

1. Gerar um vetor aleatório de 10 posições, em seguida ordená-lo de forma crescente e, depois, decrescente.
2. Preencher um primeiro vetor com o quadrado dos números pares do intervalo 2 a 20. Preencher um segundo vetor com os números de 10 a 19. Mostrar a soma dos dois vetores.
3. Gerar um vetor de 10 elementos. Em seguida, verifique quantos números primos existem no vetor, imprimindo-os.
4. Crie um vetor de inteiros para armazenar a sequência Fibonacci até a 20ª. posição.
5. Preencher um vetor com os números 10 a 20, e depois mostrar os elementos pares do vetor de trás para frente.
6. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois ler um valor e verificar se esse valor está ou não no vetor gerado, mostrando a sua posição;
7. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois contar quantos pares e quantos ímpares existem no vetor;
8. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois contar quantos valores repetidos existem no vetor gerado, imprimindo-os se houver;