

# ProMeta Ikuspegia

*Usage note: There is procedural guidance within this template that appears in a style named InfoBlue. This style has a hidden font attribute allowing you to toggle whether it is visible or hidden in this template. Use the Word menu Tools → Options → View → Hidden Text checkbox to toggle this setting. A similar option exists for printing Tools → Options → Print.*

## 1. Sarrera

Dokumentu honen helburua ProMeta proiektuaren testuingurua azaltzea da. Arazoaren eta produktuaren kokapena, inplikatuak, betekizunak eta funtzionalitateak deskribatuko dira. OpenUP metodologian Inception faseko Initiate Project jarduerako Define Technical Vision atazan bete beharreko dokumentua da. Honek esan nahi du proiektuaren hasieran bete beharreko dokumentua dela.

## 2. Testuingurua

### 2.1 Arazoaren Planteamendua

*[Provide a statement summarizing the problem being solved by this project. The following format may be used:]*

<b>Arazoaren Deskribapena</b>	<i>[describe the problem]</i>  Proiektu informatikoen elaboraziorako ezagutza erabilgarria pilatzen da zenbait jarduera modu automatikoan egiteko, adostutako gida bati jarraituz. Beharrezkoa da gida hauek definitu eta kudeatu ahal izatea, mantendu eta hobetu ahal izateko. Horrek giden edukia eta horiek exekutatzen dituen sistema definitzea eskatzen du.
<b>Interesatu Kaltetuak</b>	<i>[the stakeholders affected by the problem]</i>  Proiektu informatikoak garatzen dituzten erakundeak.
<b>Arazoaren Eragina</b>	<i>[what is the impact of the problem?]</i>  Estandarizazio maila baxua software proiektuen garapen prozesuan. Desadostasunak, atzerapenak eta akatsak eragiten ditu honek.
<b>Soluzioaren Abantailak</b>	<i>[list some key benefits of a successful solution]</i>  Softwarea garatzeko prozesua definitu, kudeatu, mantendu eta hobetzeko erraztasuna. Garapen denbora asko gutxituko du eta bizi-ziklorako metodologia bat erabiliz estandarizazio-maila handituko du.

### 2.2 Produktuaren Planteamendua

*[Provide an overall statement summarizing, at the highest level, the unique position the product intends to fill in the marketplace. The following format may be used:]*

<b>Bezeroak</b>	<i>[target customer]</i> Software proiektuak garatzen dituzten enpresak.
<b>Beharra</b>	<i>[statement of the need or opportunity]</i> Softwarea garatzeko prozesuaren bizi-zikloa definitu eta exekutatzeko duen sistemaren beharra, prozesua mantendu eta hobetu ahal izateko.
<b>Produktua</b>	<i>is a [product category]</i> ProMeta: Metaereduetan oinarritutako softwarearen garapenerako prozesuen definizio eta ezarpenerako sistema
<b>Abantaila</b>	<i>[statement of key benefit; that is, the compelling reason to buy]</i> Softwarea garatzeko prozesua definitu, kudeatu, mantendu eta hobetzeko erraztasuna.
<b>Alternatiba</b>	<i>[primary competitive alternative]</i> ProWF: Software proiektuen elaboraziorako workflowetan oinarritutako sistemaren sorkuntza eta bizi-zikloa definitzeko metodologia baten ezarpena. Ez ditu OpenUp bizi-zikloaren fase guztiak, hasiera eta elaborazio fasearen zati bat bakarrik.
<b>Hobekuntzak</b>	<i>[statement of primary differentiation]</i> ProMeta sistemak metaereduak erabiltzen dituen erraztasuna ematen du aldaketak egiteko. Etorkizunean sistemaren atal bat aldatzea erabakitzen bada, metaeredua edo ereduak aldatzea nahikoa da. OpenUp metodologiaren bizi-zikloa osatzea du helburu. IO-System sistemaren editorea hobetzea ere aurreikusten da. Gainera, sistema zerbitzari batean jarriko da, edozein erabiltzailearentzat eskuragarri egon dadin.

*[A product position statement communicates the intent of the application and the importance of the project to all concerned personnel.]*

### 3. Interesatuen Deskribapena

#### 3.1 Interesatuen Laburpena

Izena	Deskribapena	Erantzukizunak
<i>[Name the stakeholder type.]</i>	<i>[Briefly describe the stakeholder.]</i>	<i>[Summarize the stakeholder's key responsibilities with regard to the system being developed; that is, their interest as a stakeholder. For example, this stakeholder:</i>  <i>ensures that the system will be maintainable</i>  <i>ensures that there will be a market demand for the product's features</i>  <i>monitors the project's progress</i>  <i>approves funding</i>

Izena	Deskribapena	Erantzukizunak
		<i>and so forth]</i>
Software Enpresa	Software proiektuak sortu eta sortutako proiektuaren partaideak aukeratzen ditu.	Proiektua sortu Partaideak aukeratu
Proiektuko Kudeatzailea	Software proiektuaren liderra da, interesdunen arteko harremanak koordinatzen ditu, eta proiektuko taldea helburuetan enfokatuta egotea du ardura.	Proiektuaren ardurak eta rolak esleitu Prozesuaren gida automatikoak jarraitu
Proiektuko Analista	Software proiektuaren eskakizunak eta betebeharrak harrapatzen ditu.	Proiektuaren eskakizunak eta beharrak eskuratu  Prozesuaren gida automatikoak jarraitu
Proiektuko Prozesu Ingeniaria	Software proiektuaren eskakizunak eta betebeharrak aztertuz, prozesuak sortzen ditu.	Prozesua sortu/editatu, metaeredu eta eredueta aldaketak eginez.  Prozesuaren gida automatikoak jarraitu
Proiektuaren beste taldekideak	Software proiektuaren arkitektoak, garatzaileak, testerrak...	Prozesuaren gida automatikoak jarraitu

### 3.2 Erabiltzaile Ingurunea

*[Detail the working environment of the target user. Here are some suggestions:*

*Number of people involved in completing the task? Is this changing?*

*How long is a task cycle? Amount of time spent in each activity? Is this changing?*

*Any unique environmental constraints: mobile, outdoors, in-flight, and so on?*

*Which system platforms are in use today? Future platforms?*

*What other applications are in use? Does your application need to integrate with them?*

*This is where extracts from the Business Model could be included to outline the task and roles involved, and so on.]*

Proiektuko Prozesu Ingeniaria bakarrik arduratuko da prozesua sortu eta aldatzeaz. Honek metaeredu eta eredueta aldaketak egingo ditu, testu editore bidez edo sortutako editore grafikoak erabiliz. Analistak edo beste langileek egindako eskaeren arabera egingo ditu aldaketak prozesuan.

Gainerako erabiltzaileek jadanik eraikitako sistema erabiliko dute. Erabiltzaileak software enpresan proiektuetan parte hartzen duten langileak izango dira. OpenUp metodologian definitzen diren rolak hain zuzen ere. Adibidez, analistak, arkitektoak, garatzaileak eta testerrak. Erabiltzaile bakoitzak metodologian definituta dauden ardurak izango ditu. Sistemak pausoz-pauso ardura horiek betetzen lagunduko die. Erabiltzaile bakoitza kautotu egin beharko da, eta bere rola araberako baimenak izango ditu.

Erabiltzaile kopurua oso handia ez izatea aurreikusten da, software garapeneko proiektu bateko taldea. Hala ere, baliteke enpresa handietan horrelako talde bat baino gehiago izatea eta guztiak sistema horretan integratzea. Gainera, kasu askotan langileak aldi berean proiektu bat baino gehiagotan egon daitezke.

Web aplikazioa denez, ez dago plataforma edo gailu motaren arabera murriztapenik. Gailuari dagokionez, mugikorretik, tabletetik, ordenagailutik etab. erabili daiteke. Plataformari dagokionez, edozein sistema eragile eta web nabigatzailetik. Hori bai, ingurunearen arabera mugak daude, internetarako konexioa behar baita erabili ahal izateko.

Orain erabiltzen den sistema ProWF da. ProMeta sistema horretan oinarritzen da baina hainbat hobekuntza gehitzen dizkio. Beraz, ProWF sistemaren atal batzuk erabiliko direnez, horiekin bateragarria izatea da helburua.

## 4. Produktuaren Ikuspegi Orokorra

### 4.1 Beharrak eta Ezaugarriak

*[Avoid design. Keep feature descriptions at a general level. Focus on capabilities needed and why (not how) they should be implemented. Capture the stakeholder priority and planned release for each feature.]*

Beharra	Ezaugarriak	Lehentasuna	Entrega Data
Software garapeneko prozesuaren bizi-zikloaren definizioa	Software garapeneko prozesuen metaeredua definitu.  Metaeredutik ereduak sortzeko editorea sortu.  OpenUp metodologiaren eredua sortu.	Altua	2021/06/11
Prozesua eraldatu exekutagarria izateko	Inferentzia motorrak erabiltzen dituen erregelen metaeredua definitu.  OpenUp metodologiaren eredua erregletara bihurtu metaereduen transformazioak erabiliz.	Altua	2021/06/11
Prozesua exekutatu	Inferentzia motorra erabiliz prozesua exekutatzeko erregelak definitu.	Altua	2021/06/11
Prozesuaren webgunea	Web interfazea eraiki.  Webgunearen eta inferentzia motorraren arteko elkarrekintza garatu.  Sistemaren informazioa gordeko duten datu-baseak definitu.  Webgunea zerbitzari batean jarri.	Altua	2021/06/11

## 5. Beste Produktu Betekizunak

*[At a high level, list applicable standards, hardware, or platform requirements; performance requirements; and environmental requirements.]*

*Define the quality ranges for performance, robustness, fault tolerance, usability, and similar characteristics that are not captured in the Feature Set.*

*Note any design constraints, external constraints, assumptions or other dependencies that, if changed, will alter the **Vision** document. For example, an assumption may state that a specific operating system will be available for the hardware designated for the software product. If the operating system is not available, the **Vision** document will need to change.*

*Define any specific documentation requirements, including user manuals, online help, installation, labeling, and packaging requirements.*

*Define the priority of these other product requirements. Include, if useful, attributes such as stability, benefit, effort, and risk.]*

Betekizuna	Lehentasuna	Entrega Data
Dokumentazioa eta proiektuaren webgunea CCII estandarraren arabera.	Altua	2021/06/11

Proiektuan OpenUp metodologia jarraitzea.	Altua	2021/06/11
Garapen prozesua metodologia eta estandarrek esaten duten moduan eratzea.	Altua	2021/06/11
Erreminta, metodologia eta ezagutzaren aldetik eman daitezkeen aldaketen aurrean, soluzioa malgua eta egokigarria izatea.	Ertaina	2021/06/11
Proiektuaren garapenerako doakoak eta libreak diren tresnak erabiltzea.	Ertaina	2021/06/11