

Отношение “Игра”

Название (PK)	Производитель (PK)	Мин количество игроков (NOT NULL)	Макс количество игроков	Мин возраст

Мин игроков >= 1

Отношение “Клиент”

ID клиента (PK)	Фамилия	Имя (NOT NULL)	Email (AK)	Дата рождения	Номер телефона	Адрес

Имя клиента NOT LIKE ‘% %’

Email LIKE ‘\_ %@\_%.\_%’

Отношение “Сотрудник”

Табельный номер сотрудника (PK)	Фамилия (AK, NOT NULL)	Имя (AK, NOT NULL)	Отчество(AK)

Фамилия NOT LIKE ‘% %’

Имя NOT LIKE ‘% %’

Отношение “Заказ”

ID заказа (PK)	Способ получения (NOT NULL)	Дата и время создания заказа (AK)	Табельный номер сотрудника (FK)	ID клиента (FK)

Дата и время создания LIKE ‘\_\_ . \_\_ . \_\_ % \_\_ : \_\_ : \_\_ ’

Способ получения NOT LIKE ‘% %’

Отношение “Позиция заказа”

Номер заказа (FK)	Название (FK)	Производитель (FK)	Количество

Связи между отношениями

ОДИН заказ связан с ОДНИМ клиентом

ОДИН клиент может сделать МНОГО заказов

ОДИН сотрудник может обслуживать МНОГО заказов.

ОДИН заказ может обслуживаться ОДНИМ сотрудником.

ОДИН заказ может содержать МНОГО игр

ОДНА игра может находиться во МНОГИХ заказах.

Ответ на вопрос

Для поддержки связи один к одному между отношениями ЗАКАЗ и СОТРУДНИК необходимо добавить уникальный идентификатор сотрудника в таблицу ЗАКАЗ, т.е. добавить столбец “Номер сотрудника” в таблицу ЗАКАЗ и сделать его потенциальным ключом. Таким образом, один и тот же сотрудник не сможет быть ответственным за обработку более одного заказа одновременно.