1



AULA 4/5:

Matplotlib.animation(exemplos) + PyGame

Julha Marcolan Universidade de São Paulo (USP) Instituto de Física de São Carlos (IFSC)



Exemplos utilizando a **matplotlib.animation**: retirados do próprio <u>site</u>.





RECOMENDAÇÃO: Analisar os outros exemplos no site oficial como exercício de fixação.

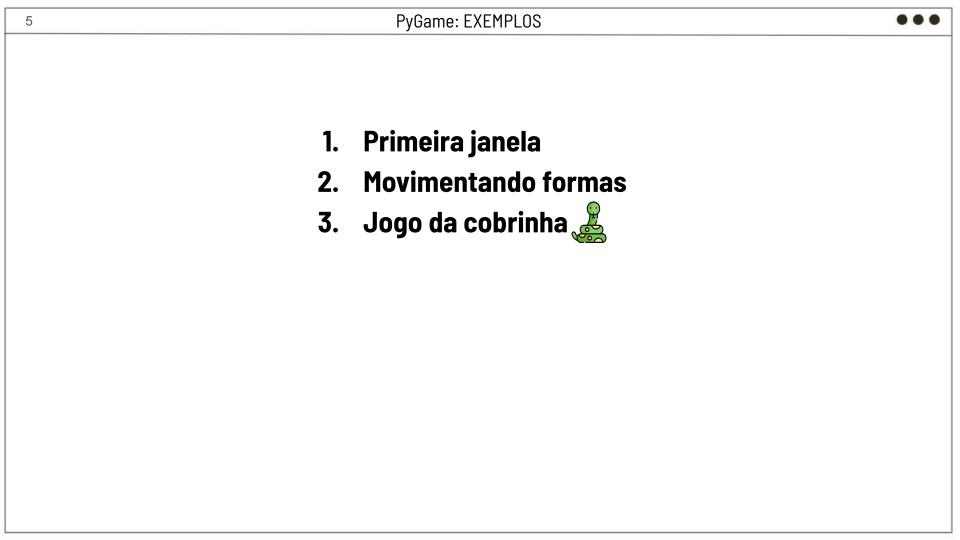


PyGame é uma biblioteca Python para criar jogos 2D e simulações interativas. Com ela, é possível desenhar gráficos, exibir imagens, capturar entradas do usuário (como teclas e cliques) e tocar sons e músicas. Sua simplicidade e versatilidade a tornam uma ótima escolha para iniciantes aprenderem programação enquanto criam projetos visuais e divertidos.



<u>DOCUMENTAÇÃO</u>

Encerramento









Criar uma janela simples do PyGame com alguma estrutura (retângulo, quadrado, etc) que se mova nas quatro direções com as setas do teclado.