
Hvem: Julie Prieme Østergaard Hansen

Navn på spil: Cheese Please?

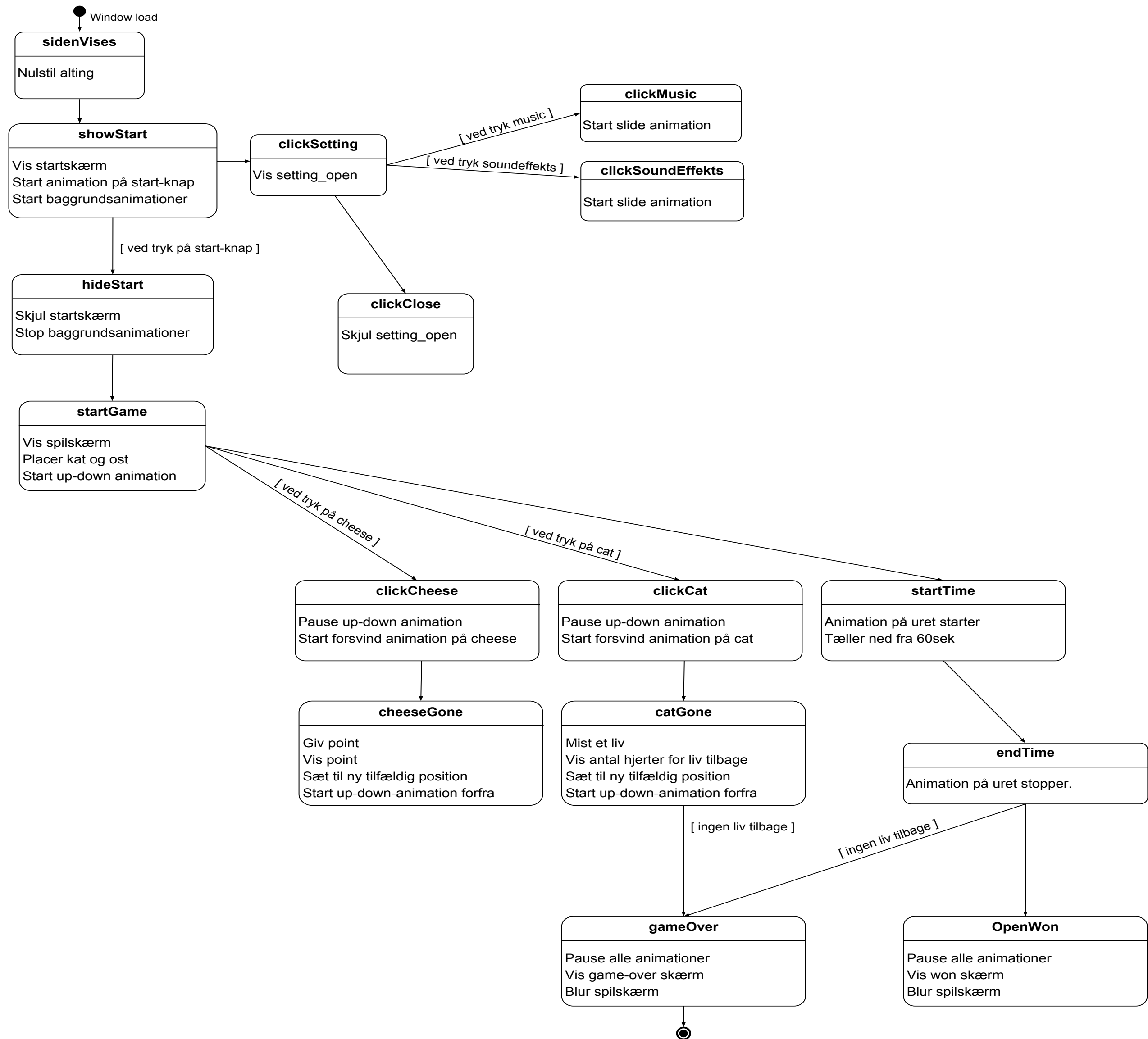
Link til mit spil: <http://www.julieprieme.dk/kea/03-animation/cheeseplease/index.html>



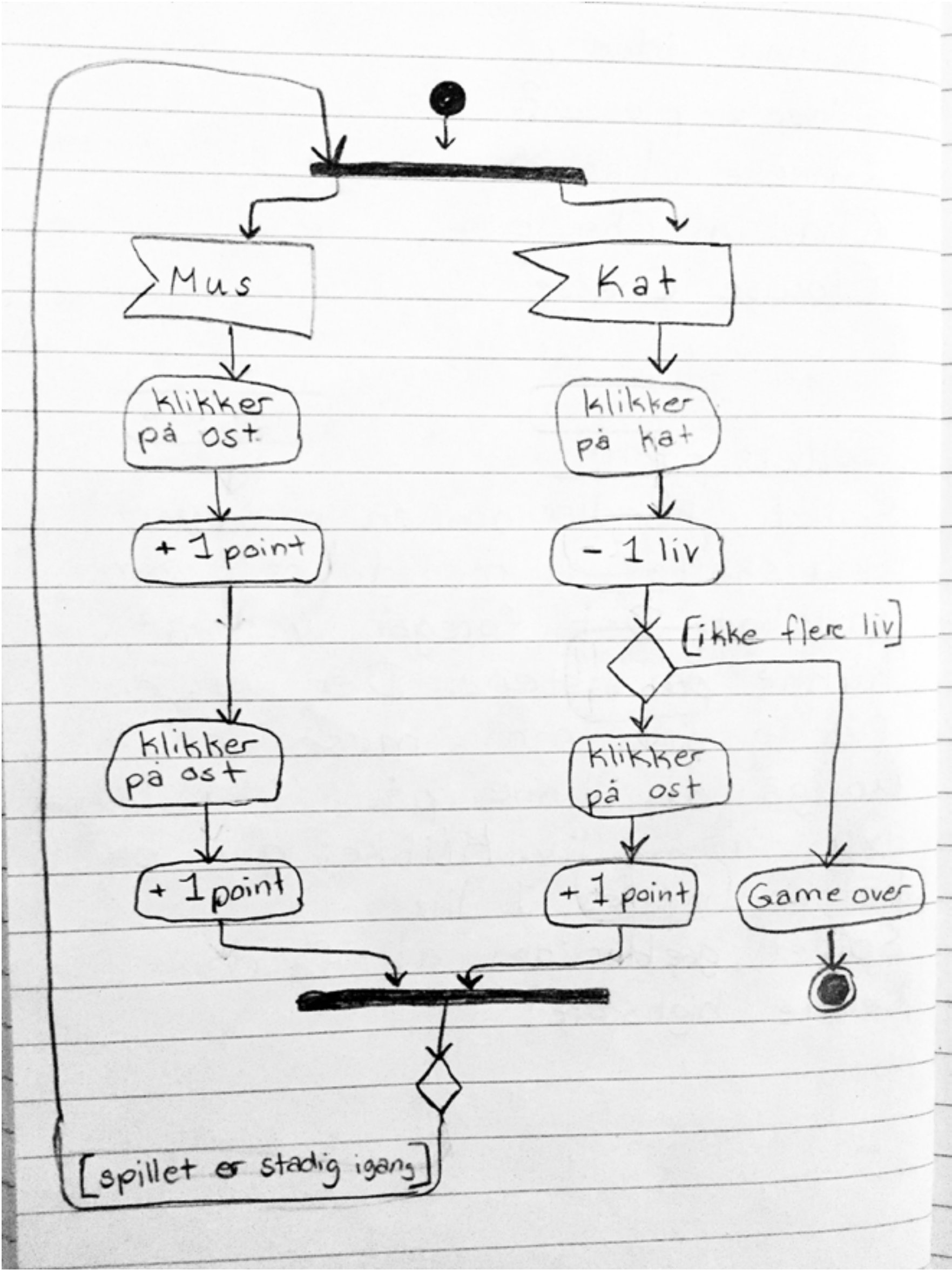
Pitch på spil

Spillet 'Cheese Please?' går ud klike på så mange oste som muligt. Én ost giver ét point. Klikkes på katten mistes ét liv.

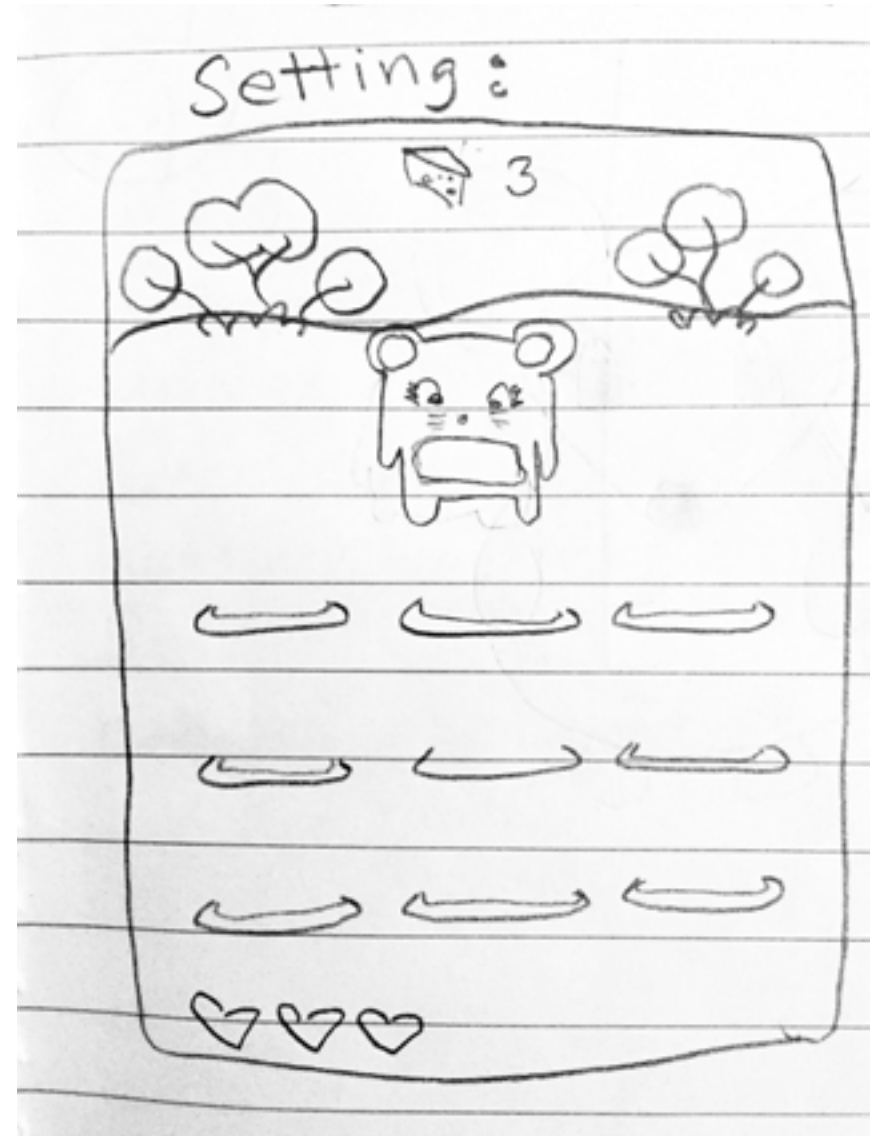
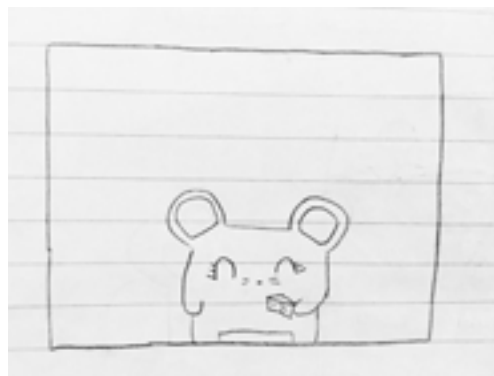
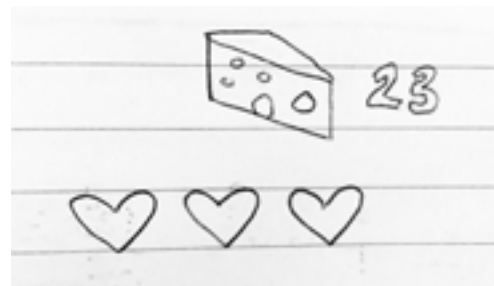
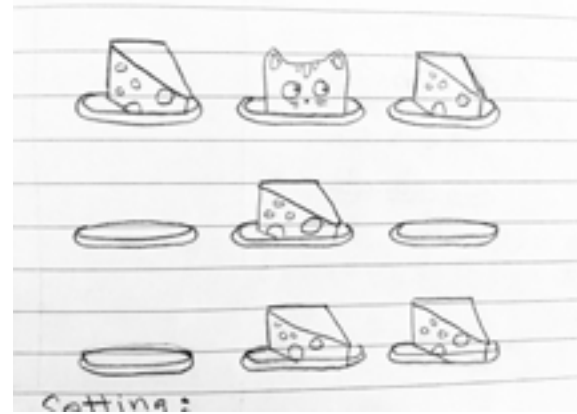
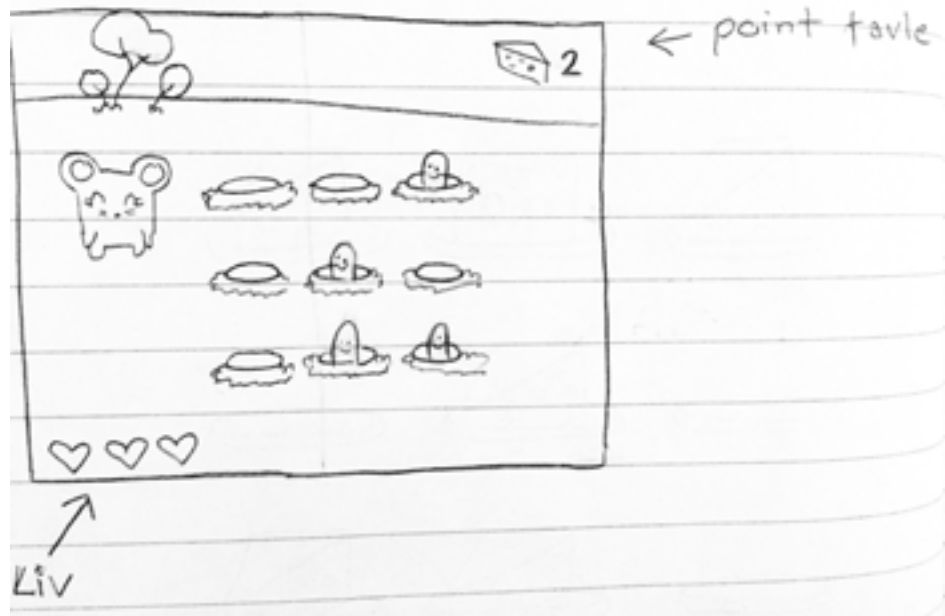
Statemachine Diagram



Aktivitets Diagram



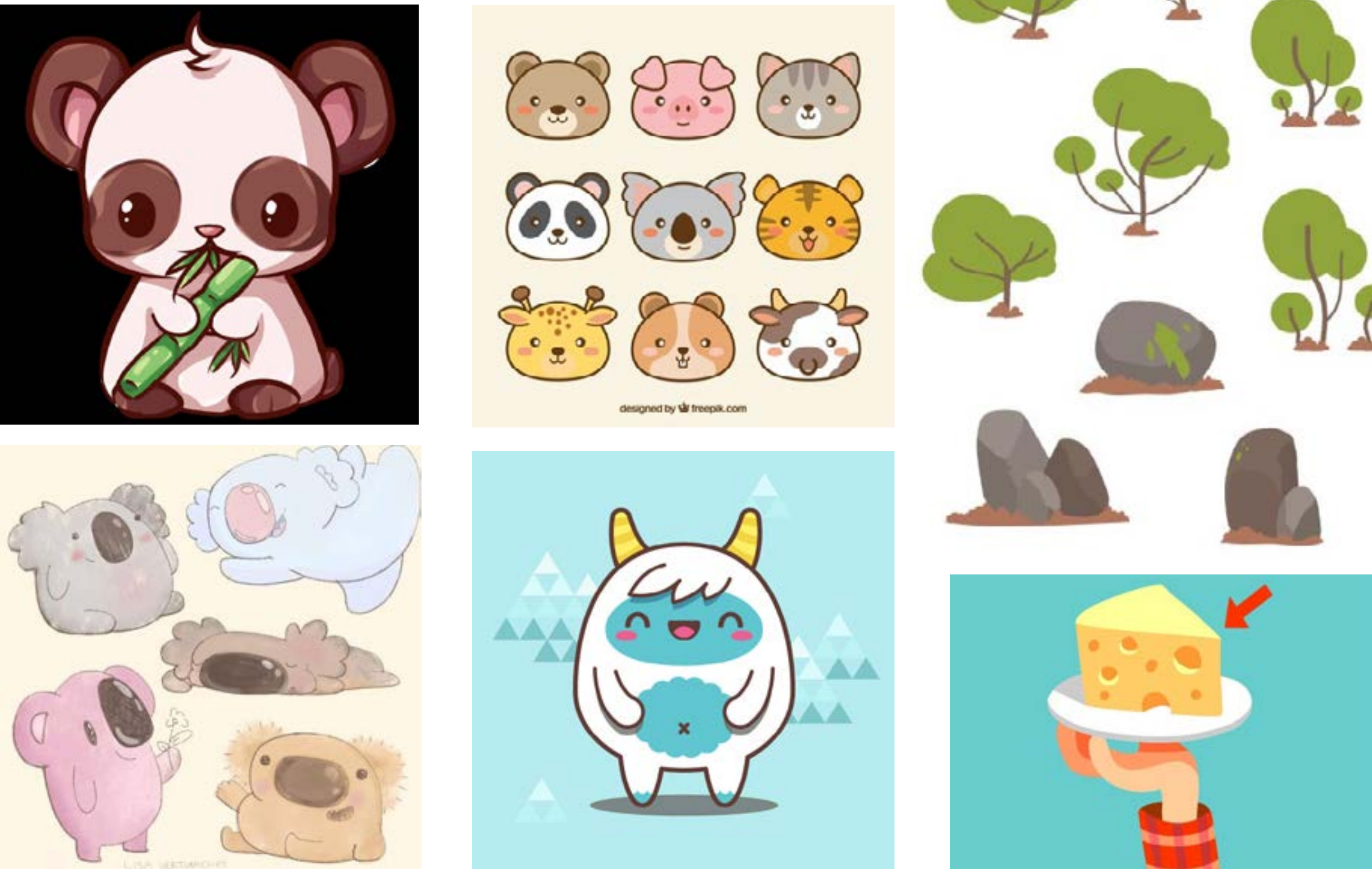
Skitser



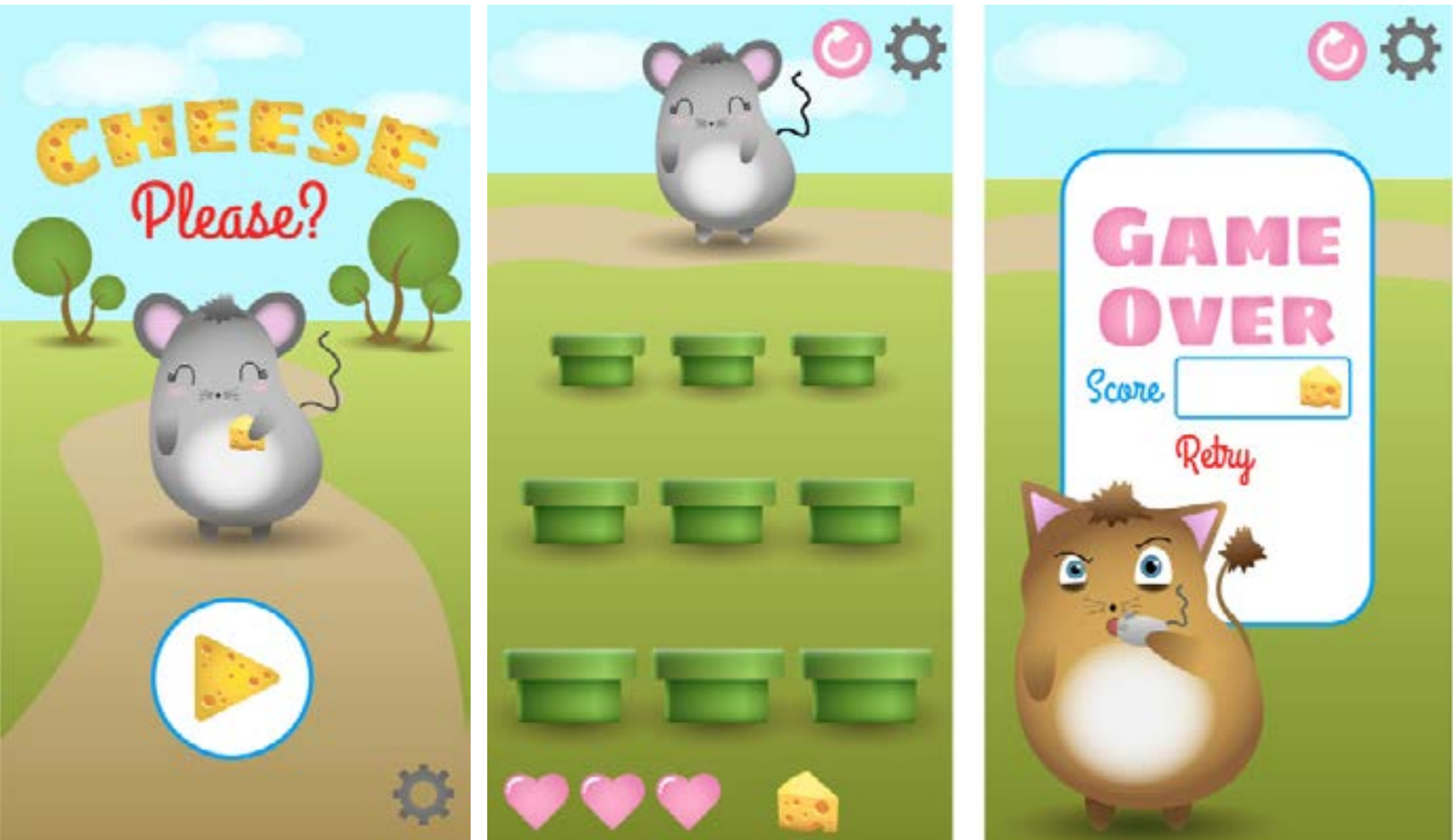
Game design - Udvidet Style Tile

Stil inspiration

Til stil karakter design: **Lisa Vertudaches** & **stilen Kawaii**



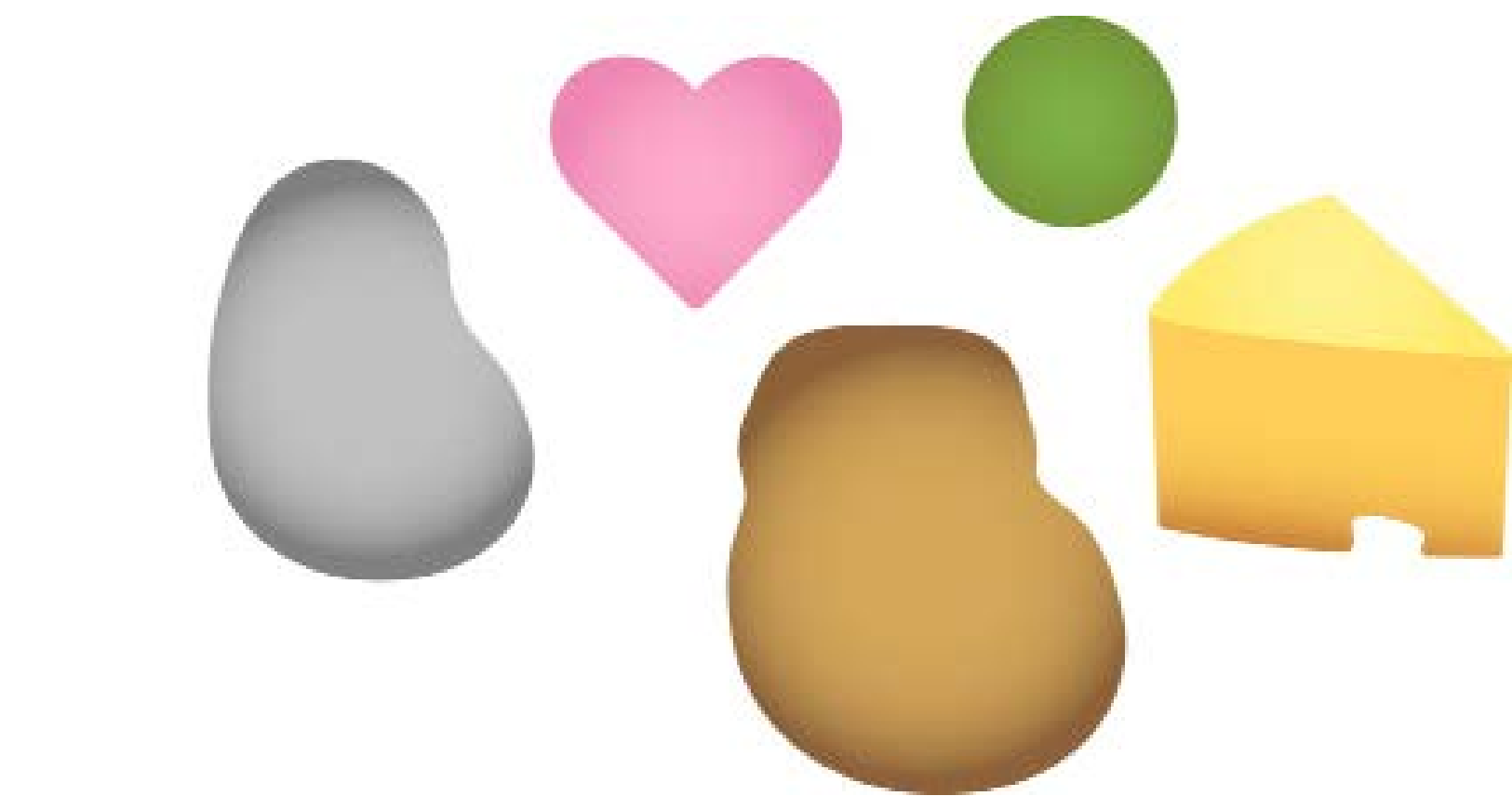
Scene med figurdesign



Beskrivelse af form

Formen i figurdesignet er rene og klare. Det er et blødt design, men runde kanter og former. Dette er inspireret af stilen Kawaii samt Lisa Vertudaches og udtrykker et sød og nuttet look. Det har et enkelt design som gør det børnevenligt.

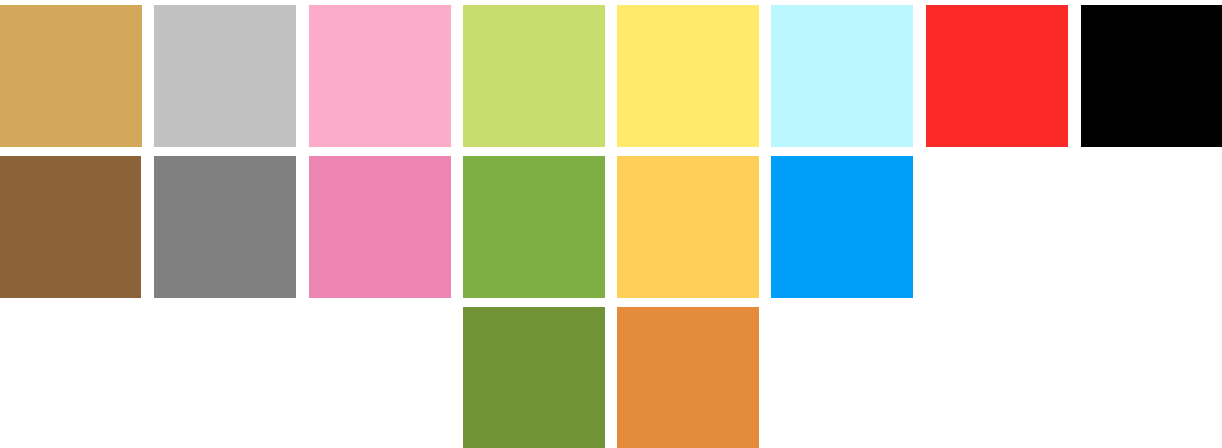
Grafiske elementer er visuelt beskriver formgivningen



Titelskærm og slutskærme



Farver

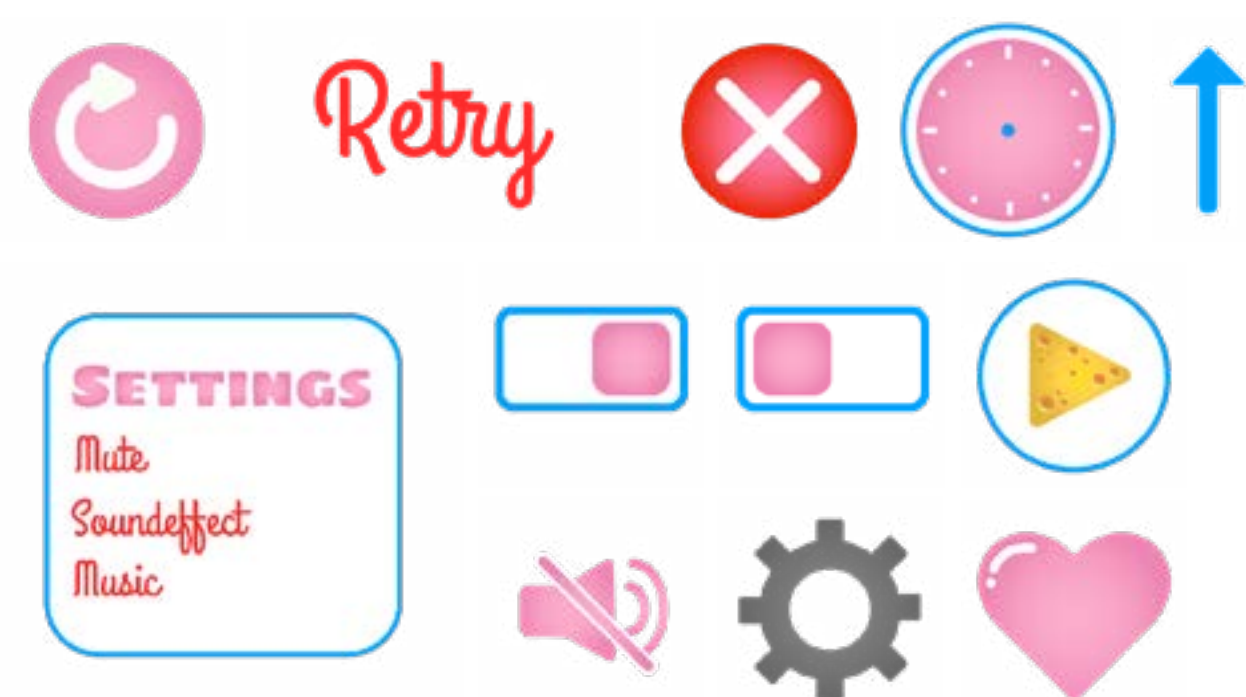


Typografi

Typografi titel: **SIGMAR ONE**
Typografi tekst: *Grand Hotels*

Typografien blive nogle steder bearbejdet, som bland andet i titlen hvor skriften er designet til at ligne ost for at matche spillets pitch.

UI elementer



Knap
Runde kanter på knap
Radial Gradient på de fleste knapper

Tekst: *Grand Hotels*