

Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



Bilerako Akta

Kodea: B6

Lekua: BlackBoard Collaborate

Deialdi data: 2021-02-18 Deialdi ordua: 16:30-17:30

Bertaratuak/Ordua:

IZENA	ORDUA
Julen Etxaniz Aragoneses	16:30
Juan Manuel Pikatza Atxa	16:30

Gai-zerrenda:

- 1. Editore grafikoa
- 2. OpenUp eredua
- 3. Xtext arazoak
- 4. Testu editorea
- 5. Grafiko eta testu arteko eraldaketa xtextekin
- 6. Xtextetik kodea sortu
- 7. Proiektuaren webgunea
- 8. Planifikazioa eta kudeaketa
- 9. Hurrengo pausoak

Gai bakoitzari buruz hitz egindakoaren sintesia:

- 1. Editore grafikoaren egoera azaldu. Paletarena ez dut begiratu.
- 2. OpenUp ereduaren egoera azaldu. XSLT erabiliz ereduko errore gehienak automatikoki konpontzea lortu dut. Eraldaketa automatikoki egiteak abantaila handia emango luke EPF Composerekin editatzea ahalbidetzen du. Txatiloiak nola landu. Alderantzizko eraldaketa egitea.
- 3. Testu editorearen egoera azaldu. Arazo pila bat ari naiz edukitzen xtext-kin eta horrek denbora asko galtzea eragin du. Bat-batean erroreak agertzen dira eta oso zaila da konpontzea. Batzuetan kodea berriz sortzea nahikoa da. Bestetan sortutako kodea ezabatu eta berriz sortu behar da. Horrek funtzionatzen ez badu, metadata ezabatu eta proiektuak berriz inportatu. Kodea sortzen denbora asko behar duenez, prozesu hau asko luza daiteke.
- 4. Gramatikako errore batzuk konpondu ditut eta hobekuntzak egin. Errore batzuk konpondu behar dira eta atal batzuk inplementatu. Errore bat zegoen elementu gehiegi zeudelako, eta konpondu dut gramatika sinplifikatu beharrik izan gabe.
- 5. Xtext erabiliz testu editorearen kodetik editore grafikoaren kodea sortzen dut fitxategia gordetzerakoa. Alderantzizkoa ere posible da, baina automatizatzeak lan gehiago beharko du. Orain saiatzen ari naiz eredu osoa eraldatzen.
- 6. Xtextek edozein kode sortzeko erraztasuna ematen du. Adibidez, Clips kodea sor daiteke, metaeredurik definitu gabe. Datu basearen SQL kodea ere sortu daiteke. Beste tresna bat erabiltzea erabakiko bagenu ere aukera emango luke. Aurreko proiektuan DOT lengoaitik Clips kodea. Eta Clips kodetik datu-basea.
- 7. Proiektua kodeatzeko webgunea nolako izango den eztabaidatuko dugu. Ez dauka oso konplexua izan beharrik. Proiektuan lagungarri izateko. Txantiloien testu urdinak erakutsi. Proiektuak bistaratu, sortu aldatu... Drupal erabiltzen ikasteko bideoa bidaliko dit Juanmak.
- 8. Galdutako denbora berreskuratzeko, 2 aste hauetan inplementazioan zentratu naiz gutxienez prototipo bat izateko. Hemendik aurrera, planifikazioa eta kudeaketa gehiago



Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



lantzea komeni da, inplementazioan horrenbeste zentratu gabe.

9. Planifikazioa eta kudeaketa landu. OpenUpen dokumentuekin jarraitu. Uma-tik umal-era eraldaketa. Datu basearen kodea sortu.

Hartutako erabakiak:

 Planifikazioa eta kudeaketa landu. OpenUpen dokumentuekin jarraitu. Uma-tik umal-era eraldaketa. Datu basearen kodea sortzen hasi.