

Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



## Bilerako Akta

Kodea: B18

Lekua: BlackBoard Collaborate

Deialdi data: 2021-05-28 Deialdi ordua: 10:00-11:00

Bertaratuak/Ordua:

IZENA	ORDUA
Julen Etxaniz Aragoneses	10:00
Juan Manuel Pikatza Atxa	10:00

## Gai-zerrenda:

- 1. Memoriaren egoera
- 2. Memorian zalantzak
- 3. Drupal webgunearen egoera
- 4. Denbora muga
- 5. Proiektuaren matrikulazioa
- 6. Hurrengo bilerarako egin beharrekoa

## Gai bakoitzari buruz hitz egindakoaren sintesia:

- Memoria dezente aurreratu dut. Memoriarekin batera eranskin batzuk eguneratzeko eta hobetzeko aprobetxatu dut. Kapitulu gehienetan zerbait idatzi dut. Batzuk gutxi gorabehera bukatuta daude baina beste batzuetan asko falta da. Zati asko erdizka idatzi ditut, hobetu egin behar dira.
- 2. Aurkibide orokorra 3 maila ondo, gehiago ez. Irudien eta taulen aurkibidean irudien zenbakia atalen zenbakiekin. Laburdurak hasieran ere jarri definizio motzago batekin. Proiektuaren izenburuari buelta batzuk eman. Sarreran hurrengo atalak nola antolatuko diren azaldu. Proiektuaren webgunearen menuaren irudiak jarri. Helburuak: metodologiaren ezarpena eta metodologia hori nola aplikatu proiektuan. Aurrekarietan inferentzia motorra eta ProWF azaldu. Aplikatutako legedian administrazio publikoaren legeak ere jarri. Metrikatan tamaina eta denbora jarri, metodologia desberdinena. Memoriaren eranskinak modu desberdinean zenbakituta jarri. Memorian zerrendatzearekin eta aurkibide orokorrean azaltzearekin nahiko da
- 3. Metodologiaren informazioa inportatu dut datu-basetik. Atazak falta dira baina arazorik gabe gehituko ditut.
- 4. Denboraz juxtu. Proiektua uztailerako bukatu daiteke eta irailean aurkezpena bakarrik egin.
- 5. Proiektua matrikulatzen dugun edo ez noiz erabaki behar den jakin behar dugu.
- 6. Memoriarekin jarraitu orain arte bezala. Drupal webgunean proiektuaren informazioa landu. Hurrengo bilera egun eta ordu berean.

## Hartutako erabakiak:

- Drupal webgunearekin jarraitu: proiektuaren informazioa gehitu.
- Memoriarekin jarraitu.