

Min stil til animationen er som hovedpunkt flat design, ud over det har jeg fundet inspiration i stilarten limbo.

Flat design er en stilart som fokuserer på det minimalistiske udtryk. Designet af karaktererne og baggrunden er simpelt, uden for mange detaljer. For at skabe en 3D effekt i flat design benytter man effekter som skygger og farver.

Limbo stilarten er kendetegnet ved mørke farver, et simpelt design til hovedkarakteren, men et mere detaljeret design for skurken. Karaktererne er lavet i sort med lysende øjne, og et barnligt udtryk, så man igennem spillet får en følelse af at man er en lille dreng der gennemlever sine mareridt.