# Universidad Euskal Herriko

### Julen Rojo Raño

Proiektua: ProWF Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



# **Tresnak**

Dokumentu honek proiektuan zehar erabili izandako tresna guztiak zerrendatzea eta deskribatzea du helburu. Ordena lexikografikoan daude zehaztuta erabilitako tresnak guztiak:

- Blackboard Collaborate
- Drupal
- EHSIS
- Gephi
- Gmail, EHU Posta
- Graphviz
- Notepad++
- PlantUML
- Programazio-lengoaiak
- Protégé
- XAMPP

## Tresnen deskribapena

Jarraian, aurreko atalean zerrendatutako tresnetatik garrantzitsuenak laburki deskribatuko dira:

#### Graphviz 2.38

Graphviz grafikoak bistaratzeko kode irekiko softwarea da. Egiturazko informazioa grafikoen eta sare abstraktuen diagrama gisa irudikatzeko modu bat da. Aplikazio garrantzitsuak ditu sareetan, bioinformatikan, software-ingeniaritzan, datu-baseen eta webguneen diseinuan, ikaskuntza automatikoan eta beste domeinu tekniko batzuetarako interfazeetan.

### Gephi v 0.9.2

Gephi mota guztietako grafiko eta sareetarako bistaratze eta esplorazio software liderra da. Kode irekiko eta doako softwarea da.

### Protégé v 3.5

# Universidad Euskal Herriko

### Julen Rojo Raño Proiektua: ProWF

Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



Ontologia esparruko kode irekiko editorea da, sistema adimendunak eraikitzeko softwarea.

*Protegék* erabiltzaile akademikoen, gobernukoen eta korporatiboen komunitate sendo baten babesa du. Komunitate horiek *Protégé* erabiltzen dute hainbat arloko ezagutzetan oinarritutako irtenbideak eraikitzeko, hala nola biomedikuntzan eta merkataritza elektronikoan.

### **EHSIS v 1.08**

Euskal Herriko Unibertsitateko (EHU) *ERABAKI* taldeak hedatutako ingurunea da, *CLIPS* 6.04, *FuzzyCLIPS* 6.04, gertaeretara orientatutako programazioa, interfazeen garapena, komunikazioa eta leihoetan oinarritutako ingurunea integratzen duena.

### **Drupal 8**

*Drupal* edukiak kudeatzeko sistema edo *CMS* librea, modularra eta oso konfiguragarria da. Sistema dinamikoa da, hau da, zerbitzariaren edukiak modu finkoan biltegiratu beharrean, orrien testu-edukia eta beste konfigurazio batzuk datu-base batean biltegiratzen dira eta web ingurune bat erabiliz editatzen dira.

### **XAMPP v 3.2.4**

XAMPP software libreko pakete bat da, nagusiki *MySQL* datu-baseen kudeaketa sistema eta *Apach*e web zerbitzaria integratzen duena.

### **PlantUML**

Software irekia da. Testu laua *UML* diagrametan bihurtzeko balio du.

### Programazio-lengoaiak

Xehetasunetan sartu gabe, jarraian proiektu guztian zehar erabili diren programaziolengoaia guztiak zerrendatuko dira:

- PHP (Drupal)
- DOT (Workflow editorea)
- CLIPS (Workflow motorra)
- HTML (Drupal, proiektuaren webgunea)
- CSS (Drupal, proiektuaren webgunea)
- JavaScript (Drupal, proiektuaren webgunea)