
Euskal Herriko Unibertsitatea (EHU)

**ProWF
Glossary**

Version 1.0

ProWF	Version: 1.0
Glossary	Date: 08/02/2020

Revision History

Date	Version	Description	Author
08/02/2020	1.0	Lehenengo terminoak eta bere definizioak. Artefaktua: Vision	Julen Rojo
20/03/2020	2.0	Artefaktu guztietan agertutako terminoak gehitu dira.	Julen Rojo

ProWF	Version: 1.0
Glossary	Date: 08/02/2020

Table of Contents

1.	Introduction	4
1.1	Purpose	4
1.2	Scope	4
1.3	References	4
1.4	Overview	4
2.	Definitions	4
2.1	Bizagi	4
2.2	BPM	4
2.3	CCII	5
2.4	CMMi	5
2.5	CMS	5
2.6	DOT	5
2.7	Drupal	5
2.8	Ekoizpen-prozesu	5
2.9	Gephi	5
2.10	Graphviz	5
2.11	IBM	5
2.12	OpenUP	5
2.13	PlantUML	5
2.14	Protégé	5
2.15	ProWF	6
2.16	RUP	6
2.17	Softwarearen bizi-zikloa	6
2.18	SPICE	6
2.19	UML	6
2.20	UNE	6
2.21	Workflow, lan-fluxu	6
3.	UML Stereotypes	6

ProWF	Version: 1.0
Glossary	Date: 08/02/2020

Glossary

1. Introduction

Dokumentu honetan sistemaren dokumentazioan zein memorian agertzen diren terminoen deskribapenak eta azalpenak emango dira.

1.1 Purpose

Glosategi honen funtzioa sistemaren dokumentazioa irakurtzen duen edonork inolako termino arazorik ez du izatea da.

1.2 Scope

Glosategi honen irismena *OpenUp* metodologiaren barruan sartzen diren artefaktu guztiak dira.

1.3 References

- EHU (Euskal Herriko Unibertsitatea), 2020
URL: <https://www.ehu.eus/es/>
- CCII (Consejo de Colegios de Ingeniería Informática), 2020
URL: <https://www.cci.es/>
- OpenUp (Open Unified Process), 2020
URL: <http://www.utm.mx/~caff/doc/OpenUPWeb/>

1.4 Overview

Dokumentu honen hurrengo ataletan hainbat sigla, akronimo, laburdura, hitz eta hitz-konposatu daude. Horien definizioa edo deskribapena ematen da eta kasuak kasu erreferentzia gisa beste informazio gehigarria.

2. Definitions

2.1 Bizagi

Bi produktu osagarri dituen softwarea da, prozesuen modelatzaile (*Bizagi Modeler*) bat eta *BPMren suite* ofimatiko bat (*Bizagi Studio*).

2.2 BPM

Sigla(ingelesez), *Business Process Management*. Enpresei prozesuak automatikoki modelatzeko, inplementatzeko eta exekutatzeko aukera ematen dien software teknologia da.

ProWF	Version: 1.0
Glossary	Date: 08/02/2020

2.3 CCII

Sigla(gazteleraz), *Consejo de Colegios de Ingeniería Informática*. Estatu-mailan informatika ingeniari guztiak errepresentatu eta bateratzen dituen antolakundea da. Ikus, gainera: [CCII, webgunea](#).

2.4 CMMi

Sigla(ingelesez), *Capability Maturity Model Integration*. Software-sistemak garatzeko, mantentzeko eta erabiltzeko, prozesuak hobetzeko eta ebaluatzeko eredua da, *CMMi* Institutuak administratutakoa. Ikus, gainera: [CMMi, webgunea](#).

2.5 CMS

Sigla(ingelesez), *Content Management System*. Dokumentuak eta bestelako edukiak antolatu eta kudeatzeko softwarea da, normalean web-aplikazioa.

2.6 DOT

Testu lauan idatzitako lengoaia deskriptiboa da. Grafoak deskribatzeko modu simple bat eskaintzen du, gizakiek eta konputagailuek ulertzeko modukoa.

2.7 Drupal

Edukiak kudeatzeko sistema edo *CMS* librea, modularra eta oso konfiguragarria. Ikus, gainera: [Drupal, webgunea](#).

2.8 Ekoizpen-prozesu

Prozesu teknologiko bat aplikatuz eta lehengaiak edota produktu erdilanduak erabiliz, produktuak eta zerbitzuak eskaini ahal izateko egindako eragiketen edo faseen multzoa da.

2.9 Gephi

Mota guztietako grafiko eta sareetarako bistaratze eta esplorazio software liderra da, kode irekikoa eta doakoa. Ikus, gainera: [Gephi, webgunea](#).

2.10 Graphviz

Grafikoak bistartzeko kode irekiko softwarea da. Egiturazko informazioa grafikoen eta sare abstraktuen diagrama gisa irudikatzen duen modu bat da. Ikus, gainera: [Graphviz, webgunea](#)

2.11 IBM

Sigla(ingelesez), International Business Machines. Informatikarekin lotutako tresnak, programak eta zerbitzuak ekoiztu eta merkaturatzen dituen enpresa multinazionala da.

2.12 OpenUP

Sigla(ingelesez), *Open Unified Process. RUP (Rational Unified Process)* metodologiaren azpimultzo bat da. Proiektu informatiko batean kokatzeko eta informazioa antolatuta izateko balio du. Horretaz aparte, proiektuaren elaborazio fasean produktua zein izan daitekeen edo zein bidetik lortu daitekeen definitzeko balio du. Ikus, gainera: [OpenUp, webgunea](#).

2.13 PlantUML

Testu laua *UML* diagrametan bihurtzeko balio duen software irekia. Ikus, gainera: [PlantUML, webgunea](#).

2.14 Protégé

Ontologia esparruko kode irekiko editorea da, sistema adimendunak eraikitzen duen softwarea. Ikus, gainera: [Protege](#).

ProWF	Version: 1.0
Glossary	Date: 08/02/2020

[webgunea](#).

2.15 ProWF

Ingeleseko hitzetatik eratutako hitz-jokoa da. “Pro” *professional* hitzetik dator eta profesionala esan nahi du, “WF” *workflow* hitzetik datorren laburdura da eta lan-fluxu esan nahi du.

2.16 RUP

Sigla(ingelesez), Rational Unified Process. Rational Software enpresak garatutako software-prozesu bat da. Objektuetara bideratutako sistemak aztertu, diseinatu, inplementatu eta dokumentatzeko erabiltzen den metodologia estandarra.

2.17 Softwarearen bizi-zikloa

Software-produktu baten garapenari aplikatutako egitura da. Softwarea garatzeko prozesu bat ezartzeko hainbat eredu daude, eta horietako bakoitzak ikuspegi ezberdin bat deskribatzen du prozesuan zehar egiten diren jardueren ezberdinetarako.

2.18 SPICE

Akronimoa(ingelesez), Software Process Improvement and Capability Determination edo ISO/IEC 15504. Garapen-prozesuak hobetzeko, ebaluatzeko, informazio-sistemak eta software-produktuak mantentzeko eredia da. Ikus, gainera: [SPICE](#), [webgunea](#).

2.19 UML

Sigla(ingelesez), Unified Modeling Language. Sistemak zehaztu, diseinatu eta eraikitzeke lengoia da, printzipioz objektuei orientatutako programaziorako prestatuta dagoena.

2.20 UNE

Sigla(gaztelaraz), *Una Norma Española*. Comités Técnicos de Normalización (CTN) batzordeak sortutako arauen, arau esperimentalen eta txostenen (estandarrak) multzoak dira. Ikus, gainera: [UNE](#), [webgunea](#).

2.21 Workflow, lan-fluxu

Aspektu operazionalekin lan-aktibitate bat deskribatzeko egiten den irudikapena. Irudikapen horretan atazak nola egituratzen diren, zein den atazen arteko ordena eta nola sinkronizatzen diren, nolakoa den atazen informazio-fluxua eta atazen betetzearen jarraipena nola egiten den grafikoki deskribatzen da.

3. UML Stereotypes

Ez da aurreikusten UMLren barne ez dauden beste estereotipo gehigarriak erabiltzea.