

Azken txanpa honetan, inplementazioa bakarka edo orain arteko talde-bikotearekin jarrai dezakezue egiten.

Derrigorrezkoa da "lana" EPEAN inskribatzea jarraiko [inskribaketa formulario](https://forms.gle/nCio1zdwybUk7HMc8) (<https://forms.gle/nCio1zdwybUk7HMc8>) bidez, zuzenketa izan dezan.

Epeak: inskribaketarako abenduak 5 azken eguna, hau barne

Garapenerako: **urtarrilak 6, hau barne (lan koadernoan gehitu GitHub eta 000webhost estekak)**

DERRIGORREZKO OINARRIZKO FUNTZIONALITATEAK

Enuntziatu hau hautazko atazen gehiengoa egin ez duten ikasleentzat da, atazen bat egina bazenute araututako aurreko laborategietan, ez zaizue puntuatuko.

Irakasgaiko laborategietako lorpenetatik abiatuz, ondorengo funtzionalitateak (ordena errespetatuz) integratuko dituen sistema garatu:

1. **Ikasleen erregistroa:**
 - a) **Pasahitza zifratuak metatuko du.**
 - b) Pasahitza baliozkoa dela eta Web Sistemak matrikulaturik dagoela (web-zerbitzua erabiliz) egiaztatuko du.
2. **Erabiltzailearen identifikazioa leihuan azaldu (kautotutakoarena):** web-orrialde guztietan, erabiltzailea kautotuta dagoen bitartean haren eposta edota argazkia bidez identifikatu `$_SESSION` objektua erabiliz.
3. **IKASLE/IRAKASLE erabiltzaile motarentzat:**
 - a) *HandlingQuizesAjax*: Galderak sortu eta ikusi AJAX erabiliz
 - b) **Galderak irudiekin** txertatuko dira datu-basean eta menu bertikalean sarrera bat izango du *ShowQuestionsWithImages* funtzionamendua ikusgai izateko.
 - c) Eposta eremua **automatikoki ostatuko** da eta **aldaeazina** izango da.
 - d) Kautotuko erabiltzaileak, modu asinkronoan (AJAX erabiliz) **zenbat galdera sartu dituen Quiz-en eta zenbat galdera guztira dituen sistemak xmklean erakutsiko du.**
4. **Administratzaile erabiltzaile motarentzat (admin@ehu.es):**
 - a) *HandlingAccounts* : Blokeatu/aktibatu, eta ezabatu erabiltzaileak (admin aukeragai egon gabe)
5. Aplikazioak hasieran jarraiko estekak izango dituen:
 - a) **Menu horizontalean**
 - SignUp (Erregistratu)
 - LogIn
 - LogIn Soziala (funtzionalitate berria garatuko balitz, 4)
 - Pasahitza aldatu (funtzionalitate berria garatuko balitz, 1)
 - b) **Menu bertikalean**
 - Hasiera
 - Kredituak
 - Goazen jolastera!


FUNTZIONALITATE BERRIAK (2 puntu osatu arte eta soilik oinarrizko funtzionalitateak zuzen burutu ondoren).

Erabiltzaile anonimoak (ez kautotuak)

- 1) **(0.5pt) Pasahitzaren “berrezarpena”:** Erabiltzaile erregistratuak pasahitza gogoratzen ez duen kasurako, hura eguneratzeko aukera emango dio sistemak. Pasahitz berria eguneratuko duen php-aren “url”a mezu elektronikoko bidez igorriko zaio. (Ikus demoa <https://www.youtube.com/watch?v=ozrPwnE2Dbw>)
- 2) **(0.5pt) Jolastera!:** DBko Quiz taulan jasotako galderen “gaien” arteko gaiak aurkeztuko zaizkio jokalariai, eta honek bat aukeratuko du. Sistemak gai horretako galdera bat aurkeztuko dio, hark erantzungo du, eta erantzuna zuzena ala okerra izan den erabakiko du. Erabiltzaileak beste galdera bat eskatu ahal izango du edo abandonatu bestea. Sesio berean ezin dira galderak errepikatu. Hautatuko gaiko galderak amaituko balira edo joko-sasioa amaitu nahiko balu, sistemak lortutako emaitza erakutsiko lioke; hots, asmatu eta erratu dituen galderen kopuruak. Galderak irudia balu, irudia erakutsi beharko litzaioke jokalariai. Erabiltzaileak, hautazko moduan, galdera gustukoa izan duen ala ez (**like/dislike**) adierazi ahal izango du.
- 3) **(0.2pt) Quizers jokalarien rankinga:** Erabiltzaile anonimoak pasahitz gabeko goitizen edo *nick* bidezko identifikazioa egin ahal izango du. Nick errepikatuak ez dira onartuko. Nick bakoitzeko, eta sesio desberdinetan, guztira izan dituen igartzeak eta hutsegiteak jasoko ditu sistemak, eta hauek erabiliz, aplikazioko hasiera orrian 10 jokalaria onenen puntuazioak erakutsiko dira: “*Top 10 quizers - Global ranking*”.
- 4) **(0.8pt) LogIn Soziala:** web-aplikazioako erregistroa gauzatu dagoeneko funtzionatzen duen kontu bat erabiliz, adibidez Facebook, Twitter edo Google bezalako sare sozial bat. Bide honetako sarbideak ikasle/irakaslearen funtzionaltasunak atzigarri izatera ahalbidetuko du.

BIDEON SORRERA ETA YOUTUBE-N ARGITALPENA.

Baldin eta oinarrizko funtzionalitateak garatu badira, bideoak produzi litezke Creative Commons lizentziapean,

hots,  lizentzia barne eta egilearen/en deiturak. Bideoen iraupena gehienez 5 minutu.

Bideoen gaiak honakoak izan litezke:

- (1) Segurtasun arazoak propioak edo berdinen arteko (Peer Review) saioan antzeman direnak
- (2) Funtzionalitate batzuk konpontzeko/aurre egiteko funtzionalitate originalak
- (3) hodeian proiektuaren hedapena gauzatzarako aurkitutako arazoei aurre egiteko irtenbidea/k
- (4) Bestelako egoerak ...