

# **Introdução à Linguagem de Programação Julia**

**Gracielle, Karlo & Hélio**

---

**Goiânia, abril de 2019**

# Revisando...

## Variáveis simples:

- ✓ Inteiro: **Int64**
- ✓ Real: **Float64**
- ✓ Verdadeiro/Falso: **Bool** # true/false
- ✓ Caracteres: **Char**
  
- ✓ Não precisa declarar variável
- ✓ Julia é case sensitive:  $a \neq A$

# Mais sobre Arrays

- ✓ Criando e preenchendo com valores

```
julia> A = zeros(7,3)
```

```
julia> B = ones(4,6)
```

```
julia> C = trues(2,4)
```

```
julia> D = falses(5,3)
```

```
julia> E = fill(NaN,4,3)
```

```
julia> F = fill(7,4,3)
```

# Mais sobre Arrays

```
julia> G = rand(8,6,3)
```

```
julia> H = rand(10:20,6,3)
```

✓ Operador ellipsis (para vetores: 1 dimensão)

```
julia> a = [1:5...]
```

```
julia> b = [1:2:9...]
```

```
julia> c = [1.2:2.2:15.0...]
```

# Propriedades dos Arrays

- ✓ Tamanho do vetor

```
julia> length(c)
```

- ✓ Dimensões da matriz

```
julia> size(A)
```

```
julia> (n,m) = size(A) # guarda valores
```

# Arrays

- ✓ Encontrar itens no Array

```
julia> 12 in H
```

```
julia> in(15,H)
```

- ✓ Listando operações com elementos

```
julia> [b[i]^2 for i=1:length(b)]
```

```
julia> [n^2 for n in b]
```

# Array

## ✓ Repetir elementos do Array

**Repete elemento a elemento:**

```
julia> repeat(b, inner=2)
```

**Repete todos os elementos:**

```
julia> repeat(b, outer=2)
```

# Strings

## ✓ Char (character)

```
julia> a1 = 'a'
```

## ✓ String

```
julia> a2 = "a"
```

```
julia> typeof(a1)
```

```
julia> typeof(a2)
```

```
julia> a3 = 'blablabla'
```



# String

## ✓ Concatenação

```
julia> string("Tudo ", "junto")
```

```
julia> a4 = "Hello "
```

```
julia> a5 = "Hello "
```

```
julia> string(a4,a5) # 1ª forma
```

```
julia> a4*a5 # 2ª forma
```

```
julia> *(a4,a5) # 3ª forma
```

# Interpolação

```
julia> total = 250.0
```

```
julia> "A soma é $total."
```

```
julia> d = rand(1:9,8)
```

```
julia> ["Número $i" for i in d]
```

```
# no script
```

```
for i in d
```

```
    println("Número $i")
```

```
end
```

# Interpolação

```
julia> a6 = "Olá"
```

```
julia> a7 = "mundo"
```

```
julia> esp = " "
```

```
julia> "$a6$esp$a6"
```

E quando queremos imprimir \$?

```
julia> saldo = "100"
```

```
julia> print("Tenho \$$$saldo em conta.")
```

# String como Array

```
julia> str = "Você foi avisado!"
```

```
julia> str[end]
```

```
julia> str[1:4]
```

```
julia> str[10:end]
```

```
julia> length(str)
```

# Funções de String

```
julia> split(str)
```

```
julia> repeat("Oi ",3)
```

```
julia> "Oi " ^ 3
```

```
julia> ^("Oi ",3)
```

```
julia> uppercase("Machado de Assis")
```

```
julia> lowercase("Machado de Assis")
```

# Funções de String

```
julia> reverse("Bentinho")
```

```
# elimina espaços no início e fim
```

```
julia> lstrip(" Machado de Assis ")
```

```
julia> rstrip(" Machado de Assis ")
```

```
julia> strip(" Machado de Assis ")
```

# Comparações lexicográficas

```
julia> "Lucas" < "Luan"
```

```
julia> "g" < "G"
```

```
julia> "13 April" < "13 May"
```

```
julia> "super" == "Super"
```

# Funções

✓ Função hipotenusa:  $h^2 = a^2 + b^2$

# no script salve como "hipotenusa.jl"

```
function hipotenusa(a,b)
```

```
    h = sqrt(a^2 + b^2)
```

```
    return h
```

```
end
```

# Run ou no console: `include("hipotenusa.jl")`

# no console:

```
julia> hipotenusa(3,4)
```



# Funções

- ✓ **Função Fibonacci:** imprime o n-ésimo elemento da sequência de Fibonacci
- ✓ Sequência de números inteiros:  
 $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ , com  $F_0 = 0$ ,  $F_1 = 1$
- ✓ 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89...

## ✓ Função Fibonacci

# no script salve como "fibonacci.jl"

```
function fibo(n)
    if n < 2
        return n
    else
        return fibo(n-1) + fibo(n-2)
    end
end
```

# Run ou no console: `include("fibonacci.jl")`

# no console

```
julia> fibo(10)
```

```
julia> @time fibo(40)
```

Desafio: como imprimir  
os 20 primeiros termos  
de Fibonacci?

# Gráficos básicos

- ✓ Adicione os pacotes no console:

```
julia> Pkg.add("Plots")
```

```
julia> Pkg.add("GR")
```

```
julia> using Plots
```

# Gráficos básicos

## ✓ Exemplo 1

- > `plot(rand(5,5), linewidth=2.0, title="Aleatório")`
- > `savefig("figura1.pdf")` # só no plotpane
- > `plotly()` # web backend
- > `gr()` # plotpane backend

# Gráficos básicos

## ✓ Exemplo 2

> `x = range(0, stop=2*pi, length=1000);`

> `y = sin.(3*x+4*cos.(2*x));`

> `plot(x, y, color="red", linewidth=3.0,  
linestyle=:solid)`

✓ `linestyle = :auto, :solid, :dash, :dot, :dashdot,  
:dashdotdot`

# Gráficos básicos

## ✓ Exemplo 3

```
> x = range(0, stop=2*pi, length=1000);  
  
> y = sin.(3*x);  
  
> plot(x, y, color="green", linewidth=2.0,  
linestyle=:dash, title="Gráfico 1",  
xlabel="valor de x", ylabel="seno 3x",  
label="função 1")
```

# Gráficos básicos

## ✓ Exemplo 4 – Histograma

> `x = randn(1000);`

> `histogram(x)`

---

# Referência

- ✓ **Nagar, S. Beginning Julia Programming for Engineers and Scientists. New York: Apress, 2017.**



## Desafios finais:

1. Crie um Array com os 5 principais personagens do seu seriado ou filme favorito.
2. Crie um Array com os 5 primeiros números da sequência de Fibonacci.
3. Crie um vetor misto com 5 elementos, utilizando elementos dos vetores anteriores.
4. Dado  $x = -10:10$ , plote  $y$  vs.  $x$  para  $y=x^2$
5. Execute os comandos:  

```
p1 = plot(x, x)  
p2 = plot(x, x.^2)  
p3 = plot(x, x.^3)  
p4 = plot(x, x.^4)  
plot(p1, p2, p3, p4, layout = (2, 2), legend = false)
```

  1. Agora crie um plot 4x1 com p1, p2, p3 e p4