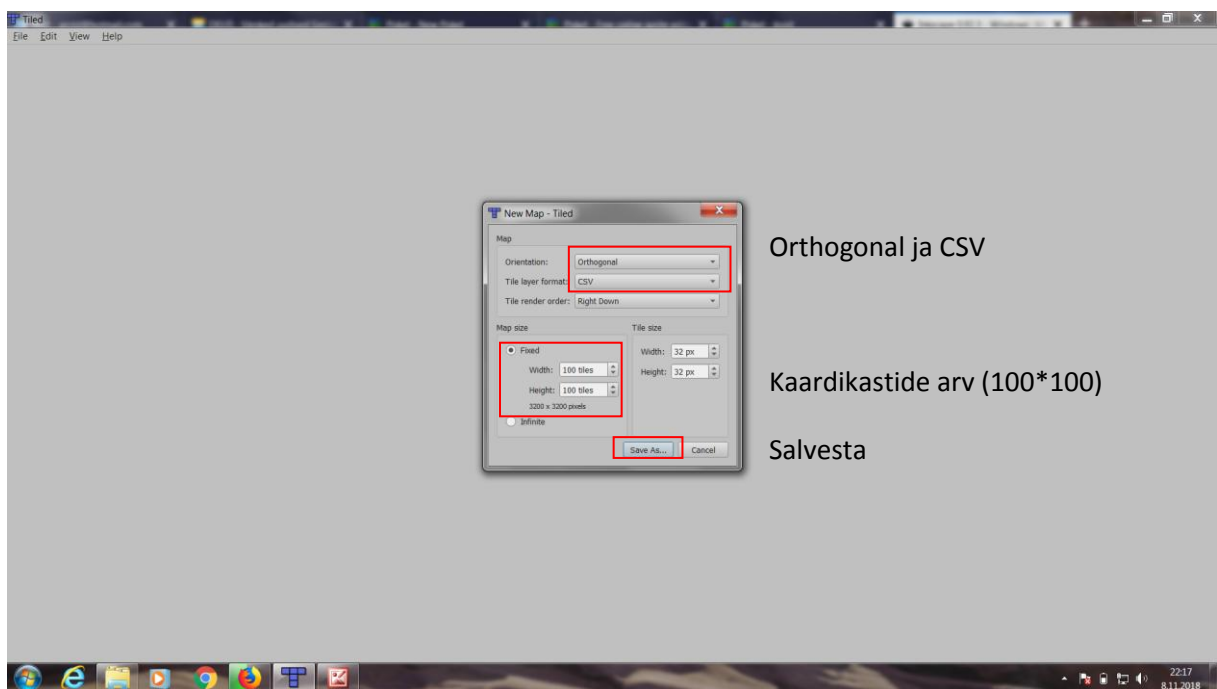
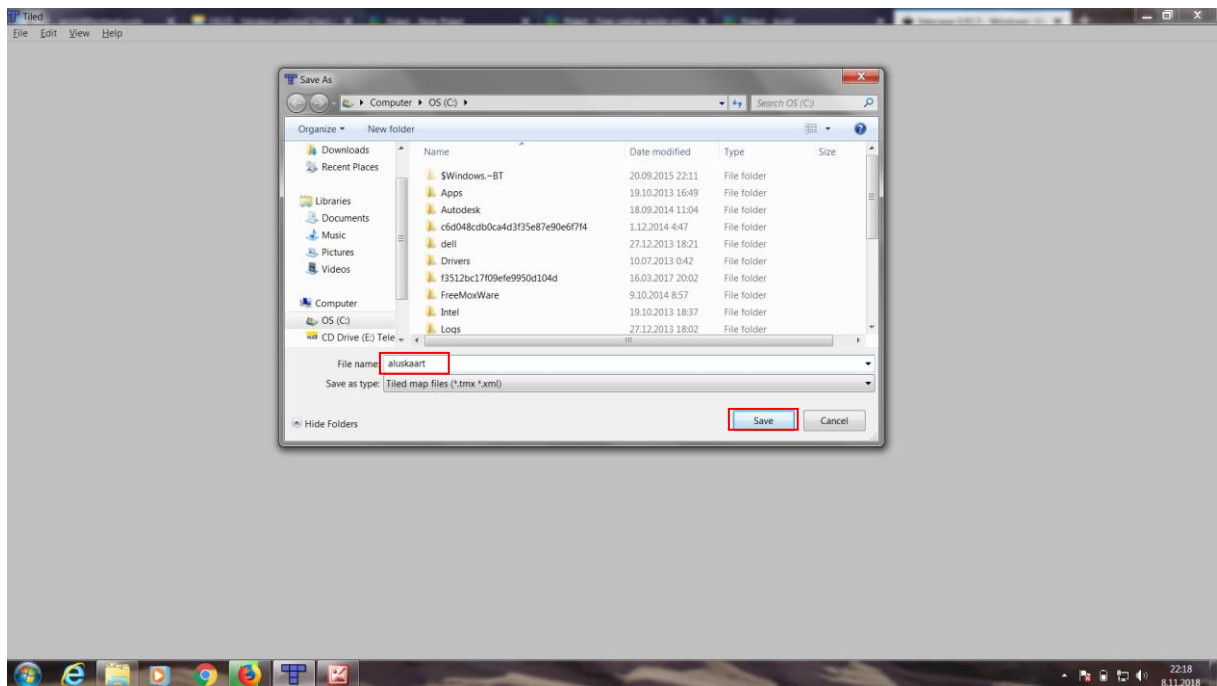


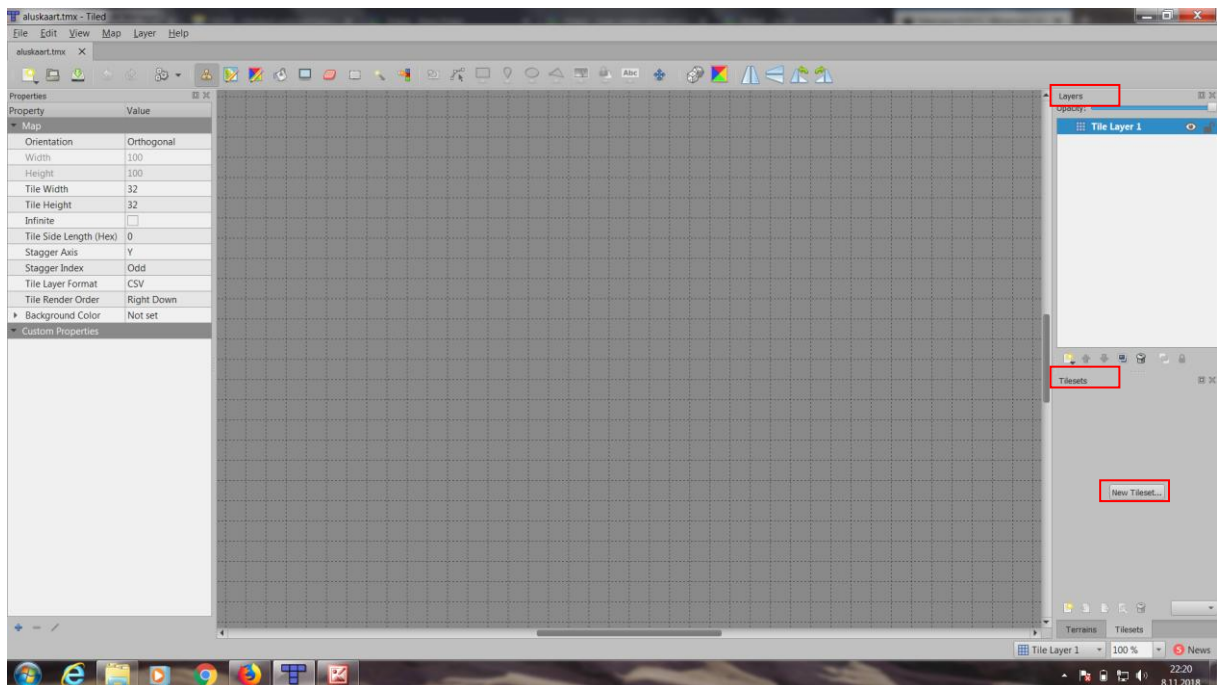
Uue kaardi parameetrid peavad olema „Orthogonal“ ja CSV, kaardikastide arvu võib vabalt valida, ühe kasti mõõtmed on vaikimise 32\*32 pikslit (sama suured peavad olema ka Piskel’is joonistatud kaardikastid):



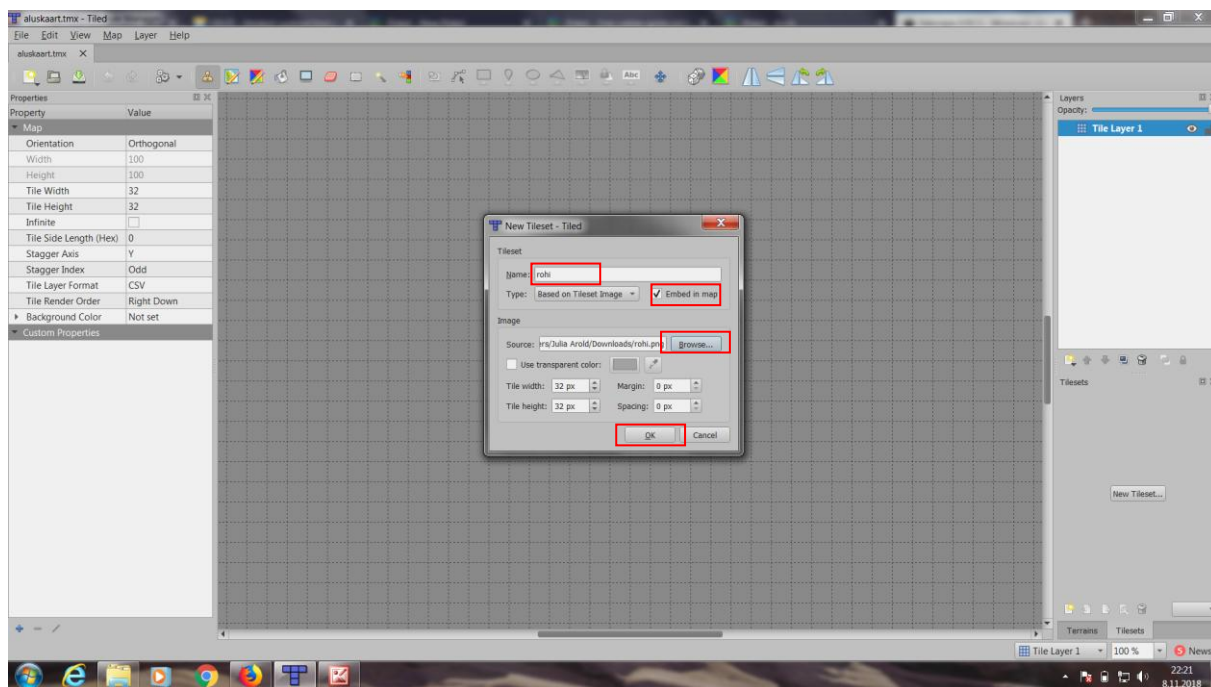
Meie näidiskaardi nimi on *aluskaart*:



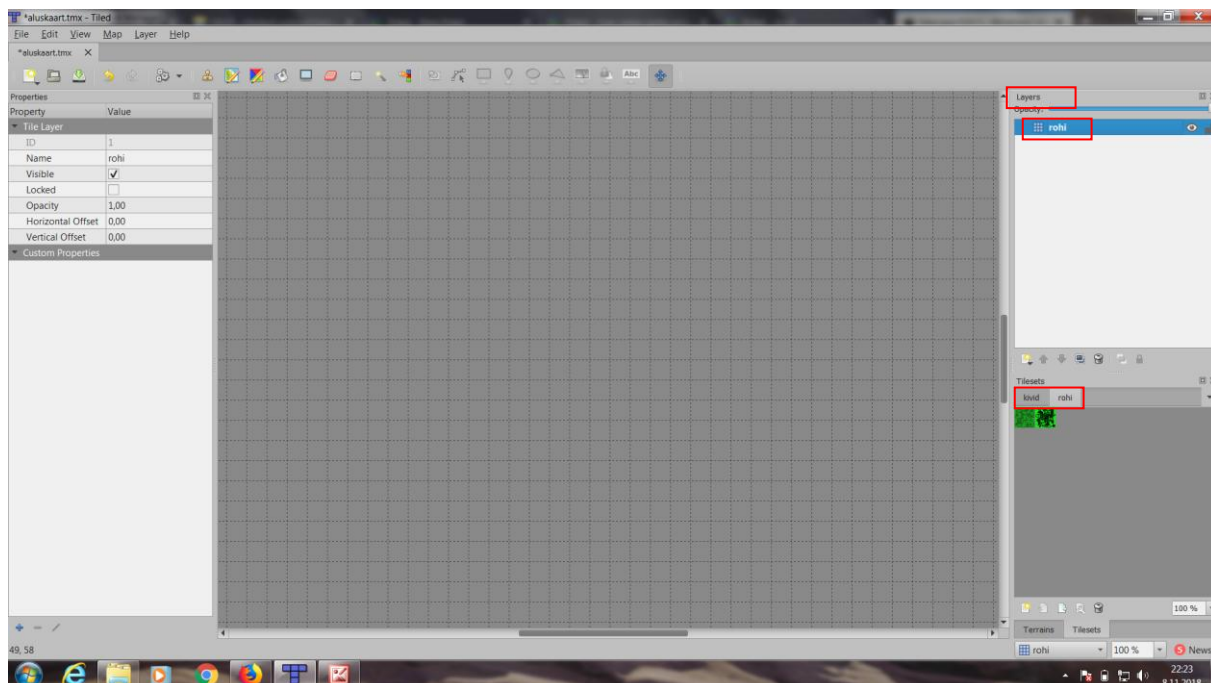
Kui näidiskaart on salvestatud, siis tekib aluspõhi, millele saame kaarti joonistama hakata. Kaardi joonistamise jaoks on meil vaja 2 menüüd – lehe paremas servas – „Layers“ ja „Tilesets“. Selleks, et lisada uut mustrid kaardile, tuleb valida „New Tileset“:



Esmalt tuleb kaardikastide hulgale anda nimi („Name“), seejärel kindlasti veenduda, et oleks valitud „Embed a map“ ja seejärel valida sobiv fail „Browse“ abil. Seejärel vajutada OK:

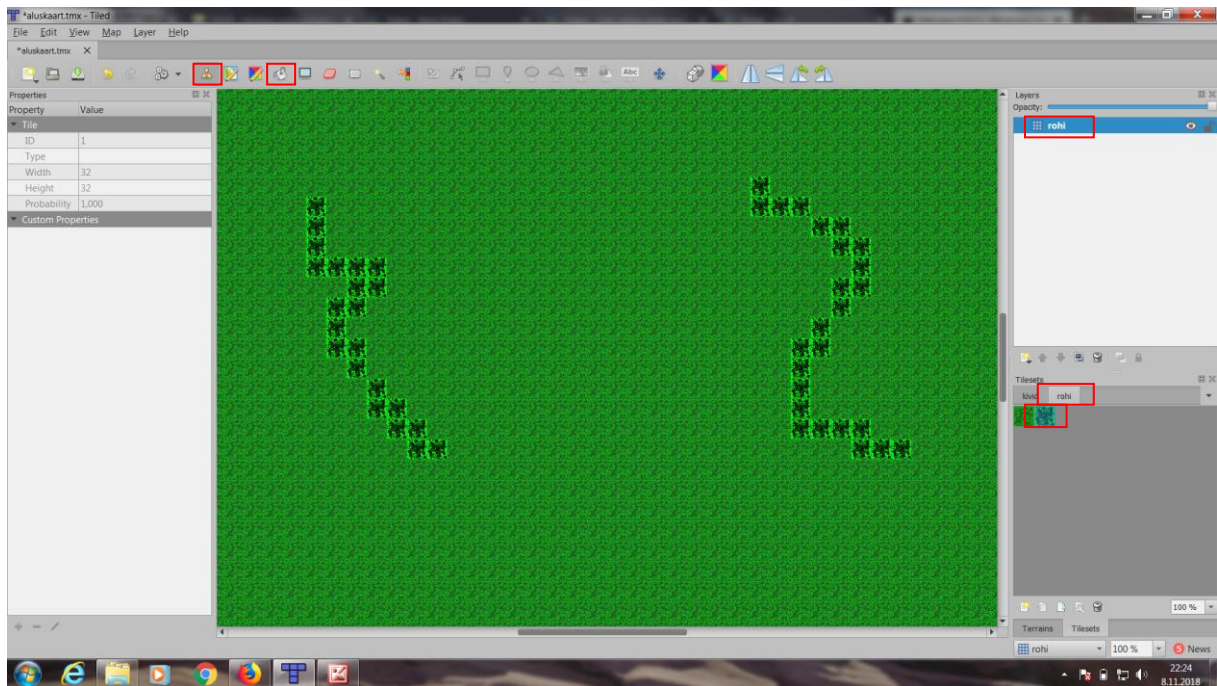


Kui kaardikastide hulgad (*Tilesets*) on lisatud (antud juhul on 2 hulka – *kivid* ja *rohi*, kusjuures *rohi* on aktiivne), siis saame asuda kihtide (*Layers*) loomise juurde – esmalt loome kihi *rohi* – kihi vaikimisi nimi on *Tile Layer 1* – see tuleb aktiivseks muuta ja ümber nimetada:

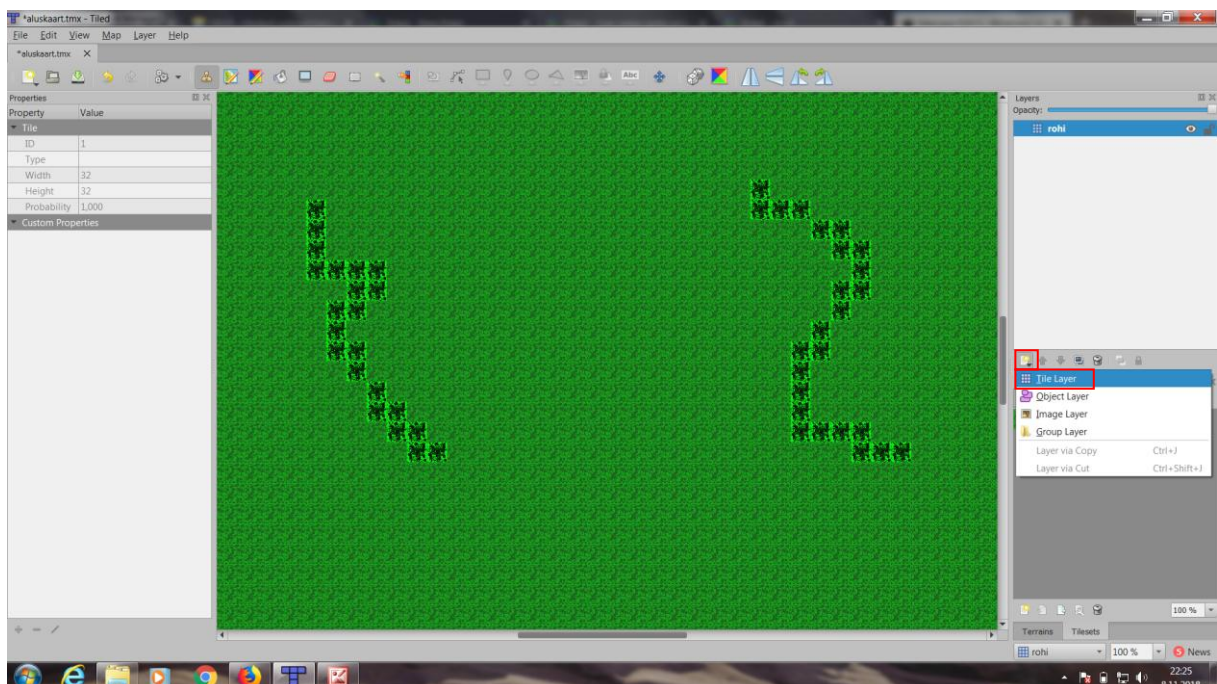




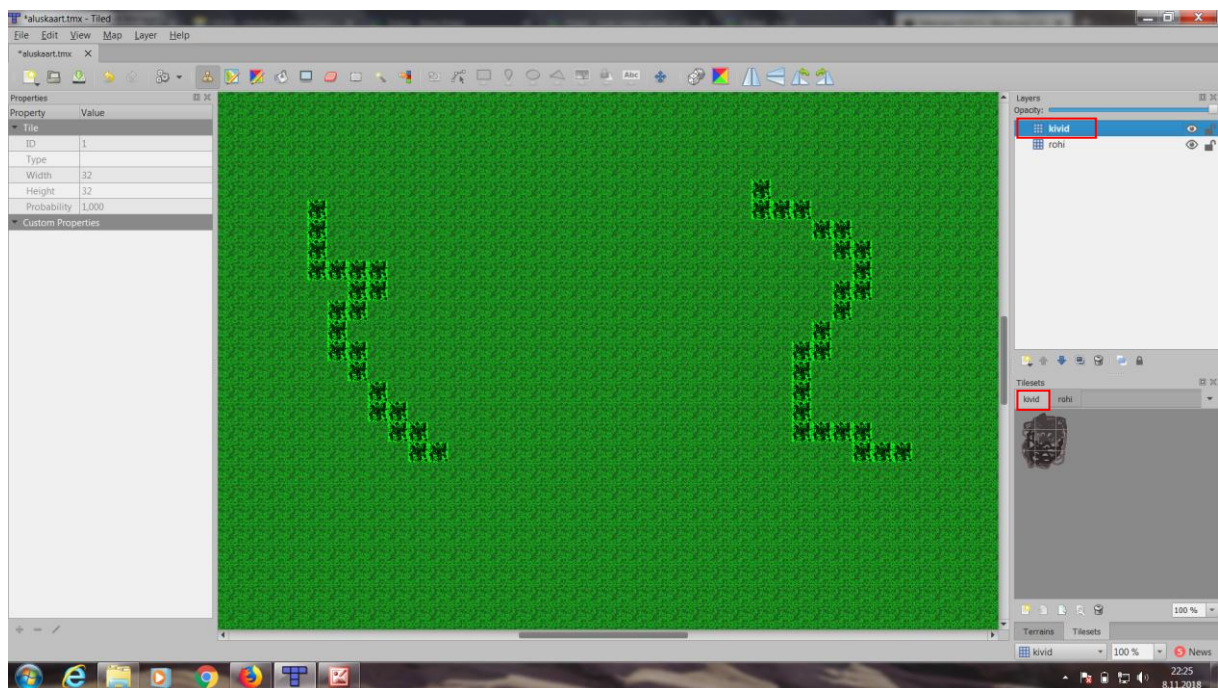
Meil on aktiivne kiht *rohi* ja kaardikastide hulgast on samuti aktiivne *rohi*. *Rohu* parempoolse pildiga on juba täidetud kogu kaardiala – selleks on *rohi* alt muudetud aktiivseks parempoolne pilt ja ülemisest menüüst valitud *kummuli olev ämber* (*Bucket Fill Tool*) ja seejärel vajutatud kaardialale. Edasi on tekitatud teistsuguse rohu jäljed üldisele kaardialale – *rohi* alt oleme valinud parempoolse rohu pildi ja sellega kastide täitmiseks valinud ülemisest menüüst *templi* (*Stamp Brush*), mis võimaldab ükshaaval kastide sisu muuta:



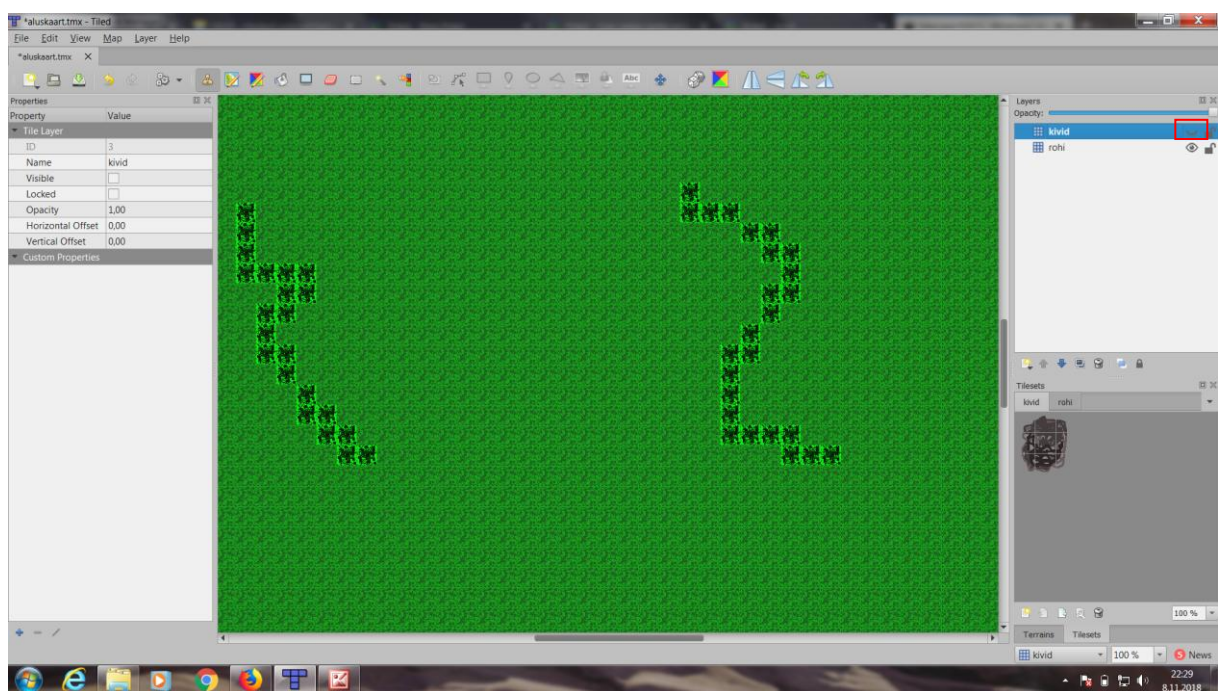
Järgmisena tuleb meil lisada kiht *kivid* – „Layers“ lehel *New Layer* ja seejärel *Tile Layer*. Kihi vaikimise nimekas on *Tile Layer 2* – see tuleb meil ümber muuta ja nimetada see kihiks *kivid*:



Aktiveerides kihi *kivid* ja valides kaardikastide hulga *kivid*, saame lisada oma kaardile kivid:

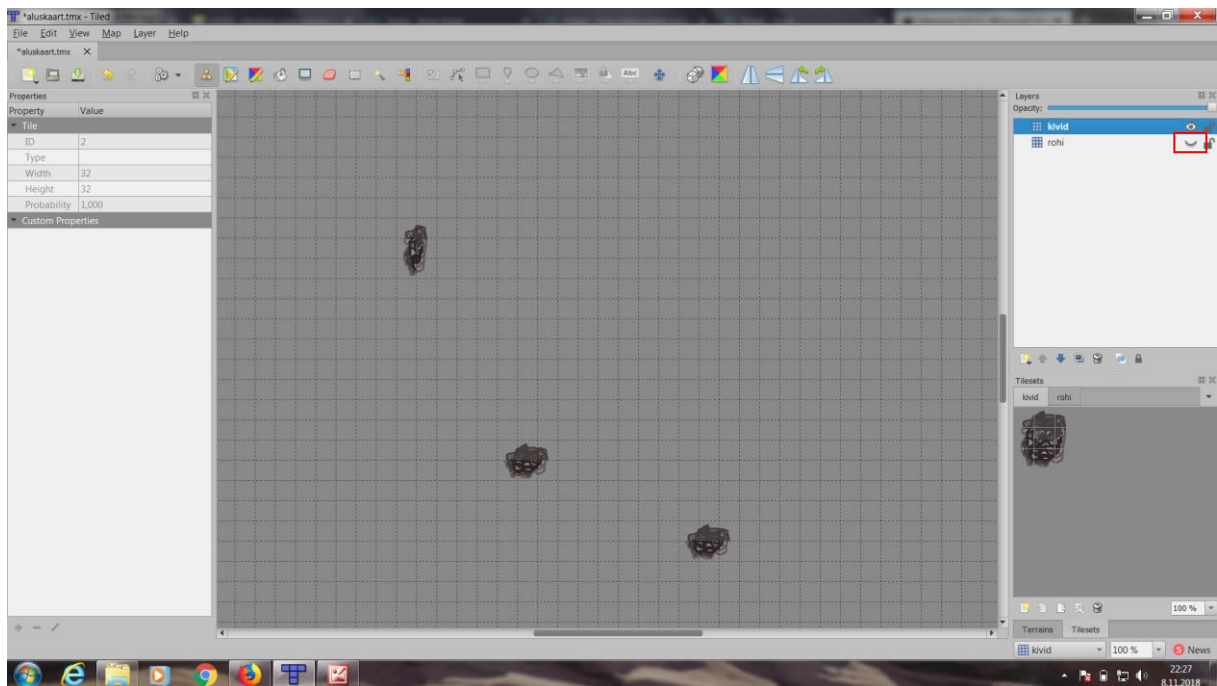


Kiht *rohi* on korrektne, kui pärast *kivide* joonistamist ja nende peitmist on kihi *rohi* tulemus selline:





Kiht *kivid* on korrektne, kui pärast *rohu* joonistamist ja nende peitmist on kihi *kivid* tulemus selline:



Kui see on tehtud, siis tuleb kaart salvestada ja seejärel eksportida:



Tulemus tuleb eksportida *json* formaadis ja salvestada samasse kataloogi, kus on meie projekt. Näidisfailiks on *aluskaart.json*:

