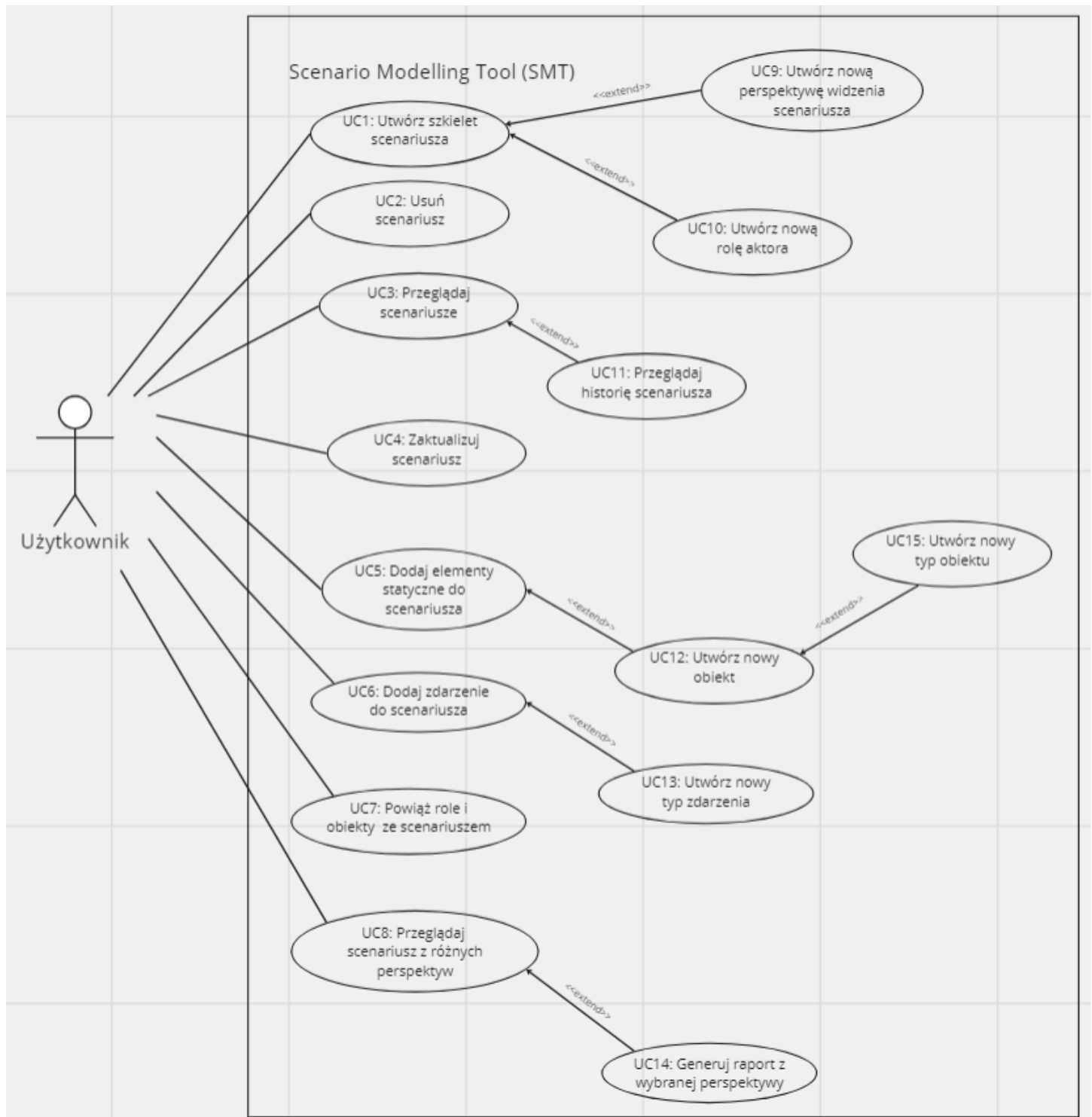


Use Cases - Scenario Modelling Tool (SMT)

1. Use Case diagram



2. Obiekty biznesowe

Szkielet scenariusza - ogólny opis scenariusza sytuacji, przedstawia główne cele

- Atrybuty: tytuł, cel, opis tekstowy, przeznaczenie, kontekst (czas i miejsce akcji), główne rozdziały, role

Rola - określa funkcję lub zadanie uczestnika scenariusza, np. policjant, obserwator, koordynator.

Perspektywa widzenia - widok scenariusza z punktu widzenia różnych ról, takich jak koordynator, aktor czy obserwator.

Obiekt - reprezentuje element scenariusza, taki jak osoba, miejsce, pojazd, czy sprzęt, z przypisanymi atrybutami.

- Atrybuty: typ, lokalizacja, stan początkowy

Zdarzenie - Zdarzenie opisuje zmianę stanu środowiska lub atrybutów obiektów w scenariuszu, ewentualne działanie aktora

- Atrybuty: zmiana stanu środowiska, zmiana atrybutów obiektów,

Kategoria opisu - klasyfikacja obiektów i zdarzeń, grupuje stworzone elementy,

3. Use Cases

ID:	Business_UC		
Nazwa:	Ułatwienie modelowania scenariuszy sytuacji		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Biznesowy	Priorytet:	Wysoki
Powód:	Użytkownik potrzebuje nowego scenariusza sytuacji		

Główny proces:

1. Użytkownik wprowadza nowy szkielet scenariusza.
2. Użytkownik dodaje elementy statyczne:
 - 2.1. Użytkownik dodaje do systemu obiekty i ich atrybuty.
 - 2.2. Użytkownik tworzy i zarządza kategoriami opisu obiektów.
3. Użytkownik dodaje zdarzenia i wiąże opisy obiektów z opisem dynamicznym:
 - 3.1. Użytkownik wypełnia szkielet scenariusza zdarzeniami, definiując zmiany stanu środowiska, zmiany atrybutów obiektów.
 - 3.2. Użytkownik wiąże zdarzenia z odpowiednimi obiektami i rolami, tworząc realistyczne i spójne scenariusze działania.
4. Użytkownik przegląda scenariusz i generuje raporty:
 - 4.1. Użytkownik korzysta z systemu, aby przeglądać wprowadzony scenariusz z różnych perspektyw.
 - 4.2. Użytkownik generuje raporty scenariusza na podstawie wybranej perspektywy.

Alternatywy i rozszerzenia:

-

Wyjątki:

-

ID:	UC1		
Nazwa:	Utwórz szkielet scenariusza		
Główni aktorzy: Użytkownik			
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces:			
<div><div></div><div>1. Użytkownik wybiera opcję stworzenia nowego szkieletu scenariusza.</div><div>2. System wyświetla miejsce do wprowadzenia atrybutów szkieletu scenariusza.</div><div>3. Użytkownik podaje atrybuty szkieletu scenariusza.</div><div>4. Użytkownik zatwierdza podane dane.</div><div>5. System potwierdza pozytywne stworzenie szkieletu scenariusza.</div></div>			
Alternatywy i rozszerzenia:			
<div><div></div><div>3.A. Użytkownik potrzebuje nowego obiektu.</div><div>3.A.1. Użytkownik tworzy nowy obiekt. [UC12]</div><div>3.A.2. Powrót do 3.</div><div>3.B. Użytkownik potrzebuje nowej roli aktora.</div><div>3.B.1. Użytkownik tworzy nową rolę. [UC10]</div><div>3.B.2. Powrót do 3.</div></div>			
Wyjątki:			
<div><div></div><div>4.A. Użytkownik nie podał wszystkich potrzebnych danych.</div><div>4.A.1. System informuje użytkownika o nie podaniu wszystkich danych.</div><div>4.A.2. Powrót do 3.</div></div>			

4.B. Użytkownik podał niepoprawne dane.

4.B.1. System informuje użytkownika o niepoprawnych danych.

4.B.3. Powrót do 4.

ID:	UC2		
Nazwa:	Usuń scenariusz		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none">1. Użytkownik przegląda scenariusze. [UC3]2. Użytkownik wybiera opcję usunięcia scenariusza.3. System prosi o potwierdzenie usunięcia scenariusza.4. Użytkownik potwierdza usunięcie scenariusza.5. System usuwa scenariusz.			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>-</p>			
Wyjątki: <ol style="list-style-type: none">1.A. Nie ma żadnych stworzonych scenariuszy.<ol style="list-style-type: none">1.A.1. System informuje użytkownika o braku scenariuszy.1.A.2. Przypadek użycia zostaje zakończony.			

ID:	UC3		
Nazwa:	Przeglądaj scenariusze		
Główni aktorzy: Użytkownik			
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <div><div>1. System wyświetla wszystkie scenariusze.</div><div>2. Użytkownik ogląda listę scenariuszy.</div><div>3. Użytkownik wybiera scenariusz.</div><div>4. System wyświetla wybrany scenariusz.</div><div>5. Użytkownik przegląda kolejne części scenariusza.</div></div>			
Alternatywy i rozszerzenia: <div><div>4.A. Użytkownik chce zamknąć podgląd wybranego scenariusza.</div><div>4.A.1. Powrót do 1.</div></div>			
Wyjątki: <div><div>1.A. Nie ma żadnych stworzonych scenariuszy.</div><div>1.A.1. System informuje użytkownika o braku scenariuszy.</div><div>1.A.2. Przypadek użycia zostaje zakończony.</div></div>			

ID:	UC4		
Nazwa:	Zaktualizuj scenariusz		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik przegląda scenariusz. [UC3] 2. Użytkownik wybiera opcję aktualizacji scenariusza. 3. Użytkownik wprowadza zmiany w scenariuszu. 4. Użytkownik zatwierdza wprowadzone dane. 5. System zapisuje nową wersję scenariusza. 6. System informuje użytkownika o poprawnym zakończeniu aktualizacji scenariusza. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>3.A. Użytkownik potrzebuje nowego obiektu.</p> <p>3.A.1. Użytkownik tworzy nowy obiekt. [UC12]</p> <p>3.A.2. Powrót do 3.</p> <p>3.B. Użytkownik potrzebuje nowej roli aktora.</p> <p>3.B.1. Użytkownik tworzy nową rolę. [UC10]</p> <p>3.B.2. Powrót do 3.</p> <p>3.C. Użytkownik potrzebuje nowej perspektywy widzenia scenariusza.</p> <p>3.C.1. Użytkownik tworzy nową perspektywę widzenia scenariusza. [UC9]</p> <p>3.C.2. Powrót do 3.</p>			

Wyjątki:

3.A. Użytkownik nie podał wszystkich potrzebnych danych.

3.A.1. System informuje użytkownika o nie podaniu wszystkich danych.

3.A.2. Powrót do 3.

3.B. Użytkownik podał niepoprawne dane.

3.B.1. System informuje użytkownika o niepoprawnych danych.

3.B.3. Powrót do 3.

ID:	UC5		
Nazwa:	Dodaj elementy statyczne do scenariusza		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję dodania statycznych elementów do scenariusza. 2. System wyświetla miejsce do wprowadzenia obiektów i ich atrybutów. 3. Użytkownik podaje obiekty potrzebne w scenariuszu. 4. Użytkownik zatwierdza podane dane. 5. System potwierdza pozytywne dodanie statycznych elementów do scenariusza. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>3.A. Użytkownik potrzebuje nowego obiektu.</p> <p>3.A.1. Użytkownik tworzy nowy obiekt. [UC12]</p> <p>3.A.2. Powrót do 3.</p>			
Wyjątki: <p>4.A. Użytkownik podał niepoprawne dane.</p> <p>4.A.1. System informuje użytkownika o niepoprawnych danych.</p> <p>4.A.3. Powrót do 3.</p>			

ID:	UC6		
Nazwa:	Dodaj zdarzenie do scenariusza		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję dodania zdarzenia do scenariusza. 2. System wyświetla miejsce do wprowadzenia zdarzeń i ich stanów. 3. Użytkownik podaje zdarzenia potrzebne w scenariuszu. 4. Użytkownik zatwierdza podane dane. 5. System potwierdza pozytywne dodanie zdarzenia do scenariusza. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>3.A. Użytkownik potrzebuje nowego typu obiektu.</p> <p>3.A.1. Użytkownik tworzy nowy typ obiektu. [UC15]</p> <p>3.A.2. Powrót do 3.</p>			
Wyjątki: <p>4.A. Użytkownik podał niepoprawne dane.</p> <p>4.A.1. System informuje użytkownika o niepoprawnych danych.</p> <p>4.A.3. Powrót do 3.</p>			

ID:	UC7		
Nazwa:	Powiąż role i obiekty ze scenariuszem		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję powiązania elementów ze szkieletem. 2. System wyświetla aktualny stan scenariusza. 3. Użytkownik łączy elementy ze szkieletem scenariusza. 4. Użytkownik zatwierdza stworzone powiązania. 5. System potwierdza pozytywne wykonanie operacji. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>3.A. Użytkownik potrzebuje nowego elementu do powiązania ze scenariuszem.</p> <p>3.A.1. Użytkownik zapisuje stworzone powiązania.</p> <p>3.A.2. Użytkownik przechodzi do opcji dodania nowego elementu. [UC6]/[UC5]/[UC9]/[UC10]</p> <p>3.A.3. System potwierdza pozytywne stworzenie nowego elementu.</p> <p>3.A.4. Powrót do 1.</p>			
Wyjątki: <p>4.A. Użytkownik nie powiązał wszystkich wymaganych elementów ze scenariuszem.</p> <p>4.A.1. System informuje użytkownika o braku powiązania.</p> <p>4.A.3. Powrót do 3.</p>			

ID:	UC8		
Nazwa:	Przeglądaj scenariusz z różnych perspektyw		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownika przegląda scenariusze. [UC3] 2. Użytkownik wybiera perspektywę, z której chce przeglądać scenariusz. 3. System wyświetla odpowiednią wersję scenariusza. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>3.A. Użytkownik chce przejrzeć scenariusz z innej perspektywy.</p> <p>3.A.1. Użytkownik zamyka widok aktualnie wyświetlanej perspektywy scenariusza.</p> <p>3.A.2. Powrót do 2.</p>			
Wyjątki: <ol style="list-style-type: none"> 1.A. Nie ma żadnych stworzonych scenariuszy. <ol style="list-style-type: none"> 1.A.1. System informuje użytkownika o braku scenariuszy. 1.A.2. Przypadek użycia zostaje zakończony. 			

ID:	UC9		
Nazwa:	Utwórz nową perspektywę widzenia scenariusza		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję utworzenia nowej perspektywy widzenia scenariusza. 2. System wyświetla miejsce do wprowadzenia nazwy nowej perspektywy widzenia. 3. Użytkownik podaje nazwę nowej perspektywy potrzebnej w scenariuszu. 4. Użytkownik zatwierdza podaną perspektywę. 5. System potwierdza pozytywne utworzenie nowej perspektywy widzenia scenariusza. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>-</p>			
Wyjątki: <p>3.B. Użytkownik nie podał wszystkich wymaganych danych.</p> <p>3.B.1. System informuje użytkownika o brakujących danych.</p> <p>3.B.2. Powrót do kroku 3.</p> <p>3.C. Użytkownik podał niepoprawne dane.</p> <p>3.C.1. System informuje użytkownika o błędnych danych.</p> <p>3.C.2. Powrót do kroku 3.</p>			

ID:	UC10		
Nazwa:	Utwórz nową rolę aktora		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję utworzenia nowej roli aktora. 2. System wyświetla formularz do wprowadzenia danych dla nowej roli aktora. 3. Użytkownik wprowadza dane dotyczące nowej roli aktora. 4. Użytkownik zatwierdza wprowadzone dane. 5. System potwierdza stworzenie nowej roli aktora 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>-</p>			
Wyjątki: <p>3.A. Użytkownik nie podał wszystkich wymaganych danych.</p> <p>3.A.1. System informuje użytkownika o brakujących danych.</p> <p>3.A.2. Powrót do kroku 3.</p> <p>3.B. Użytkownik podał niepoprawne dane.</p> <p>3.B.1. System informuje użytkownika o błędnych danych.</p> <p>3.B.2. Powrót do kroku 3.</p>			

ID:	UC11		
Nazwa:	Przeglądaj historię scenariusza		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Średni
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję przeglądania historii scenariusza. 2. System wyświetla listę dostępnych scenariuszy. 3. Użytkownik wybiera konkretny scenariusz, którego historię chce przejrzeć. 4. System prezentuje historię zmian dotyczących wybranego scenariusza, zawierającą informacje o autorze zmiany, dacie i opisie zmiany. 5. Użytkownik przegląda historię zmian. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>-</p>			
Wyjątki: <p>2.A. Nie ma żadnych dostępnych scenariuszy.</p> <p>2.A.1. System informuje użytkownika o braku dostępnych scenariuszy.</p> <p>2.A.2. Koniec procesu.</p>			

ID:	UC12		
Nazwa:	Utwórz nowy obiekt		
Główni aktorzy:	Użytkownik		
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję utworzenia nowego obiektu. 2. System wyświetla formularz do wprowadzenia danych dla nowego obiektu. 3. Użytkownik wprowadza niezbędne dane dla nowego obiektu. 4. Użytkownik zatwierdza wprowadzone dane. 5. System potwierdza stworzenie nowego obiektu. 			
Alternatywy i rozszerzenia: <p>-</p>			
Wyjątki: <p>3.A. Użytkownik nie podał wszystkich wymaganych danych.</p> <p>3.A.1. System informuje użytkownika o brakujących danych.</p> <p>3.A.2. Powrót do kroku 3.</p> <p>3.B. Użytkownik podał niepoprawne dane.</p> <p>3.B.1. System informuje użytkownika o błędnych danych.</p> <p>3.B.2. Powrót do kroku 3.</p>			

ID:	UC13		
Nazwa:	Utwórz nowy typ zdarzenia		
Główni aktorzy: Użytkownik			
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces:			
<div><div></div><div><div>1. Użytkownik wybiera opcję utworzenia nowego typu zdarzenia.</div><div>2. System wyświetla formularz do wprowadzenia danych dla nowego typu zdarzenia.</div><div>3. Użytkownik wprowadza niezbędne dane dla nowego typu zdarzenia, takie jak nazwa, opis, rodzaj, priorytet, etc.</div><div>4. Użytkownik zatwierdza wprowadzone dane.</div><div>5. System potwierdza stworzenie nowego typu zdarzenia.</div></div></div>			
Alternatywy i rozszerzenia:			
-			
Wyjątki:			
<div><div></div><div><div>3.A. Użytkownik nie podał wszystkich wymaganych danych.</div><div>3.A.1. System informuje użytkownika o brakujących danych.</div><div>3.A.2. Powrót do kroku 3.</div><div>3.B. Użytkownik podał niepoprawne dane.</div><div>3.B.1. System informuje użytkownika o błędnych danych.</div><div>3.B.2. Powrót do kroku 3.</div></div></div>			

ID:	UC14		
Nazwa:	Generuj raport z wybranej perspektywy		
Główni aktorzy:		Użytkownik	
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces:			
<div><div></div><div>1. Użytkownik wybiera opcję generowania raportu z wybranej perspektywy.</div><div>2. System prezentuje listę dostępnych perspektyw raportowania.</div><div>3. Użytkownik wybiera jedną z perspektyw.</div><div>4. System generuje raport na podstawie wybranej perspektywy.</div></div>			
Alternatywy i rozszerzenia:			
<div><div></div><div>4.A. Użytkownik zapisuje wygenerowany raport.</div><div>4.B. Użytkownik drukuje wygenerowany raport.</div></div>			
Wyjątki:			
<div><div></div><div>4.A. Wystąpił błąd podczas generowania raportu.</div><div>4.A.1. System informuje użytkownika o błędzie.</div><div>4.A.2.1 Powrót do kroku 1</div><div>4.A.2.2 Zakończenie procesu.</div></div>			

ID:	UC15		
Nazwa:	Utwórz nowy typ obiektu		
Główni aktorzy: Użytkownik			
Poziom:	Użytkownika	Priorytet:	Wysoki
Główny proces: 1. Użytkownik wybiera opcję utworzenia nowego typu obiektu. 2. System wyświetla formularz do wprowadzenia danych dla nowego typu obiektu. 3. Użytkownik wprowadza niezbędne dane dla nowego typu obiektu. 4. Użytkownik zawiera wprowadzone dane. 5. System potwierdza stworzenie nowego typu obiektu.			
Alternatywy i rozszerzenia: -			
Wyjątki: 3.A. Użytkownik nie podał wszystkich wymaganych danych. 3.A.1. System informuje użytkownika o brakujących danych. 3.A.2. Powrót do kroku 3. 3.B. Użytkownik podał niepoprawne dane. 3.B.1. System informuje użytkownika o błędnych danych. 3.B.2. Powrót do kroku 3.			