd in seconden.

De microfoon gaat die drukgolf omvormen naar een spanningsgolf, met dezelfde frequentie (zie figuur 8. Men kan die nu versterken met een elektronisch netwerk, omdat we een spanning hebben! Die spanningsgolf kan dan onmiddellijk worden versterkt of opgeslagen in een mp3-bestand en later gebruikt in een muzikspeler.



Figuur 8: Een microfoon vormt de luchtdruk golf (eenheid: Pascal) om in een spanningsgolf (eenheid: Volt).

Om de muziek te kunnen horen moeten we de spanningsgolf terug omzetten naar een luchtdruk golf, en daarvoor gebruiken we een luidspreker, die exact het omgekeerde doet van een microfoon. Maar als we de spanningsgolf onmiddellijk aansluiten aan de luidspreker, gaat het geluid zeer zeer stil zijn. We komen eindelijk in de kern van dit project: het geluidssignaal moet versterkt worden!

Inderdaad, de luidspreker heeft meer “sterkte” nodig om luid muziek af te spelen. Om dat te doen moeten we het **elektrisch vermogen** over de luidspreker groot houden. Het elektrisch vermogen dat een component verbruikt

⁴frequentie is het aantal volledige golven (op en neer) per seconde

wordt berekend als volgt:

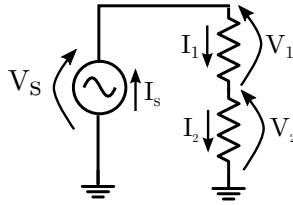
$$P = V \cdot I \quad (8)$$

met P het vermogen in Watt, V het voltage over de component en I de stroom door de component. We moeten door de luidspreker dus veel stroom en een hoge spanning aanleggen (X). Dat is net de bedoeling van een versterker.

Nu dat we weten waarom ons netwerk nuttig is, kunnen we aan de bouw van onze versterker beginnen! Het ontwerpen van een versterker is, zoals je het zult zien, vooral het kiezen van veel weerstandswaarden.

3.2 De volumeknop: de spanningsdeler

We hebben de muziek dus omgevormd naar een spannings-signaal. Stel dat V_s ons muzieksignaal is, en dat we in serie met die spanningsbron twee weerstanden schakelen (figuur 9), dan hebben we een zogenaamde **spanningsdeler** gebouwd. We gaan aantonen de spanning V_2 een verkleinde versie is van het muzieksignaal V_s . Dit is handig als het geluid te luid is, en dat we het volume willen regelen.



Figuur 9: Volumeregeling: de spanningsdeler

Om een netwerk op te lossen hebben we alleen de twee wetten van Kirchhoff nodig. In dit netwerk luiden ze:

$$I_S = I_1 = I_2 \quad (9)$$

$$V_S - V_1 - V_2 = 0 \quad (10)$$

Samen met de wet van Ohm voor de twee weerstanden kunnen we alle stromen en spanningen bepalen.

$$V_1 = R_1 \cdot I_1 \quad (11)$$

$$V_2 = R_2 \cdot I_2 \quad (12)$$

Doe-het-zelf: Vind nu, dankzij de vier vorige vergelijkingen, de uitdrukking voor de spanning V_2 in functie van V_s , R_1 en R_2 . Omdat we alleen de spanningsverhouding willen weten, mogen er geen stromen voorkomen in de formule.

.....

$$V_2 = \dots\dots\dots (13)$$

Je kan zien dat de spanning V_2 , die we de uitgangsspanning noemen, altijd kleiner is dan (of gelijk aan) de ingangsspanning V_s . Daarom noemen we dit een spanningsdeler.

Doe-het-zelf: Je heb een voltage van 9 V als ingangsspanning V_s , en je wilt een voltage van 1.5 V als uitgangsspanning V_2 . R_1 is al gekozen en heeft een weerstand van 1 k Ω (1000 Ω). Welke waarde moet je kiezen voor R_2 ?

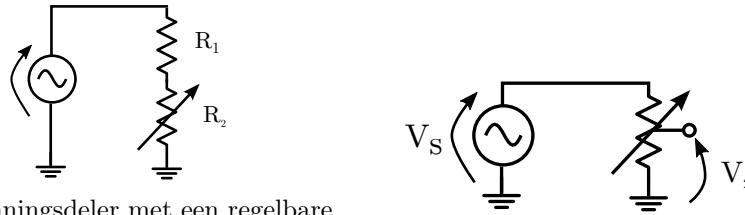
.....

waardes
gebruiken
die later
nuttig gaan
zijn voor
transistor.

$$R_2 = \dots\dots\dots (14)$$

In de praktijk wordt een spanningdeler vaak met een regelbare weerstand gemaakt (zie figuur 10a), zodat de verhouding tussen de in- en uitgangsspanning kan veranderd worden. In figuur 10b zie je een **potentiometer**, dat is een regelbare spanningsdeler. Het is eigenlijk een regelbare weerstand die je in het midden kan aftakken, en dat vormt een spanningsdeler omdat boven de aftakking een weerstand is, en eronder ook.

We gaan een potentiometer gebruiken als volumeknop! Omdat je een potentiometer volledig kunt toe- of opendraaien, maak de grootte van de weerstand niets uit voor de spanningsverhouding. Maar wat wel belangrijk is, is dat er niet te veel stroom door de potentiometer vloeit, want anders wordt er vermogen gebruikt door de volumeknop en gaan onze batterij zeer snel plat zijn.



(a) Spanningsdeler met een regelbare weerstand (weerstand met een pijltje). (b) Spanningsdeler met een potentiometer.

Figuur 10: Types spanningsdelers.

Doe-het-zelf: Welke weerstand R moet de potentiometer hebben, wetend dat de ingangsspanning V maximaal 200 mV ($= 200 \cdot 10^{-3}$ V) is en we het vermogen P willen beperken tot $4 \mu\text{W}$ ($= 4 \cdot 10^{-6}$ W)? **Tip:** De formule voor elektrisch vermogen kan je vinden op pagina 11, de je hebt de wet van Ohm ook nodig.

.....

$$R = \dots\dots (15)$$

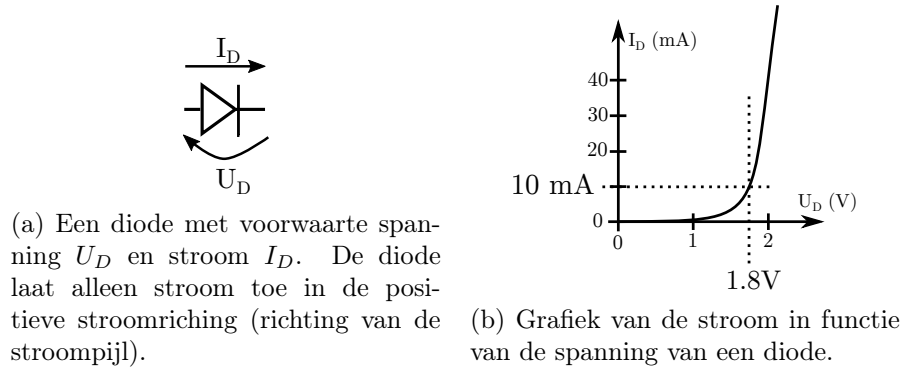
We hebben nu de waarde voor één component van onze versterker al gekozen. Laten we verder gaan met de aan/uit knop, zodat we snel naar de versterking kunnen gaan.

3.3 De aan/uit LED: de diode

Een handig onderdeel op veel elektronische toestellen is het LED-lampje dat brandt om aan te geven dat het toestel aan is. LED staat voor Light Emitting Diode, dat we kunnen vertalen lichtgevende diode⁵. Een diode (figuur 11a) is een heel belangrijke en nuttige elektronische component, die alleen stroom doorlaat in één richting.

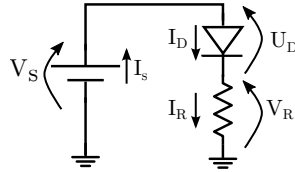
In figuur 11b zie je de grafiek van de stroom in functie van de spanning van de diode die we gaan gebruiken in onze versterker. In tegenstelling met de weerstand is de fysische wet van de diode niet-linear (= het is geen rechte), het is een exponentiële functie.

⁵Niet alle diodes zijn lichtgevend, diodes zijn ook van nut voor andere toepassingen.



Figuur 11: Symbool en grafiek van een diode.

Omdat rekenen met een exponentiële functie onhandig is, gaat een ingenieursstudent meestal eerst proberen om zich te redden met de grafiek. We gaan het circuit in figuur 12 oplossen zonder de die moeilijke functie te gebruiken.



Figuur 12: Diode netwerk.

De keuze van de stroom door de LED bepaalt hoe fel het lichtje brand, dus die keuze gaan we als eerste maken. De datasheet⁶ stelt dat 10 mA een typische stroomwaarde is voor onze LED. We zien dat op het grafiek in figuur 11b dat de voltage over de diode dan 1.8V moet zijn. De spanningsbron die we gaan gebruiken voor onze versterker is een 9V-batterij, dus $V_s = 9$ V. We zijn op zoek naar de weerstand die nodig is zodat de $U_D = 1.8$ V en $I_D = 10$ mA. Om het netwerk op te lossen gebruiken we zoals altijd de wetten van Kirchhoff:

$$+V_s - U_D - V_R = 0 \quad (16)$$

$$I_s = I_D = I_R \quad (17)$$

⁶Een datasheet is een document dat de eigenschappen van elektronische componenten beschrijft.

Doe-het-zelf: Kan je de waarde vinden van de weerstand die nodig is?

Tip: bepaal I_R en V_R uit de wetten van Kirchhoff.

.....
.....
.....
.....

$$R = \dots\dots\dots (18)$$

Om de aan/uit LED effectief te laten werken gaan we een schakelaar tussen de bron en de diode zetten zodat het licht alleen brandt wanneer het toestel aan is.

3.4 De versterker: de transistor

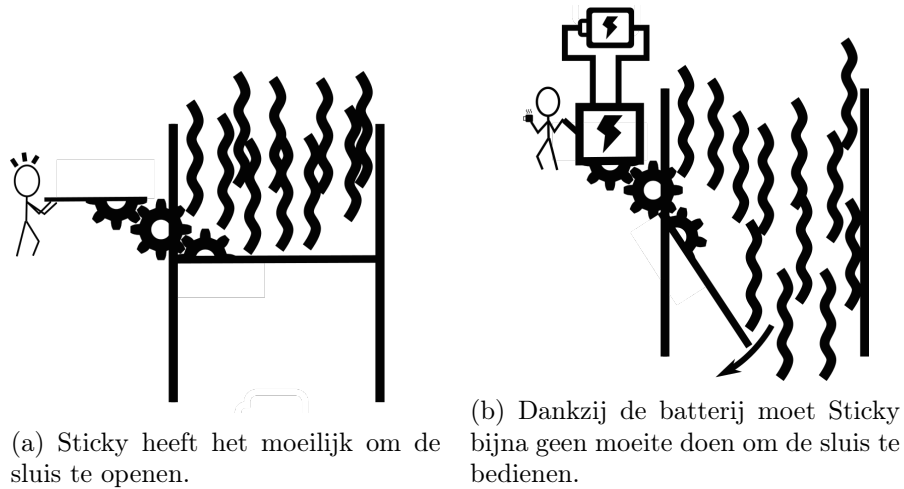
De transistor is een actieve elektronische component uitgevonden in 1947, en is het baisingrediënt van alle elektronische netwerken, van simpele versterkers tot een volledige PC. In tegenstelling met passieve componenten zoals de diode en de weerstand hebben actieve componenten nood aan een voeding, een externe energiebron die nodig is om ze te laten werken. Ze kunnen dankzij die extra energiebron (zoals een batterij) energie inpompen in een netwerk, en zijn dus handig voor versterking.

In figuur 13 vind je een kleine personage, Sticky, die verantwoordelijk is om een sluis te openen en te sluiten. Spijtig genoeg is Sticky niet de sterkste, en met een gewoon mechanisme zal het nooit lukken. Maar stel dat er een grote elektrische motor is die de tandwiel doet draaien, dan kan Sticky met één vinger de sluis openen en sluiten. De batterij en de motor doen eigenlijk al het werk voor Sticky.

Dit is eigenlijk hoe een transistor werkt! Met een zwak controlesignaal (Sticky), kan je een grote stroom controleren. Een transistor kan als een schakelaar gebruikt worden: de stroom is dan ofwel helemaal aan of helemaal uit. De tweede toepassing is als versterker: een kleine golf in het controlesignaal (Sticky maakt en golfje met de handvat van de motor) heeft een gigantische golf in de stroom als gevolg.

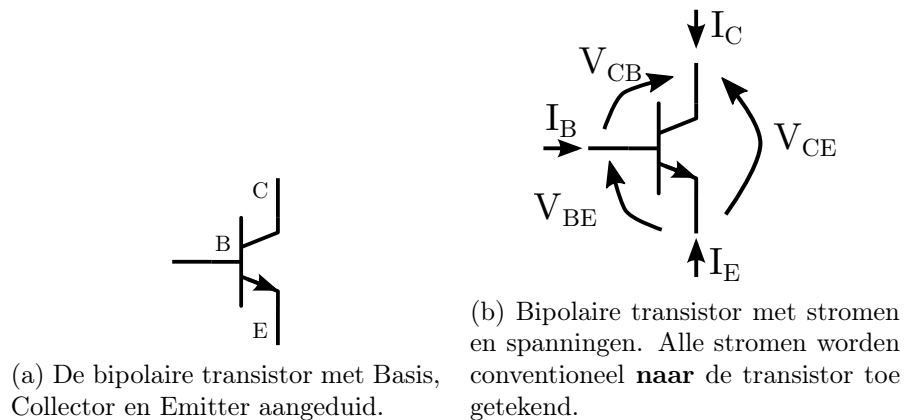
3.4.1 De bipolaire npn transistor

Transistoren bestaan in verschillende types, wij gaan ons beperken tot de *bipolaire NPN* transistor. Zoals je kan zien in figuur 14a is het een component met 3 pinnen, die elk een naam dragen: de basis, de collector en de emitter.



Figuur 13: Het verhaal van Sticky.

De stroom I_B (de basisstroom) is het controlesignaal die de rol opneemt van Sticky uit het verhaal hierboven.



Figuur 14: De bipolaire npn transistor.

De fysische wetten die de relatie geeft tussen de stromen en de spanningen noemen de Ebers-Moll vergelijkingen. Zoals met de diode worden die niet vaak gebruikt tijdens het ontwerp, omdat ze te complex zijn. We kunnen dan de grafieken gebruiken, maar voor de bipolaire transistor is er nog een derde weg: enkele regeltjes volstaan om te kunnen ontwerpen.

De regels waaraan een bipolaire transistor zich moet houden zijn:

1. De spanning op collector moet positiever zijn dan die op de basis:

$$V_{CB} > 0 \text{ V.} \quad (19)$$

2. De spanningsval tussen basis en emitter is ongeveer 0.7 V:

$$V_{BE} \approx 0.7 \text{ V} \quad (20)$$

3. I_C , I_B en V_{CE} moeten binnen bepaalde maximale waarden liggen, of de transistor gaat stuk (een transistor kan letterlijk in brand schieten, let op!).
4. Als aan de drie vorige regels is voldaan, dan is de collectorstroom een versterkte versie van de basisstroom:

$$I_C = \beta I_B \quad (21)$$

β (ook als h_{FE} genoteerd) wordt de stroomversterkingsfactor genoemd, en kan typisch 50 tot 250 bedragen. Dit is waarom de nuttig is: een minuscule klein basisstroom controleert een gigantische collectorstroom.

De wetten van Kirchhoff gelden hier ook⁷:

$$I_C + I_B = -I_E \quad (22)$$

$$V_{BE} + V_{CB} - V_{CE} = 0 \quad (23)$$

De stroomversterkingsfactor β van een transistor is niet echt een te vertrouwen waarde: het kan afhangen van temperatuur, waar en wanneer het gemaakt werd, enz. . .). We gaan dat getal niet in rekening brengen tijdens het ontwerp, omdat we alleen met zekerheid kunnen stellen dat het “groot” is. Maar dat is genoeg om een heel belangrijke conclusie te kunnen trekken...

Doe-het-zelf: Elimineer I_B van de stroomwet van Kirchhoff met behulp van vergelijking (21). Vind dan een uitdrukking voor I_C . Stel dan dat $\beta = 250$, en rond af. Welke relatie vind je tussen I_C en I_E ?

.....

⁷We hebben hier eigenlijk de “algemene” wetten van Kirchhoff gebruikt, waarvan de wetten van Kirchhoff die we hebben gezien zijn afgeleid. We kunnen inderdaad hier niet echt een knooppunt en een lus definiëren in het “midden” van de transistor.

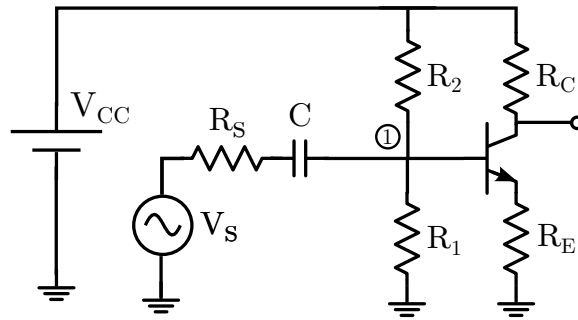
.....

$$I_C \approx \dots\dots (24)$$

Een negative stroom is perfect mogelijk, dat wilt gewoon zeggen dat de stroom loopt tegen de pijlrichting in van figuur 14b. We zijn nu gereed om een versterkerschakeling op te lossen!

3.4.2 De audio-versterker

In figuur 15 vind je een audio-versterker, waar je de bipolaire transistor in herkent. Je ziet dat we een actief netwerk hebben, er is een externe energiebron: de batterij V_{CC} . Je hebt dan de muziek die we gaan versterken in de spanningsbron V_S .



Figuur 15: Versterkerschakeling met de transistor.

In serie geschakeld met de spanningsbron V_s is er een weerstand R_s en een nieuwe component, de capaciteit C . R_s is de weerstand van de spanningsbron, die ons eigenlijk verveeld maar die in de werkelijkheid altijd aanwezig is. Het is de meeste tijd klein genoeg dat ingenieursstudenten hem vaak verwaarlozen (doen alsof $R_s = 0\Omega$).

De capaciteit is een component die voldoet aan de wet :

$$I = C \cdot \frac{dV}{dt} (25)$$

Dat betekent ruwweg dat capaciteiten alleen reageren op *verandering in de spanning*, en niet op constante waarden. Zonder het te bewijzen kunnen we verklappen dat het gevolg van die capaciteit is dat de spanning in het

knooppunt⁸ 1 de som gaat zijn van V_s en van de spanning omwille van de weerstandsdeler R_1, R_2 en V_{CC} :

$$V_B = V_s + \frac{R_1}{R_1 + R_2} V_{CC} \quad (26)$$

Om de versterker te ontwerpen moeten we de weerstanden R_1, R_2, R_E en R_C kiezen. Een eerste vergelijking die belangrijk gaan we nu afleiden: de spanningsversterking van dit netwerk.

Doe-het-zelf: Vind een uitdrukking voor de spanning aan de collector V_C in functie van de basisspanning V_B , en vind dat je de spanning V_B versterkt. Deze vergelijkingen kunnen je helpen:

$$V_{BE} = V_B - V_E = 0.7 \text{ V} \quad (27)$$

$$I_C \approx I_E \quad (28)$$

Tip: één manier om het te vinden: druk de stroom uit door R_C met de wet van Ohm. Die is nodig om de spanning V_E te vinden die je dan gebruikt om V_B te vinden. Vorm de vergelijking dan om om V_C te isoleren.

.....

$$V_C = \dots\dots\dots \quad (29)$$

We kunnen de constante (DC) termen eventjes vergeten en drukken alleen de tijdsvariërende (AC) spanning gedeelte uit van V_C , die we met kleine letters noteren:

$$v_c = -\frac{R_C}{R_E} \cdot v_b \quad (30)$$

Deze schakeling versterkt dus de spanningsgolf met een factor $-\frac{R_C}{R_E}$, de muziekgolf wordt dus omgedraaid en de amplitude versterkt! De andere DC

⁸Herriner U: Als we spreken van een spanning in een punt, bedoelen we eigenlijk de spanningsval tussen dat punt en de grond.

waarde wilt alleen zeggen dat het middelpunt van de golf zich verplaatst, zoals je kan zien in figuur TOMAKA.e

We gaan nu een ontwerpmethode (een soort recept) volgen waar verschillende keuzes moeten gemaakt worden, waaruit de waardes voor de weerstanden uit volgen. Eens je de methode kent, kan je andere keuzes proberen maken en zien als het werkt: dit is wat designen is! Veel designers gaan het niet graag zeggen, maar een groot deel van ontwerp is trial en error: uitproberen tot dat het werkt. En daar is niets mis mee (als je maar niets opblaast)!

De methode gaat als volgt:

1. Kies de typische stroom I_C . De maximumwaarde die de transistor aankan is 100 mA , dus het moet kleiner. Te grote stromen gaan ook de batterij sneller leegzuigen, te kleine stromen kunnen de werking van het netwerk stopzetten. Er zijn nog veel andere voor- en nadelen die je kan opsommen voor te grote of te kleine stromen. We kiezen als voorbeeld:

$$I_C = 10\text{mA} \quad (31)$$

2. Kies een typisch voltage V_C , waar de muziekgolf rond gaat variëren. Dit noemen we het instelpunt. De spanning V_C moet groter zijn dan 0.7 V (dat kan je afleiden uit de spanningswet van Kirchhoff en $V_{CB} > 0$, en $V_{BE} = 0.7$). Een transistor kan de spanning aan zijn pinnen niet hoger krijgen dan zijn voeding. De maximum is dus $V_{CC} = 9\text{ V}$. Pas op, een batterij gaat slijten, na een tijdje kan de geleverde spanning zo laag als 7 V gaan. De voorbeeldkeuze die we hier maken is

$$V_C = 3.5\text{ V} \quad (32)$$

Dat is ongeveer in het midden tussen 7 V en 0.7 V . Waarom zou je het midden kiezen?

3. Laatste keuze: kies een versterkingsfactor $-\frac{R_C}{R_E}$. Als je de amplitude van de inkomende golf V_S kent, dan kan de versterkingsfactor zo kiezen dat je uitgaande spanningsgolf zeker niet boven V_{CC} komt, of onder 0 V (=de grond). Spijtig genoeg is er geen standaardwaarde voor de amplitude van een muzieksignaal, maar het is meestal klein en ongeveer 200 mV . We kunnen bijvoorbeeld zeggen dat we de amplitude naar

1V willen krijgen, we hebben dus een versterkingsfactor nodig van -5 .

$$\frac{R_C}{R_E} = 5 \tag{33}$$

Vergeet zeker niet dat dit niet vaste keuzes zijn, er zijn veel andere mogelijkheden, probeer vast en zeker te spelen met andere waardes!

Doe-het-zelf: Je kent nu alles wat nodig is om de weerstanden R_E en R_C te bepalen. **Tip:** Uit I_C en V_C kan je de waarde R_C vinden.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

$$R_C = \dots R_E = \dots \tag{34}$$

De vaste waarde waarond V_B gaat variëren ligt nu al vast (omdat $V_{BE} = 0.7V$), en noemen we het biaspunt. We kunnen die vastleggen met de weerstandsdeler R_1 en R_2 . Alhoewel het geen zuivere weerstandsdeler is (normaal gezien is niets aangesloten aan een weerstandsele), kunnen toch de formule van de weerstandsdeler gebruiken hier.

Doe-het-zelf: Bereken het biasvoltage V_B . Kies dan de weerstand R_2 zodat V_B de gewenste waarde heeft. Het staat al vast dat $R_1 = 1k\Omega$. **Tip:Herriner U dat $V_{CC} = 9V$ en de formule van de weerstandsdeler.**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

$$R_1 = 1k\Omega \quad (35)$$

$$R_2 = \dots \quad (36)$$

En voor dat je het weet, hebben we de versterker helemaal gemaakt! Je kan zien dat we vermogen hebben versterkt van het ingangssignaal:

1. de amplitude van de stroom I_B is enkele μA , terwijl de amplitude van I_C enkele mA bedraagt
2. de amplitude van de spanning V_B is enkele mV, terwijl de amplitude van V_E enkele Volts bedraagt.

3.5 De magische zwarte doos

3.6 De luidspreker

4 Conclusie