



# Aurkibide Orokorra

La	burpena		3		
Re	Resumen				
Αl	Abstract				
Αı	Aurkibide Orokorra				
Ir	rudien Aurkibidea				
Ta	Taulen Aurkibidea				
La	Laburdurak				
1	Sarre	ra	21		
2	Helb	uruak	23		
	2.1	Arazoaren Planteamendua	23		
	2.2	Produktuaren Planteamendua	24		
	2.3	Interesatuen Deskribapena	24		
3	Aurre	ekariak	25		
	3.1	Software Kalitatea	25		
	3.2	Bezeroen Eskakizun Gogorrak	25		
	3.3	Garapen Metodologiak	26		
	3.4	Proiektuen Aurkezpenerako Arauak	28		
	3.5	Prozesuetan Oinarritutako Garapena	28		
	3.6	Ezagutzaren Kudeaketa eta Inferentzia Motorrak	29		
	3.7	Ereduek Bideratutako Ingeniaritza	31		
	3.8	Edukiak Kudeatzeko Sistemak	32		
	3.9	ProWF Sistema	32		
4	Egun	Egungo Egoera			
	4.1	Deskribapena	35		
	4.2	Abantailak eta Desabantailak	35		
	4.2.1	Abantailak	35		
	4.2.2	Desabantailak	36		
	4.3	Proposatutako Hobekuntzak	36		
	4.4	Prestakuntza	37		
5	Arauak eta Erreferentziak		39		
	5.1	Aplikatutako Legedia eta Araudia	39		
	5.2	Bibliografia	40		
	5 3	Metodoak	41		





5.3.1	OpenUP	41
5.3.2	ABRD	41
5.3.3	MDE	41
5.4 T	resnak	42
5.4.1	Git	42
5.4.2	GitHub	42
5.4.3	GitHub Pages	42
5.4.4	Toggle Track	42
5.4.5	Java	43
5.4.6	Eclipse IDE	43
5.4.7	EPF Composer	44
5.4.8	Visual Studio Code	44
5.4.9	Xtext	45
5.4.10	XSLT	45
5.4.11	Microsoft Office	45
5.4.12	PlantUML	45
5.4.13	PHP	45
5.4.14	Drupal	45
5.4.15	XAMPP	46
5.4.16	Pantheon	46
5.4.17	MariaDB	47
5.4.18	phpMyAdmin	47
5.5 E	reduak	48
5.5.1	CCII-N2016-02	48
5.5.2	OpenUP	48
5.5.3	ABRD	48
5.5.4	UMA	48
5.5.5	Ecore	48
5.6 N	Metrikak	48
5.6.1	Irismena	48
5.6.2	Denbora	49
5.6.3	Kostua	49
5.6.4	Kalitatea	49
5.7 P	rototipoak	49
5.7.1	ProMeta ModelEditor	49





	5.	7.2	ProMeta IO-System	49
6 Definizioak eta Laburdurak			oak eta Laburdurak	51
	6.1	La	burdurak	51
	6.2	De	efinizioak	53
	6.	2.1	Bizagi	53
	6.	2.2	BPM	53
	6.	2.3	CCII	53
	6.	2.4	CCII-N2016-01	53
	6.	2.5	CCII-N2016-02	53
	6.	2.6	CMMI	53
	6.	2.7	CMS	53
	6.	2.8	DOT	53
	6.	2.9	Drupal	53
	6.	2.10	IBM	53
	6.	2.11	ISO	53
	6.	2.12	OpenUP	54
	6.	2.13	PlantUML	54
	6.	2.14	ProMeta	54
	6.	2.15	ProWF	54
	6.	2.16	RUP	54
	6.	2.17	SPICE	54
	6.	2.18	UML	54
	6.	2.19	UNE	54
	6.	2.20	URPS	54
	6.	2.21	Workflow	54
	6.	2.22	WYSIWYG	54
7	На	asiera	ko Betekizunak	55
	7.1	Вє	etekizun Funtzionalak	55
	7.2	Вє	etekizun Ez-Funtzionalak	55
	7.3	Si	stemaren Ezaugarriak	56
	7.	3.1	Erabilgarritasuna	56
	7.	3.2	Fidagarritasuna	56
	7.	3.3	Errendimendua	56
	7.	3.4	Mantengarritasuna	56
	7.4	Sis	stemaren Interfazeak	56





	7.4.1	Itxura eta Sentsazioa	56
	7.4.2	Diseinu eta Nabigazio Betekizunak	56
	7.4.3	Trinkotasuna	56
	7.4.4	Erabiltzailearen Pertsonalizazio Betekizunak	56
8	Irisme	ena	57
	8.1	Bizi-zikloa	57
	8.2	Artefaktuak	57
9	Hipot	esiak eta Murriztapenak	59
	9.1	Hipotesiak	59
	9.2	Murriztapenak	59
10	Auker	ren Azterketa eta Egingarritasuna	61
	10.1	Arkitektura	61
	10.1.1	1 Bizagi	61
	10.1.2	2 ProWF	62
	10.1.3	3 ProMeta	62
	10.2	CMS	63
	10.2.1	1 Wordpress	63
	10.2.2	2 Drupal	64
	10.2.3	3 Joomla	64
	10.3	Dokumentazioa <i>Hosting</i> a	64
	10.3.1	1 GitHub Pages	64
	10.3.2	2 GitLab Pages	64
	10.3.3	3 Netlify	65
	10.4	Drupal <i>Hosting</i> a	65
	10.4.1	1 000webhost	65
	10.4.2	2 Heroku	65
	10.4.3	3 Pantheon	65
	10.5	Datu-base Kudeaketa Sistema	65
	10.5.1	1 MySQL	65
	10.5.2	2 PostgreSQL	65
	10.6	Datu-basearen Sorrera	65
	10.6.1	1 Inferentzia Motorra	66
	10.6.2	2 Teneo	66
	10.6.3	3 Xtext	66
	10.7	Lanerako Ingurunea	66





10.7.1		Makina Birtuala	66
10.	7.2	Ordenagailu Pertsonala	66
10.8	Bert	sio Kontrola	66
10.	8.1	GitHub	66
10.	8.2	GitLab	66
10.9	Met	aeredua	67
10.	9.1	SPEM	67
10.	9.2	UMA	67
10.10	M	letodologia	67
10.	10.1	OpenUP	67
10.	10.2	RUP	67
10.	10.3	ABRD	67
10.11	M	letodologia Editorea	67
10.	11.1	EPF Composer	67
10.	11.2	Rational Method Composer	68
10.	11.3	Editore Grafikoa	68
10.	11.4	Testu Editorea	68
10.12	Pi	rozesua Bistaratu	68
10.	12.1	DOT	68
10.	12.2	XPDL	68
10.	12.3	Webgunea	68
10.13	D	enboraren Kontrola	68
10.	13.1	Toggl Track	68
10.	13.2	Clockify	68
10.	13.3	WakaTime	69
10.14	D	iagramak	69
10.	14.1	PlantUML	69
10.	14.2	Draw.io	69
10.	14.3	UMLDoclet	69
11 Pro	posatı	ıtako Sistemaren Deskribapena	71
11.1	Azpi	sistemak	71
11.2	Mod	lelEditor	71
11.	2.1	Arkitektura	71
11.	2.2	Erabilpen Kasuak	72
11.	2.3	Diseinua	73





	11.2	.4	Dokumentazioa	74
1	1.3	IO-Sy	/stem	83
	11.3	.1	Arkitektura	84
	11.3	.2	Erabilpen Kasuak	84
	11.3	.3	Diseinua	86
	11.3	.4	Dokumentazioa	87
1	1.4	Prob	a	96
1	1.5	Heda	pena	97
1	1.6	Etorl	kizunerako Hobekuntzak	98
12	Arris	kuen	Analisia	99
1	12.1	Arris	kuak	99
1	12.2	Arris	kuen Analisia	100
13	Proie	ektuai	en Antolamendua eta Kudeaketa	101
1	13.1	Proie	ektuaren Antolamendua	101
	13.1	.1	Taldekideak eta rolak	101
	13.1	.2	Informazio-sistema	101
	13.1	.3	Komunikazio-kanalak	101
1	13.2	Proie	ektuaren Kudeaketa	101
	13.2	.1	Integrazioaren Kudeaketa	101
	13.2	.2	Irismenaren Kudeaketa	102
	13.2	.3	Epeen Kudeaketa	102
	13.2	.4	Kostuen Kudeaketa	102
	13.2	.5	Kalitate Kudeaketa	103
	13.2	.6	Giza Baliabideen Kudeaketa	103
	13.2	.7	Komunikazioen Kudeaketa	103
	13.2	.8	Arriskuen Kudeaketa	104
	13.2	.9	Erosketen Kudeaketa	104
	13.2	.10	Interesatuen Kudeaketa	104
14	Denk	oora F	Planifikazioa	105
15	Aurrekontuaren Laburpena1			107
16	Doku	ument	uen Lehentasun Ordena	109
ERA	NSKIN	AK		111
I	. Mem	oriare	n Eranskinak	111
	A1 -	Sarre	rako Dokumentazioa	111
A2 - Analisia eta Diseinua				112





A3 - Tamaina eta Esfortzu Estimazioa	112
A4 - Kudeaketa Plana	112
A5 - Segurtasun Plana	112
A6 - Beste Eranskinak	113
II. Sistemaren Espezifikazioa	113
III. Barne Informazioa	114
III.1 Barne Kudeaketa	114
III.2 Artefaktuen Txantiloiak	115
III.3 Aurreko Proiektuak	115
III.4 Ingurunea	115
III.5 Tresnak	116
III.6 Trebatzeko Materialak	116
IV.1 Arriskuen Analisia	117
IV.1.1 Arriskuak	117
IV.1.2 Arriskuen Analisia	119
IV.2 Denbora Planifikazioa	121
IV.2.1 Mugarriak	121
IV.2.2 LDE Diagrama	122
IV.2.3 Gantt Diagrama	123
IV.2.4 Iterazioak	124
IV.2.5 Atazen Denborak	126
IV.2.6 Denboraren Neurketa	126
IV.2.7 Desbiderapenak	128