

Projekttagebuch Gruppe 20

Donnerstag, 27. Februar 2025 12:50

Eintrag 1

Datum	27.02.2025
Protokollierende	Jana Egli
Sitzungsdauer	12:30 - 14:00
Traktanden	<ul style="list-style-type: none">- Projekttagebuch definieren- Spiel inkl. Name + Regeln + Ziel definieren- Kommunikationskanal definieren-
Anwesenheit	Alle
Aufgabenverteilung	Ana: - Flo: - Grafik Apps anschauen Jana: - Julia: -
Kurzfristige Ziele	Morgen nochmals treffen und bis dahin überlegen, ob wie Special-Sachen/Aktionskarten in das Spiel einbauen wollen oder nicht.
Protokoll	OneNote als Ort für Projekttagebuch, Fortschrittüberwachung, Ablage für andere Sachen definiert und eingerichtet. Discord als Hauptkommunikationskanal, WhatsApp als Nebenkommunikationskanal definiert und eingerichtet. 13:15 Diskussion welches Spiel wir programmieren wollen -> Monza. 13:20 Spielbesprechen: Regeln definieren und grob aufschreiben in einem Abschnitt des gemeinsamen OneNotes. Auch das Ziel des Spiels wurde definiert und Namenideen für das Spiel gesammelt.
Getroffene Entscheidungen	Spiel: Monza (bisschen abgeändert); Fahrzeug: Velo! Ort: Stadt (Basel) Kommunikation via Discord Protokollierung und Prozess auf OneNote
Nächste Sitzung	28.2.25, 12:00 in Person

Eintrag 2

Datum	28.02.205
Protokollierende	Jana Egli, Flo Hansen
Sitzungsdauer	12:15 – 15:15
Anwesenheit	Alle (Flo nur bis 14:45)
Traktanden	<ul style="list-style-type: none">- Spielregeln fertig definieren- Farbkonzept für Spiel definieren

	<ul style="list-style-type: none"> - Projektplan / Arbeitsplan erstellen - Punkte, welche für Meilenstein I gemacht werden müssen erledigen
Aufgabenverteilung	Ana: PowerPoint, Funktionalität von Client&Server Flo: Mockup, outwritten concept of game Jana: Software requirements Julia: Arbeitsplan, Funktionalität von Client&Server
Kurzfristige Ziele	<ul style="list-style-type: none"> PowerPoint erstellen Mockup erstellen Written Concept of game erstellen Requirements an Software schreiben Arbeitsplan erstellen
Protokoll	<p>Als erstes haben wir Ideen gesammelt für ein Farbkonzept für die Strecke. Und uns für ein Farbkonzept entschieden.</p> <p>Gleichzeitig hat Julia ein GanttProject eröffnet und uns eingeladen.</p> <p>Flo hat sich darüber informiert, was die Software requirements sind und den anderen anschliessend mitgeteilt.</p> <p>Ana hat das Farbkonzept für die Würfel und Felder ein erstes Mal visualisiert, damit wir sehen, wie es aussieht.</p> <p>Julia hat währenddessen im GanttProject schon mal die Meilensteine bzw. die Daten der Abgabe der Meilensteine eingetragen.</p>
Getroffene Entscheidungen	<ul style="list-style-type: none"> Spiel-Name: Color Racer Farbkonzept: gelb, orange, rot, pink, Blau, Violett; Gruppenname: Color Racers
Aufgaben während der Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> Granttpoint auf cloud erstellen und mir anderen teilen - Julia Protokoll detaillierter schreiben- Flo, Jana Farbkonzept, PP angefangen, Meilenstein I überprüft - Ana Software requirements grob aufgeschrieben, Funktionalität Server - Client grob aufgeschrieben - Ana, Julia, Jana
Traktanden für nächste Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> - PowerPoint anschauen - Präsentation aufteilen - Einander zeigen/erklären, was wir über das Wochenende gemacht haben - Aufgabenverteilung (im Projektplan)
Offene Fragen	<ul style="list-style-type: none"> • Requirement Analysis, was bedeutet das genau • Was heisst bereits meaningful und runable code haben? -> in Discord gefragt
Nächste Sitzung	3.3 , 12:00 Uhr in Person

Eintrag 3

Datum	03.03.205
Protokollierende	Jana Egli
Sitzungsdauer	12:45 – 14:00
Anwesenheit	Alle
Traktanden	<ul style="list-style-type: none"> - Fortschritt überprüfen - Präsentationsthemen verteilen
Aufgabenverteilung	Ana: PowerPoint fertig machen

	<p>Flo: Outwritten concept of game verbessern, Präsentationsanfang überlegen</p> <p>Jana: runnable Code, Projekttagebuch</p> <p>Julia: Arbeitsplan fertig machen</p>
Kurzfristige Ziele	<p>PowerPoint fertig</p> <p>Präsentation fertig</p> <p>Mockup verbessern</p> <p>Written Concept of game verbessern</p> <p>Arbeitsplan fertigstellen</p> <p>Alles pushen was man macht/gemacht hat</p>
Protokoll	<p>Wir haben uns um 12:45 in der Unibibliothek Mensa getroffen. Wir sind dann Schritt für Schritt alle Punkte des ersten Meilensteins durchgegangen und haben Gemachtes besprochen und noch nicht gemachtes oder Sachen die wir noch verbessern wollen markiert in Onenote. Anschliessend haben wir die noch offenen Sachen verteilt, so dass alles bis Mittwoch zur nächsten Sitzung vollendet ist. Als letztes haben wir noch die Themen der Präsentation verteilt.</p>
Getroffene Entscheidungen	<p>Wer was präsentiert: Flo Spielkonzept, Jana Software requirements, Ana Funktionalität Client und Server, Julia Projekt timeline, Zuständigkeiten.</p>
Aufgaben während der Sitzung	<p>Alle zusammen Fortschritt überprüft</p>
Traktanden für nächste Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> - Präsentation üben - Falls noch Zeit: Meilenstein 2 anschauen
Offene Fragen	/
Nächste Sitzung	5.3 , 11:30 Uhr in Person