# Dokumentationsauszug Paint

Julius Hülsmann

18.05.2015

Status: in Planung

## 1 Schriftsuche

### **Definition 1.1 (BUCHSTABENSEGMENT)**

Bezeichne als Buchstabensegment ein Tupel (f, Z) einer abschnittsweise definierten, stetigen Funktion

$$f: I \to R^2 \quad mit \ f(t) = (x, y)$$

$$f_i: [t_i, t_{i+1}] \to R^2 \quad \forall i = 1, \dots, n$$

$$f_{|[t_i, t_{i+1}]} := f_i$$

zusammen mit einer beliebigen und beliebig groben Unterteilung

$$Z := \{0 = t_0 \le t_1 \le \ldots \le t_n\}$$

eines beliebigen Invervalls  $I := [0, t_n] \subset R$ , für das die folgende Bedingung gelte:

$$h_i := t_{i+1} - t_i = ||f_i(t_{i+1}) - f_i(t_i)||_2 \quad \forall i = 1, \dots, n.$$

#### **Definition 1.2 (Position eines Buchstabensegmentes)**

Als Position des Buchstabensegmentes (f, Z) bezeichne  $f(t_0) \in \mathbb{R}^2$ .

## **Definition 1.3 (ÜBEREINSTIMMUNGSFUNKTION)**

Eine Funktion  $g((f_1, Z_1), (f_2, Z_2)) = g((f_2, Z_2), (f_1, Z_1)) = p$ , die als Übergabeparameter zwei BUCHSTABENSEGMENTE entgegennimmt und eine Wahrscheinlichkeits- übereinstimmung zurückgibt, wird im Folgenden als Übereinstimmung Stunktion bezeichnet.

### Aufgabenstellung Es ist gegeben:

- a) Der gesuchte Ausdruck als Liste von BUCHSTABENSEGMENTEN,
- b) Der zu durchsuchende Ausdruck als Liste von BUCHSTABENSEGMENTEN,
- c) Eine angegebene Wahrscheinlichkeit  $p \in [0, 1]$ .

Ziel ist es, alle zusammenhängenden Teilausdrücke des zu durchsuchenden Ausdrucks zu lokalisieren, die zu einer Wahrscheinlichkeit  $\geq p$  mit dem gesuchten Ausdruck übereinstimmt. Die ÜBEREINSTIMMUNGSFUNKTION g muss folgenden Kriterien genügen:

a) Positionsinvarianz, also  $g((f_1 + c, I_1), (f_2, I_2)) = g((f_1, I_1), (f_2, I_2)) \forall c \in \mathbb{R}^2$ 

- b) Verschiebungsinvarianz, also wenn  $f_{1|I_2+t} == f_{2|I_2}$  mit  $I_2 \subseteq I_1, t \in R$  soll gelten  $g((f_1, I_1), (f_2, I_2)) = 1$
- b) Skalierungsinvarianz
- c) Rotationsinvarizanz
- d) Scherungsinvarianz
- e) Separationsinvarianz (Aufteilung in verschiedene PaintObjects.)

Bemerkung: An eine Streckunginvarianz bezgülgich der oberen Intervallgrenze  $t_n$  muss hier nicht extra gedacht werden, da  $t_n$  = der Norm der gezeichneten Kurve ist. Allerdings düfte das in die Skalierungsinvarianz eingehen.

## 1.1 Transformation des gesuchten Ausdrucks

- Aufteilung in "Wörter", welche Energiesparend in ein PaintObjectWriting zusammengeführt werden. - Suche nach einzelnen Wörtern. - Ordnung der Fundstellen nach ungefähr höchster Übereinstimmung ()Überprüfen, ob Gesamtausdruck gefunden wurde) -¿ JA =¿ Gesamtausdruck hat beste -¿ NEIN =¿ länsten zusammenhängenden gefundenen Ausdruck angeben.

falls mehrere Objekte ungefähr die gleiche Übereinstimmung besitzen, Ordnen nach Position v.

Transformation: jedes PaintObjectWriting kann transformiert werden in eine abschnittsweise definierte Funktion  $f: R \Rightarrow R^2$  mit f(t) = (x, y)