

Hinweis für die Kursleiterin/den Kursleiter

Kopieren Sie das Bingo-Spiel für jede/n TN einmal. Die TN gehen damit im Kurs herum und fragen sich gegenseitig „Kannst du gut..?“. Den Namen des Gesprächspartners schreiben Sie dann in das Feld der jeweiligen Aktivität, wenn die Antwort übereinstimmt. Beispiel: Karim kann gut Kuchen backen.

Erklären Sie den TN, dass das Spiel beendet ist, sobald sie vier Namen in einer Reihe haben und zwar senkrecht, waagerecht oder auch diagonal. Je nach Gruppe können Sie den sportlichen Ehrgeiz der TN anspornen, indem Sie einen Wettbewerb daraus machen und die/den schnellste/n TN als Gewinner/in küren.



Kannst du gut ...?

*Ja, (sehr) gut. / ein bisschen.
Nein, nicht (so) gut. / gar nicht.*

sehr gut	gut	nicht so gut	gar nicht	
Fahrrad fahren	Kuchen backen	schwimmen	singen	Variante 1: senkrecht
reiten	stricken	jonglieren	kochen	Variante 2: waagerecht
tanzen	einen Handstand machen	Französisch sprechen	Klavier spielen	Variante 3: diagonal
malen	Ski fahren	Tennis spielen	foto-grafieren	