

Curso: Ciência da Computação - CC.

Disciplina: Fundamentos de Programação - Exercício1_Fixação.

Professor: Fábio José Gomes de Sousa.

Aluno(a):

- 1. Descreva com suas palavras o que é um algoritmo.
- 2. Qual a função de um compilador?
- 3. Descreva a estrutura básica de um computador digital.
- 4. Quais as formas de representação de algoritmos? Exemplifique cada uma delas.
- 5. Qual a importância das variáveis em um algoritmo? Exemplifique uma variável com nome, valor (conteúdo), endereço e tipo.
- 6. Exemplifique os tipos de dados primitivos (inteiro, real, caractere e lógico).
- 7. Exemplifique os tipos de dados agregados (string, registro e matriz).
- 8. Exemplifique os operadores aritméticos, relacionais e lógicos por meio de uma expressão.
- 9. Faça um algoritmo para ler um número inteiro, depois calcular e imprimir a sua raiz quadrada e sua potenciação.
- 10. Faça um algoritmo para ler 3 números inteiros, depois calcular e imprimir a média aritmética destes.
- 11. Faça um algoritmo para ler o preço unitário e a quantidade de um produto e imprimir o valor total desse produto.
- 12. Construa um algoritmo para calcular as raízes de uma equação do 2º. Grau (ax² + bx + c), sendo que A, B, e C são valores fornecidos pelo usuário.
- 13. Fazer um algoritmo para ler dois números inteiros e trocar seus valores; (ex.: A e B; valor de A passa para o B e valor de B passa para o A); e depois imprimir os novos valores de cada variável.
- 14. Faça um algoritmo que calcule e imprima o **An** de uma **P.A.** (Progressão Aritmética), segundo a fórmula: **An** = a1 + (n-1) * r.
- 15. Faça um algoritmo para calcular e imprimir o **An** de uma **P.G**. (Progressão Geométrica), segundo a formula: $a_n = a_1.q^{n-1}$: