



MONITORIAS DE PYTHON

AULA 4/5:

Matplotlib.animation(exemplos) + PyGame

Julha Marcolan
Universidade de São Paulo (USP)
Instituto de Física de São Carlos (IFSC)



Exemplos utilizando a **matplotlib.animation**: retirados do próprio [site](#).

EXEMPLO 1: [Animated scatter.](#)



[EXEMPLO 1!](#)

EXEMPLO 2: [Multiple Axes animation.](#)



[EXEMPLO 2!](#)

RECOMENDAÇÃO: Analisar os outros exemplos no site oficial como exercício de fixação.

PyGame é uma biblioteca Python para criar jogos 2D e simulações interativas. Com ela, é possível desenhar gráficos, exibir imagens, capturar entradas do usuário (como teclas e cliques) e tocar sons e músicas. Sua simplicidade e versatilidade a tornam uma ótima escolha para iniciantes aprenderem programação enquanto criam projetos visuais e divertidos.



[DOCUMENTAÇÃO](#)



- 1. Inicialização do PyGame**
- 2. Configuração da tela**
- 3. Loop principal do jogo** (onde tudo acontece)
- 4. Atualização da tela e controle de frames**
- 5. Encerramento**

1. **Primeira janela**
2. **Movimentando formas**
3. **Jogo da cobrinha** 



FONTE PARA ESTUDO



Criar uma janela simples do PyGame com alguma estrutura (retângulo, quadrado, etc) que se mova nas quatro direções com as setas do teclado.