

Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



13 / 128

Irudien Aurkibidea

1.1. Irudia. Proiektuaren webgunean memoria bistaratu	21
1.2. Irudia. Webguneko eranskinen eta barne informazioaren menuak	22
3.1. Irudia. RUPen prozesu iteratiboa, bizi-zikloaren faseak, iterazioak eta jarduerak	27
3.2. Irudia. OpenUP-en geruzak: mikro-gehikuntzak, iterazio bizi-zikloa eta proiektu bizi-zikloa	27
3.3. Irudia. BPM Gartner-en Koadrante Magikoa eta Forrester Wave txostena	29
3.4. Irudia. EHSISen garapen ingurunea.	
3.5. Irudia. Programazio tradizionalaren eskema.	30
3.6. Irudia. Erregeletan oinarritutako sistemen eskema: klaseak, objektuak, erregelak eta egitateak	30
3.7. Irudia. MDEren 3 abstrakzio maila: eredua, metaeredua eta meta-metaeredua	
3.8. Irudia. ProWF Workflow Editor azpisistemaren arkitektura	33
3.9. Irudia. ProWF IO-System azpisistemaren arkitektura	33
5.1. Irudia. ABRD metodologiaren prozesuko faseak.	41
5.2. Irudia. ProMeta proiektuko webgunearen GitHub biltegia	42
5.3. Irudia. Toggle Track tresnan hilabete bateko egun bakoitzeko denbora	43
5.4. Irudia. ModelEditor azpisistemako proiektuak Eclipse IDE editorean	43
5.5. Irudia. OpenUP bizi-zikloa EPF Composer tresnan.	44
5.6. Irudia. ProMeta dokumentazio webgunearen errepositorioa Visual Studio Code-n	44
5.7. Irudia. PlantUMLren lengoain idatzitako sekuentzia-diagrama	45
5.8. Irudia. Proiektuan sortutako Drupal webgunea.	46
5.9. Irudia. XAMPP kontrol panela Apache eta MySQL hasieratzeko	46
5.10. Irudia. <i>ProMeta</i> webguneko <i>Pantheon</i> kontrol panela	47
5.11. Irudia. phpMyAdmin tresnarekin datu-baseko taulak kudeatzen	47
5.12. Irudia. UMA metodologiako metodoaren eta prozesuaren kontzeptuak	48
8.1. Irudia. OpenUP metodologiako bizi-zikloaren faseak	57
10.1. Irudia. Bizagi Modeler erabiliz sortutako prozesua.	61
10.2. Irudia. BPMn eta workflowetan oinarritutako arkitekturak	62
11.1. Irudia. ModelEditor eta IO-System azpisistemen arkitektura	71
11.2. Irudia. ModelEditor azpisistemaren arkitektura	72
11.3. Irudia. ModelEditor azpisistemako erabilpen kasuen eredua	
11.4. Irudia. UMA metaeredua graphviz formatuan.	73
11.5. Irudia. UMA metaereduaren zati bat graphviz formatuan	74
11.6. Irudia. OpenUP bizi-zikloa EPF Composer tresnan.	74
11.7. Irudia. OpenUP metodologiaren webgunea	75
11.8. Irudia. Eraldaketa egiteko XSLT fitxategia.	75
11.9. Irudia. EMF proiektuaren sorrera Eclipsen.	76
11.10. Irudia. Uma metaeredua inportatzen Eclipsen	76
11.11. Irudia. Uma.ecore fitxategia Eclipsen.	77
11.12. Irudia. Uma metaereduaren klase diagrama	77
11.13. Irudia. Editore grafikoaren kodearen sorrera	77
11.14. Irudia. Editore grafikoa martxan jartzeko konfigurazioa	78
11.15. Irudia. Editore grafikoarekin library.uma fitxategia bistaratzen	78
11.16. Irudia. Xtext proiektua sortzen Eclipsen	
11.17. Irudia. Uma metaeredutik Xtext proiektua sortzen	
11.18. Irudia. Xtext proiektuaren eta lengoaiaren izenak aukeratzen	
11.19. Irudia. Testu editorearen proiektuak Eclipsen.	



Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



1.20. Irudia. Xtext proiektuko lengoaiaren gramatika	80
1.21. Irudia. Editore grafikoa ezkerrean eta testu editorea eskuinean.	81
1.22. Irudia. Datu-basearen datuak dituen SQL fitxategia	81
1.23. Irudia. Metodologiaren datu-basea phpMyAdmin-en	
1.24. Irudia. ModelEditor-en paketeak eta paketeen arteko dependentziak	
1.25. Irudia. Pakete diagrama adibidea	
1.26. Irudia. Klase diagrama adibidea.	
1.27. Irudia. IO-System azpisistemaren arkitektura.	
1.28. Irudia. IO-System azpisistemako erabilpen kasuen eredua	
1.29. Irudia. OpenUP metodologiako rolak multzokatuta	
1.30. Irudia. Proiektu kudeatzaileak bete beharreko ataza eta artefaktuak	
1.31. Irudia. Datu-base erlazionalaren diseinua	
1.32. Irudia. Drupal datu-base baten diseinua.	
1.33. Irudia. Drupal webgunera datu-basetik edukia inportatzeko moduluak	
1.34. Irudia. ProWF sistemaren hasierako orria.	
1.35. Irudia. Drupal webgunearen hasierako orria	
1.36. Irudia. Drupal webguneko edukia ikusteko orria	
1.37. Irudia. Drupal webguneko metodologiak ikusteko orria	
1.38. Irudia. Drupal webgunean OpenUP metodologia ikusteko orria	
1.39. Irudia. Drupal webgunean maiatzean gehitutako edukia	
1.40. Irudia. Drupal webguneko glosario orria	
1.41. Irudia. Drupal webgunean edukia bilatzeko aukera	
1.42. Irudia. Drupal webguneko saioa hasteko orria	
1.43. Irudia. Drupal webguneko kontua sortzeko orria	
1.44. Irudia. Drupal wenguneko pasahitza berrezartzeko orria	
1.45. Irudia. Drupal webguneko erabiltzailearen kontuaren orria	
1.46. Irudia. Drupal webguneko kontua editatzeko orria	
1.47. Irudia. Drupal webguneko OpenUP metodologiaren orria.	
1.48. Irudia. Drupal webguneko metodologia sortzeko orria	
1.49. Irudia. Drupal webgunean rolak kudeatzeko orria.	
1.50. Irudia. Drupal webgunean baimenak kudeatzeko orria	
.2.1. Irudia. Arriskuen inpaktu eta probabilitate analisia.	
0.1. Irudia. Eranskinak webguneko menuan.	
0.2. Irudia. Memoriaren Eranskinak webguneko menuan.	
D.3. Irudia. Sarrerako Dokumentazioa webguneko menuan	
0.4. Irudia. Analisia eta Diseinua webguneko menuan.	
0.5. Irudia. Beste Eranskinak webguneko menuan.	
0.6. Irudia. Sistemaren Espezifikazioa webguneko menuan.	
0.7. Irudia. Barne Informazioa webgunearen menuan	
0.8. Irudia. Barne Kudeaketa webguneko menuan.	
0.9. Irudia. Artefaktuen Txantiloiak webguneko menuan.	
0.10. Irudia. Aurreko Proiektuak webguneko menuan.	
0.11. Irudia. Ingurunea webguneko menuan.	
0.12. Irudia. Tresnak webguneko menuan.	
0.13. Irudia. Trebatzeko Materialak webguneko menuan.	
0.1. Irudia. Arriskuen inpaktu eta probabilitate analisia.	
0.1. Irudia. Plangintzako mugarri garrantzitsuen diagrama	.121



Proiektua: ProMeta Egilea: Julen Etxaniz Aragoneses Tutorea: Juan Manuel Pikatza Atxa



D.2. Irudia. Birplangintzako mugarri garrantzitsuen diagrama	122
Irudia. LDE diagrama	122
D.4. Irudia. Plangintzako Gantt diagrama	123
rudia. Birplangintzako Gantt diagrama	123
D.6. Irudia. Proiektuaren hilabete bakoitzeko denbora	127
D.7. Irudia. Apirileko egun bakoitzeko denbora	127
18 Irudia Projektuaren denhora atazaka	129