



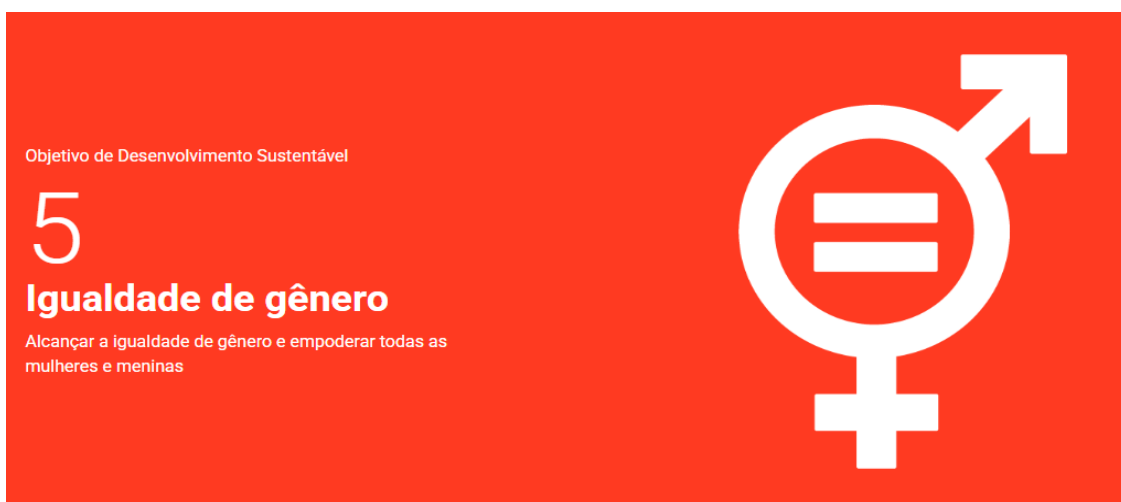
SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL

SÃO PAULO TECH SCHOOL

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Campo de Emoções - bola na rede

Julia de Carvalho Gavioli



Igualdade de gênero para o esporte: [Organização das Nações Unidas](#)

Contexto

Campo de Emoções é um quiz informativo e interativo que reúne curiosidades sobre o futebol masculino e feminino, com o objetivo de mostrar que o esporte é para todos, sem distinção de gênero.

Inspirado por dados que revelam desigualdade de oportunidades no esporte como o fato de apenas 36,2% das meninas sonharem em ser jogadoras profissionais, contra 63,8% dos meninos, o projeto busca promover a diversidade, o respeito e a inclusão.

A Copa do Mundo Feminina de 2019 marcou a primeira transmissão ao vivo da seleção feminina na TV Globo e em canais abertos, alcançando mais de 100 milhões de telespectadores, provando que há público e interesse pelas mulheres no futebol.

No quiz imagens da Turma da Mônica, que representa valores como empatia e diversidade e inclusão, o site propõe uma experiência lúdica e educativa, valorizando tanto o legado do futebol masculino quanto o crescimento e a importância do futebol feminino.

Objetivo

O projeto Campo de Emoções tem como objetivo ensinar de forma divertida, através de um quiz interativo sobre o futebol masculino e feminino. A ideia é mostrar curiosidades, conquistas e diferenças que ainda existem entre o futebol masculino e feminino, de um jeito simples, acessível e para todas as idades.

Eu gostaria que quem jogar aprenda, reflita e se divirta ao mesmo tempo. Além de testar o conhecimento sobre o futebol, o quiz também contém imagens da inclusão e do respeito dentro e fora do campo.

O foco do site é mostrar que futebol é para todos, meninas e meninos, e que todo mundo merece as mesmas oportunidades e reconhecimento dentro do esporte.

Justificativa

A ideia do site e das perguntas que ele aborda surgiu por uma razão muito especial. Desde pequena, aprendi a jogar futebol com meu tio e meu avô. Sempre estive presente em campeonatos, fui a muitos estádios e, desde cedo, o futebol se tornou uma parte importante da minha vida. Para mim, ele é mais do que um simples esporte, é o meu momento de alegria, de esquecer os problemas e fazer o que amo. Independentemente de ganhar ou perder, o que importa de verdade é me divertir.

Infelizmente, desde a infância, vi muito preconceito. Minha mãe foi muito julgada por me incentivar, e eu mesma ouvi várias vezes que futebol era “coisa de menino”, e que eu deveria brincar com Barbie. Mas nunca deixei isso me impedir de seguir o que me fazia feliz, até porque ser jogadora profissional nunca foi meu sonho.

Por isso, criar esse quiz sobre o futebol masculino e feminino é uma forma de mostrar que futebol é para todos, sem diferenças. Quero ajudar outras meninas a verem que elas também podem fazer parte disso, que o futebol é delas também. O projeto busca valorizar o esporte na vida de uma menina, combater o preconceito e mostrar que lugar de mulher é onde ela quiser, e trazer informações sobre o futebol masculino.

Escopo

O projeto propõe a criação de um site institucional interativo, que apresenta um quiz com 15 perguntas sobre futebol, abordando tanto o futebol masculino quanto o feminino. O objetivo principal é informar, entreter e promover a reflexão sobre igualdade e equidade de gênero no esporte, de forma leve, divertida e acessível para todas as idades.

O site é dividido em três pilares principais:

- Página “Sobre” – Apresenta o contexto e o porquê do projeto, explicando ao usuário o propósito do site.
- Quiz interativo – Contém 15 perguntas relacionadas ao futebol em geral, com tempo máximo de 8 minutos para conclusão.
- Painel de resultado – Mostra a quantidade de acertos, erros, tempo que levou para responder e gráfico de acordo com seu desempenho uma mensagem de acordo com o desempenho, incentivando a continuidade do aprendizado e da diversão.

- O site tem como foco a experiência do usuário, garantindo uma navegação simples, conteúdo educativo e uma proposta inclusiva que mostra que o futebol é para todos.

Premissas:

- Plataforma web: O site terá uma interface amigável, intuitiva e acessível para todos os públicos, incluindo crianças, adolescentes e adultos.
- Sistema: A estrutura do site será capaz de rodar com estabilidade mesmo com grande número de acessos simultâneos e grande volume de dados armazenados (como perguntas, respostas e pontuações).
- Infraestrutura: Para acessar o site, o usuário precisa ter acesso à internet e utilizar um dispositivo compatível, como computador, notebook, tablet ou celular.
- Tempo e navegação: O usuário terá tempo suficiente (8 minutos) para concluir o quiz e navegar entre as páginas de forma fluida.
- Compatibilidade: O site funcionará corretamente nos principais navegadores (como Chrome, Firefox, Edge e Safari).
- Conteúdo: O usuário terá interesse em aprender de forma amigável.

Restrições:

- Conectividade: Se o site depende de Wi-Fi pode ser um problema em áreas onde não tem o sinal muito bom ou com pouca cobertura de internet.
- Facilidade de Uso: A plataforma web precisa ser amigável e intuitiva com nosso cliente, especialmente para o cliente que não tem muita experiência com tecnologia, que dificultaria o manuseio do nosso sistema. As notificações e alertas devem ser claros e objetivos, sem informação desnecessária, permitindo a visualização fácil prática para nosso cliente e o mais limpo possível.

- Tempo do quiz: O tempo máximo de 8 minutos para responder todas as perguntas pode ser desafiador para usuários mais lentos ou com dificuldades de leitura, o que pode afetar o desempenho final.
- Uso de imagens e personagens: O uso de personagens da Turma da Mônica deve seguir o respeito aos direitos autorais, podendo limitar o uso comercial ou a divulgação pública do projeto sem autorização.

Requisitos: [Tabela de Requisitos](#)