

Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



## Bilerako Akta

Kodea: B6

Lekua: BlackBoard Collaborate

Deialdi data: 2021-02-11 Deialdi ordua: 16:30-17:30

Bertaratuak/Ordua:

IZENA	ORDUA
Julen Etxaniz Aragoneses	16:30
Juan Manuel Pikatza Atxa	16:30

## Gai-zerrenda:

- 1. UMA editore grafikoa
- 2. OpenUp eredua
- 3. UMA testu editorea
- 4. Xtextetik kodea sortu
- 5. Clips alternatibak
- 6. Hurrengo pausoak

## Gai bakoitzari buruz hitz egindakoaren sintesia:

- 1. Editore grafikoaren egoera azaldu. Editore grafikoan paleta jartzea ondo egongo litzateke.
- 2. OpenUp ereduaren egoera azaldu. EPF Composeretik bi formatutan exportatu daiteke: banatutako xmi fitxategiak edo xml fitxategi bakarra. Banatutako fitxategiek elkartzea eta aldaketa txiki batzuk eskatzen dituzte. Xml fitxategi bakarra erabilita ez dago elkartu beharrik baina aldaketa gehiago egin behar dira. Elementuen izenak aldatu behar dira eta ez du ziurtatzen fitxategiak metaeredua beteko duenik. XSLTrekin probak egin ditut eta zaila ematen du. Ziurrenik banatutako fitxategiekin jarraituko dut eta eskuz edo XSLTrekin aldatu. Erandaketa automatikoki egiteak abantaila handia emango luke EPF Composerekin editatzea ahalbidetuko lukeelako. Baina seguruenez lan handia izango da eraldaketa XSLTrekin egitea. Oraingoz ez dauka lehentasun handiena baina aukera ona da.
- 3. UMA testu ereduaren egoera eta zalantzak. Testu sinplea editatzeko aukera eman behar du, adibidez Xtext erabiliz. Xtext proiektua erakutsi diot Juanmari. Metaeredutik zuzenean gramatika sortzea ahalbidetzen du. Errore batzuk konpondu behar dira eta atal batzuk inplementatu. Adibidez, errore bat dago elementu gehiegi daudelako, gramatika sinplifikatu beharko da.
- 4. Xtextetik zuzenean Clips kodea sor daiteke, metaeredurik definitu gabe. Clips kodeak graphml-ren eredua jarraitu beharko luke. Graphml-k klaseak definitzen ditu eta estandarra da.
- 5. Clips erabili ordez beste aukera batzutan ere pentsatu daiteke, adibidez BPMN. Aukerak aztertu beharko dira eta erabakia hartu.
- 6. Editore grafikoan paleta gehitzea. Testu editorearekin jarraitu. OpenUp ereduarekin jarraitu.

## Hartutako erabakiak:

• Editore grafikoan paleta gehitzea. Testu editorearekin jarraitu. OpenUp ereduarekin jarraitu.