# 100Iragarki

# Zure erakusleiho digitala

http://iragarkiak.000webhostapp.com/

Sare Zerbitzuak eta Aplikazioak

T07

2019/12/09

# **AURKIBIDEA**

Aurkezpena	3
Erabilera-gida eta egitura	4
a) Eroslea	5
b) Saltzailea	7
c) Administraria	10
Kodearen egitura	11
Fitxategien azalpena	12
html/	12
Images/	12
Js/	13
lib/	14
Php/	14
sql/	17
styles/	17
txt/	18
Datu-egitura	19
Teknologia gehigarriak	21
Bootstrap	21
Jquery	21
Ajax	21
JSON	22
Web zerbitzuak	22
MySQL	23
Makina birtualean aldaketak	24
Zuzendu gabeko akatsak	25
Inplementatu gabeko hobekuntzak	26

# **Aurkezpena**

Web aplikazio hau salerosketak errazteko sortu da, saltzaileen eta erosleen artean lotura egiteko.

Webgunea iragarki-katalogo bat da funtsean, eta salgaien inguruko informazioa erakutsiko die balizko erosleei: produktua, deskribapena, prezioa, lokalizazioa... Baina, batez ere, saltzailearekin zuzenean kontaktatzeko informazioa: telefonoa eta helbide elektronikoa.

Salerosketa zuzenean egingo da, bitartekaritza kontaktu-informazioa eskuragarri jartzera mugatuko baita; horregatik, aplikazioak erakusleiho digitalaren funtzioa beteko du. Funtzionalitate mugatua den arren, erabiltzaileei (norbanakoei nahiz profesionalei) salmenta-prozesua erraztu diezaieke, bakoitzak bere salmenta nahieran kudeatzeko aukera izango baitute.

Norbanakoei produktuak saltzea errazteaz gain, enpresei iragarkiak gune zentralizatu batean erakusteko aukera emango die, irisgarritasuna handitzeko aukera eskainiz.

Aplikazioa inplementatzeko oinarrizko web teknologiak (html, css, javascript) eta teknologia aurreratuak (mySql datubaseak, bootstrap liburutegia, zerbitzuen APlak, Ajax, JQuery...) erabili dira, ahalik eta funtzionamendurik egokiena eta erabilterrazena lortzeko.

# Erabilera-gida eta egitura

Datozen orriak webgunearen oinarrizko erabilera azaltzeko gida birtuala dira. Erosleak produktu bat bilatzeko, saltzaileak produktu bat saltzeko, eta administrariak gunea kudeatzeko egin beharko lukeen ibilbidea pausuz pausu erakusten da.

Hala ere, gidak ez ditu webgunearen erabilpen-kasu posible guztiak barnebiltzen, eta komeni da zuzenean probatzea. Horretarako, <a href="https://iragarkiak.000webhostapp.com/">https://iragarkiak.000webhostapp.com/</a> helbidean eskuragarri dago orria. Orri guztiak egoki ikusteko, komeni da <a href="http://iragarkiak.000webhostapp.com/">http://iragarkiak.000webhostapp.com/</a> loturaren bidez sartzea.

#### Menua

Orri guztien hasieran egongo da menu-barra (Menus.php), eta webgunean nabigatzeko balioko du.

Ikonoan edo *Hasiera* estekan sakatuta hasiera-orria (Layout.php) erakutsiko da; *Kredituak* sakatuta, kredituen orria; eta *Erregistratu* sakatuta, erregistratzekoa.

Saio-hasierako eremuak (*Eposta* eta *Pasahitza*) egoki beteta Login sakatuz gero, hasiera-orrira bideratuko da bezeroa, baina saioa hasita. Horrela, aukera gehigarriak izango ditu: bere iragarkiak ikusi eta editatzea, eta bere datuak eguneratzea. Erabiltzailea administratzailea den kasuan, edozein iragarki eta erabiltzaile ezabatzeko, aukera izango du, eta baita erabiltzaileen egoera aldatzekoa ere (aktibo/baneatuta).



Irudia 1: Menus.php

### a) Eroslea

#### Hasiera-orria

Web orria kargatzerakoan bezeroari Layout.php orria erakutsiko zaio. Bertan, iragarki guztien zerrenda azalduko da, horietako bakoitzaren informazioarekin: produktuaren izena, kategoria, kokapena, argitaratze-data (eguna eta ordua), deskribapena, prezioa eta saltzailearen kontaktua (telefonoa eta helbide elektronikoa).

Orriaren itxura ahalik eta garbien mantendu asmoz, eta bezeroarentzat garrantzitsua den informazioa baino ez erakusteko, deskribapena luzea den kasuetan hasiera baino ez da erakutsiko, eta ... Gehiago erakutsi[+] esteka azalduko da deskribapen osoa erakusteko.

Gainera, produktuaren argazkiaren (edo argazkietako baten) miniatura ere agertuko da, eta bertan klik eginez handiagotu (bat baino gehiago balego *carrousel* moduan erakutsiko da galeria).

Azkenik, izenburua, kategoria eta kokapena estekak dira: lehenengoak iragarkiaren orri bereiztura eramango du bezeroa (Ad.php?id= hasierarekin); bigarrenak kategoriaren araberako iragazkia zuzenean aplikatuko dio zerrendari; eta azkenak kokapenaren araberakoa.

Erosketa bat egiteko, edo informazio gehigarria zuzenean saltzaileari eskatzeko, telefonoa edo e-maila erabili ditzake erosleak.

#### Kredituak

Kredituak orria hiru zatitan banatzen da: babesleak, geolokalizazioa eta kredituak.

Babesleak atalean proiektuaren lau babesle nagusien irudi korporatiboa eta beraien webguneetara linkak daude (irudian edo irudi-oinean klik eginez atzi daitezke estekak).Bigarren atalean bezeroaren eta zerbitzariaren IP helbideak eta kokapena daude. Webgunea uneoro bezeroarekiko gardena izateko gehitu

da funtzionalitatea, zerbitzua zein zerbitzaritan dagoen jakin dezaten. Itxura fidagarriagoa emateko, bezeroaren datuak ere erakutsiko dira, inork funtzionamendua probatu nahiko balu.

Azkenik, webgunearen egileen informazio orokorra ikus daiteke.





Irudia 3: Credits.php

Irudia 2: Layout.php

### b) Saltzailea

#### Erregistro-orria

Iragarki bat publikatzeko beharrezkoa da webgunean erabiltzaile bat izatea.

Horretarako, Erregistratu.php orrian eskatzen diren datuan eman beharko ditu erabiltzaileak: posta elektronikoa, pasahitza, izena, bi abizen eta telefonoa. Hala nahiko balu, argazki bat ere gehi lezake.

Datuak egoki bete arte (helbide elektroniko balioduna, pasahitza bi aldiz errepikatua etab.) ez da *Erregistratu* botoia erabilgarri egongo. Gainera, pasahitza balioztatzeko hainbat filtro pasa behar ditu: pasahitzik erabilienen artean ez egotea, izenaren berdina ez izatea, luzera minimoa...

Formularioa ongi bete bada, erabiltzailea erregistratua geldituko da, eta erabiltzaileari mezu bat erakutsiko dio.

Saioa hasteko, nabigazio-menuko *Login* aukeraz baliatu beharko du, sortu berri duen kontuaren datuekin betez kautotze-eremuak. Saioa ixteko, berriz, menuko helbide-elektronikoan klik egin eta *Logout* aukeratu beharko du.

#### Hasiera-orria saioa hasita

Saioa hasitakoan hasiera-orrira birbideratuko da erabiltzailea. Bertan, saioa hasi gabe zuenean zituen aukerez gain, berak publikatutako iragarkiak aldatzeko aukera ere izango du.

### Iragarki berria

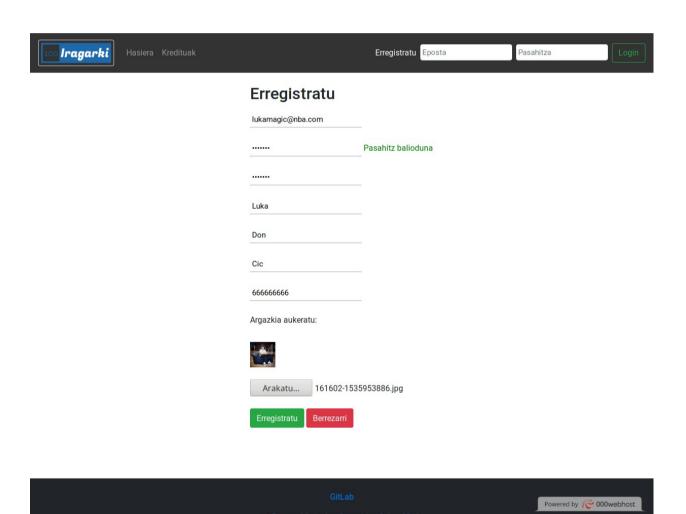
Menuko Iragarkia gehitu estekaren bidez, saltzaileak iragarki bat publikatzeko aukera izango du, AddAdvertisement.php orrian. Bertan, produktuaren informazioa (kategoria, titulua, deskribapena, prezioa, hiria) zehaztu beharko du, eta gutxienez irudi bat gehitu. Hori egindakoan, iragarkia hasiera-orrian azalduko zaie erabiltzaile guztiei.

#### Nire iragarkiak

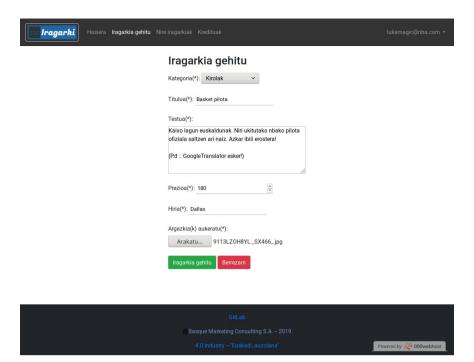
Saltzaileak publikatu dituen iragarki guztiak ikusi, editatu eta ezabatzeko aukera izango du ShowAdvertisementsUser.php orrian. Iragarkiek hasiera-orriko formatu bera izango dute.

#### Profila editatu

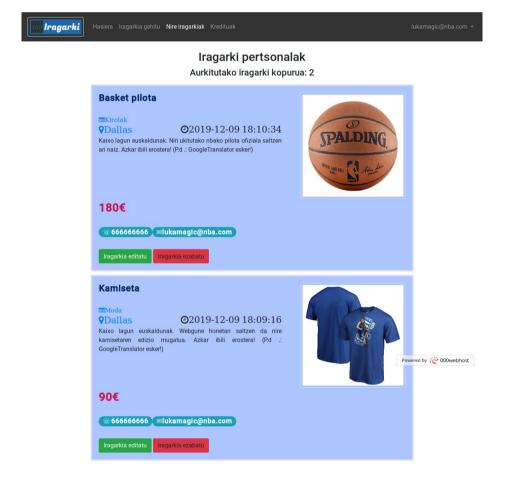
Erabiltzaile-izenean sakatuta ManageAccount.php orrira joango da erabiltzailea, eta, bertan, erregistratzerakoan emandako datu guztiak editatzeko aukera izango du, e-maila izan ezik.



Irudia 4: SignUp.php



Irudia 5: AddAdvertisement.php



*Irudia 6: ShowAdvertisementsUser.php* 

### c) Administraria

#### Administrariaren hasiera-orria

Administrariaren hasiera-orriak gainerako erabiltzaileenarenaren itxura berdintsua izango du, baina iragarki guztiak editatzeko edo ezabatzeko eskumenarekin. Administraria kautotzeko (admin@iragarkiak.eus, admin000) kredentzialak erabili behar dira.

#### Erabiltzaileen kudeaketa

Erabiltzaileak kudeatzeko orrian (HandlingAccounts.php) webguneko erabiltzaile guztien oinarrizko informazioa ikus dezake administrariak: e-maila, izen-abizenak, telefonoa eta mota (arrunta/admin.). Gainera, erabiltzaileak ezabatzeko edo behin-behinean desaktibatzeko (baneatzeko) aukera izango du.



#### Erabiltzaileak kudeatu

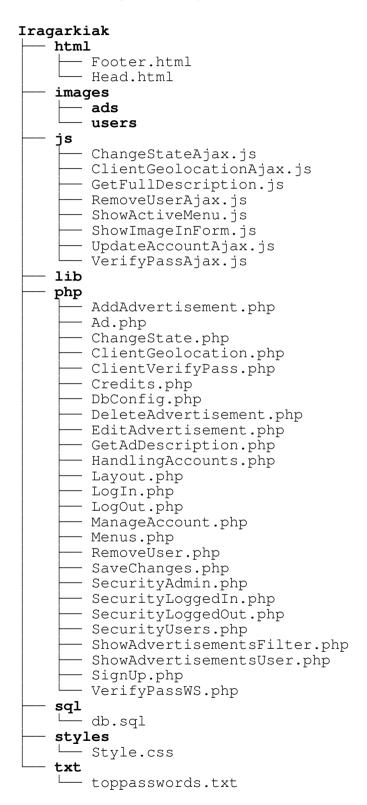
EPOSTA	IZENA	ABIZENA 1	ABIZENA 2	TELEFONOA	МОТА	EGOERA	EGOERA ALDATU	EZABATU
admin@iragarkiak.eus	Admin	Admin	Admin	123456789	Admin	Aktibatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
aolaizola@gmail.com	Aimar	Olaizola	Ш	666666666	Arrunta	Aktibatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
azpema@gmail.com	Agaputo	Disousa	Zinkunegi	555444333	Arrunta	Baneatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
chapoguzman@gmail.com	El	Chapo	Guzman	666666666	Arrunta	Baneatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
elchapoguzman@gmail.com	El	Chapo	Guzman	666666666	Arrunta	Baneatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
juletxara@gmail.com	Julen	Etxaniz	Aragoneses	665718477	Arrunta	Aktibatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
lukamagic@nba.com	Luka	Don	Cic	66666666	Arrunta	Aktibatuta	Egoera aldatu	Ezabatu
xusabiaga@eitb.eus	Xabier	Usabiaga	Oiartzabal	666666666	Arrunta	Aktibatuta	Egoera aldatu	Ezabatu



*Irudia 7: HandlingAccounts.php* 

# Kodearen egitura

Webgunearen oinarrian dagoen kodea fitxategika eta direktoriona antolatu da, egituraketa argiagoa lortzeko. Ondorengoa da direktorioaren azpidirektorioen eta kode-fitxategirik esanguratsuenen eskema:



# Fitxategien azalpena

#### index.php

Proiektuaren erro-direktorioan dago, eta webgunea atzitzean lehenetsitako fitxategia da. Barruan Layout.php-ra birbidalketa egiten du.

#### html/

#### Head.html

Orrialde guztien goiburuan (head) jarri beharkoak: izenburua, meta-etiketak, css estiloak eta erabili beharreko JavaScript fitxategiak.

#### Footer.html

Orrialde guztietan azaltzen den oina.

#### Images/

Direktorio honetan egileen argazkiak eta logoak daude. Gainerako irudiak bi azpidirektoriotan banatzen dira.

#### ads/

Iragarkiei dagozien argazkiak gordetzeko. Iragarki bakoitzak azpidirektorio bana du, bere IDaren izenarekin, eta barruan argazkiak gordetzen dira, image $X.\mbox{mota}$  ( $X=0,...,\mbox{N}$ ; M<5; mota=jpg, png...) formatuarekin.

#### users/

Erabiltzaileen argazkiak gordetzen dira, bakoitzaren identifikadorearen (eposta) izenarekin.

### Js/

# ChangeState.js

Erabiltzaileak kudeatzeko taulan erabiltzaile baten egoera aldatzen du.

#### ClientGeolocationAjax.js

Kredituen orrian bezeroaren geolokalizazioa erakusten du, web zerbitzuak erabiliz.

### GetFullDescription.js

Iragarki baten deskripzioan testu osoa erakusteko erabiltzen da, hasieratik hala erakusten ez den kasuetan.

#### Jquery-3.4.1.min.js

JQuery liburutegia. JavaScript motako fitxategi gehienek inportatzen dute.

#### RemoveUserAjax.js

Erabiltzaileak kudeatzeko orrian erabiltzaile bat ezabatzean aldaketa taulan erakusteko erabiltzen da.

#### ShowActiveMenu.js

Menuan erabiltzaileari dagozkion aukerak aktibatzeko erabiltzen da. Momentuko orriaren url-a begiratzen du, eta kointziditzen duen estekan active klasea gehitzen du.

# ShowImageInForm.js

Erregistratzeko formularioan argazki bat igotzean berau erakusten du, eta reset botoiari sakatzean ezabatu.

### UpdateAccountAjax.js

Kontuaren datuak datu-basean eguneratzen dituen *ManageAccount.php*ri deitzen dio.

### VerifyPassAjax.js

Erregistratzeko formularioan erabiltzaileak jarritako pasahitza balioztatzen duen web zerbitzuari deitu eta emaitza pantailaratzen du.

#### lib/

Pasahitzaren balioztatzerako erabili den web zerbitzuaren bezeroa eta zerbitzaria garatzeko beharrezko SOAP liburutegiak dituen direktorioa.

#### Php/

Mota honetako fitxategi batzuk webguneko orri osoak erakusteko erabiltzen dira; beste batzuk, berriz, orrien barruan *Ajax* erabiliz zati bat ordezkatzen dute. Azkenik, fitxategietako batzuk erabiltzaileak ikusiko ez dituen funtzionalitateak egiteko dira (datu-basea eguneratu, web-zerbitzu bat atzitu...).

#### Ad.php

Iragarki jakin bati dagokion informazioa erakusten du: izenburua, prezioa, deskribapena, irudiak...

#### AddAdvertisement.php

Iragarki berriak sortzeko orria da. Erabiltzaileak saioa hasita izan beharko du; bestela, ezingo du orria atzitu.

# ChangeState.php

Erabiltzaile baten baimenak aldatzeko aukera eskaintzen du, sarrera debekatu edo baimentzekoa. Administratzaileak baino ezin du atzitu.

# ClientGeolocation.php

Bezeroari buruzko informazioa lortzen du hirugarren baten APIa erabiliz.

### ClientVerifyPass.php

Erabiltzaileak erregistratzerakoan sartutako pasahitza baliozkoa den zehazten du *VerifyPassWS*.php erabiliz.

# Credits.php

Kredituen orria sortzen duen kodea.

#### DbConfig.php

Datu-basea konfiguratzeko datuak gordetzen dituen fitxategia: zerbitzaria (lokala edo 000webhost), erabiltzailea, gakoa eta izena. Datu-basea atzitzen denean hemendik irakurtzen dira datuak, informazioa zentralizatuta edukitzeko, aldaketa posibleak errazteko.

#### DeleteAdvertisement.php

Iragarki bat datu-basetik eta web-orritik ezabatzeko. Iragarkiaren jabeak edo administratzaileak baino ezin dute erabili.

#### EditAdvertisement.php

Iragarki bati buruzko datuak aldatzeko orria. Iragarkiaren jabeak edo administratzaileak baino ezin dute erabili.

#### GetAdDescription.php

Iragarkiaren deskribapena osorik erakusten ez den kasuetan *Ajax* bidez deskribapen osoaren eskaera egiteko.

# HandlingAccounts.php

Webguneko erabiltzaileak kudeatzeko administratzaileak soilik atzi dezakeen orria. Taula batean erabiltzaileak eta haien informazioa ikusi ditzake, eta baita ezabatu edo sarbidea galarazi ere.

# Layout.php

Hasiera-orria eta orri lehenetsia. Iragarkiak zerrendatzen ditu, bakoitzaren informazioarekin, eta iragazkiak aplikatzeko aukera ematen du. Erabiltzailemotaren arabera iragarkiek aukera gehiago edo gutxiago eskainiko dituzte.

# LogIn.php

Erabiltzaile baten saio-hasiera kudeatzeko kontrolagailua.

#### LogOut.php

Erabiltzaile baten saio-itxiera kudeatzeko kontrolagailua.

#### ManageAccount.php

Erabiltzaile batek bere datuak ikusi eta editatzeko orria.

#### Menus.php

Orri guztien hasieran agertzen den nabigazio-barra, funtzionalitateetara (erregistratu, saioa hasi, iragarkiak ikusi...) sarbidea ematen duena.

#### RemoveUser.php

Erabiltzaile bat eta bere iragarki guztiak datu-basetik ezabatzeko tresna. Administratzaileak soilik erabil dezake.

#### SaveChanges.php

Erabiltzaile batek *HandlingAccounts.php* orritik egindako aldaketan egiaztatu eta datu-basea eguneratzeko.

### SecurityAdmin.php

Saioko e-maila administratzailearena dela egiaztatzen du, hala dagokionean sarbidea erabiltzaile-mota horretara mugatzeko (erabiltzaileak kudeatzerakoan, esate baterako).

Gauza bera egiten da erabiltzaile arruntekin eta anonimoekin SecurityLoggedOut.php eta SecurityUsers.php fitxategietan, hurrenez hurren.

# ShowAdvertisementsFilter.php

Iragarkien zerrendari iragazki bat aplikatu eta baldintza(k) betetzen dituztenak erakusten ditu.

# ShowAdvertisementsUser.php

Erabiltzaile baten iragarkiak erakusten ditu.

### SignUp.php

Erabiltzaile berri bat erregistratzeko orria.

#### VerifyPassWS.php

Jasotzen duen pasahitza baliozkoa den egiaztatzen du, *txt/toppasswords.txt* fitxategia erabiliz. Pasahitza fitxategian agertzen bada ez du balioko.

#### sql/

#### db.sql

Webgunearen atzean dagoen datu-basea hasieratzen eta zehazten duen *SQL* fitxategia da, datu-egituren atalean zehaztutako formarekin.

#### styles/

### Styles.sql

Webguneko elementuei estiloa esleitzeko erabili den *CSS* estilo-orria. Hemen zehazten da taulek, iragarkiek, argazkiek etab.ek izan beharreko itxura: dimentsioak, letra-tipoa, kolorea...

#### txt/

### toppasswords.txt

Zenbait pasahitz arrunten hiztegia, pasahitzak balioztatzeko web zerbitzuaren zerbitzarian erabiltzeko.

# Datu-egitura

Webguneak funtzionatzeko behar dituen datuak *MySQL* datu-base erlazionala erabiliz kudeatu dira. Hasieraketa sql/db.sql fitxategian dago.

Datuak bi taulatan banatu dira: users eta ads.

Erregistratutako erabiltzaileak *users* taulan daude, eta gakoa helbide elektronikoa da. Horrez gain, erabiltzaileak emandako datuak (izen-abizenak, telefonoa...), egoera (aktibatua/blokeatua) eta mota (arrunta/administratzailea) eremuak ere baditu.

Iragarkiak *ads* taulan gordetzen dira. Gakoa *ad\_id* zenbaki natural inkrementala da, eta iragarkiari buruzko gainerako informazioa ere gordetzen du, bere irudietara iristeko *PATH*a barne. Iragarki bakoitza hura sortu duen erabiltzailearekin erlazionatzeko, *email* gako arrotza erabili da, *users* taulako *email* eremuari erreferentzia eginez.

Erabiltzaile bat ezabatzean berari lotutako iragarkiak ere ezabatzeko *CASCADE* aukera erabili da.

#### Honela hasieratu dira taulak:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `name` varchar(100) NOT NULL,
  `surname1` varchar(100) NOT NULL,
  `surname2` varchar(100) NOT NULL,
  `telephone` int(11) NOT NULL,
  `banned` int(11) NOT NULL,
  `admin` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`email`)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ads` (
  `ad_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `title` varchar(100) NOT NULL,
  `category` varchar(100) NOT NULL,
  `text` varchar(10000) NOT NULL,
  `price` float NOT NULL,
  `city` varchar(100) NOT NULL,
  `date` datetime NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`ad_id`),
 KEY `FK_ADS_USERS` (`email`)
)
ALTER TABLE `ads`
  ADD CONSTRAINT `FK_ADS_USERS`
  FOREIGN KEY (`email`) REFERENCES `users` (`email`)
  ON DELETE CASCADE;
COMMIT;
```

# Teknologia gehigarriak

### **Bootstrap**

Webguneen eta web-aplikazioen diseinurako (*frontend* garapena) liburutegi irekia da. Ezaugarri nagusien artean, *responsive* eta *mobile first* filosofiekin bateragarri izatea dago: objektuen tamaina leihoarenera egokitu dezake, eta diseintatzerakoan mugikorren tamaina lehenesten da (tamaina txikia), eta ondoren gailu handiagoetara egokitzen da. *HTML*, *CSS* eta *JavaScript* teknologiak ditu oinarrian.

Webgune honen hainbat zatiren itxura hobetzeko *bootstrap* erabili da: formularioak, *submit* eta *reset* botoiak... Gainera, nabigazio barra tamaina ezberdinetara egoki eskalatzen da: pantaila txikietan aukerak botoi bakarrean multzokatzen ditu, eta bertatik menua ireki edo itxi daiteke. Argazkien galeriak erakusteko ere, liburutegi honetako *carousel* eta *modal* erabili dira.

Kodean integratu ahal izateko ez da ezer instalatu behar; izan ere, nahikoa da headean dagokion CDNko (Content Distribution Network) esteka erabiltzea.

Proiektuko html/Head.html fitxategian gehitu da inportazioak egiteko beharrezkoa den kodea.

# **Jquery**

JavaScripteko liburutegirik erabilienetakoa da, hainbat funtzionalitate errazten dituelako: HTML dokumentuetan aldaketak egitea, gertaeren kudeaketa, Ajax erabiltzea... Horregatik, JavaScripteko ia fitxategi guztietan erabili da, kodea garbiagoa eta ulergarriagoa egiteko.

### **Ajax**

Ajax teknologia erabiliz web orri bat zatika birkargatu daiteke, datu bat aldatzen den bakoitzean orri osoa berriz bidali beharrik gabe.

Bezeroaren eta zerbitzariaren arteko harremana asinkronoa da, eta horri esker bezeroek eldiko datu-kantitate txikiak eskatzea bideragarria da. XMLHTTPRequest objektua erabiliz zerbitzariari datuak eskatzen zaizkio, eta objektu bera erabiltzen da horiek jasotzeko.

Iragarkien deskribapenak osorik erakusten ez diren kasuetan (400 karaktere baino gehiagoko testua) bezeroak deskribapen osoa eskatzean *Ajax* erabiltzen da zerbitzaritik dagokion testua bidaltzeko.

Erabiltzaileak kudeatzeko orrian (*HandlingAccounts.php*) ere erabili da, erabiltzaileren baten informazioa aldatzean orria osorik birkargatu beharrik ez izateko.

Azkenik, *ManageAccount.php* orrian erabiltzaile batek bere datuak aldatzean, eta aldaketak gordetzeko botoiari ematean, formularioaren gainean aldaketa egin dela adierazteko mezu bat gehitzeko ere erabili da.

### **JSON**

Datuak sarearen bidez trukatzeko formatua da; hau da, *XML*ren antzeko funtzioa betetzen du. *JSON*ek, ordea, ez du hasiera- eta amaiera-etiketarik behar; nahikoa da izena eta balioa jartzea. Horri esker, ulerterrazagoa izateaz gain, prozesatzeko behar duen denbora ere murrizten da.

Geolokalizaziorako web-zerbitzuak formatu hau jarraitzen du informazioa bidaltzeko, eta horregatik *ClientGeolocationAjax.js* eta *ClientGeolocation.php* fitxategietan informazioa *JSON* formatuan prozesatzen da.

## Web zerbitzuak

#### Geolokalizazioa

Kredituen atalean (*Credits.php*) bezeroaren eta zerbitzariaren geolokalizazioari buruzko datuak erakusteko interneten eskuragarri dagoen web-zerbitzu bat erabili da: <a href="https://ipstack.com">https://ipstack.com</a>.

Helbide horretan dagoen zerbitzuak IP helbide bati buruzko informazioa itzultzen du (doako bertsioan kokapenari buruzkoa, eta ez du konexio segurua ahalbidetzen).

Bezeroaren datuak *JavaScript* erabiliz lortu dira (*ClientGeolocation.js*). Ajax erabiliz *JSON* fitxategia eskuratzen du zerbituztik, parametroetan IP helbidea eta sarbide-kodea zehazten dituen URLa eta eskatzailearen IPa pasa behar zaizkio. Itzultzen duen informazioa *Jquery* erabiliz taula bateko gelaxketan esleitu da.

Zerbitzariaren datuak, berriz, *ClientGeolocation.php* erabiliz lortu dira. Lortutako informaziotik erakutsi beharrekoak *php*ko echo erabiliz taulako errenkada berri batean erakusten dira.

#### Pasahitzaren balioztatzea

Segurtasuna hobetzeko asmoz, erabiltzaile berri batek erregistratzerakoan aukeratzen duen pasahitzak baldintza minimo batzuk bete behar ditu. Baldintzak bete arte ez da erregistratzeko botoia aktibatuko.

Interneten eskuragarri dagoen web zerbitzu bat erabili ordez proiektu honetarako zerbitzu espezifiko bat garatu da, *lib/* direktorioko *SOAP* liburutegiak erabiliz. Zerbitzuak *BALIOZKOA edo BALIOGABEA* itzuliko du, *toppasswords.txt* hiztegian pasahitza aurkitzen ez badu edo aurkitzen badu, hurrenez hurren.

Zerbitzua edozeinek erabili ez dezan, atzitzeko 1010 ticketa jaso behar du zerbitzariak; bestela, ZERBITZURIK GABE erantzungo du.

Zerbitzuaren bezeroa *ClientVerifyPass.php* fitxategian inplementatu da, zerbitzariari ticketarekin eta pasahitzarekin deituz eta erantzuna jasoz.

Erantzuna jasotzerakoan orria ez birkargatzeko *Jquery* eta *Ajax* erabili dira *VerifyPassAjax.js* fitxategian.

### **MySQL**

Webguneak erabiltzen dituen datuak kudeatzeko *MySQL* datu-basea erabili da *XML* teknologiaren ordez, ahaltsuagoa delako.

# Makina birtualean aldaketak

Proiektua garatzeko zerbitzaria makina birtual batean jarri ordez, *xampp* aplikazioa erabili da garapenen; batez ere, *MySql* eta gainerako teknologia aurreratuak errazago integratzeko.

Urrunean probatzeko eta orria interneten atzigarri uzteko *000webhost* zerbitzua erabili da. Webgunera sartzeko, edo probak egiteko, nahikoa da <a href="https://iragarkiak.000webhostapp.com">https://iragarkiak.000webhostapp.com</a> helbidera sartzea (*http* bidez, bezeroaren IParen kokapena ikusteko).

# Zuzendu gabeko akatsak

Eraikitako webgunearengain egindako probetan ez da akats nabarmenik aurkitu.

# Inplementatu gabeko hobekuntzak

Webgune bat garatzea etengabeko hobekuntza- eta ikasketa-prozesua denez, zaila da hobekuntza posibleen zerrenda finitu bat osatzea.

Hala ere, badira garapenean bururatu baina inplementatu gabe utzitako hainbat hobekuntza, maila eta zailtasun anitzekoak. Horietako batzuk berehalako hobekuntza izan litezke, beste batzuk funtzionalitate gehigarriak, eta, azkenik, badira lanketa sakonagoa eskatuko luketenak ere.

#### Hauek dira hobekuntza horietako batzuk:

- Diseinu argiagoa eta modernoagoa egitea, tamaina ezberdinetako gailuetara egokiago eskalatuko dena, aldaketa dinamikoagoak izango dituena...
- Erabiltzaileak kudeatzeko orrian erabiltzaileak konektatuta ote dauden erakusten duen eremu bat gehitzea.
- Une jakin batean konektatu dagoen erabiltzaile-kopurua erakustea.
- Hasierako orrian erabiltzaile guztiak kontuan hartuta gehien erabili diren iragazkiak erakustea. Saioa hasitakoan, erabiltzaile horren azken iragazkiak berriz aplikatzeko aukera.
- Erabiltzaile bakoitzak iragarkirik gustukoenak markatzeko eta berrikusteko aukera.
- Kontaktuko informazioa sakatuta zuzenean webgunearen bidez kontaktatzeko aukera.
- Iragarkiek tag edo etiketak gehitzeko aukera, iragazki sakonagoak garatu ahal izateko.
- Iragarkiak sare sozialen bidez partekatu ahal izatea.
- Google, Facebook eta beste plataformen bidez saioa hasteko aukera.

- Adminen artifizialaren bidez erabiltzaile bakoitzaren jokabidean oinarrituta iragarkiak ordenatzeko aukera, webgunea eraginkorrago eta irisgarriago bihurtzeko.
- Webgunea monetizatzea; esate baterako, iragarkien bidez.
- **Segurtasuna hobetzea**. Lehen garapen honetan oinarrizko segurtasuna baino ez da kontuan hartu, baina webgunea benetan funtzionala izateko hainbat neurri hartu beharko lirateke: *SQL injection* saihesteko *mysql real scape string* edo *PDO* erabiltzea, adibidez.
- Datu-base bera partekatuko duen mugikorretarako aplikazioa garatzea.