

1 laborategia

Web orriak eta formularioak

Helburua: HTML, CSS, JavaScript eta JQuery bezero aldeko teknologiak erabiliaz garatutako formulario baten garapena. Garapena Khan Academy (KA) ikasketa ingurunea erabiliz gauzatuko da; zerbitzarira konektatu gabe, web orrien eguneraketa dinamikoa egingo da, lan-karga bezero aldean utziz. Gainera, 000webhost urruneko ostaturia erabiltzen aurrea pausoak emango ditugu.

1 laborategi hau **bakarka** garatuko da

Betekizunaren jakinarazpena: Gutxienez derrigorrezko pausok funtzionatu dutenean, epe barnean, irakasleari google [formulario](https://forms.gle/7nusxxLSzHPFYyw19) bidez (<https://forms.gle/7nusxxLSzHPFYyw19>) jakinaraziko zaio, *talde bakoitzeko entrega bakarra*. Esteka egelan ere.

Epeak:

1 ataza: irailak 27ko laborategia baino lehen

Formularioan 1 atazaren garapena KA-n eta urruneko hostatura igoa

2 ataza: urriak 3. 10:00etan (A.M)

3 ataza (hautazkoa) urriak 3. 10:00etan (A.M)

Formularioan 1 eta 2 atazen estekak, eta 3. Atazarena soilik egin dutenek, urruneko hostatuaren esteka ere eta eskola-orduz kanpo ikasleak behar izan dituen orduen estimazioa

Betekizunak (6 pauso eta 2 ataza derrigorrezko eta hautazko ataza bat):

1. [HTML/CSS galdetegia erantzun](#)

KA: PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS/ HTML/JS: Hacer páginas web interactivas + Cuestionario: resumen de HTML/CSS

Arazoak badituzu: [HTML/CSS-ko oinarritzako ikastaroa](#) (ikastaro berean, CSS sarrera atala)

2. [JavaScript-eko galdetegia erantzun](#)

3. KA-ko [JavaScript ikastaroa](#) lagungarria gerta dakizuke.

Behin nahiko HTML/CSS eta JS ezagutzak dituzuenean, garapenen propioekin has zaitezke. Jarraikoak eskatzen dira:

Garapenak: LHko ikasle gaztetxoentzat **zenbaki osokoen Web kalkulagailu** simple bat garatu behar duzue, bi eragigai jasorik, eragiketa matematiko bat (+, -, /, *), bai eta ustezko emaitza ere, emaitza zuzena ala okerra den adieraziko duena.

1 ataza : **HTML eta JavaScript (JS) teknologiak erabiliz eta KA-ko proiektu eratorri (deribatu) bat erabiliz egingo da.** Proiektu deribatu jarraiko orritik atera:

<https://es.khanacademy.org/computing/computer-programming/html-css-js/js-and-the-dom/p/putting-js-in-a-webpage>

Hona hemen bi garapen desberdinen adibideak:

[Demoa-garapena1](#), [Demoa-garapena2](#)

4. KA-ko [JQery ikastaroa](#) lagungarria gerta dakizuke.

2 ataza: Ataza1eko enuntziatu bera baina oraingoan **JQuery erabiliz** egizu garapena, JavaScript ordeztu.

3 ataza (Hautazkoa): Erabili ezazu **Math.js** liburutegia espresio aritmetikoen kalkulua burutzeko. Ikus [Demoa-garapena3](#).

Hiru atazak gauzatzeko KA-ko proiektu deribatuak erabil itzatzu, KA-ko JQuery ikastarotik lor ditzakezuenak.

5. Fitxategiak zuen 000webhost zerbitzariko atarira igo itzazue, KA kanpoko beste ingurune batean euren funtzionamendu zuzena ziurtatzeko.
6. **BI entrega epetan** formulario bera erabiliz gauzatu (ikus dokumentu honen hasiera)