

Relatório Completo – Teste Prático

DTI Digital

Nome: Júlia Martins Reis

- Cenário de testes

Caso de Teste	Funcionalidade	Cenário	Pré-condições	Dados de entrada	Resultado esperado	Status	Resultado encontrado
CT - 01	Criar álbum	Cadastra álbum	Não há	Usuário entra no menu principal e digita 1	Gravar o título, ano e nome da banda do álbum para possível consulta	Testado	Gravou o título, ano e nome da banda do álbum para possível consulta
CT - 02	Consultar álbum	Busca por título	Álbum cadastrado no sistema	Usuário entra no submenu e digita a opção 1 e o título	Retornar o título, ano de lançamento e nome da banda do álbum referente	Testado	Retornou o título, ano de lançamento e nome da banda do álbum referente
CT - 03	Consultar álbum	Busca por ano de lançamento	Álbum cadastrado no sistema	Usuário entra no submenu e digita a opção 2 e o ano	Retornar o título, ano e nome da banda do álbum referente	Testado	Retornou o título, ano e nome da banda do álbum cadastrado
CT - 04	Consultar álbum	Busca por nome da banda	Álbum cadastrado no sistema	Usuário entra no submenu e digita a opção 3 e nome da banda	Retornar o título, ano e nome da banda do álbum referente	Testado	Retornou o título, ano e nome da banda do álbum cadastrado
CT - 05	Criar música	Cadastra música	Ter um álbum	Usuário entra no menu	Gravar o título, duração	Testado	Gravou o título, duração e

			cadastrado	principal e após digitar 1 e fazer o cadastro do álbum, automaticamente deve-se cadastrar a(s) música(s)	e se a música é favorita para possível consulta do usuário.		se a música é favorita para possível consulta do usuário.
CT - 06	Consultar música	Busca por título	Música cadastrada no sistema	Usuário entra no submenu e digita a opção 1 o título	Se a música tiver cadastrada vai retornar "Encontrado!", senão vai aparecer "Título não encontrado"	Testado	Como a música estava gravada, apareceu "Encontrado!" na tela
CT - 07	Consultar música	Busca por nome da banda	Música cadastrada no sistema	Usuário entra no submenu e digita a opção 2 o nome da banda	Se a música tiver cadastrada vai retornar "Encontrado!", senão vai aparecer "Banda não encontrada"	Testado	Como a música estava gravada, apareceu "Encontrado!" na tela
CT - 08	Playlist	Gerar playlist	Não há	Usuário entra no menu principal e digita o número 4	Devolve uma playlist com as músicas favoritas e a outra parte aleatória, com		

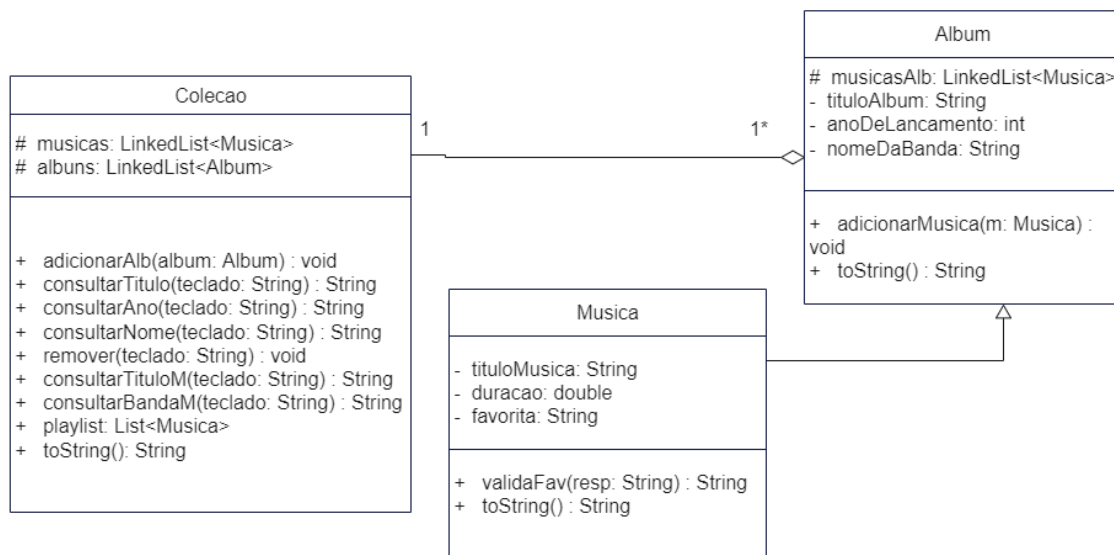
					duração de menos de 1 hora		
--	--	--	--	--	----------------------------------	--	--

- Premissas assumidas

Criar um sistema capaz de cadastrar e pesquisar álbuns e músicas e também, gerar uma playlist aleatória para o usuário.

- Decisões do projeto

Uml do sistema:



Para a realização desse projeto utilizei como base o que foi lecionado nas matérias de: Programação Modular (como por exemplo: programação orientada a objetos e streams) e Projeto de Software (padrão MVC, diagramas de classe e casos de teste).

A linguagem escolhida foi Java pois tenho mais costume de utilizá-la nos projetos da faculdade e em algumas provas.

Criação de menu e submenus que são capazes de scanear do teclado as respostas dos usuários para deixar o programa mais dinâmico e de fácil entendimento.

Em alguns “set’s” das classes Música e Álbum, realizei algumas restrições para o usuário não ser capaz de digitar qualquer informação. Como por exemplo o ano de lançamento está restringido entre 1900 e 2022.

- Instruções de uso do sistema

Executar a classe “App.java”, que é a classe de aplicação do projeto, no console para abrir o Menu Principal do sistema. Aparecerá na tela 5 opções, sendo elas:

- Opção 1 - Cadastrar álbum
- Opção 2 - Pesquisar álbum
- Opção 3 - Pesquisar música
- Opção 4 - Gerar playlist
- Opção 5 – Sair

Após o usuário digitar pelo teclado a opção desejada, será mostrado na tela o respectivo assunto. Se for digitado um número diferente, o sistema pede para que um número correto seja digitado.

O item 1 trata do cadastro de álbuns e pede ao usuário que digite o título do álbum, o ano de lançamento e o nome da banda. Logo após, é solicitado o cadastro de uma música do álbum correspondente. Para cadastrar uma música é preciso digitar o título, a duração (digitar o valor com vírgula pois é um double → ex: 2,22) e se a música é favorita ou não. Após completar esse cadastro, o usuário pode escolher se deseja adicionar mais músicas ou voltar ao menu.

O item 2 trata da pesquisa de álbuns. A busca pode ocorrer por título, ano ou nome – o usuário decide qual opção deseja escolher por meio de um submenu mostrado na tela.

O item 3 trata da pesquisa de músicas em álbuns previamente cadastrados – se o álbum não estiver cadastrado, a música não é encontrada. A busca pode ocorrer por título ou nome da banda – o usuário decide qual opção deseja escolher por meio de um submenu mostrado na tela.

O item 4 gera uma playlist com metade das músicas favoritas do usuário e a outra metade aleatória.

O item 5 somente sai do sistema.