

Eintrag 5

Datum	06.03.2025
Protokollierende	Julia Sauer
Sitzungsdauer	12.15 - 14.00
Anwesenheit	Alle
Traktanden	<ul style="list-style-type: none"> • Aufgaben zuteilen
Aufgabenverteilung	<p>Ana: Javadoc(/**...*/), Protocol code + document + Validator,</p> <p>Flo: .gitignore, call me bob, QA Concept,</p> <p>Jana: Server (Login, Logout, Ping/Pong, Bob_001, whoami), Chat</p> <p>Julia: Server (Login, Logout, Ping/Pong, Bob_001, whoami), Chat</p>
Kurzfristige Ziele	Jeder weiss welche Aufgaben zu erledigen sind.
Protokoll	
Getroffene Entscheidungen	
Aufgaben während der Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> • Julia: Protokoll schreiben • Jana: Meilensteine offen und einzeln vorlesen • Ana: In OneNote neben Meilensteine schreiben, wer welche Aufgabe übernimmt • Flo: Fokus (schauen, dass wir nicht abschweifen)
Traktanden für nächste Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> • Fragen, die aufgetaucht sind versuchen zu klären. • Allenfalls Aufgaben umverteilen, falls man merkt, dass man doch in etwas anderem besser ist oder seine Aufgabe nicht versteht
Offene Fragen	/
Nächste Sitzung	11.3 , 14:00 Uhr in Person

Eintrag 6

Datum	11.03.2025
Protokollierende	Julia Sauer, Flo Hansen, Jana Egli
Sitzungsdauer	14.00 - 16.00
Anwesenheit	Alle
Traktanden	Aufgabenverteilung
Aufgabenverteilung	Ana: Javadoc(/**...*/), Protocol code + document + Validator, Flo: .gitignore, call me bob, QA Concept, Jana: Server (Login, Logout, Ping/Pong, Bob_001, whoami), Chat Julia: Server (Login, Logout, Ping/Pong, Bob_001, whoami), Chat
Kurzfristige Ziele	Jeder weiss welche Aufgaben zu erledigen sind. <ul style="list-style-type: none"> Die eigenen Aufgaben erledigen und vor allem die Server - Client Connection herstellen. Bei aufkommenden Fragen in unser Discord Chat schreiben, falls niemand helfen kann Tutor*innen oder Mitstudierende fragen.
Protokoll	Offene Fragen zu den verteilten Aufgaben werden besprochen. Falls niemand von uns weiter helfen kann im Discord eine Tutor*in fragen. Julia hat ein Problem mit ihrer Java Version und versucht dieses zu lösen. Ana hat ein Problem mit ihrem Gradle. Mithilfe von Chatgpt und Videos haben wir es versucht zu beheben, leider erfolgslos. Wir haben versucht eine bessere Ordnerstruktur zu schaffen im Gruppe-20 Ordner indem wir für Meilenstein1 und Meilenstein2 separate Ordner erstellt haben.
Getroffene Entscheidungen	Fokus auf die Meilenstein Aufgaben, nicht auf den Bonus! Tutor*innen fragen
Aufgaben während der Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> Einander so gut es geht helfen.
Traktanden für nächste Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> Client-Server Architektur erklären, so dass alle verstehen, was gemacht wurde.

	<ul style="list-style-type: none"> • Abklären, ob Kapazität vorhanden um bereits am Meilenstein 3 zu schaffen
Offene Fragen	Soll .gitignore auch als Pfd. hochgeladen werden?
Nächste Sitzung	Mittwoch 19.3.25 11:00 – 12.15 Uhr

Eintrag 7

Datum	19.03.2025
Protokollierende	Flo Hansen
Sitzungsdauer	11:00 - 12:00:
Anwesenheit	Alle
Traktanden	<ul style="list-style-type: none"> • Probleme mit Server und Client Connection
Aufgabenverteilung	<p>Ana: Javadoc(/** ... */), Protocol code + document + Validator,</p> <p>Flo: .gitignore, call me bob, QA Concept,</p> <p>Jana: Server (Login, Logout, Ping/Pong, Bob_001, whoami), Chat</p> <p>Julia: Server (Login, Logout, Ping/Pong, Bob_001, whoami), Chat</p>
Kurzfristige Ziele	<p>Planung des weiteren Vorgehens</p> <p>Server- Client Connection schrittweise</p>
Protokoll	Die Ping-Pong Funktion funktioniert nicht richtig. Der Client sendet dem Server kein Pong. Probleme mit der Nickname implementation. Ping wird als Nickname genommen. Der vorgeschlagene Nickname wird vom System username des Servers genommen anstatt des Client System username.
Getroffene Entscheidungen	<ul style="list-style-type: none"> • Andrina in der Übungsstunde Fragen.

Aufgaben während der Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> • Gegenseitiges Fragen stellen. • offene Traktanden sammeln.
Traktanden für nächste Sitzung	<p>Die Client-Server Connection richtig zum Laufen bringen.</p> <p>Logger Dokumentation anschauen um unser Kompilier Problem zu lösen.</p>
Offene Fragen	<p>Es gab sehr viele offene Fragen, zum Teil konnten sie durch Andrina beantwortet werden zum Teil sind sie immer noch offen.</p> <p>Wieso Kompiliert unser Code gerade nicht und sagt es</p>
Nächste Sitzung	Fr. 21.3.25 12:00-15:00 Uhr

Eintrag 8

Datum	21.03.25
Protokollierende	Ana Svalina
Sitzungsdauer	12:15 - 15.00
Anwesenheit	Alle
Traktanden	<ul style="list-style-type: none"> • Aufgaben aufteilen • Netzwerkprotokoll Besprechung
Aufgabenverteilung	<p>Ana: Netzwerkprotokoll, Commands (alle)</p> <p>Flo: QA Concept, Readme file ändern, Userlist implementieren, protokolle hochladen</p> <p>Jana: EchoServer + Erweiterungen (Server), PING</p> <p>Julia: EchoClient + Erweiterung (Client), PONG</p>
Kurzfristige Ziele	<p>Planung des weiteren Vorgehens</p> <p>Server- Client Connection schrittweise</p>

Protokoll	<p>Wir haben uns entschieden unsere gesamte Ordnerstruktur des Spiels in Packages zu unterteilen. Ana hat das Protokoll vorgelesen und wir haben noch PING und PONG sowie NICK zu den Protokoll befehlen hinzugefügt.</p> <p>Dann haben wir alles von Meilenstein 2 nochmals gut aufgeteilt, damit wir es schaffen in 2 Tagen nochmals zu machen.</p>
Getroffene Entscheidungen	<ul style="list-style-type: none"> • JavaDoc erst am Sonntag commiten • Von vorne anfangen mit Meilenstein 2
Aufgaben während der Sitzung	<ul style="list-style-type: none"> • Gegenseitiges Fragen stellen. • Implementierung nochmals (fast) von vorne anfangen, wie Rahel es uns erklärt hat.
Traktanden für nächste Sitzung	<p>Schauen ob alles im Meilenstein2 Ordner drin ist, was drin sein muss.</p> <p>Testen ob der Code das macht was er sollte.</p>
Offene Fragen	<ul style="list-style-type: none"> • Serverantwort Typ immer +OK? Oder -ERR? Oder etwas anderes? (Mail oder Discord fragen)
Nächste Sitzung	<p>Sonntag: nicht eine Sitzung, sondern wir arbeiten den Tag durch und kommunizieren via Discord. Falls Gespräche notwendig sind machen wir einen Video oder Telefon Gespräch stattfinden.</p>