

RELATÓRIO - PRIMEIRA VERSÃO

Daniella Rodrigues
Júlia Martins Reis

Hipóteses Informais - Questões do Lab 1

Questão 1 - Os sistemas populares são maduros/antigos?

Hipótese: Não, sistemas populares tendem a ser mais novos. Sistemas mais novos apresentam linguagens mais modernas o que acarreta em uma maior popularidade entre os devs, do que sistemas mais antigos que apresentam linguagens depreciadas.

Questão 2 - Os sistemas populares recebem muita contribuição externa?

Hipótese: Sim, justamente pelo fato de serem populares/conhecidos, muitos usuários desejam contribuir com o código.

Questão 3 - Sistemas populares lançam releases com frequência?

Hipótese: Não, pelo fato de eles serem populares, não necessitam de lançar releases contínuas.

Questão 4 - Sistemas populares são atualizados com frequência?

Sim, pelo fato de serem populares, os autores deveriam atualizar com frequência para não se tornar um código depreciado e com funcionalidades desatualizadas.

Questão 5 - Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares?

Sim, sistemas populares são populares justamente pois quem os busca procura um sistema com linguagens populares e/ou atuais.

Questão 6 - Os sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas?

Sim, pois como são populares e recebem muitos acessos, sempre haverá novas issues e, por consequência, fechá-las.