

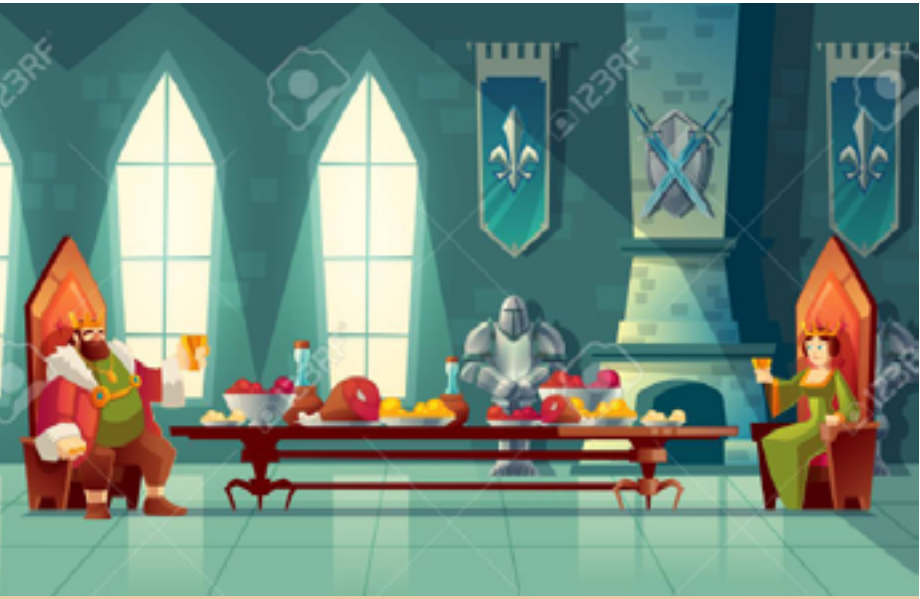
**Navn:** Julie Freund-Poulsen  
**Navn på spil:** PASTA PRINCESS  
**Link til spil:** <http://secondtonone.dk/kea>

## Pitch til spil:

Man er på et slot, hvor den lille prinsesse er i gang med at spise spaghetti med kødboller, hvorpå hun spilder maden og tjeneren skal så nå at gribe det, inden det rammer gulvet.

Ind i mellem er der udfordringer, hvor tjeneren skal undgå at gribe det skarpe bestik, som prinsessen også taber.

# Stil-inspiratiion



Baggrund



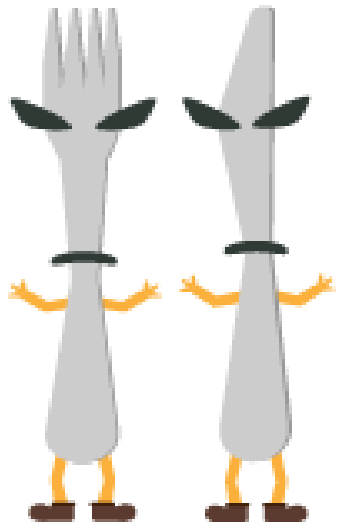
Startskærm

## Flat design



Farvepalette

# Design



De onde:

De er skarpe og meget kantede med lidt kolde farver.



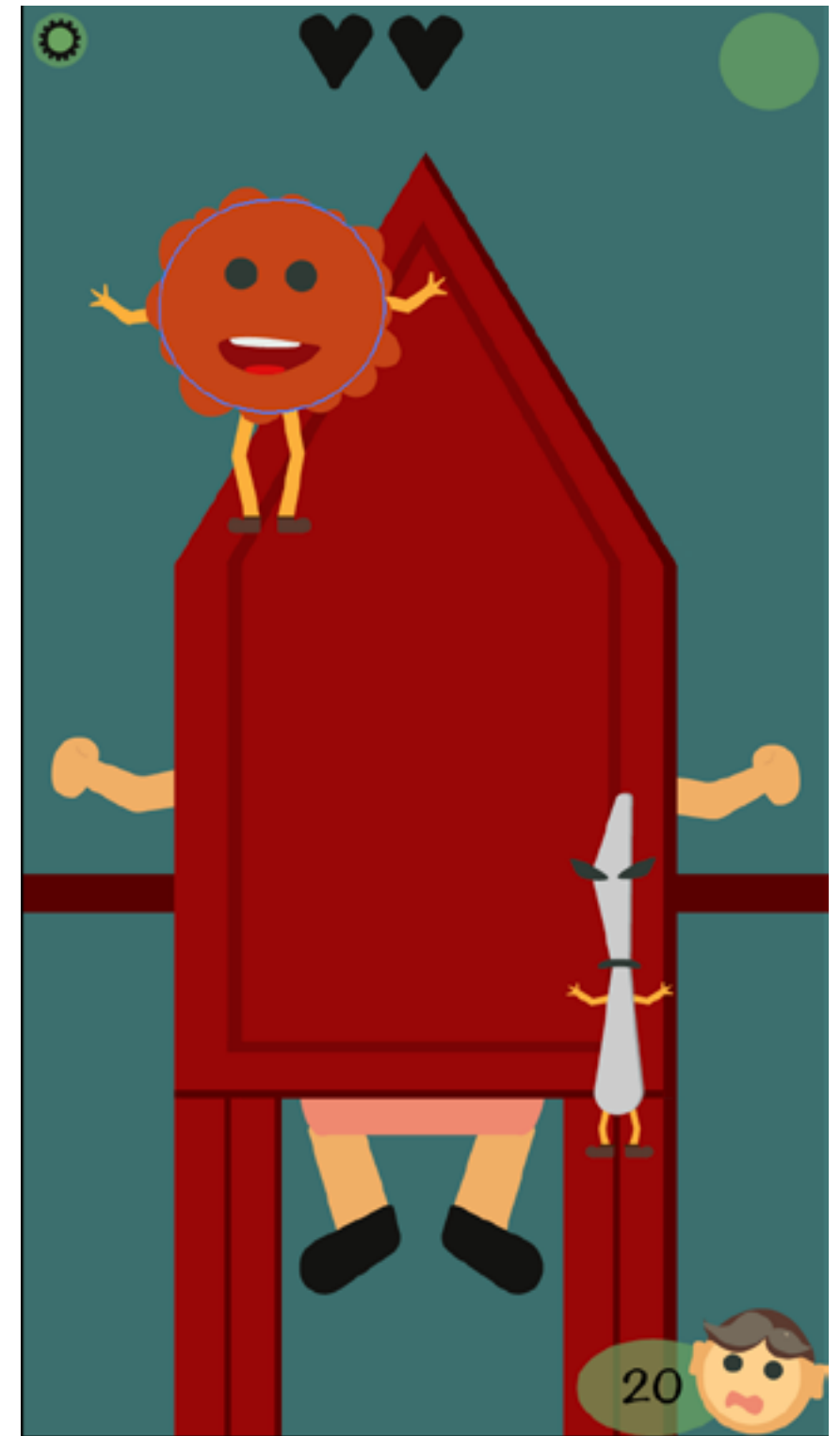
De gode:

De er bløde i kanterne og med store runde øjne og har varmere farver.

## Typografi

Typografien jeg har brugt er:: Noteworthy

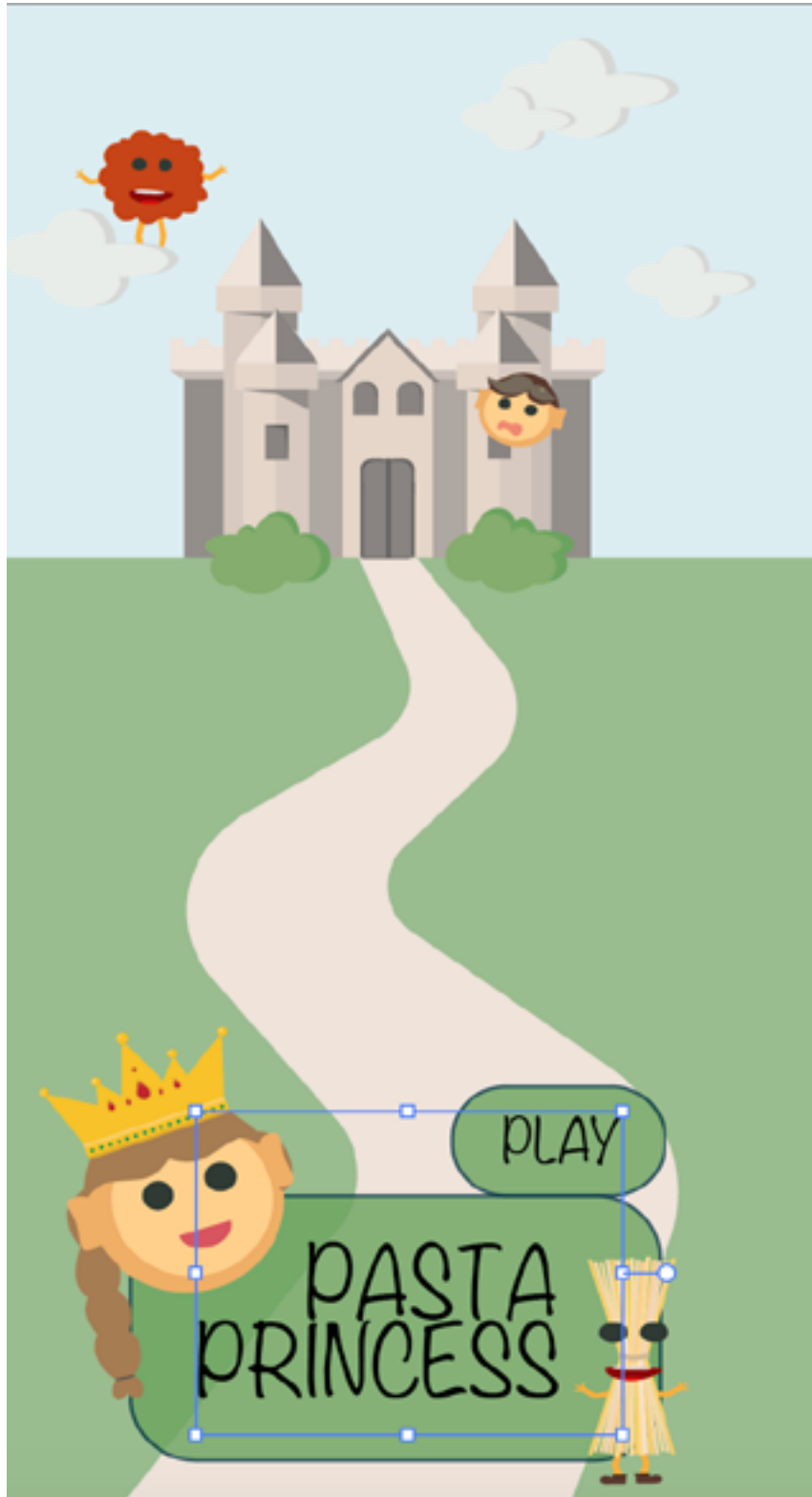
Jeg har brugt denne typografi, da jeg synes, den frembringer et lidt fjollet vibe, og så er den lidt spaghetti-agtig at se på.



**Scene med figurdesign**

# Titelskærm og slutskærme

Titelskærm



Slutskærm: Level completed



Slutskærm: Game over



UI-elementer

Energy



Point



Luk-knap

Setting



Play again-knap



Play-knap



Timer



Settingknap