第七天-八天

2021年4月27日 9:09

程序流程控制: 顺序控制、分支控制(if, else, switch)、循环控制(for, while, dowhile, 多重玄幻)

知识点1: 顺序控制

顺序控制:程序从上到下逐行的执行,中间没有任何判断和跳转

知识点2: 分支控制

- 1. 分支控制if-else
- 单分支

基本语法

if(条件表达式){

执行代码块; //可以有多条语句

}

说明:当条件表达式为ture时,就会执行{}的代码。如果为false,就不执行

• 双分支

```
基本语法
```

```
if(条件表达式){
执行代码块1;
}
else{
执行代码块2;
}
```

说明:当条件表达式成立,即执行代码块1,否则执行代码块2.

• 多分支:

基本语法

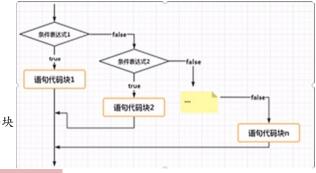
```
if(条件表达式1){
执行代码块1;
}
else if(条件表达式2){
执行代码块2;
}
.....else{
执行代码块n;
}
```

说明:

- 1. 当条件表达式1成立时,即执行代码块1,
- 2. 如果表达式1不成立, 才去判断表达式2是否成立,
- 3. 如果表达式2成立, 就执行代码块2
- 4. 以此类推,如果所有的表达式都不成立,则执行else的代码块

注意:

- 1. 多分支可以没有else,如果所有表达式都不成立,没有执行入口。
- 2. 如果有else,如果所有表达式都不成立,执行else的代码块。



• 嵌套分支:

在一个分支结构中又完整的嵌套了另一个完整的分支结构 里面的分支的结构称为内层分支;外面的分支结构称为外层分支。 不要超过3层(可读性不好) 基本语法 if(){ if-else… }else{ if-else } }

2. switch分支结构

基本语法switch(表达式){ case常量1:语句块1;

break;

case常量2: 语句块2;

break;

case常量n: 语句块n;

break; default:

default语句块;

break;

}

1. switch 关键字,表示swtich分支

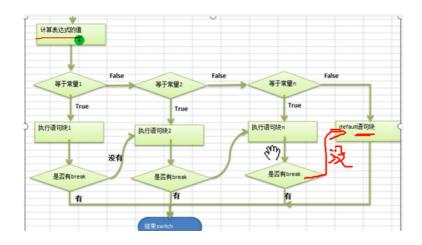
2. 表达式 对应一个值

3. case 常量1:当表达式的值等于常量1, 就执行语句块1

4. break: 表示退出swtich

5. 如果和 case 常量1 匹配,就执行语句块1,如果没有匹配。就继续匹配 case 常量2

6. 如果一个都没有匹配上,执行default



switch注意事项和细节讨论

- 1. 表达式数据类型,应和case后的常量类型一致,或者是可以自动转成可以相互比较的类型,比如输入的是字符,而常量是int
- 2. switch(表达式)中表达式的返回值必须是:(byte,short,int,char,enum,String)
- 3. case子句中的值必须是常量或者常量表达式,而不能是变量
- 4. default子句是可选的, 当没有匹配的case时,执行default
- 5. break语句用来在执行完一个case分支后使程序跳出switch语句块;如果没有写break,程序会顺序执行到switch结尾

```
switch(month) {
    case 3:
    case 4:
    case 5:
        System.out.println(month + "月是春季");
        break;
    case 6:
    case 7:
    case 8:
        System.out.println(month + "月是夏季");
        break;

    case 9:
    case 10:
    case 11:
        System.out.println(month + "月是秋季");
        break;

    case 12:
    case 1:
    case 2:
    System.out.println(month + "月是冬季");
```

switch和if的比较

- 1.如果判断的**具体数值不多**而具符合byte.,,short.int.char, enum, String这6种类型。 虽然两个语句都可以使用,建议使用swtich语句。
- 2其他情况:对区间判断,对结果为boolean类型判断,使用if,if的使用范围更广