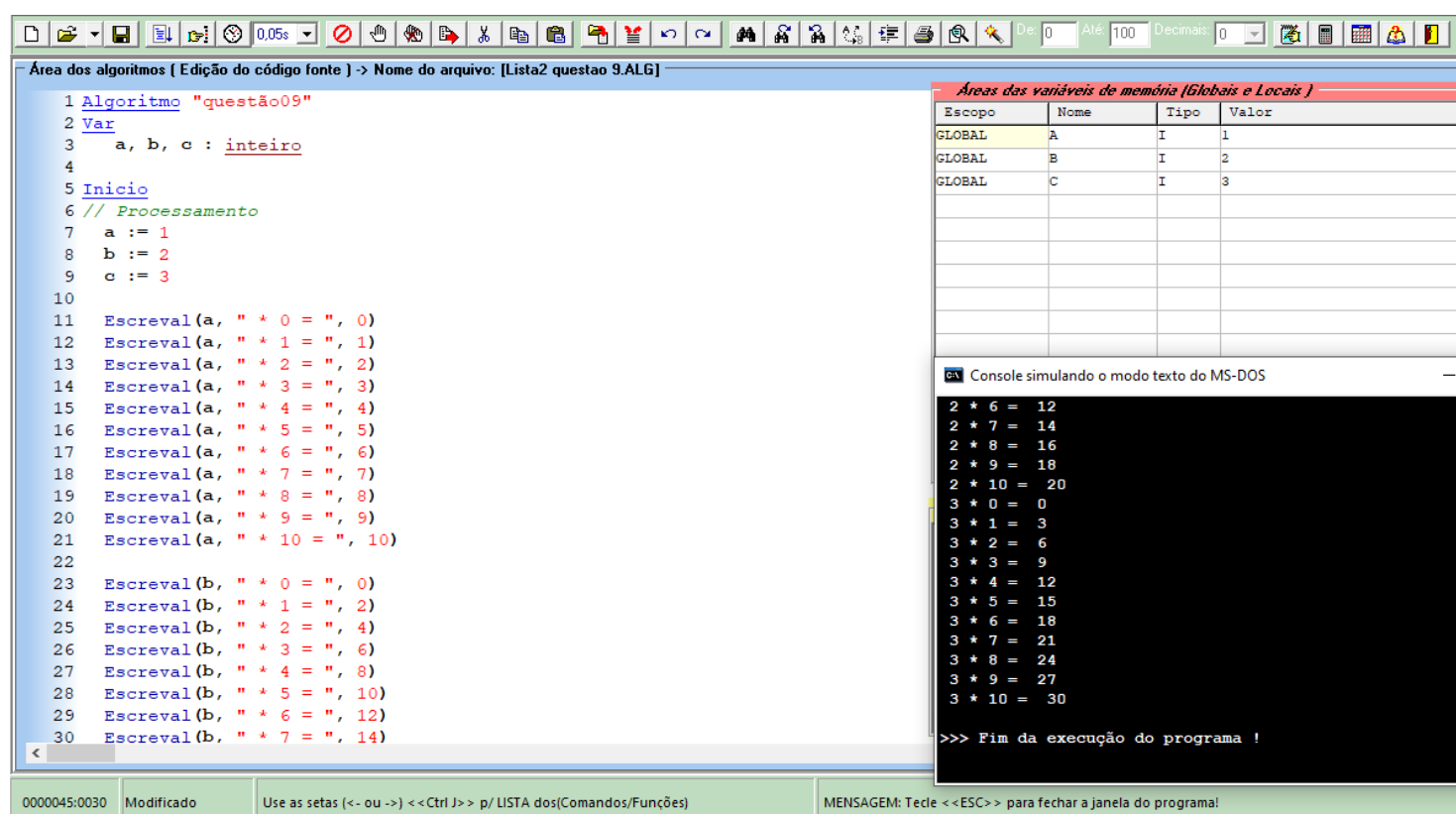


1. Utilize uma estrutura de controle em um algoritmo que imprime a tabuada de 1 a 3. OBS: Pode-se escolher qualquer operação aritmética.

-Modo 01



Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 9.ALG]

```

1 Algoritmo "questão09"
2 Var
3   a, b, c : inteiro
4
5 Inicio
6 // Processamento
7   a := 1
8   b := 2
9   c := 3
10
11 Escreval(a, " * 0 = ", 0)
12 Escreval(a, " * 1 = ", 1)
13 Escreval(a, " * 2 = ", 2)
14 Escreval(a, " * 3 = ", 3)
15 Escreval(a, " * 4 = ", 4)
16 Escreval(a, " * 5 = ", 5)
17 Escreval(a, " * 6 = ", 6)
18 Escreval(a, " * 7 = ", 7)
19 Escreval(a, " * 8 = ", 8)
20 Escreval(a, " * 9 = ", 9)
21 Escreval(a, " * 10 = ", 10)
22
23 Escreval(b, " * 0 = ", 0)
24 Escreval(b, " * 1 = ", 2)
25 Escreval(b, " * 2 = ", 4)
26 Escreval(b, " * 3 = ", 6)
27 Escreval(b, " * 4 = ", 8)
28 Escreval(b, " * 5 = ", 10)
29 Escreval(b, " * 6 = ", 12)
30 Escreval(b, " * 7 = ", 14)

```

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	A	I	1
GLOBAL	B	I	2
GLOBAL	C	I	3

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18
2 * 10 = 20
3 * 0 = 0
3 * 1 = 3
3 * 2 = 6
3 * 3 = 9
3 * 4 = 12
3 * 5 = 15
3 * 6 = 18
3 * 7 = 21
3 * 8 = 24
3 * 9 = 27
3 * 10 = 30

>>> Fim da execução do programa !

```

0000045:0030 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

## -Modo 02

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [semnome]

```

1 Algoritmo "questão01"
2 Var
3 // Seção de Declarações das variáveis
4 valor1, valor2, valor3, resultado : inteiro
5
6 Inicio
7 // Processamento
8 valor1 := 0
9 enquanto valor1 <= 10 faça
10     resultado := (1 * valor1)
11     Escreval("1 * ", valor1, "=", resultado)
12     valor1 := valor1 + 1
13 fimenquanto
14 valor2 := 0
15 enquanto valor2 <= 10 faça
16     resultado := (2 * valor2)
17     Escreval("2 * ", valor2, "=", resultado)
18     valor2 := valor2 + 1
19 fimenquanto
20 valor3 := 0
21 enquanto valor3 <= 10 faça
22     resultado := (3 * valor3)
23     Escreval("3 * ", valor3, "=", resultado)
24     valor3 := valor3 + 1
25 fimenquanto
26
27
28
29 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	VALOR1	I	11
GLOBAL	VALOR2	I	11
GLOBAL	VALOR3	I	11
GLOBAL	RESULTADO	I	30

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

1 * 0= 0
1 * 1= 1
1 * 2= 2
1 * 3= 3
1 * 4= 4
1 * 5= 5
1 * 6= 6
1 * 7= 7
1 * 8= 8
1 * 9= 9
1 * 10= 10
2 * 0= 0
2 * 1= 2
2 * 2= 4
2 * 3= 6
2 * 4= 8
2 * 5= 10
2 * 6= 12
2 * 7= 14

```

0000001:0022 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

2. Faça um algoritmo que receba o raio R de uma esfera e calcule o seu volume:  $V = (4 * \text{Pi} * R^3)/3$ .

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 1.ALG]

```

1 Algoritmo "questão02"
2 Var
3 raio, resultado : real
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7 Escreva("Qual o valor do raio?")
8 Leia(raio)
9 // Processamento
10 se raio <= 0 então
11     Escreva("O raio deve ser positivo e maior que zero!")
12 senão
13     resultado := (4 * 3.14 * raio ^ 3)/3
14     Escreva("O volume da esfera é: ", resultado)
15 fimse
16
17 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	RAIO	R	-50,0000000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	0,0000000000000000

Área de visualização dos resultados

```

Início da execução
Qual o valor do raio?-50.0000000000
O raio deve ser positivo e maior que zero!
Fim da execução.

```

0000015:0009 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM:

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 1.ALG]

```

1 Algoritmo "questão02"
2 Var
3   raio, resultado : real
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Qual o valor do raio?")
8   Leia(raio)
9 // Processamento
10  se raio <= 0 então
11    Escreva("O raio deve ser positivo e maior que zero!")
12  senão
13    resultado := (4 * 3.14 * raio ^ 3)/3
14    Escreva("O volume da esfera é: ", resultado)
15  fimse
16
17 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	RAIO	R	15,000000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	14130,000000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Qual o valor do raio?15
O volume da esfera é: 14130
>>> Fim da execução do programa !

```

0000015:0009 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

3. Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e verifica se o valor é **par** ou **ímpar**, retornando um valor booleano.

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 2.ALG]

```

1 Algoritmo "questão03"
2 Var
3   valor : inteiro
4   resultado : logico
5
6 Inicio
7 // Entrada de Dados
8   Escreva("Digite um valor ")
9   Leia(valor)
10 // Processamento
11  se valor % 2 = 0 então
12    resultado := verdadeiro
13    Escreva("O valor digitado é par, portanto é ", resultado)
14  senão
15    resultado := falso
16    Escreva("O valor digitado é ímpar, portanto é ", resultado)
17  fimse
18
19 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	VALOR	I	613
GLOBAL	RESULTADO	L	FALSO

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite um valor 613
O valor digitado é ímpar, portanto é FALSO
>>> Fim da execução do programa !

```

0000019:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 2.ALG]

```

1 Algoritmo "questão03"
2 Var
3   valor : inteiro
4   resultado : logico
5
6 Inicio
7 // Entrada de Dados
8   Escreva("Digite um valor ")
9   Leia(valor)
10 // Processamento
11 se valor % 2 = 0 então
12   resultado := verdadeiro
13   Escreva("O valor digitado é par, portanto é ", resultado)
14 senão
15   resultado := falso
16   Escreva("O valor digitado é ímpar, portanto é ", resultado)
17 fimse
18
19 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	VALOR	I	10
GLOBAL	RESULTADO	L	VERDADEIRO

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite um valor 10
O valor digitado é par, portanto é VERDADEIRO
>>> Fim da execução do programa !

```

0000019:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

4. Crie um algoritmo que leia 3 números e imprima o maior valor.

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 2.ALG]

```

1 Algoritmo "questão04"
2 Var
3   a, b, c : inteiro
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o primeiro valor ")
8   Leia(a)
9   Escreva("Digite o segundo valor ")
10  Leia(b)
11  Escreva("Digite o terceiro valor ")
12  Leia(c)
13 // Processamento
14 se (a > b) e (a > c) então
15   Escreva("O maior valor é ", a)
16 senão
17   se (b > a) e (b > c) então
18     Escreva("O maior valor é ", b)
19   senão
20     se (c > a) e (c > b) então
21       Escreva("O maior valor é ", c)
22     fimse
23   fimse
24 fimse
25
26 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	A	I	2
GLOBAL	B	I	3
GLOBAL	C	I	1

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite o primeiro valor 2
Digite o segundo valor 3
Digite o terceiro valor 1
O maior valor é 3
>>> Fim da execução do programa !

```

0000026:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 2.ALG]

```

1 Algoritmo "questão04"
2 Var
3   a, b, c : inteiro
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o primeiro valor ")
8   Leia(a)
9   Escreva("Digite o segundo valor ")
10  Leia(b)
11  Escreva("Digite o terceiro valor ")
12  Leia(c)
13 // Processamento
14  se (a > b) e (a > c) então
15    Escreva("O maior valor é ", a)
16  senão
17    se (b > a) e (b > c) então
18      Escreva("O maior valor é ", b)
19    senão
20      se (c > a) e (c > b) então
21        Escreva("O maior valor é ", c)
22      fimse
23    fimse
24  fimse
25
26 Finalgoritmo

```

0000026:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	A	I	1
GLOBAL	B	I	2
GLOBAL	C	I	3

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite o primeiro valor 1
Digite o segundo valor 2
Digite o terceiro valor 3
O maior valor é 3
>>> Fim da execução do programa !

```

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 2.ALG]

```

1 Algoritmo "questão04"
2 Var
3   a, b, c : inteiro
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o primeiro valor ")
8   Leia(a)
9   Escreva("Digite o segundo valor ")
10  Leia(b)
11  Escreva("Digite o terceiro valor ")
12  Leia(c)
13 // Processamento
14  se (a > b) e (a > c) então
15    Escreva("O maior valor é ", a)
16  senão
17    se (b > a) e (b > c) então
18      Escreva("O maior valor é ", b)
19    senão
20      se (c > a) e (c > b) então
21        Escreva("O maior valor é ", c)
22      fimse
23    fimse
24  fimse
25
26 Finalgoritmo

```

0000026:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	A	I	3
GLOBAL	B	I	2
GLOBAL	C	I	1

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite o primeiro valor 3
Digite o segundo valor 2
Digite o terceiro valor 1
O maior valor é 3
>>> Fim da execução do programa !

```

**Área**

Início  
Digite  
Digite  
Digite  
O maior  
Fim da

5. Escrever um algoritmo para ler dois valores numéricos e apresentar a diferença do maior pelo menor.

The screenshots show a programming environment with a code editor and a console window. The code is written in a pseudocode-like language and calculates the difference between two numbers, a and b, and prints the result.

**First Screenshot:**

Code:

```
1 Algoritmo "questão05"
2 Var
3   a, b, resultado : real
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o primeiro valor ")
8   Leia(a)
9   Escreva("Digite o segundo valor ")
10  Leia(b)
11 // Processamento
12  se a > b então
13    resultado := a - b
14    Escreva("A diferença entre os números é: ", resultado)
15  senão
16    se a < b então
17      resultado := b - a
18      Escreva("A diferença entre os números é: ", resultado)
19    senão
20      se a = b então
21        Escreva("O números são iguais! A diferença é zero")
22      fimse
23    fimse
24  fimse
25
26 Fimalgoritmo
```

Console output:

```
Digite o primeiro valor 115.54843
Digite o segundo valor 289.21
A diferença entre os números é: 173.66157
>>> Fim da execução do programa !
```

**Second Screenshot:**

Code:

```
1 Algoritmo "questão05"
2 Var
3   a, b, resultado : real
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o primeiro valor ")
8   Leia(a)
9   Escreva("Digite o segundo valor ")
10  Leia(b)
11 // Processamento
12  se a > b então
13    resultado := a - b
14    Escreva("A diferença entre os números é: ", resultado)
15  senão
16    se a < b então
17      resultado := b - a
18      Escreva("A diferença entre os números é: ", resultado)
19    senão
20      se a = b então
21        Escreva("O números são iguais! A diferença é zero")
22      fimse
23    fimse
24  fimse
25
26 Fimalgoritmo
```

Console output:

```
Digite o primeiro valor 120
Digite o segundo valor 120
O números são iguais! A diferença é zero
>>> Fim da execução do programa !
```

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 4.ALG]

```

1 Algoritmo "questão05"
2 Var
3   a, b, resultado : real
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o primeiro valor ")
8   Leia(a)
9   Escreva("Digite o segundo valor ")
10  Leia(b)
11 // Processamento
12  se a > b então
13    resultado := a - b
14    Escreva("A diferença entre os números é: ", resultado)
15  senão
16    se a < b então
17      resultado := b - a
18      Escreva("A diferença entre os números é: ", resultado)
19    senão
20      se a = b então
21        Escreva("O números são iguais! A diferença é zero")
22      fimse
23    fimse
24  fimse
25
26 Fimalgoritmo

```

0000026:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	A	R	158,25000000000000
GLOBAL	B	R	24,00000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	134,25000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite o primeiro valor 158.25
Digite o segundo valor 24
A diferença entre os números é: 134.25
>>> Fim da execução do programa !

```

6. Crie um algoritmo para ler 3 valores inteiros e imprimir o quadrado do 1º + a soma dos outros dois.

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 5.ALG]

```

1 Algoritmo "questão06"
2 Var
3   a, b, c : inteiro
4   resultado : real
5
6 Inicio
7 // Entrada de Dados
8   Escreva("Digite o primeiro valor ")
9   Leia(a)
10  Escreva("Digite o segundo valor ")
11  Leia(b)
12  Escreva("Digite o terceiro valor ")
13  Leia(c)
14 // Processamento
15  resultado := (a ^ 2) + (b + c)
16  Escreva("O resultado é: ", resultado)
17
18 Fimalgoritmo

```

0000018:0013 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	A	I	2
GLOBAL	B	I	6
GLOBAL	C	I	4
GLOBAL	RESULTADO	R	14,00000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite o primeiro valor 2
Digite o segundo valor 6
Digite o terceiro valor 4
O resultado é: 14
>>> Fim da execução do programa !

```

7. Escreva um algoritmo para ler um número inteiro e verifique se o número corresponde a um mês válido no calendário (considerando os 12 meses do ano). Depois escrever o nome do mês correspondente; senão escrever uma mensagem “*Número corresponde ao um Mês Inválido*”.

The screenshot shows a programming environment with a code editor on the left and a memory table on the right. The code is a pseudocode algorithm that checks if a number corresponds to a month (1-12) and prints the month name or an invalid message. The memory table shows a global variable 'NUMERO' with the value 12. A console window at the bottom right shows the program's execution output.

```
22  senão
23  se numero = 5 então
24    Escreva ("Maio")
25  senão
26  se numero = 6 então
27    Escreva ("Junho")
28  senão
29  se numero = 7 então
30    Escreva ("Julho")
31  senão
32  se numero = 8 então
33    Escreva ("Agosto")
34  senão
35  se numero = 9 então
36    Escreva ("Setembro")
37  senão
38  se numero = 10 então
39    Escreva ("Outubro")
40  senão
41  se numero = 11 então
42    Escreva ("Novembro")
43  senão
44  se numero = 12 então
45    Escreva ("Dezembro")
46  senão
47    Escreva ("Número correspondente ao mês INVALIDO")
48  fimse
49  fimse
50  fimse
51  fimse
```

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NUMERO	I	12

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite um número 12
Dezembro
>>> Fim da execução do programa !
```

0000047:0088 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

This screenshot shows the same programming environment as the first one, but with the input number changed to 13. The code is identical. The memory table now shows 'NUMERO' with the value 13. The console window shows the output for an invalid month.

```
22  senão
23  se numero = 5 então
24    Escreva ("Maio")
25  senão
26  se numero = 6 então
27    Escreva ("Junho")
28  senão
29  se numero = 7 então
30    Escreva ("Julho")
31  senão
32  se numero = 8 então
33    Escreva ("Agosto")
34  senão
35  se numero = 9 então
36    Escreva ("Setembro")
37  senão
38  se numero = 10 então
39    Escreva ("Outubro")
40  senão
41  se numero = 11 então
42    Escreva ("Novembro")
43  senão
44  se numero = 12 então
45    Escreva ("Dezembro")
46  senão
47    Escreva ("Número correspondente ao mês INVALIDO")
48  fimse
49  fimse
50  fimse
51  fimse
```

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NUMERO	I	13

Console simulando o modo texto do MS-DOS

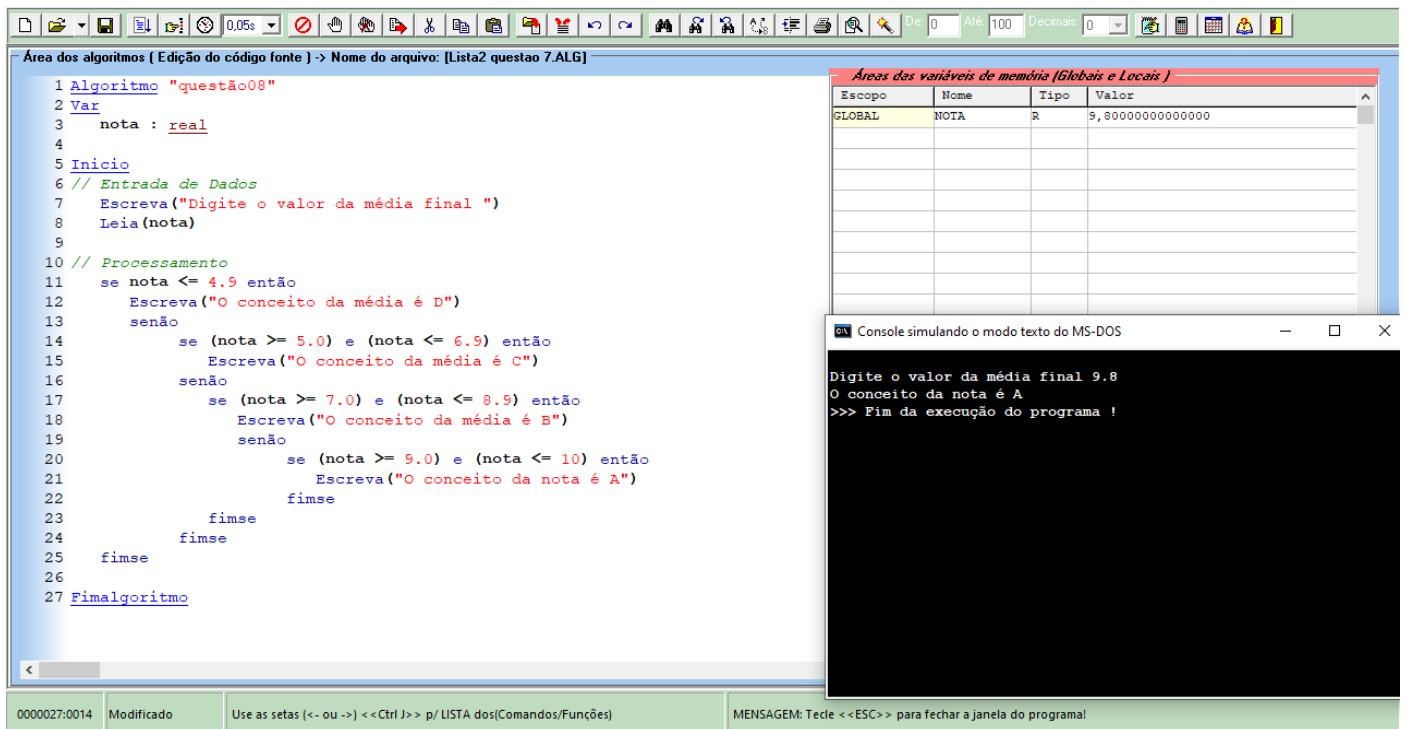
```
Digite um número 13
Número correspondente ao mês INVALIDO
>>> Fim da execução do programa !
```

0000047:0088 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!



8. Faça um algoritmo que receba a média final de um aluno e imprima o seu conceito, conforme a tabela abaixo:

Média	Conceito
de 0,0 a 4,9	<b>D</b>
de 5,0 a 6,9	<b>C</b>
de 7,0 a 8,9	<b>B</b>
de 9,0 a 10,0	<b>A</b>



```

1 Algoritmo "questão08"
2 Var
3   nota : real
4
5 Inicio
6 // Entrada de Dados
7   Escreva("Digite o valor da média final ")
8   Leia(nota)
9
10 // Processamento
11 se nota <= 4.9 então
12   Escreva("O conceito da média é D")
13 senão
14   se (nota >= 5.0) e (nota <= 6.9) então
15     Escreva("O conceito da média é C")
16   senão
17     se (nota >= 7.0) e (nota <= 8.9) então
18       Escreva("O conceito da média é B")
19     senão
20       se (nota >= 9.0) e (nota <= 10) então
21         Escreva("O conceito da nota é A")
22       fimse
23     fimse
24   fimse
25 fimse
26
27 Fimalgoritmo
  
```

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NOTA	R	9,800000000000000

**Console simulando o modo texto do MS-DOS**

```

Digite o valor da média final 9.8
O conceito da nota é A
>>> Fim da execução do programa !
  
```

0000027:0014 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

9. Faça um algoritmo que leia do teclado um caractere **c** e dois inteiros **n1** e **n2**. Proceda da seguinte forma utilizando uma estrutura de controle:

- Se o caractere for '+', calcule e imprima a soma **n1 + n2**.
- Se o caractere for '-', calcule e imprima a subtração **n1 - n2**.
- Se o caractere for '/', calcule e imprima a divisão **n1/ n2**.
- Se o caractere for '\*', calcule e imprima a multiplicação **n1 \* n2**.
- Caso contrário, exiba "Operação **Inválida**".

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 8.ALG]

```
4  n1, n2, resultado : real
5
6  Inicio
7  // Entrada de Dados
8  Escreva("Digite o valor do primeiro número ")
9  Leia(n1)
10 Escreva("Digite uma operação aritmética ")
11 Leia(c)
12 Escreva("Digite o valor do segundo número ")
13 Leia(n2)
14 // Processamento
15 se c = "+" então
16     resultado := n1 + n2
17     Escreva("A soma dos valores é: ", resultado)
18 senão
19     se c = "-" então
20         resultado := n1 - n2
21         Escreva("A subtração dos valores é: ", resultado)
22     senão
23         se c = "*" então
24             resultado := n1 * n2
25             Escreva("A multiplicação dos valores é: ", resultado)
26         senão
27             se c = "/" então
28                 resultado := n1 / n2
29                 Escreva("A divisão dos valores é: ", resultado)
30             senão
31                 Escreva("Operação Inválida")
32             fimse
33         fimse
```

0000032:0020 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	C	C	"+"
GLOBAL	N1	R	1544,0000000000000000
GLOBAL	N2	R	246,0000000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	379824,0000000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite o valor do primeiro número 1544
Digite uma operação aritmética *
Digite o valor do segundo número 246
A multiplicação dos valores é: 379824
>>> Fim da execução do programa !
```

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 8.ALG]

```
4  n1, n2, resultado : real
5
6  Inicio
7  // Entrada de Dados
8  Escreva("Digite o valor do primeiro número ")
9  Leia(n1)
10 Escreva("Digite uma operação aritmética ")
11 Leia(c)
12 Escreva("Digite o valor do segundo número ")
13 Leia(n2)
14 // Processamento
15 se c = "+" então
16     resultado := n1 + n2
17     Escreva("A soma dos valores é: ", resultado)
18 senão
19     se c = "-" então
20         resultado := n1 - n2
21         Escreva("A subtração dos valores é: ", resultado)
22     senão
23         se c = "*" então
24             resultado := n1 * n2
25             Escreva("A multiplicação dos valores é: ", resultado)
26         senão
27             se c = "/" então
28                 resultado := n1 / n2
29                 Escreva("A divisão dos valores é: ", resultado)
30             senão
31                 Escreva("Operação Inválida")
32             fimse
33         fimse
```

0000032:0020 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

**Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)**

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	C	C	"/"
GLOBAL	N1	R	21515,0000000000000000
GLOBAL	N2	R	5,0000000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	4303,0000000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite o valor do primeiro número 21515
Digite uma operação aritmética /
Digite o valor do segundo número 5
A divisão dos valores é: 4303
>>> Fim da execução do programa !
```

000032:0020 0.05s De 0 Até 100 Decimais 0

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 8.ALG]

```
4  n1, n2, resultado : real
5
6  Início
7  // Entrada de Dados
8  Escreva("Digite o valor do primeiro número ")
9  Leia(n1)
10 Escreva("Digite uma operação aritmética ")
11 Leia(c)
12 Escreva("Digite o valor do segundo número ")
13 Leia(n2)
14 // Processamento
15 se c = "+" então
16     resultado := n1 + n2
17 Escreva("A soma dos valores é: ", resultado)
18 senão
19     se c = "-" então
20         resultado := n1 - n2
21     Escreva("A subtração dos valores é: ", resultado)
22     senão
23         se c = "*" então
24             resultado := n1 * n2
25         Escreva("A multiplicação dos valores é: ", resultado)
26         senão
27             se c = "/" então
28                 resultado := n1 / n2
29             Escreva("A divisão dos valores é: ", resultado)
30             senão
31                 Escreva("Operação Inválida")
32             fimse
33         fimse
```

0000032:0020 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	C	C	"n"
GLOBAL	N1	R	56,0000000000000000
GLOBAL	N2	R	4,0000000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	0,0000000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite o valor do primeiro número 56
Digite uma operação aritmética n
Digite o valor do segundo número 4
Operação Inválida
>>> Fim da execução do programa !
```

000032:0020 0.05s De 0 Até 100 Decimais 0

Área dos algoritmos [ Edição do código fonte ] -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 8.ALG]

```
4  n1, n2, resultado : real
5
6  Início
7  // Entrada de Dados
8  Escreva("Digite o valor do primeiro número ")
9  Leia(n1)
10 Escreva("Digite uma operação aritmética ")
11 Leia(c)
12 Escreva("Digite o valor do segundo número ")
13 Leia(n2)
14 // Processamento
15 se c = "+" então
16     resultado := n1 + n2
17 Escreva("A soma dos valores é: ", resultado)
18 senão
19     se c = "-" então
20         resultado := n1 - n2
21     Escreva("A subtração dos valores é: ", resultado)
22     senão
23         se c = "*" então
24             resultado := n1 * n2
25         Escreva("A multiplicação dos valores é: ", resultado)
26         senão
27             se c = "/" então
28                 resultado := n1 / n2
29             Escreva("A divisão dos valores é: ", resultado)
30             senão
31                 Escreva("Operação Inválida")
32             fimse
33         fimse
```

0000032:0020 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	C	C	"+"
GLOBAL	N1	R	15478,0000000000000000
GLOBAL	N2	R	2,0000000000000000
GLOBAL	RESULTADO	R	15480,0000000000000000

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite o valor do primeiro número 15478
Digite uma operação aritmética +
Digite o valor do segundo número 2
A soma dos valores é: 15480
>>> Fim da execução do programa !
```

Área dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Lista2 questao 8.ALG]

```
4  n1, n2, resultado : real
5
6  Inicio
7  // Entrada de Dados
8  Escreva("Digite o valor do primeiro número ")
9  Leia(n1)
10 Escreva("Digite uma operação aritmética ")
11 Leia(c)
12 Escreva("Digite o valor do segundo número ")
13 Leia(n2)
14 // Processamento
15 se c = "+" então
16     resultado := n1 + n2
17 Escreva("A soma dos valores é: ", resultado)
18 senão
19     se c = "-" então
20         resultado := n1 - n2
21     Escreva("A subtração dos valores é: ", resultado)
22     senão
23         se c = "*" então
24             resultado := n1 * n2
25         Escreva("A multiplicação dos valores é: ", resultado)
26         senão
27             se c = "/" então
28                 resultado := n1 / n2
29             Escreva("A divisão dos valores é: ", resultado)
30             senão
31                 Escreva("Operação Inválida")
32             fimse
33         fimse
```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	C	C	"-"
GLOBAL	N1	R	14596,54800000000070
GLOBAL	N2	R	1554,14544999999998
GLOBAL	RESULTADO	R	13042,40255000000070

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```

Digite o valor do primeiro número 14596.548
Digite uma operação aritmética -
Digite o valor do segundo número 1554.14545
A subtração dos valores é:  13042.40255
>>> Fim da execução do programa !
```

0000032:0020

Modificado

Use as setas (< - ou ->) <<Ctrl J>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções)

MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!