时空机穿梭

2021年4月19日 10:41

我们已经成功地添加并提交了一个readme.txt文件, 现在, 是时候继续工作了, 于是, 我们继续修改readme.txt文件, 改成如下内容:

```
Git is a version control system.
Git is free software.
```

现在,运行git status命令看看结果:

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)

§ git status
On branch master
thanges not staged for commit:
cuse git aud <free... to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: readme.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

git status命令可以让我们时刻掌握仓库当前的状态,上面的命令输出告诉我们,readme.txt被修改过了,但还没有准备提交的修改。

虽然Git告诉我们readme.txt被修改了,但如果能看看具体修改了什么内容,自然是很好的。比如你休假两周从国外回来,第一天上班时,已经记不清上次怎么修改的readme.txt,所以,需要用git diff这个命令看看:

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)

$ git diff readme.txt
diff --git a/readme.txt b/readme.txt
index d22be28..3a94755 100644
--- a/readme.txt
+++ b/readme.txt
+++ b/readme.txt
--- alone ----
```

git diff顾名思义就是查看difference,显示的格式正是Unix通用的diff格式。

知道了对readme.txt作了什么修改后,再把它提交到仓库就放心多了,提交修改和提交新文件是一样的两步。

第一步是git add:

```
zhu621@LAPTOP-OJ7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git add readme.txt
```

同样没有任何输出。在执行第二步git commit之前,我们再运行git status看看当前仓库的状态:

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)

§ git status
On branch master
hanges to be committed:
(use git rescore --staged <file>..." to unstage)
modified: readme.txt
```

git status告诉我们,将要被提交的修改包括readme.txt,下一步,就可以放心地提交了:

```
zhu621@LAPTOP-OJ7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git commit -m "add a new line git is free software"
[master a8130c4] add a new line git is free software
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

提交后,我们再用git status命令看看仓库的当前状态:

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

Git告诉我们当前没有需要提交的修改,而且,工作目录是干净 (working tree clean) 的。

>

版本回退

2021年4月19日 16:26

你不断对文件进行修改,然后不断提交修改到版本库里,就好比玩RPG游戏时,每通过一关就会自动把游戏状态存盘,如果某一关没过去,你还可以选择读取前一关的状态。有些时候,在打Boss之前,你会手动存盘,以便万一打Boss失败了,可以从最近的地方重新开始。

Git也是一样,每当你觉得文件修改到一定程度的时候,就可以"保存一个快照",这个快照在Git中被称为commit。一旦你把文件改乱了,或者误删了文件,还可以从最近的一个commit恢复,然后继续工作,而不是把几个月的工作成果全部丢失。

在实际工作中,我们脑子里不能记得一个几千行的文件每次都改了什么内容。版本控制系统肯定有某个命令可以告诉我们历史记录,在Git中,我们用git log命令查看:

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGw64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git log
commit 7d8b7650531ad5efd0d77c1bfc00a68e508830fa (HEAD -> master)
Author: juliazhu <1340772095@qq.com>
Date: Mon Apr 19 16:31:05 2021 +0800

append GPL

commit a8130c416283c07e01898cb7becf6a463f2aa293
Author: juliazhu <1340772095@qq.com>
Date: Mon Apr 19 16:22:55 2021 +0800

add a new line git is free software

commit 00190f00c86c8dafb142bcb6f56e7d5b5924620f
Author: juliazhu <1340772095@qq.com>
Date: Mon Apr 19 15:58:00 2021 +0800

wrote a readme file
```

git log命令显示从最近到最远的提交日志,我们可以看到3次提交,最近的一次是append GPL,上一次是add a new line git is free software,最早的一次是wrote a readme file。

如果嫌输出信息太多,看得眼花缭乱的,可以试试加上--pretty=oneline参数:

```
zhu6210LAPTOP-DJ7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)

sait log protty-oppline
7d8b7650331ad5efd0d77c1bfc00a68e508830fa
a8130c416283c07e01898cb7becf6a463f2aa293
add a new line git is free software
00190f00c86c8dafb142bcb6f56e7d5b5924620f
wrote a readme file
```

需要友情提示的是,你看到的一大串类似**7d8b76...**的是commit id(版本号),和SVN不一样,Git的commit id不是1,2,3……递增的数字,而是一个SHAI计算出来的一个非常大的数字,用十六进制表示.为什么commit id需要用这么一大串数字表示呢?因为Git是分布式的版本控制系统,后面我们还要研究多人在同一个版本库里工作,如果大家都用1,2,3……作为版本号,那肯定就冲突了。

每提交一个新版本,实际上Git就会把它们自动串成一条时间线。如果使用可视化工具查看Git历史,就可以更清楚地看到提交历史的时间线:

现在我们启动时光穿梭机,准备把readme.txt回退到上一个版本,也就是add a new line git is free software的那个版本,怎么做呢?

首先,Git必须知道当前版本是哪个版本,在Git中,用HEAD表示当前版本,也就是最新的提交7d8b76,上一个版本就是HEAD^,上一个版本就是HEAD^^,当然往上100个版本写100个个比较容易数不过来,所以写成HEAD~100。

现在,我们要把当前版本append GPL回退到上一个版本add a new line git is free software,就可以使用git reset命令:

```
git reset --hard HEADA new line git is free software
```

看看readme.txt的内容是不是版本add a new line git is free software:

```
cat readme.txt
Git is a version control system.

Git is free software.
```

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git log
commit a8130c416283c07e01898cb7becf6a463f2aa293 (HEAD -> master)
Author: juliazhu <1340772095@qq.com>
Date: Mon Apr 19 16:22:55 2021 +0800

add a new line git is free software

commit 00190f00c86c8dafb142bcb6f56e7d5b5924620f
Author: juliazhu <1340772095@qq.com>
Date: Mon Apr 19 15:58:00 2021 +0800
```

最新的那个版本append GPL已经看不到了!好比你从21世纪坐时光穿梭机来到了19世纪,想再回去已经回不去了,肿么办?办法其实还是有的,只要上面的命令行窗口还没有被关掉,你就可以顺着往上找啊找啊,找到那个append GPL的commit id是7d8b76...,于是就可以指定回到未来的某个版本:

```
Sthu6210LAPTOP-0178VADR MINGW64

§ git reset --hard 7d8b7

HEAD IS NOW at 7080703 append GPL
```

Git的版本回退速度非常快,因为Git在内部有个指向当前版本的HEAD指针,当你回退版本的时候,Git仅仅是把HEAD从指向append GPL:

```
HEAD

o append GPL

o add distributed

o wrote a readme file
```

改为指向add distributed:

```
HEAD

O append GFL

O add distributed

O wrote a readme file
```

然后顺便把工作区的文件更新了。所以你让HEAD指向哪个版本号,你就把当前版本定位在哪。

现在,你回退到了某个版本,关掉了电脑,第二天早上就后悔了,想恢复到新版本怎么办?找不到新版本的commitid怎么办?在Git中,总是有后悔药可以吃的。当你用\$git reset--hard HEAD^回退到add distributed版本时,再想恢复到append GPL,就必须找到append GPL的commitid。Git提供了一个命令git reflog用来记录你的每一次命令:

```
$ git reflog
e475afc HEAD@{1}: reset: moving to HEAD^
1094adb (HEAD -> master) HEAD@{2}: commit: append GPL
e475afc HEAD@{3}: commit: add distributed
eaadf4e HEAD@{4}: commit (initial): wrote a readme file
```

- 1. HEAD指向的版本就是当前版本,因此,Git允许我们在版本的历史之间穿梭,使用命令git reset --hard commit_id。
- 2. 穿梭前,用git log可以查看提交历史,以便确定要回退到哪个版本。
- 3. 要重返未来,用git reflog查看命令历史,以便确定要回到未来的哪个版本。

工作区和暂存区

2021年4月19日 17:07

工作区(Working Directory)

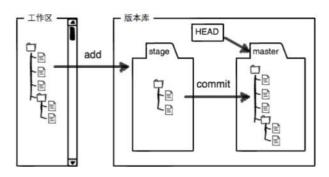
就是你在电脑里能看到的目录,比如我的zhuxiangyuan文件夹就是一个工作区:



版本库 (Repository)

工作区有一个隐藏目录.git,这个不算工作区,而是Git的版本库。

Git的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为stage (或者叫index) 的暂存区,还有Git为我们自动创建的第一个分支master,以及指向master的一个指针叫HEAD。



前面讲了我们把文件往Git版本库里添加的时候,是分两步执行的:

第一步:是用git add把文件添加进去,实际上就是把文件修改添加到暂存区;

第二步: 是用git commit提交更改,实际上就是把暂存区的所有内容提交到当前分支。

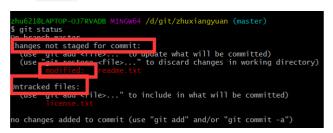
因为我们创建Git版本库时,Git自动为我们创建了唯一一个master分支,所以,现在,git commit就是往master分支上提交更改。

你可以简单理解为,需要提交的文件修改通通放到暂存区,然后,一次性提交暂存区的所有修改。

先对readme.txt做个修改,比如加上一行内容:

然后,在工作区新增一个LICENSE文本文件(内容随便写)。

先用git status查看一下状态:



Git非常清楚地告诉我们, readme.txt被修改了, 而LICENSE还从来没有被添加过, 所以它的状态是Untracked。

现在,使用两次命令git add, 把readme.txt和LICENSE都添加后, 用git status再查看一下:

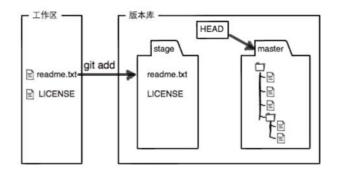
```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git add readme.txt

zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git add licsnse.txt
fatal: pathspec 'licsnse.txt' did not match any files

zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git add license.txt

zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
new file: license.txt
modified: readme.txt
```

现在, 暂存区的状态就变成这样了:

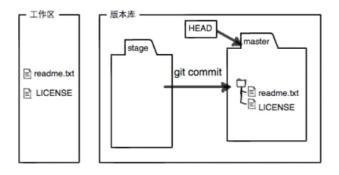


所以,git add命令实际上就是把要提交的所有修改放到暂存区(Stage),然后,执行git commit就可以一次性把暂存区的所有修改提交到分支。

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git commit -m "understand how stage works"
[master d3099ba] understand how stage works
2 files changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 license.txt
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

一旦提交后,如果你又没有对工作区做任何修改,那么工作区就是"干净"的:

现在版本库变成了这样, 暂存区就没有任何内容了:



管理修改

2021年4月19日 17:30

现在,假定你已经完全掌握了暂存区的概念。下面,我们要讨论的就是,为什么Git比其他版本控制系统设计得优秀,因为Git跟踪并管理的是修改,而非文件。

你会问,什么是修改?比如你新增了一行,这就是一个修改,删除了一行,也是一个修改,更改了某些字符,也是一个修改,删了一些又加了一些,也是一个修改,甚至创建一个新文件,也算一个修改。

为什么说Git管理的是修改,而不是文件呢?

为什么说Git管理的是修改,而不是文件呢?我们还是做实验。第一步,对readme.txt做一个修改,比如加一行内容:

```
$ cat readme.txt
Git is a distributed version control system.
Git is free software distributed under the GPL.
Git has a mutable index called stage.
Git tracks changes.
```

然后,添加:

```
$ si add radae.txt
$ sit trus

# On branch master

# Changes to be committed:

# (use 'git reset HEAD <file>...' to unstage)

# modified: readme.txt

#
```

然后, 再修改readme.txt:

```
$ cat readme.txt
Git is a distributed version control system.
Git is free software distributed under the GPL.
Git has a mutable index called stage.
Git tracks changes of files.
```

提交:

```
$ git commit -m "git tracks changes"
[master 519219b] git tracks changes
1 file changed, 1 insertion(+)
```

提交后, 再看看状态:

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
  modified: readme.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git commit

你看,我们前面讲了,Git管理的是修改,当你用git add命令后,在工作区的第一次修改被放入暂存区,准备提交,但是,在工作区的第二次修改并没有放入暂存区,所以,git commit只负责把暂存区的修改提交了,也就是第一次的修改被提交了,第二次的修改不会被提交。

那怎么提交第二次修改呢?你可以继续git add再git commit,也可以别着急提交第一次修改,先git add第二次修改,再git commit,就相当于把两次修改合并后一块提交了:

第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git add -> git commit

每次修改,如果不用git add到暂存区,那就不会加入到commit中。

>

撤销修改

2021年4月19日 17:40

第一种情况:还没有被放到暂存区

```
$ cat readme.txt
Git is a distributed version control system.
Git is free software distributed under the GPL.
Git has a mutable index called stage.
Git tracks changes of files.
My stupid boss still prefers SVN.
$ git status
Changes not staged for commit:
                        " to undate what will be committed
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
    modified: readme.txt
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
$ git checkout -- readme.txt
$ cat readme.txt
Git is a distributed version control system.
Git is free software distributed under the GPL.
Git has a mutable index called stage.
Git tracks changes of files.
```

命令git checkout -- readme.txt意思就是,把readme.txt文件在工作区的修改全部撤销,这里有两种情况:

- 1. 一种是readme.txt自修改后还没有被放到暂存区,现在,撤销修改就回到和版本库一模一样的状态;
- 2. 一种是readme.txt已经添加到暂存区后,又作了修改,现在,撤销修改就回到添加到暂存区后的状态。

总之,就是让这个文件回到最近一次git commit或git add时的状态。

git checkout -- file命令中的--很重要,没有--,就变成了"切换到另一个分支"的命令,我们在后面的分支管理中会再次遇到git checkout 命令。

第二种情况: 已经被放到暂存区, 又做了修改

```
$ cat readme.txt
Git is a distributed version control system.
Git is free software distributed under the GPL.
Git has a mutable index called stage.
Git tracks changes of files.
My stupid boss still prefers SVN.

$ git add readme.txt

$ git status
On branch master
Changes to be committed:
(use "git reset HEAD (file)..." to unstage)
modified: readme.txt
```

Git同样告诉我们,用命令git reset HEAD <file>可以把暂存区的修改撤销掉(unstage),重新放回工作区:

\$ git reset HEAD readme.txt
Unstaged changes after reset:
M readme.txt

G

第一步,放

回到工作区

git reset命令既可以回退版本,也可以把暂存区的修改回退到工作区。当我们用HEAD时,表示最新的版本。



删除文件

2021年4月19日 20:26

在Git中,删除也是一个修改操作

```
zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git add test.txt

zhu621@LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git commit -m"add test.txt"

[master 25d48a6] add test.txt
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 test.txt
```

一般情况下,你通常直接在文件管理器中把没用的文件删了,或者用mm命令删了:

```
$ rm test.txt
```

这个时候, Git知道你删除了文件, 因此, 工作区和版本库就不一致了, git status命令会立刻告诉你哪些文件被删除了:

第一种:确实要从版本库中删除该文件

那就用命令git rm删掉,并且git commit: 文件就从版本库中被删除了。

```
zhu6210LAPTOP-0J7RVADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
  (use "git add/rm <file>..." to discard changes in working directory)

deleted: test.txt
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  license.txt
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

```
zhu62101 APTOP-0178YADB MINGW64 /d/git/zhuxiangyuan (master)
git commit -m"remove test.txt"
[master 971e-03] remove test.ext
1 file changed, 1 deletion(-)
delete mode 100644 test.txt
```

第二种: 删错了

版本库里还有呢, 所以可以很轻松地把误删的文件恢复到最新版本:

```
$ git checkout -- test.txt
```

git checkout其实是用版本库里的版本替换工作区的版本,无论工作区是修改还是删除,都可以"一键还原"。

注意: 从来没有被添加到版本库就被删除的文件, 是无法恢复的!

命令git rm用于删除一个文件。如果一个文件已经被提交到版本库,那么你永远不用担心误删,但是要小心,你只能恢复文件到最新版本,你会丢失最近一次提交后你修改的内容。