



6 Definizioak eta Laburdurak

Atal honetan memorian agertzen diren terminoen laburdurak eta definizioak daude.

6.1 Laburdurak

ABRD Agile Business Rules Development

BETRADOK Betekizunen Trazabilitatea eta Dokumentazio sorkuntza automatikoa

Bizagi BPM hornitzailea

BPM Business Process Management

BPMN Business Process Model and Notation

CCII Consejo de Colegios de Ingeniería Informática

CCII-N2016-01 Norma de Visado de Proyectos y Actuaciones Profesionales en Ingeniería

Informática

CCII-N2016-02 Norma Técnica para la realización de la Documentación de Proyectos en Ingeniería

Informática

CLIPS C Language Integrated Production System

CMMI Capability Maturity Model Integration

CMS Content Management System

COOL Classroom Object Oriented Language

CSS Cascading Style Sheet

DOT Grafoak definitzeko lengoaia

Drupal CMS hornitzailea

DSL Domain Specific Language

Ecore Meta-metaeredua

EHSIS Erabakiak Hartzen Laguntzeko Sistemen Sortzailea

EHU Euskal Herriko Unibertsitatea

EMF Eclipse Modeling Framework

EPF Eclipse Process Framework

Freemium Dohako oinarrizko zerbitzuak gehi ordaindu beharrekoak

GrAL Gradu Amaierako Lana

HTML HyperText Markup Language





IBM International Business Machines

IDE Integrated Development Environment

ISO International Organization for Standardization

LDE Lan Deskonposaketa Egitura

MDE Model-Driven Engineering

NASA National Aeronautics and Space Administration

OpenUP Open Unified Process

PDF Portable Document Format

PHP Hypertext Preprocessor

Plant Unified Modeling Language

PMBOK Project Management Body of Knowledge

PMI Project Management Institute

ProMeta Professional Metamodel

ProWF Professional Workflow

RUP Rational Unified Process

SOA Service-oriented Architecture

SPEM Software Process Engineering Metamodel

SPICE Software Process Improvement and Capability dEtermination

SQL Structured Query Language

SWEBOK Software Engineering Body of Knowledge

UMA Unified Method Architecture

UML Unified Modeling Language

UNE Una Norma Española

URPS Usability, Reliability, Performance and Supportability

Workflow Lan-fluxua

WYSIWYG What You See Is What You Get

XAMPP Cross-platform Apache, MariaDB, PHP and Perl

XMI XML Metadata Interchange

XML eXtensible Markup Language





XPDL XML Process Definition Language

XSLT eXtensible Stylesheet Language Transformations

6.2 Definizioak

6.2.1 Bizagi

Bi produktu osagarri dituen softwarea da, prozesuen modelatzaile (Bizagi Modeler) bat eta BPMren suite ofimatiko bat (Bizagi Studio).

6.2.2 BPM

Sigla(ingelesez), Business Process Management. Enpresei prozesuak automatikoki modelatzeko, inplementatzeko eta exekutatzeko aukera ematen dien software teknologia da.

6.2.3 CCII

Sigla(gazteleraz), Consejo de Colegios de Ingeniería Informática. Estatu-mailan informatika ingeniari guztiak errepresentatu eta bateratzen dituen antolakundea da. Ikus, gainera: CCII, webgunea.

6.2.4 CCII-N2016-01

CCII erakundeak sortutako araua, Ingeniaritza informatikoko proiektuen ikuskaritza edo bisa egiteko estandarra. Estandarrak dokumentuen osotasuna berrikusteko zerbitzuen prozesua deskribatzen du [11].

6.2.5 CCII-N2016-02

CCII erakundeak sortutako araua, ingeniaritza informatikoko proiektuetarako dokumentazioaren estruktura eta beharrezkoak diren dokumentu eta sekzioak definitzen dituena [12]. Informazio gehiago: https://www.ccii.es/norma.

6.2.6 CMMI

Capability Maturity Model Integration. Software-sistemak garatzeko, mantentzeko eta erabiltzeko, prozesuak hobetzeko eta ebaluatzeko eredua da, CMMi Institutuak administratutakoa.

6.2.7 CMS

Sigla(ingelesez), *Content Management System*. Dokumentuak eta bestelako edukiak antolatu eta kudeatzeko softwarea da, normalean web-aplikazioa.

6.2.8 DOT

Testu lauan idatzitako lengoaia deskriptiboa da. Grafoak deskribatzeko modu sinple bat eskaintzen du, gizakiek eta konputagailuek ulertzeko modukoa.

6.2.9 Drupal

Edukiak kudeatzeko sistema edo *CMS* librea, modularra eta oso konfiguragarria. Ikus, gainera: <u>Drupal,</u> webgunea.

6.2.10 IBM

Sigla(ingelesez), International Business Machines. Informatikarekin lotutako tresnak, programak eta zerbitzuak ekoiztu eta merkaturatzen dituen enpresa multinazionala da.

6.2.11 ISO

International Organization for Standardization edo Estandarizaziorako Nazioarteko Erakundea nazioarteko estandarrak ezartzen dituen erakunde bat da, hainbat estatutako estandarizazio erakundeek osatua.





6.2.12 OpenUP

Open Unified Process softwarea garatzeko metodo eta prozesu bat da, Eclipse Fundazioak garatua [2]. Rational Unified Process (RUP) metodologiaren azpimultzo minimoa da. Proiektua iteraziotan banatzen du eta eta proiketuaren bizi-zikloaren lau fasetan banatzen du: Hasiera, Elaborazioa, Eraikuntza eta Trantsizioa. Informazio gehiago: OpenUp 1.0 edo OpenUp 1.5.

6.2.13 PlantUML

Testu laua UML diagrametan bihurtzeko balio duen software irekia. Ikus, gainera: PlantUML, webgunea.

6.2.14 ProMeta

Softwarearen garapenerako prozesuen definizio eta ezarpenerako sistema metaereduetan oinarrituta. Proiektu honen izena ingeleseko hitzetatik eratutako hitz-jokoa da. "Pro" professional edo process hitzetik dator. "Meta" metamodel hitzaren laburdura da eta metaeredu esan nahi du.

6.2.15 ProWF

Software proiektuen elaboraziorako *workflow*etan oinarritutako sistemaren sorkuntza eta bizi-zikloa definitzeko metodologia baten ezarpena. Proiektu honen aurrekariaren izena ingeleseko hitzetatik eratutako hitz-jokoa da. "Pro" *professional* hitzetik dator eta profesionala esan nahi du, "WF" *workflow* hitzetik datorren laburdura da eta lan-fluxu esan nahi du.

6.2.16 RUP

Sigla(ingelesez), Rational Unified Process. Rational Software enpresak garatutako software-prozesu bat da [13]. Objektuetara bideratutako sistemak aztertu, diseinatu, inplementatu eta dokumentatzeko erabiltzen den metodologia estandarra.

6.2.17 SPICE

Software Process Improvement and Capability dEtermination. ISO/IEC 15504. Garapen-prozesuak hobetzeko, ebaluatzeko, informazio-sistemak eta software-produktuak mantentzeko eredua da.

6.2.18 UML

Unified Modeling Language (Modelaketarako lengoaia bateratua) sistemak zehaztu, diseinatu eta eraikitzeko lengoaia da, printzipioz objektuei orientatutako programaziorako prestatuta dagoena. UML aplikazio baten garapen fase guztiak modelatzeko lengoaia homogeneo bat definitzen saiatzen da, bezeroaren zehaztapenetatik hasita programatzailearen diseinu xehera arte.

6.2.19 UNE

Sigla(gazteleraz), Una Norma Española. Comités Técnicos de Normalización (CTN) batzordeak sortutako arauen, arau esperimentalen eta txostenen (estandarrak) multzoak dira.

6.2.20 URPS

Sigla (Ingelesez). Usability, Reliability, Performance and Supportability. Softwarearen kalitate ezaugarriak dira: Erabilgarritasuna, Fidagarritasuna, Errendimendua eta Mantenigarritasuna.

6.2.21 Workflow

Aspektu operazionalekin lan-aktibitate bat deskribatzeko egiten den irudikapena. Irudikapen horretan atazak nola egituratzen diren, zein den atazen arteko ordena eta nola sinkronizatzen diren, nolakoa den atazen informazio-fluxua eta atazen betetzearen jarraipena nola egiten den grafikoki deskribatzen da.

6.2.22 WYSIWYG

Sigla (ingelesez), What You See Is What You Get. Testu-prozesadoreei eta beste testu-editore batzuei aplikatutako esaldi bat da, azkenengo emaitza zuzenean erakutsiz dokumentu bat idazteko aukera ematen duena.