

# **Git + GitHub**

## **Práctica integradora**

### **Objetivos**

- Vamos a crear un repositorio remoto en GitHub, un repositorio local en nuestra computadora y luego vamos a trabajar con archivos locales, sincronizando los cambios en GitHub.
- ¡Atención! Esta ejercitación se realiza en mesas, así que ¡es hora de buscar a tu mesa!
- Podemos utilizar la terminal o alguna interfaz gráfica para la resolución de las consignas. Sin embargo, recomendamos, por lo menos al principio, usar la terminal. Después veremos otras opciones más gráficas.

### **Requisitos**

Una cuenta de GitHub: para crearla podemos acceder a <https://github.com>. En caso de que ya tengamos una cuenta, simplemente ingresamos con nuestro usuario.

Tener Git instalado en la computadora: para esto, deberemos seguir la guía de instalación que se encuentra disponible en el campus o en <https://git-scm.com/downloads>.



## Consignas

Durante las consignas nos referiremos a los participantes como **A** y **MESA**.

1. Crear un repositorio remoto

El **participante A** deberá crear un nuevo repositorio en <https://github.com>.

Es importante que el repositorio se cree vacío (sin tildar la opción del README.md).

2. Invitar a los colaboradores

El **participante A** deberá invitar a los demás participantes de la **MESA** como colaboradores del repositorio que creó anteriormente.

**¡Atención!** Si algún participante acaba de crear su cuenta de GitHub, es posible que no figure en el formulario de búsqueda, deberán esperar unos minutos para poder hacerlo.

3. Crear un repositorio local y trabajar sobre él

El **participante A** deberá crear un repositorio local, vincularlo con el repositorio remoto que creó anteriormente y subir un archivo **README.md** con el título del repositorio.

Para eso, es recomendable seguir las instrucciones que figuran en GitHub al crear un repositorio.

4. Clonar un repositorio remoto

Una vez que el **participante A** haya subido el primer archivo, los demás participantes de la **MESA** deberán clonar el repositorio remoto creado por el **participante A**.

5. Trabajar en archivos diferentes (parte 1)

Todos los participantes deberán crear 3 archivos cada uno. Los archivos deben tener todos nombres diferentes (ej. pikachu.txt), así que **¡a ponerse de acuerdo!**

Una vez creados, deberán agregarles contenido, agregarlos al repositorio local y sincronizarlos con el repositorio remoto. Terminado esto, cada participante deberá descargar los cambios por los demás.

Al finalizar este punto, todos deberían tener: el archivo README.md y los 3 archivos creados por cada uno.

6. Trabajar en archivos diferentes (parte 2)

Todos los participantes agregarán contenido a cualquiera de los archivos que hayan creado. A continuación, subirán los cambios al repositorio remoto.

Luego, TODOS los participantes actualizarán su repositorio local y verificarán que los cambios se hayan aplicado.

7. Trabajar en el mismo archivo

**Dos participantes** deberán seleccionar el mismo archivo y hacer modificaciones en su respectiva computadora. Les sugerimos escribir un par de líneas de texto que tengan sentido porque va hacer más sencillo el próximo paso.

Una vez modificado el archivo en cada repositorio local, ambos deben intentar sincronizarlo con el repositorio remoto.

8. Resolver un conflicto

El primer participante que sincronice el archivo podrá hacerlo sin problema. El segundo recibirá una notificación de que existen cambios en el repositorio remoto.

**¡Ahora deben decidir de qué manera resolverán el conflicto!**

- Dejando solo el contenido del participante A.
- Dejando solo el contenido del participante B.
- Unificando el contenido de ambos participantes

Una vez decidido el camino, el participante que corresponda hará los cambios

necesarios y subirá el archivo actualizado al repositorio remoto.

Para terminar el otro participante actualizará su repositorio local y verificará que los cambios hayan sido aplicados.

## 9. ¡Ejercitación libre!

Ahora les toca a ustedes: pueden crear conflictos entre otros participantes!!

## 10. **EXTRA:** Crear dos branch diferentes del main, y subir archivos a las mismas

Recuerda:

- a. El comando para crear branch es **git branch nombre\_rama**
- b. Para posicionarse en esa rama el comando es **git checkout nombre\_rama**
- c. Para subir cambios a la rama creada es **git push origin nombre\_rama**



Git y GitHub son herramientas indispensables para cualquier desarrollador sin importar el ámbito de trabajo.

También son herramientas que vamos a estar utilizando todo el tiempo, así que recomendamos practicar con ellas hasta dominarlas porque van a hacer nuestro trabajo mucho más eficiente.

**¡Hasta la próxima!**