# UNI METRO CAMP Uyden

Introdução à Segurança da Informação - ARA0064

Prof. José Luiz Alonso Silva, MsC E-mail: jose.lsilva@unimetrocamp.edu.br

# 2.1 Tipos de Ameaças e Vulnerabilidade

UNI METRO CAMP wyden

### Temas da Aula

- Ameaça
- Vulnerabilidade
- Mitigação de Riscos
- Motivação
- Tipos de Ameaças
- Tipos de Vulnerabilidade
- Gestão de Risco
- Prepare-se para próxima aula



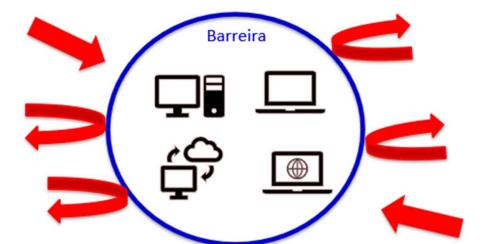
## Melhores Momentos

NBR ISO/IEC 17799

Norma Segurança da Informação



**Controle Físico** 



Perímetro de Segurança

Antivírus

Criptografia

Firewall

Gateway

Senha e Tokens

VPN

TRO

### Atividade Aula 2

 Você foi contratado para avaliar a segurança da informação da XPTO Serviços de Informática.

Identifique 3 pontos que você avaliaria e justifique a escolha.

9 Respostas no Forms

### Respostas

15 - Segurança Lógica

12 - Segurança Física



### Atividade Aula 2

- Tipo de item a ser avaliado
- Identifique qual o ponto a ser avaliado
  - Acesso restrito ao local
  - Segurança dos equipamentos
  - Níveis de Acesso, perfis, senhas
  - Identificar ativo de maior valor
  - Rede
  - VPN, Software, criptografia



### Atividade Aula 2

### Considerações sobre avaliação de segurança

### **Avaliação**

- Planejar
- Executar a Avaliação preliminar

### Levantamento e Análise

- Revisar resultados da fase anterior
- Ampliar a análise
- Identificar de ações corretivas

## Detecção Vulnerabilidade

- Explorar vulnerabilidad e
- Testes

### **Ações**

- Documentar falhas e ações
- Corrigir falhas
- Documentar situações não tratadas



## Situação Problema

Onde começa a segurança física?





## Situação Problema

Onde começa a segurança Lógica





## Temas de Aprendizagem

- 1. PRINCÍPIOS DA SEGURANÇA E O CICLO DE VIDA DA INFORMAÇÃO
- 1.1 SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO
- 1.2 SEGURANÇA FÍSICA, LÓGICA E CONTROLE DE ACESSO
- 2. AMEAÇAS E VULNERABILIDADES À SEGURANÇA DE INFORMAÇÃO
- 2.1 TIPOS DE AMEAÇAS E VULNERABILIDADES
- 2.2 ATAQUES CIBERNÉTICOS
- 3. NORMAS DE SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO
- 3.1 FINALIDADES E BENEFÍCIOS DAS NORMAS 3.2 APLICAÇÃO DAS NORMAS
- 4. BOAS PRÁTICAS EM SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO
- 4.1 SENHAS, TREINAMENTO E PROTEÇÃO
- 4.2 CONTROLE DE ACESSO, VÍRUS E BACKUPS
- 4.3 CRIPTOGRAFIA DE DADOS E CERTIFICADO DIGITAL
- 5. GESTÃO DE RISCO
- 5.1 PRESERVAÇÃO DA CONFIDENCIALIDADE, INTEGRIDADE E DISPONILIDADE (CID)
- 5.2 ETAPAS DA GESTÃO DE RISCOS
- 6. GESTÃO DE CONTINUIDADE DO NEGÓCIO (ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA)
- 6.1 PLANO DE CONTINUIDADE DE NEGÓCIOS (PCN) 6.2 ETAPAS DO PCN
- 6.3 PGCN E BIBLIOTECA ITIL



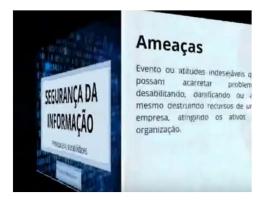
## Objetivo da Aula

• Identificar os conceitos e os tipos de ameaças e vulnerabilidades de segurança da informação





## Você se Preparou para Aula?



Segurança da Informação Ameaças e Vulnerabilidades

Análise de Riscos, Vulnerabilidade e Ameaças



Ameaças e Vulnerabilidades CCNA 200 301

Quais tipos de Ameaças/vulnerabilidade você conhece





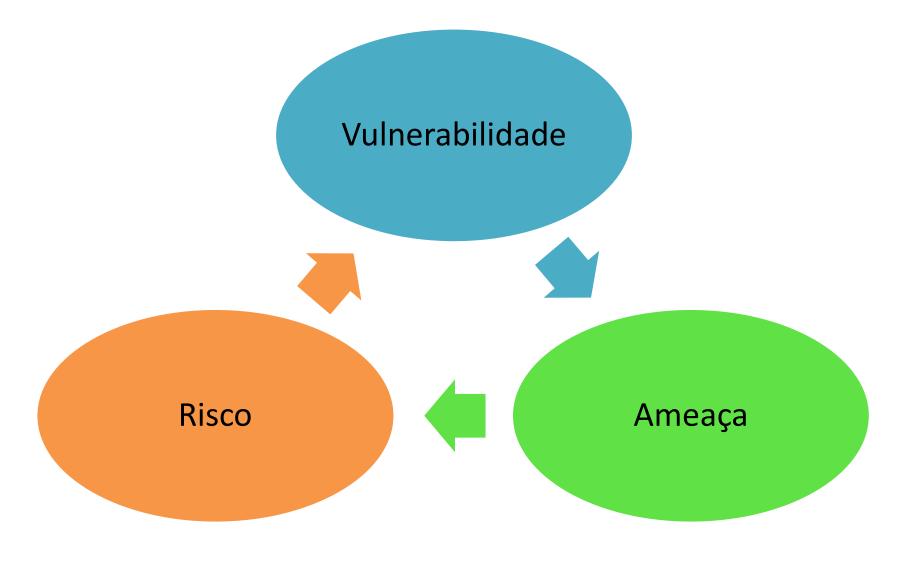
## Situação Problema

- Devemos implementar mitigação para todas as vulnerabilidades?
- Porque?





## **Temas Abordados**





### Contexto

MIT Technology Review

Tópicos

# Custo de incidentes de segurança aumentam 10% em 2021 e alcançam o maior valor em 17 anos

Os incidentes com dados pessoais geram novas manchetes a cada dia, mesmo que o controlador, agindo de boa-fé, tenha tomado todas as medidas para evitá-los.

by Fabio Correa Xavier

Dezembro 27, 2021

### Gastos globais com segurança em TI crescerão 14% em 2024

No montante dos gastos das empresas, estão incluídos também os gastos com gerenciamento de risco. Em instituições financeiras, o treinamento de profissionais em segurança cibernética foi uma das prioridades deste ano. Nesse sentido, especialista defende a inclusão de equipes multidisciplinares no desenvolvimento de soluções para segurança de dados

3 nov 2023 - 13h45 (atualizado em 21/11/2023 às 14h06)

LONDON, U.K., September 28, 2023

## Gartner Forecasts Global Security and Risk Management Spending to Grow 14% in 2024

Public Cloud Services Growth to Bolster Cloud Security Spending

Worldwide end-user spending on security and risk management is projected to total \$215 billion in 2024, an increase of 14.3% from 2023, according to new forecast from Gartner, Inc. In 2023, global security and risk management end-user spending is estimated to reach \$188.1 billion.



### Contexto

 Security and Risk Management End-User Spending for All Segments, Worldwide, 2022-2024 (Millions of U.S. Dollars)

|                               |                  | 2022          |                  | 2023          |                  | 10/1 |
|-------------------------------|------------------|---------------|------------------|---------------|------------------|------|
| Segment                       | 2022<br>Spending | Growth<br>(%) | 2023<br>Spending | Growth<br>(%) | 2024<br>Spending |      |
| Application Security          | 5,047.6          | 10.9          | 5,765.2          | 14.2          | 6,670.3          | 15.7 |
| Cloud Security                | 4,487.4          | 24.0          | 5,616.7          | 25.2          | 7,002.6          | 24.7 |
| Data Privacy                  | 1,129.2          | 9.9           | 1,338.7          | 18.5          | 1,667.3          | 24.6 |
| Data Security                 | 3,072.9          | 21.4          | 3,692.1          | 20.1          | 4,333.3          | 17.4 |
| Identity Access<br>Management | 13,944.1         | 13.6          | 16,169.1         | 16.0          | 18,556.5         | 14.8 |
| Infrastructure<br>Protection  | 24,089.0         | 19.9          | 28,359.6         | 17.7          | 33,319.6         | 17.5 |
| Integrated Risk<br>Management | 5,157.3          | 9.6           | 5,687.1          | 10.3          | 6,277.7          | 10.4 |
| Network Security<br>Equipment | 18,932.5         | 11.9          | 21,383.6         | 12.9          | 24,360.1         | 13.9 |
| Security Services             | 73,394.7         | 3.9           | 80,835.7         | 10.1          | 89,996.7         | 11.3 |
| Consumer Security<br>Software | 7,443.4          | 2.9           | 7,901.7          | 6.2           | 8,406.7          | 6.4  |
| Others                        | 8,029.8          | 50.1          | 11,365.4         | 41.5          | 14,362.8         | 26.4 |
| Total                         | 164,728.0        | 10.6          | 188,114.8        | 14.2          | 214,953.7        | 14.3 |



### Vulnerabilidade

Vulnerabilidade é definida como uma condição que, quando explorada por um atacante, pode resultar em uma violação de segurança

Qualquer fator capaz de facilitar a atuação de cibercriminosos ou qualquer outro tipo de ameaça externa no que diz respeito a invasões, roubos de dados ou acessos não autorizados a recursos





### Vulnerabilidade

Fraquezas ou brechas na segurança da TIC de uma empresa

ser usadas
por *hackers* para
um ataque na rede



## Tipos de Vulnerabilidade

**Física** Hardware (projetado com falhas) Humana Rede **Processos** Código e Criptografia - (Software mal desenvolvido e configurado) Comunicação- Transmissão de dados



### Como Pode Ocorrer

Engenharia social

Software e hardware sem atualizações

Ataques de navegador

Ataques de senha

Eavesdropping – Monitoramento sem autorização

Zero-Day - Falhas de segurança em programas de computador

Ataques físicos



## Ameaça

 Qualquer fator ou ação capaz de interferir e causar danos à:



• de dados e informações sobre a empresa



## Ameaça

### Confidencialidade:

 Garantia de que pessoas sem autorização não terão acesso aos dados institucionais.

### Integridade:

 A informação uma vez armazenada não poderá sofrer quaisquer tipos de alteração

### Disponibilidade:

 Dados devem estar disponíveis de acordo com a necessidade

### **Autenticidade:**

• Assegurar que informação é verdadeira



### Motivadores

# Porque Segurança Informação?

Evitar Perdas Financeiras

Guerra cibernética

Espionagem corporativa

Hackivistas

Roubo de recursos



- Adware
- Backdoor
- Bootnet (controlar computadores e smarphone)
- Keylogger (captura teclas digitadas)
- Macros
- Phishing
- Ransomware (sequestro dados)
- Rootkit (instalados camadas do Sistemas Operacionais, controla computador)
- Spyware
- Trojan Cavalo de Tróia





- Adware (sem a permissão do usuário)
  - Programa que executa automaticamente e exibe uma grande quantidade de anúncios sem a permissão do usuário.
  - (ad = anúncio, software = programa)
- Backdoor (Porta dos Fundos)
  - Recurso utilizado por diversos malwares para garantir acesso remoto ao sistema ou à rede infectada, explorando falhas críticas não documentadas existentes em programas instalados, softwares desatualizados e do firewall para abrir portas do roteador.
- Browser Hijacker (sequestro do navegador)
  - Tipo de vírus que tem por objetivo a alteração das principais configurações do navegador
  - Altera a homepage e mecanismos de busca
  - Exibem anúncios em sites legítimos e redirecionam a vítima para sites maliciosos que podem conter outras pragas digitais



- Cavalo de Troia (Trojan Horse)
  - Objetivo manter-se ocultos enquanto baixam e instalam ameaças mais robustas em computadores
  - Pode vir em arquivos de música, mensagens de e-mail, downloads e sites maliciosos
  - Se aproveitam de vulnerabilidades do navegador utilizado para instalar a praga no computador.
- Rogue Security Software
  - Busca informações confidenciais para roubar dinheiro
  - Passam por programas de segurança (como antivírus ou antispywares) e de otimização
- Rootkit
  - Rootkit são trojans que utilizam métodos avançados de programação para serem instalados em camadas profundas ou não documentadas do sistema operacional
  - Capacidade de se autorrecuperar, reinstalando-se mesmo após limpeza do computador e sua rápida disseminação



### Spyware

 Programas espiões utilizados para captar informações sobre os costumes dos usuários na internet, com o propósito de distribuir propaganda "customizada".

#### Time Bomb

- É um malware de contagem regressiva
- Ameaça programada para ser executada em um determinado momento no sistema operacional

### Worm (verme)

- Podem se autorreplicar sem a necessidade de infectar arquivos legítimos,
- Cria cópias funcionais de si mesmos
- Se espalhem por redes de computadores e drives USB, mensagens de e-mail



### Greyware

- Situa-se na chamada zona cinzenta, entre o software normal e um vírus, causando mais irritação que problemas, como programas de piada e adware
- Programas que são instalados sem o consentimento do usuário

### Joke Program

- Programas desenvolvidos para causar danos temporários ao sistema operacional,
- Travamentos e mudanças inesperadas de comportamento

### Keylogger

- Programas de computador capazes de monitorar, armazenar e enviar todas as teclas digitadas
- Roubo de logins ou dados bancários.



### Macros

- Comandos automatizados que podem ser configurados em softwares como Word e Excel
- Documentos com instruções maliciosas podem ser criados, infectando outros arquivos ou executando ações prejudiciais toda vez que eles forem executados

### Ransonware

- São códigos maliciosos que sequestram arquivos ou todo o sistema da vítima por meio de técnicas de criptografia
- Após o "sequestro", o malware exibe mensagens exigindo o depósito de uma quantia em dinheiro para liberar os arquivos



## **Alguns Riscos**

## Roubo de dados

Hackers de senhas

Funcionários não especializados / erros humanos

Softwares vulneráveis

**Espionagem** industrial



## Mitigação de Riscos

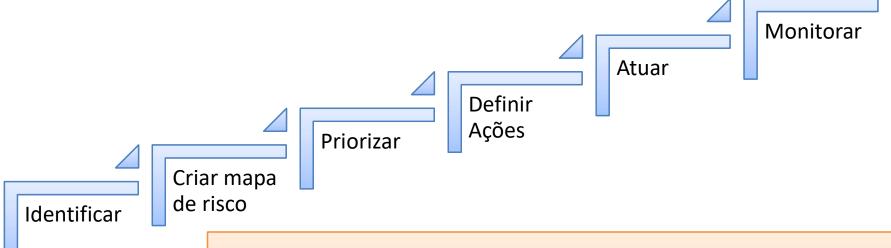
Mitigar significa reduzir ou aliviar o efeito de algo

Estratégias adotadas pela empresa para identificar potenciais fraquezas e ameaças

Atuar de forma a minimizar impactos nas operações do negócio



### Gestão de Risco



Probabilidade de algo acontecer

Qualificado (Existe ou não o Risco)

Baixo, Médio ou Alto

Severidade

Baixo, Médio ou Alto



### Gestão de Risco

• Ver planilha Plano de Risco

| Nome<br>do<br>Risco | Descrição<br>do Risco | Probabilid<br>ade de<br>Ocorrer | Impacto | Severi<br>dade | Descrição<br>da ação<br>mitigação | Responsá<br>vel pela<br>Ação |
|---------------------|-----------------------|---------------------------------|---------|----------------|-----------------------------------|------------------------------|
|                     |                       |                                 |         |                |                                   |                              |



### Consolidando

Vulnerabilidade

 Ponto fracos ou falhas que podem ser exploradas

Ameaça

 Algo que possa explorar a vulnerabilidade

Risco

 Potencial de perda, dano ou destruição



## Duvidas, considerações ...





## Referência Bibliográfica

- BAARS, Hans. Fundamentos de Segurança da Informação: com base na ISO 27001 e na ISO 27002? Rio de Janeiro ? RJ ? Editora Brasport, 2018. Capítulo 3. Disponível em: <a href="https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/160044">https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/160044</a>
- GALVÃO, Michele da Costa, Agnaldo Aragon.
   Fundamentos em Segurança da Informação? Rio de Janeiro ? RJ: Editora Pearson, 2015. Capítulo 3. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/2 6525



• Fabio Correa Xavier . Custo de incidentes de segurança aumentam 10% em 2021 e alcançam o maior valor em 17 anos. Disponível em: <a href="https://mittechreview.com.br/custo-de-">https://mittechreview.com.br/custo-de-</a> incidentes-de-seguranca-aumentam-10em-2021-e-alcancam-o-major-valor-em-17-anos/>. Acesso em 09/03/2024



 Segurity Report. Investimentos cibersegurança atingirão U\$ 172 bilhões em 2022, diz estudo. Disponível: em https://www.securityreport.com.br/overvi ew/investimentos-em-cibersegurancaatingirao-u-172-bilhoes-em-2022-dizestudo/#.ZBieFPbMLDc<>. Acesso em 09/03/2024



- TCU. Lista de Alto Risco. Disponível em: <a href="https://sites.tcu.gov.br/listadealtorisco/seguranca\_da\_informacao\_e\_seguranca\_cibernetica.html">https://sites.tcu.gov.br/listadealtorisco/seguranca\_da\_informacao\_e\_seguranca\_cibernetica.html</a>>. Acesso em 09/03/2024
- Gastos globais com seguranca em TI crescerão 14% em 2024.
   <a href="https://www.terra.com.br/noticias/gastos-globais-com-seguranca-em-ti-crescerao-14-em-2024,d0f49a1233bb40b8084366b9dfe2a0d2uclii4ao.html">https://www.terra.com.br/noticias/gastos-globais-com-seguranca-em-ti-crescerao-14-em-2024,d0f49a1233bb40b8084366b9dfe2a0d2uclii4ao.html</a>>. Acesso em 09/03/2024



 Gartner Forecasts Global Security and Risk Management Spending to Grow 14% in 2024. Disponível em: <a href="https://gartner.com/en/newsroom/press">https://gartner.com/en/newsroom/press</a> -releases/2023-09-28-gartner-forecastsglobal-security-and-risk-managementspending-to-grow-14-percent-in-2024>. Acesso em 09/03/2024



# Atividade Aula 3 Parte 1

- 1. Identifique uma vulnerabilidade
- 2. Explique qual ameaça para a vulnerabilidade identificada
- Defina um plano de ação para o risco definido na ameaça.
  - Um integrante do grupo deverá explicar para sala
  - Tempo preparação 30 minutos
  - Explicação 5 minutos

Equipe de 3 até 6 pessoas Resposta no Teams Até 07/04 – 22:00 https://forms.office.com/r/mw8ntYBJtj





## Para Próxima Aula Assista aos vídeos

- Vencendo um Desafio Hacker Pentest e Hacking: ttps://www.youtube.com/watch?v=XTdP8 IWeuxs
- Como Estudar Hacking e Pentest montando um ambiente de estudo: https://www.youtube.com/watch?v=syXuqAKZfA0



# UNI METRO CAMP Wyden