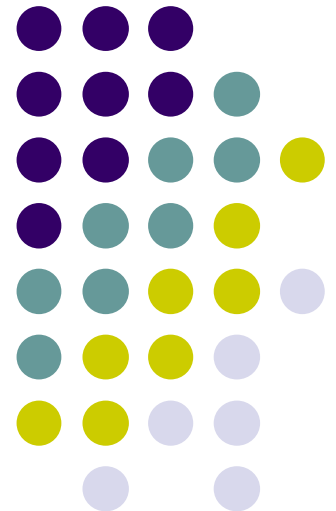


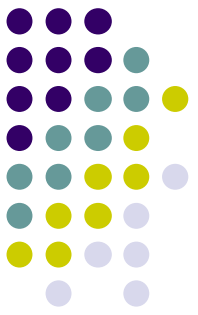
G2: Web sistemen arkitekturak

Rosa Arruabarrena

Xabier Arregi

LSI, UPV/EHU





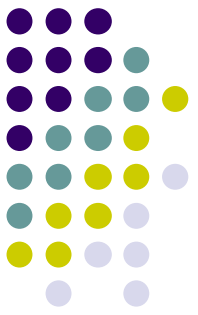
Helburua:

Web aplikazioen arkitekturak: bezero/zerbitzaria eredua

Aplikazioen zerbitzari/bezeroen ezaugarri nagusien berrikuspena

Zerbitzarien aplikazioak garatzeko oinarriak finkatu, bezero-zerbitzarien arteko interakzioaren kudeaketan parte-hartzen duten oinarrizko objektuen ezagutzatik abiatuta.

Lan praktikoan garapenerako lagungarri izango diren ezaugarrien aurkezpena.

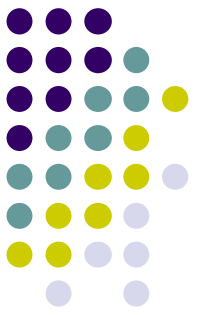


Web aplikazioen arkitekturak

Aplikazioen arkitektura:

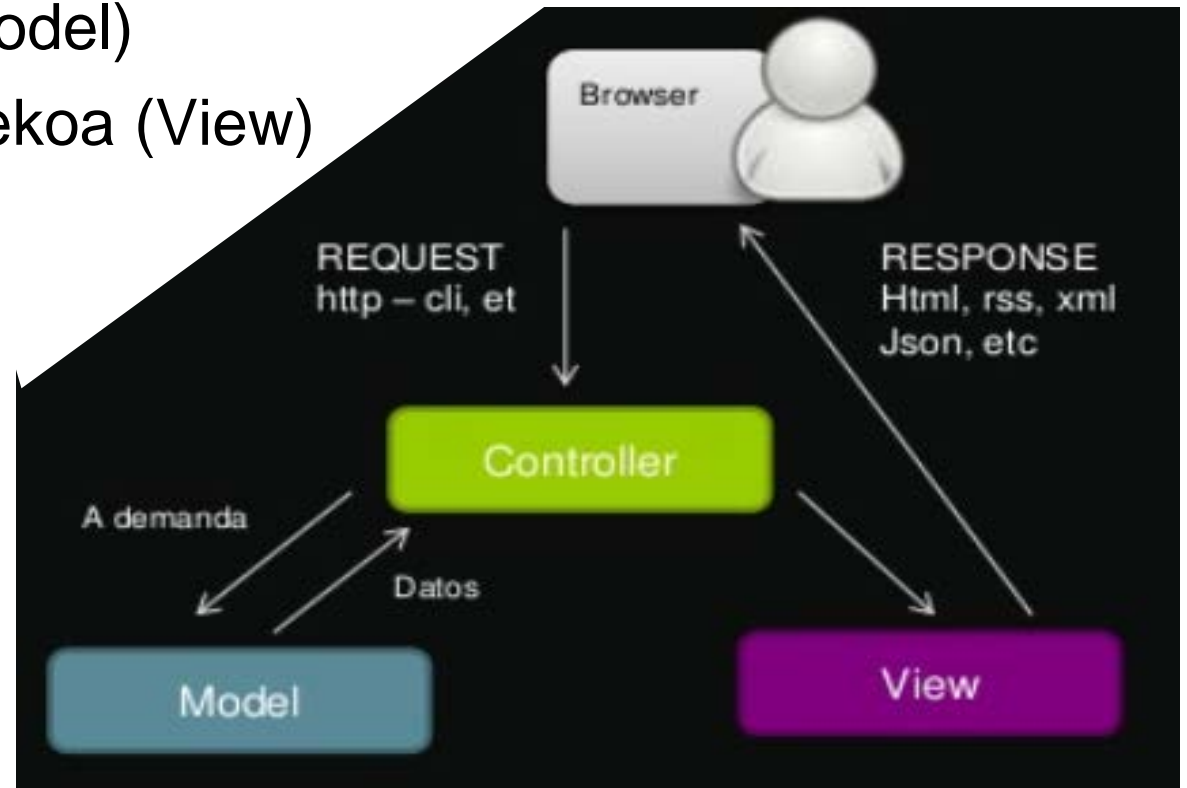
Web aplikazio baten antolaketaren inguruan erabaki esanguratsuen multzoa da. Erabaki hauek garapenerako oinarriak, sistemako osagai nagusiak eta euren arteko elkarrekintza definitzen eta arautzen dituzte.

- SOA (Service Oriented Architecture)
- MVC (Model View Controler)
- ...
- Bezero/zerbitzari

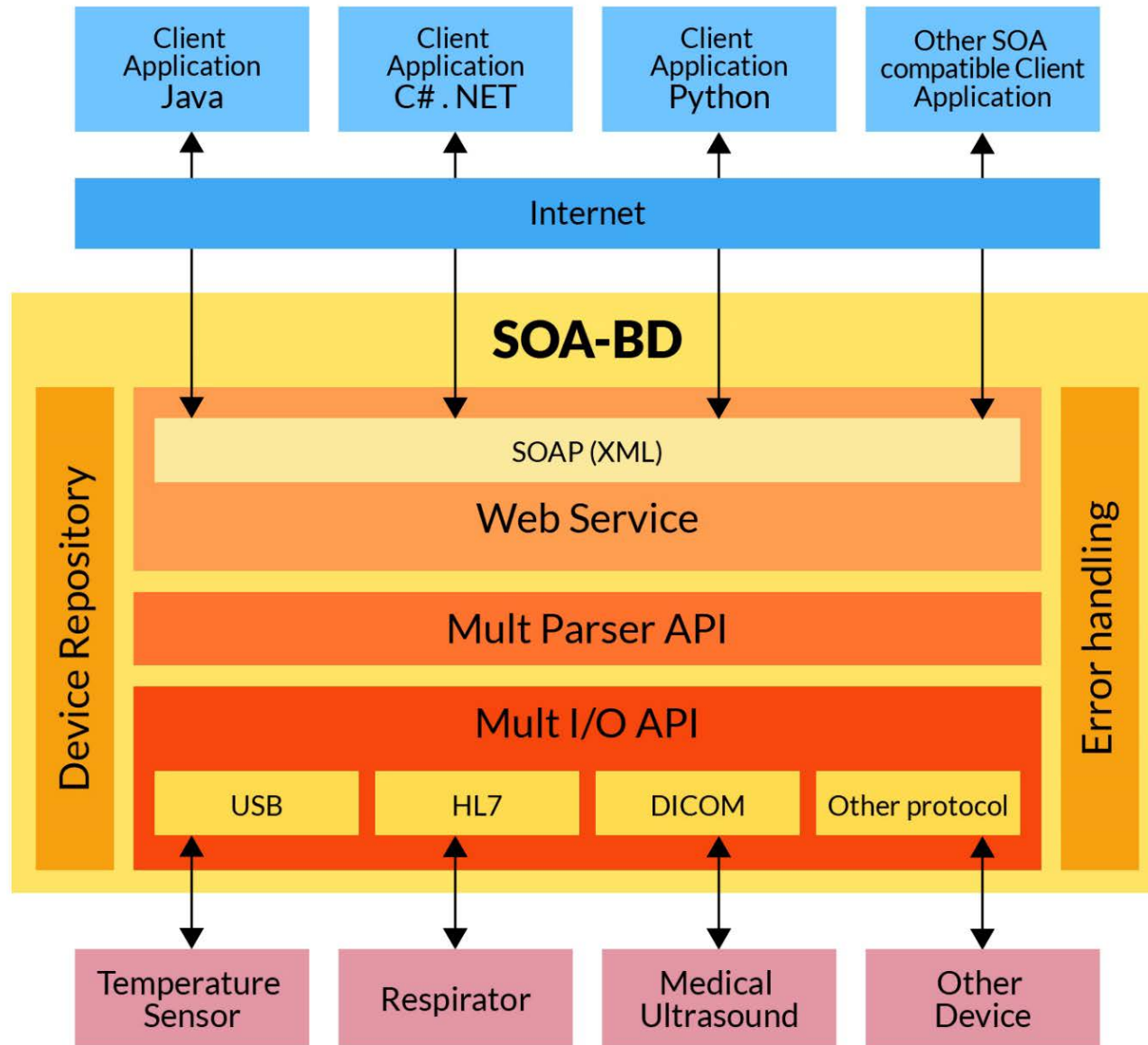
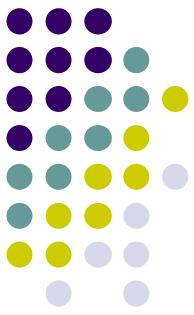


Model View Controller (MVC)

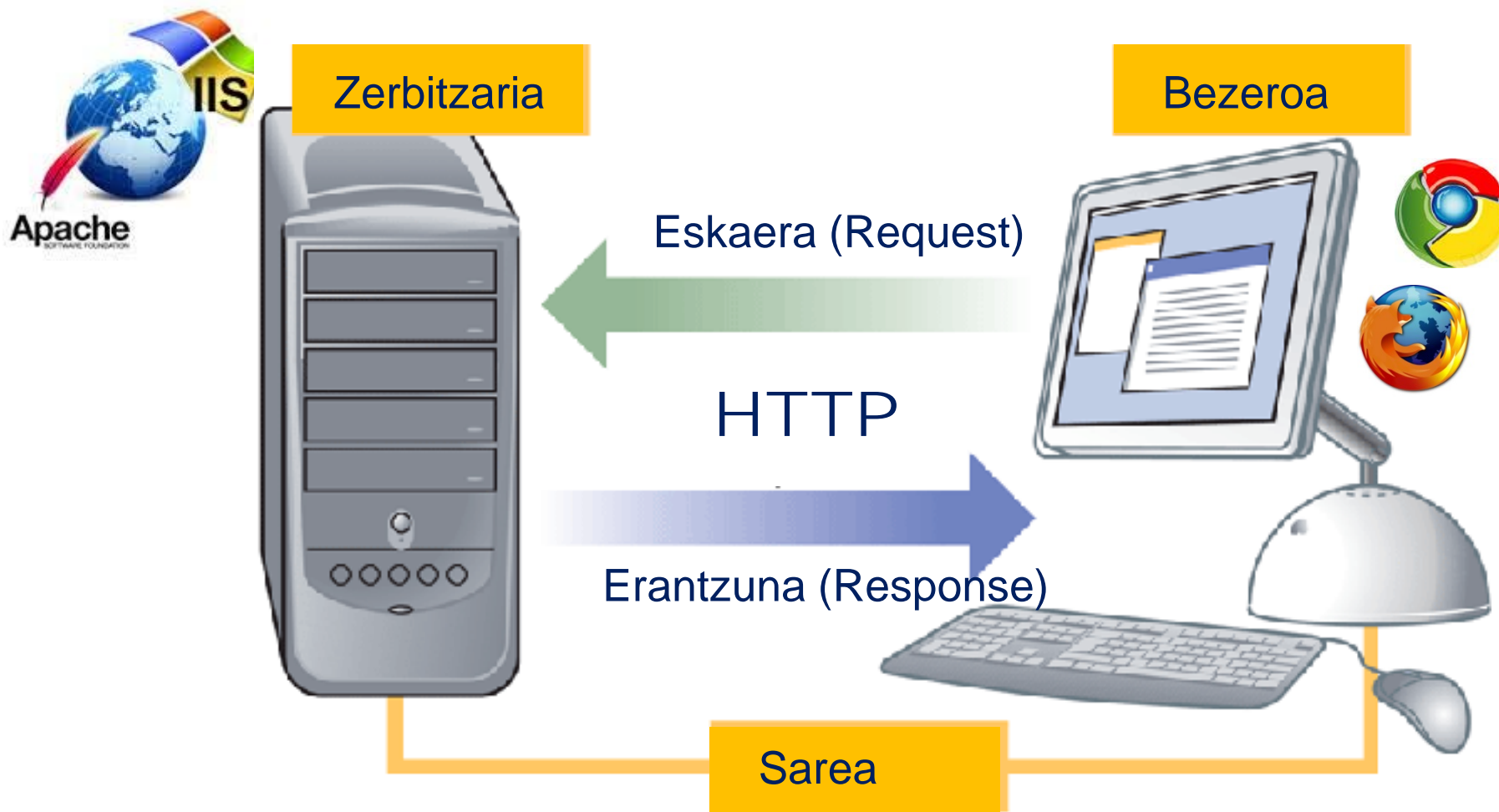
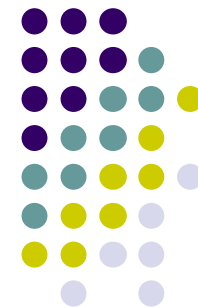
- Aplikazioa hiru geruza fisiko-logikoetan antolatzen da.
- Lehenengoak eskaerak kudeatzen ditu (controller)
- Negozio geruza bat (Model)
- Azkenekoa aurkezpenekoa (View)

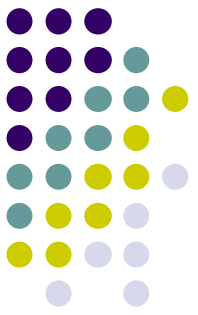


SOA (Services Oriented Architecture)



Bezero/zerbitzari eredua





Zerbitzariko aplikazioak

- HTML orrien zerbitzaria
- Aplikazioen zerbitzaria
- Zerbitzariko aplikazioak

Hasiera batean, soilik orriak igortzen zituzten bezeroari



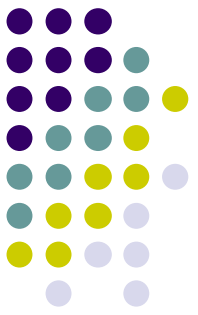
Egun, orrien/aplikazioen zerbitzariak zerbitzariko aplikazioak exekutatzen dituzte, partzialki edo guztiz

3 geruzetako arkitektura



1. maila: aurkezpen geruza.

- Nabigatzailea eta web zerbitzaria. Nabigatzaileak “eskaera” luzatzen dio zerbitzariari eta hark datuak modu egokian (HTML) igortzen dizkio.
- Nabigatzaileak (erabiltzaile unibertsalaren interfazea) orriak eskatzen ditu eta zerbitzariak bidaltzen dizkionak aurkezten ditu bai eta orri-erroreak kudeatzen ere



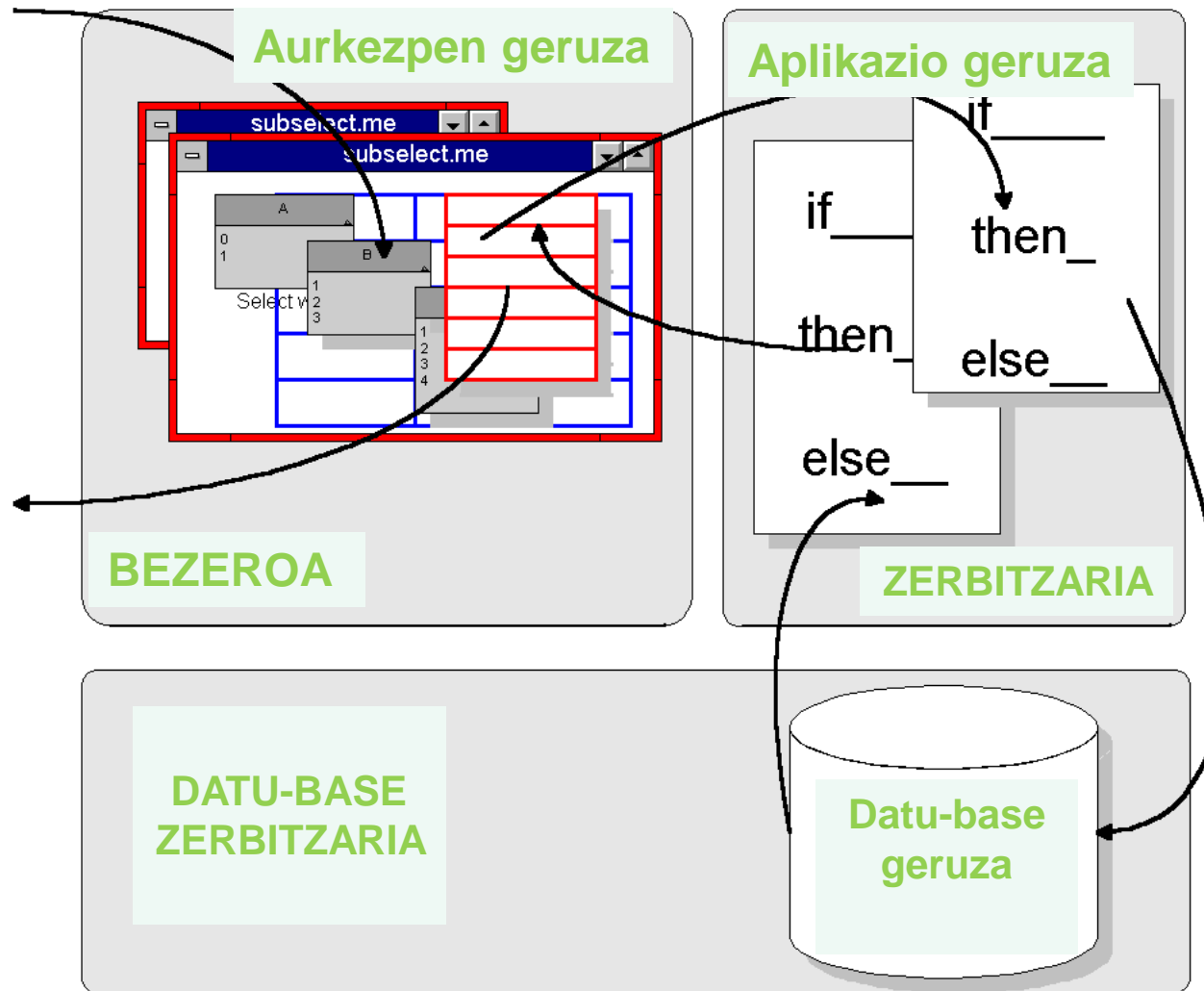
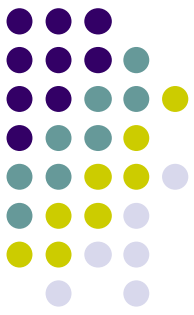
2. maila: aplikazio geruza.

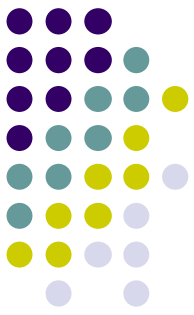
- Zerbitzariko aplikazioak (programak, scripts, servlets,...)
- Normalki kode honek datu iturrietara jotzen du eta emaitzak aurkezpen geruzara igortzen ditu.

3. maila: datuen geruza.

- Aplikazio geruzako eskaerak jasotzen ditu eta eskatutako datuak hornitzen dizkio

3 geruzetan zaitu ohi da





1. Eskaera (GET, index .html, .php)

WEB BEZEROA

WEB ZERBITZARIA



Zerbitzariko
Programa

4. Orria erakusten du

- **html, css**
- **plug-in**
- **JavaScript, VBScript**
- **Applet**

3. Igorri orria (index.html)

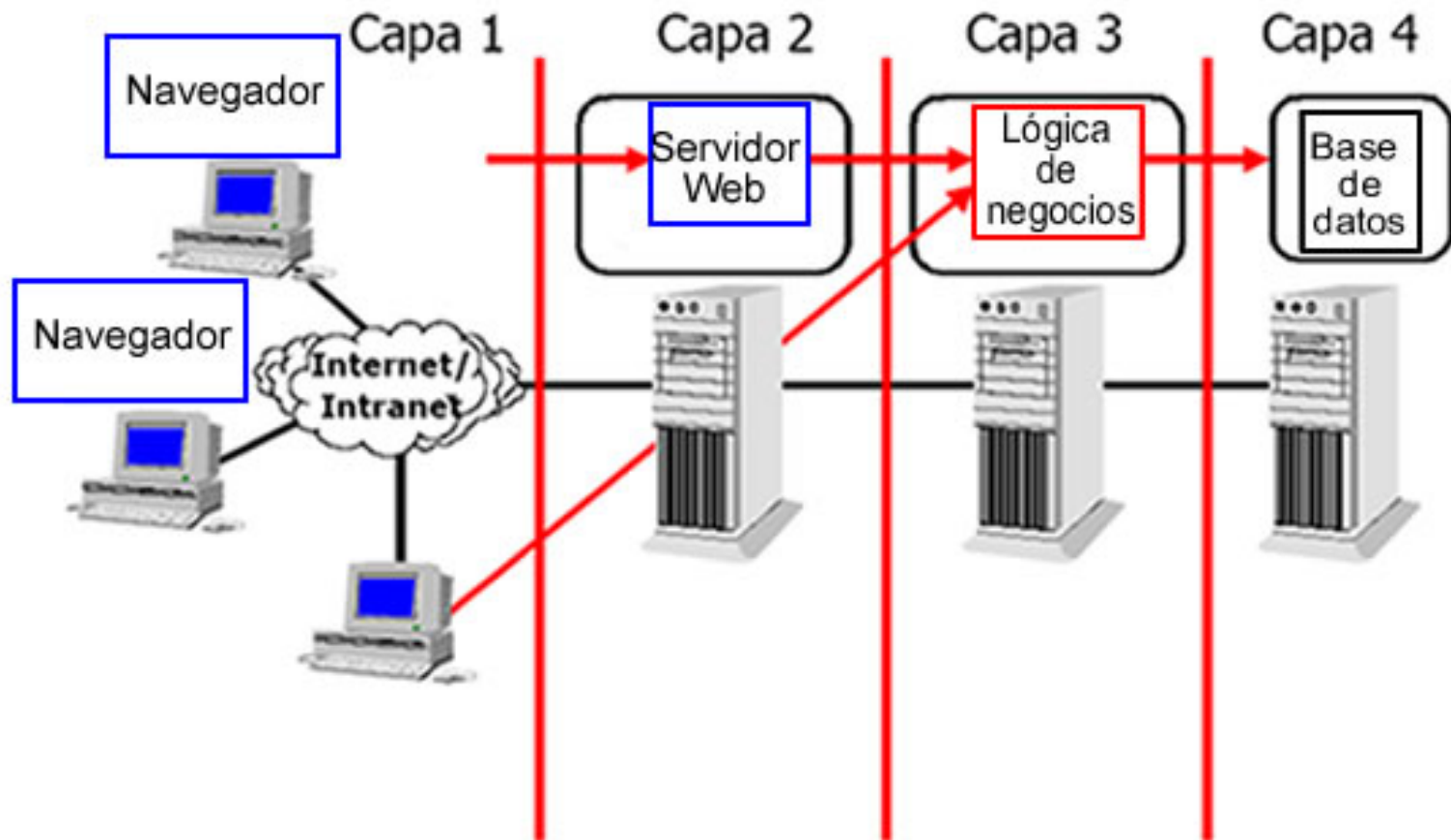
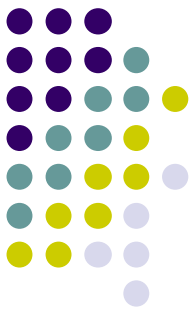
2. Bilaketa
errepositorioan

- **html, xml**
- **cgi**
- **php, Jsp, asp**
- **JavaScript**
- **Phyton**
- **Servlet**
- **MySql,...**

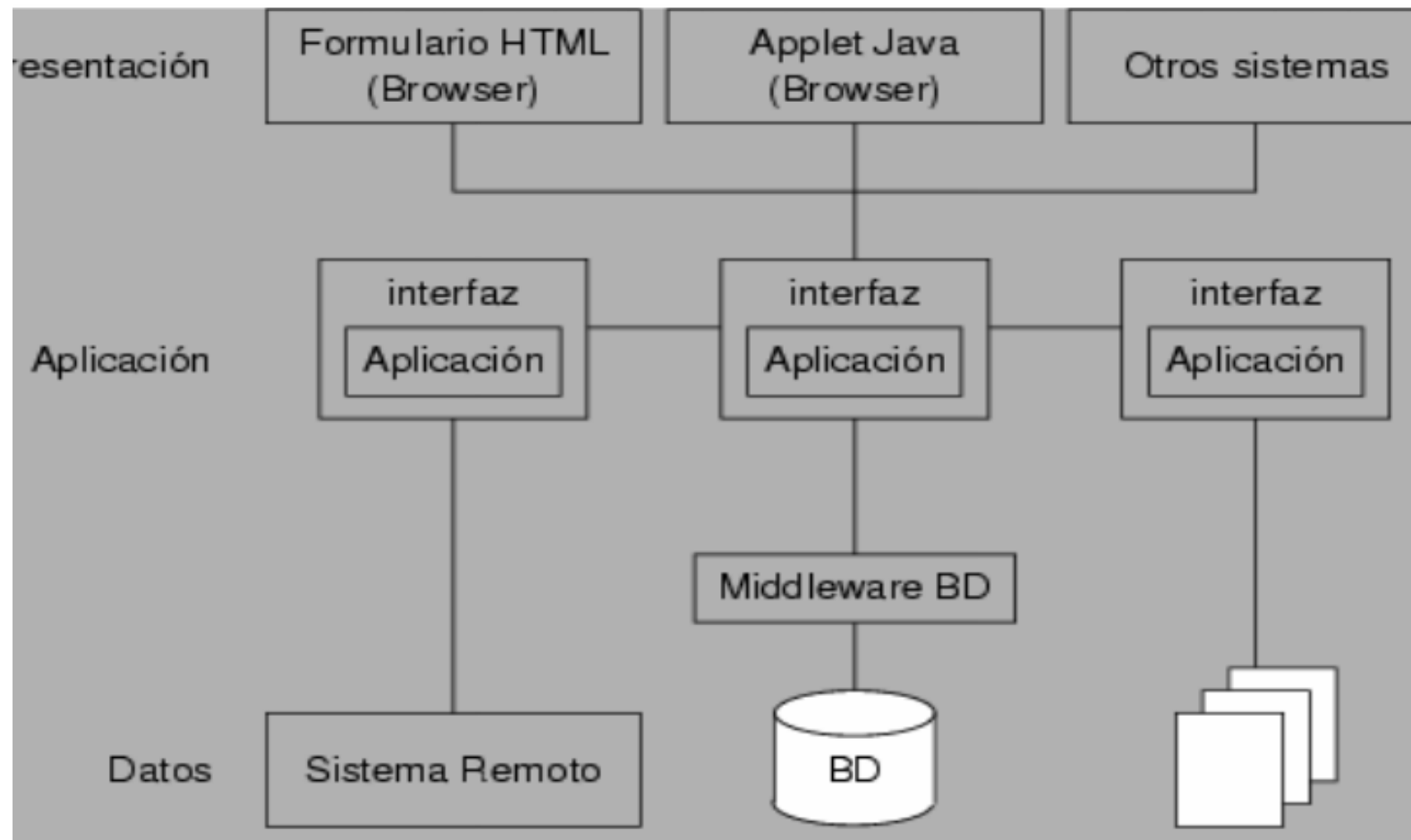
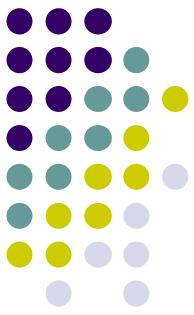


WEB ZERBITZARIA

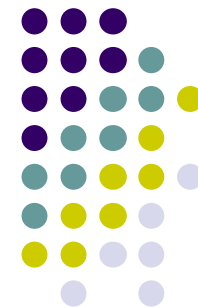
Maila anitzeko bezero/zerbitzari eredua



Maila anitzeko bezero/zerbitzari eredua



Maila anitzeko arkitekturaren abantailak



- Bezeroa arinagoa da
- Bezeroan administrazio gutxiago
- Logika kapsulatuta
- Errendimendua hobe
- Eskalagarria
- Kontsistentea, kontrola eta segurtasuna
- Existitzen duten osagaien berrerabilgarritasuna
- Web-a erabiltzeko prest

Web aplikazioen garapenarako 3 mailetako arkitekturaren ereduaren adibidea

