

Universidade Católica de Pernambuco

Professor: Augusto César Oliveira

Disciplina: Programação III / POO

Aluno(a): _____ data: ____/____/____

Aula 10 - Herança

1. Você foi contratado para desenvolver um "sistema de gerenciamento de funcionários da educação". Baseado no diagrama UML (Unified Modeling Language) abaixo, aplique os conceitos de herança e polimorfismo em sua solução.

