



Questões:

1. Faça um programa em C que leia um vetor do tipo float com 15 elementos e apresente a soma do menor e maior elemento do vetor fornecido.
2. Faça um programa em C que leia uma string e um caractere do usuário e informe se a string de entrada contém o caractere fornecido.
3. Faça um programa em C que leia uma string do usuário e informe a quantidade de caracteres da string fornecida. Não use a função `strlen()`.
4. Faça um programa em C que leia duas strings do usuário e informe se elas são iguais. Faça uma versão com o uso da função `strcmp()` e outra sem.
5. Faça um programa em C que concatene duas strings recebidas pelo usuário. Construa uma versão com uso da função `strcat()` e outra sem.
6. Faça um programa em C que leia uma string do usuário e a apresente na forma inversa.
7. Faça um programa em C que gere um vetor com 3 números inteiros pseudoaleatórios no intervalo `[0, 19]` e apresente a sua média aritmética e geométrica.
8. Faça um programa em C que gere um vetor com 100 números inteiros pseudoaleatórios no intervalo definido pelo usuário e apresente esse vetor ordenado (crescente). Faça uma versão com o método de ordenação por seleção e outra pelo método bolha (bubble sort).
9. Faça um programa que leia uma matriz bidimensional do usuário, de dimensão 3x3, e apresente os elementos da diagonal principal.
10. Faça um programa que gere uma matriz bidimensional com elementos aleatórios e receba do usuário um valor inteiro x. O programa deve informar quantas vezes x aparece na matriz gerada.

Em todos os programas, utilizem `#define` para o tamanho do vetor/matriz.