### **Programação Procedural e Programação Orientada a Objetos**

Na Programação Procedural, o código é organizado em funções. Sua execução ocorre através de uma sequência linear e os dados são processados em etapas. A lógica do programa é composta por um conjunto de funções que realizam operações específicas e geralmente trabalham sobre dados que ficam centralizados ou são passados como parâmetros. Essa forma de programar é mais utilizada em sistemas com menor complexidade.

Na Programação Orientada a Objetos, os objetos são separados em “componentes”, nele constam os dados e as funções. Em sistemas mais complexos é a melhor escolha para se trabalhar, já que é possível fazer a reutilização de código e a sequência linear não é o foco.

**Algoritmo - Hora de acordar**

INÍCIO

IF HORA\_ACORDAR >= 7:00 {

Abrir o olho;

Levantar da cama;

Andar até o banheiro;

Tirar a roupa;

Entrar no box;

Abrir o chuveiro;

Tomar banho;

Fechar o chuveiro;

Pegar a toalha;

Enxugar;

Andar até a pia;

Pegar a escova de dentes;

Colocar pasta na escova de dentes;

Escovar os dentes;

Abrir torneira;

Enxaguar rosto e escova;

Fechar torneira

Colocar a roupa;

} ELSE {

Continuar dormindo;

}

**FIM**