

# 第十天

2021年4月30日 12:13

## 跳转控制语句-break、continue

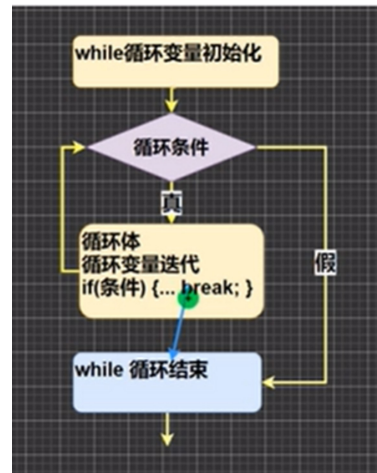
### 知识点1：break语句

基本介绍:

break语句用于终止某个语句块的执行，一般使用在switch或者循环中

基本语法:

```
{
.....
break;
.....
}
```



注意事项和细节说明:

1. break语句出现在多层嵌套的语句块中时，可以通过标签指明要终止的是哪一层语句块
2. 标签的基本使用

```
label1: { .....
label2:    { .....
label3:    { .....
            break label2;
            .....
        }
    }
```

```
public class BreakDetail {
    //编写一个main方法
    public static void main(String[] args) {
        abc1:
        for(int j = 0; j < 4; j++){//外层for
            abc2:
            for(int i = 0; i < 10; i++){//内层for
                if(i == 2){
                    //break ;//等价 break abc2
                    break abc1 ;
                }
                System.out.println("i = " + i);
            }
        }
    }
}
```

- (1) break语句可以指定退出哪层
- (2) label1是标签，由程序员指定。
- (3) break后指定到哪个label 就退出到哪里
- (4) 在实际的开发中，尽量不要使用标签。
- (5) 如果没有指定break,默认退出最近的循环体

### 知识点2：continue语句

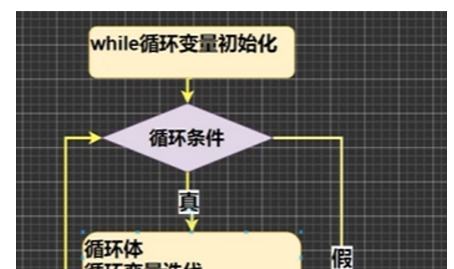
基本介绍:

1) continue语句用于结束本次循环，继续执行下一次循环。

2) continue语句出现在多层嵌套的循环语句体中时，可以通过标签指明要跳过的是哪一层循环，这个和前面的标签的使用的规则一样。

基本语法:

```
{
.....
continue;
}
```



```

{
    .....
    continue;
    .....
}

```

```

public class BreakDetail{

    public static void main(String[] args){
        label1:
        for(int j = 0; j < 4; j++){
            label2:
            for(int i = 0; i < 10; i++){ //外层for
                if(i == 2){
                    break label1;
                }
                System.out.println("i = " + i); // 内层for
            }
        }
        System.out.println("退出for循环，执行下面的程序");
    }
}

```

```

public class ContinueDetail{

    public static void main(String[] args){
        label1:
        for(int j = 0; j < 4; j++){
            label2:
            for(int i = 0; i < 10; i++){
                if(i == 2){
                    //看看分别输出什么值，并分析/
                    continue; //等价于continue label2;
                    //continue label1;
                }
                System.out.println("i = " + i);
            }
        }
    }
}

```

这里的continue label1 相当于break label2的效果

### 知识点3：return语句

return使用在方法，表示跳出所在的方法。

注意:如果return写在 main方法，退出程序.

