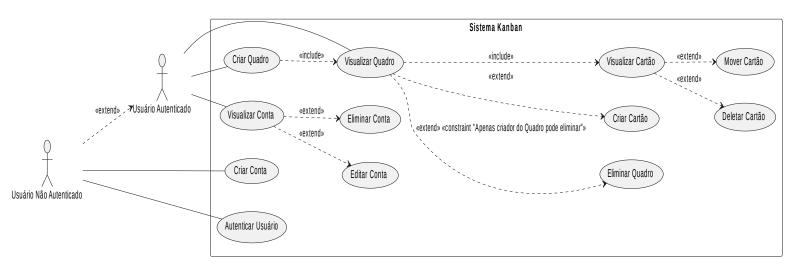
Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Júlia Yuri Garcia Baba - 190057921
Diagrama de Casos de Uso	Data: 01/12/2023

# 1. Diagrama de Casos de Uso



# 2. Código UML

```
@startuml
left to right direction
actor "Usuário Não Autenticado" as unauthenticatedUser
actor "Usuário Autenticado" as authenticatedUser
rectangle "Sistema Kanban" {
 usecase (Criar Conta)
 usecase (Autenticar Usuário)
 usecase (Visualizar Conta)
 usecase (Editar Conta)
 usecase (Eliminar Conta)
 usecase (Criar Quadro)
 usecase (Visualizar Quadro)
 usecase (Eliminar Quadro)
 usecase (Criar Cartão)
 usecase (Visualizar Cartão)
 usecase (Deletar Cartão)
 usecase (Mover Cartão)
 unauthenticatedUser -- (Criar Conta)
 unauthenticatedUser -- (Autenticar Usuário)
```

```
authenticatedUser -- (Visualizar Conta)
authenticatedUser -- (Criar Quadro)
authenticatedUser -- (Visualizar Quadro)

unauthenticatedUser ..> authenticatedUser : <<extend>>

(Visualizar Conta) ..> (Editar Conta) : <<extend>>

(Visualizar Conta) ..> (Eliminar Conta) : <<extend>>

(Criar Quadro) ..> (Visualizar Quadro) : <<ii>include>>

(Visualizar Quadro) ..> (Eliminar Quadro) : <<extend>> <<constraint "Apenas criador do Quadro pode eliminar">>>

(Visualizar Quadro) ..> (Criar Cartão) : <<extend>>

(Visualizar Quadro) ..> (Visualizar Cartão) : <<iiinclude>>

(Visualizar Cartão) ..> (Deletar Cartão) : <<extend>>

(Visualizar Cartão) ..> (Mover Cartão) : <<extend>>
```

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Criar Conta	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Criar Conta

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Criar Conta" permite que um usuário não autenticado se registre no sistema fornecendo informações pessoais essenciais. Ao selecionar a opção de criar uma conta, o usuário fornece seu nome, endereço de e-mail e senha desejada. O sistema valida essas informações para garantir a integridade dos dados e, se a validação for bem-sucedida, cria uma nova conta associada ao usuário

# 3. Descrição dos Atores

O principal e único ator deste caso de uso é o "Usuário Não Cadastrado", este refere-se a qualquer indivíduo que ainda não tenha realizado o processo de cadastro no sistema de suporte ao método Kanban, tendo acesso limitado ao caso de uso "Criar Conta".

# 4. Pré-condições

- **Ambiente Operacional do Sistema:** O sistema de suporte ao método Kanban está totalmente operacional, garantindo a disponibilidade das funcionalidades necessárias para a criação de uma nova conta.
- **Conectividade com a Internet:** O usuário não autenticado possui uma conexão ativa com a Internet, assegurando o acesso ao sistema para iniciar o processo de criação de conta.
- **Informações Pessoais Prontamente Disponíveis:** O usuário não autenticado tem à disposição informações pessoais, incluindo um nome com 2 a 10 caracteres, um endereço de e-mail com um formato válido (nome@domínio), e uma senha escolhida.
- Endereço de E-mail Válido: O endereço de e-mail fornecido pelo usuário não autenticado atende aos critérios de formato estabelecidos, sendo composto por um nome com 2 a 10 caracteres e um domínio com 2 a 20 caracteres. Cada caractere é restrito a letras (A-Z ou a-z), dígitos (0-9), ou pontos (.). O caractere '@' não pode ser imediatamente precedido ou sucedido por ponto (.), e não há pontos (.) em sequência.
- **Senha Segura:** A senha escolhida pelo usuário atende aos requisitos de segurança, sendo composta por 5 caracteres distintos. Pelo menos um caractere é letra maiúscula, pelo menos um caractere é letra minúscula, pelo menos um caractere é sinal de pontuação (. , ; ?!).
- Endereço de E-mail Único: O endereço de e-mail fornecido não deve estar associado a uma conta existente no sistema, garantindo a unicidade dos usuários registrados

### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário não autenticado inicia o processo de criação de conta selecionando a opção "Criar Conta" no sistema Kanban.
- (2) O sistema exibe o formulário de registro solicitando as informações necessárias, incluindo nome, endereço de e-mail e senha.
- (3) O usuário não autenticado fornece seu nome no campo designado.

- (4) O usuário não autenticado fornece seu endereço de e-mail, garantindo que este esteja no formato válido (nome@domínio) e não esteja associado a uma conta existente.
- (5) O usuário não autenticado escolhe uma senha, seguindo os critérios de segurança estabelecidos (5 caracteres distintos, pelo menos uma letra maiúscula, uma letra minúscula, um dígito e um sinal de pontuação).
- (6) O sistema valida as informações inseridas, garantindo que o nome e o endereço de email atendam aos requisitos de formato, e que a senha cumpra os critérios de segurança.
- (7) Se a validação for bem-sucedida, o sistema cria uma nova conta associada ao usuário, atribuindo um identificador único.
- (8) O sistema confirma a criação bem-sucedida da conta, indicando ao usuário que ele agora pode autenticar-se para acessar todas as funcionalidades do sistema.
- (9) O caso de uso "Criar Conta" é concluído.

### 6. Fluxos Alternativos

Se a validação não for bem-sucedida em qualquer ponto do processo, o sistema fornece feedback adequado e retorna ao usuário não autenticado a oportunidade de corrigir as informações fornecidas.

### 7. Sub Fluxos

# I. Validação de Endereço de E-mail:

- (1) O sistema verifica se o endereço de e-mail fornecido está no formato válido (nome@domínio) e não está associado a uma conta existente.
- (2) Se o endereço de e-mail não estiver no formato correto, o sistema fornece feedback ao usuário indicando a necessidade de corrigir o formato do endereço de e-mail.
- (3) Se o endereço de e-mail já estiver associado a uma conta existente, o sistema fornece feedback indicando que um endereço de e-mail único é necessário.

### II. Validação de Senha:

- (1) O sistema verifica se a senha atende aos critérios de segurança estabelecidos, incluindo 5 caracteres distintos, pelo menos uma letra maiúscula, uma letra minúscula, um dígito e um sinal de pontuação.
- (2) Se a senha não atender a esses critérios, o sistema fornece feedback indicando a necessidade de corrigir a senha de acordo com os requisitos de segurança.

### 8. Cenários Chaves

### Criação Bem-Sucedida:

Cenário: O usuário segue o fluxo básico fornecendo informações válidas.

Resultado: A conta é criada com sucesso, e o sistema confirma a conclusão, permitindo que o usuário autentique-se.

### • Endereço de E-mail Inválido:

Cenário: O usuário fornece um endereço de e-mail com formato inválido.

Resultado: O sistema valida o formato do endereço de e-mail, fornece feedback indicando o problema e solicita que o usuário corrija antes de prosseguir.

### • Endereço de E-mail Duplicado:

Cenário: O usuário fornece um endereço de e-mail já associado a uma conta existente.

Resultado: O sistema informa ao usuário sobre a duplicidade do endereço de e-mail, solicitando que escolha um endereço de e-mail único.

### • Senha Insegura:

Cenário: O usuário escolhe uma senha que não atende aos critérios de segurança. Resultado: O sistema informa ao usuário sobre os requisitos de senha, orientando-o a escolher uma senha mais segura.

### • Senha não Distinta:

Cenário: O usuário escolhe uma senha com caracteres duplicados.

Resultado: O sistema identifica a duplicidade, fornece feedback e instrui o usuário a escolher uma senha com caracteres distintos.

# 9. Pós-condições

O usuário agora pode se autenticar no sistema utilizando o endereço de e-mail e senha associados à conta recém-criada.

- Persistência de Progresso: O sistema deve ser capaz de salvar o progresso do usuário durante o processo de criação de conta, permitindo que o usuário retome o processo em caso de interrupção.
- **Interface Intuitiva**: A interface de usuário para o processo de criação de conta deve ser intuitiva e fácil de usar, garantindo uma experiência positiva para o usuário.
- **Feedback Explanatório**: O sistema deve fornecer feedback claro e explicativo ao usuário em caso de falha na validação do endereço de e-mail, senha ou outros critérios, orientando o usuário sobre como corrigir o problema.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Autenticar Usuário	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Autenticar Usuário

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Autenticar Usuário" permite que um usuário registrado acesse o sistema, fornecendo suas credenciais de autenticação, que consistem em um endereço de e-mail e uma senha previamente definida durante o processo de criação de conta. O usuário fornece essas informações através do formulário de autenticação disponibilizado pelo sistema. O sistema valida as credenciais e, se corretas, concede ao usuário acesso total às funcionalidades associadas à sua conta.

# 3. Descrição dos Atores

O principal e único ator deste caso de uso é o "Usuário Não Autenticado", este refere-se a qualquer indivíduo que ainda não tenha realizado o processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban, tendo acesso limitado às funcionalidades do sistema.

# 4. Pré-condições

- **Conta Registrada:** O usuário deve ter uma conta previamente registrada no sistema, com um endereço de e-mail válido e uma senha associada.
- Credenciais Conhecidas: O usuário deve estar ciente do endereço de e-mail associado à sua conta e da senha correspondente que foram definidas durante o processo de criação de conta.

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional e pronto para autenticar usuários. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário acessa a página de login do sistema, indicando a intenção de autenticar-se.
- (2) O sistema apresenta um formulário de autenticação solicitando o endereço de e-mail e a senha associados à conta do usuário.
- (3) O usuário insere seu endereço de e-mail e a senha nos campos correspondentes.
- (4) O sistema valida as credenciais fornecidas, verificando se o endereço de e-mail está registrado e se a senha corresponde à conta associada.
- (5) Se as credenciais forem corretas, o sistema concede acesso total ao usuário, permitindo-o utilizar as funcionalidades associadas à sua conta.
- (6) Caso as credenciais estejam incorretas, o sistema fornece feedback indicando a falha na autenticação e orienta o usuário a corrigir as informações.
- (7) O caso de uso "Autenticar Usuário" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se a autenticação não for bem-sucedida em qualquer ponto do processo, o sistema fornece feedback adequado e retorna ao usuário não autenticado a oportunidade de corrigir as informações fornecidas.

#### 7. Sub Fluxos

# I. Validação de Credenciais:

(1) O sistema verifica se o endereço de e-mail fornecido pelo usuário está registrado e se a senha inserida corresponde à conta associada.

### II. Feedback de Falha na Autenticação:

(1) Se as credenciais fornecidas não passarem na validação, o sistema fornece feedback indicando a falha na autenticação e orienta o usuário a corrigir as informações.

### 8. Cenários Chaves

# Autenticação Bem-Sucedida:

Cenário: O usuário fornece credenciais corretas (endereço de e-mail registrado e senha correspondente).

Resultado: O sistema valida as informações, concedendo ao usuário acesso total às funcionalidades associadas à sua conta.

#### Credenciais Incorretas:

Cenário: O usuário fornece credenciais incorretas durante a tentativa de autenticação. Resultado: O sistema fornece feedback indicando a falha na autenticação e orienta o usuário a corrigir as informações.

# 9. Pós-condições

O usuário agora pode utilizar das funcionalidades do sistema utilizando sua conta ou fazer nova tentativa de autenticação.

- Compatibilidade com Padrões de Segurança: O sistema deve estar em conformidade com os padrões de segurança relevantes, garantindo a integridade, confidencialidade e disponibilidade das informações de autenticação.
- **Feedback de Segurança:** O sistema deve fornecer mensagens de feedback específicas e não reveladoras em casos de falha na autenticação para evitar a divulgação de informações sensíveis.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Visualizar Conta	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Visualizar Conta

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Visualizar Conta" permite que um usuário autenticado acesse e examine as informações associadas à sua conta no sistema de suporte ao método Kanban. Ao selecionar a opção "Visualizar Conta", o sistema apresenta detalhes como nome do usuário e endereço de e-mail, além das funcionalidades disponíveis em relação a conta.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas à sua conta.

# 4. Pré-condições

**Autenticação do Usuário:** O usuário deve estar autenticado no sistema, garantindo que as informações visualizadas correspondam à conta associada ao usuário logado.

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

#### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado acessa a seção de perfil do sistema.
- (2) O sistema exibe as opções disponíveis para o usuário, incluindo a opção "Visualizar Conta".
- (3) O usuário seleciona a opção "Visualizar Conta".
- (4) O sistema recupera e apresenta as informações associadas à conta do usuário, como nome, endereço de e-mail e outros dados relevantes.
- (5) O usuário revisa as informações apresentadas.
- (6) O caso de uso "Visualizar Conta" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se, por algum motivo, as informações da conta não puderem ser recuperadas ou exibidas, o sistema fornece uma mensagem de erro indicando a indisponibilidade temporária ou a falha na recuperação das informações da conta.

### 7. Sub Fluxos

### I. Feedback de Falha ao Recuperar Dados:

(1) Se as credenciais fornecidas não passarem na validação, o sistema fornece feedback indicando a falha na autenticação e orienta o usuário a corrigir as informações.

### 8. Cenários Chaves

### Visualização Bem-Sucedida:

Cenário: O usuário autenticado seleciona "Visualizar Conta".

Resultado: O sistema exibe corretamente as informações da conta do usuário, permitindo uma visualização bem-sucedida.

### • Falha ao Recuperar Dados:

Cenário: O sistema enfrenta dificuldade ao tentar recuperar as informações da conta. Resultado: O sistema notifica o usuário sobre a situação e orienta a tentar novamente mais tarde.

# 9. Pós-condições

Esse caso de uso não possui pós-condição.

- Segurança de Informações: O sistema deve garantir a segurança das informações da conta, utilizando práticas de criptografia e proteção contra acessos não autorizados.
- **Interface Intuitiva:** A interface de visualização da conta deve ser intuitiva e de fácil navegação, garantindo uma experiência amigável para o usuário.
- Feedback de Falha: O sistema deve lidar de maneira elegante com falhas, fornecendo mensagens de erro claras e orientações sobre como proceder, mantendo a satisfação do usuário.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Editar Conta	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Editar Conta

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Editar Conta" permite que um usuário autenticado realize alterações em informações específicas associadas à sua conta no sistema de suporte ao método Kanban. O usuário tem acesso às funcionalidades de alterar nome e senha, proporcionando flexibilidade na gestão de suas configurações pessoais.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas à sua conta.

# 4. Pré-condições

- Autenticação do Usuário: O usuário deve estar autenticado no sistema, garantindo que as alterações sejam aplicadas à conta associada ao usuário logado.
- Visualização de Conta: Usuário deve estar na página de visualização de conta para que a opção seja acessada

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

#### Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado seleciona a opção "Editar Conta" no sistema.
- (2) O sistema exibe um formulário ou interface interativa que permite ao usuário modificar seu nome e/ou senha.
- (3) O usuário faz as alterações desejadas nos campos apropriados.
- (4) O usuário confirma as alterações.
- (5) O sistema atualiza as informações da conta com base nas modificações efetuadas.
- (6) O caso de uso "Editar Conta" é concluído.

#### 6. Fluxo Alternativo

Se, por algum motivo, o sistema não conseguir aplicar as alterações, este fornece uma mensagem de erro indicando a indisponibilidade temporária ou a falha na aplicação das alterações.

#### 7. Sub Fluxos

#### I. Feedback de Falha ao Editar Dados:

(1) Se as informações não puderem ser alteradas, o sistema fornece feedback indicando a falha.

#### II. Alteração de Nome

- (1) Usuário insere novo nome desejado.
- (2) O sistema valida o novo nome conforme os requisitos.
- (3) O usuário confirma as alterações.
- (4) O sistema atualiza o nome da conta com base nas modificações efetuadas.
- (5) O caso de uso "Editar Conta" é concluído.

### III. Alteração de Senha

- (1) Usuário insere a nova senha desejada.
- (2) O sistema valida a nova senha conforme os requisitos de segurança.
- (3) O usuário confirma as alterações.
- (4) O sistema atualiza a senha da conta com base nas modificações efetuadas.
- (5) O caso de uso "Editar Conta" é concluído.

### 8. Cenários Chaves

# Alterações Bem-Sucedidas:

Cenário: O usuário autenticado realiza alterações no nome e/ou senha de sua conta. Resultado: O sistema aplica com sucesso as alterações, atualizando as informações da conta do usuário.

### • Falha nas Alterações:

Cenário: O sistema encontra um problema ao tentar aplicar as alterações.

Resultado: O sistema fornece uma mensagem de erro clara, indicando a falha nas alterações e orientando o usuário sobre como proceder.

# 9. Pós-condições

Caso as alterações tenham sido bem-sucedidas, a nova senha e nome são registradas no sistema, substituindo as anteriores, e a autenticação subsequente utiliza os novos parâmetros.

- Segurança de Alterações: O sistema deve garantir a segurança das alterações efetuadas na conta do usuário, incluindo a transmissão segura de dados e a proteção contra acessos não autorizados.
- **Feedback de Alterações:** Após a confirmação das alterações, o sistema deve fornecer feedback claro e informativo ao usuário, indicando o sucesso ou falha das alterações.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Eliminar Conta	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Eliminar Conta

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Eliminar Conta" permite que um usuário autenticado exclua permanentemente sua própria conta no sistema de suporte ao método Kanban. Ao selecionar a opção "Eliminar Conta", o sistema inicia um processo que requer a confirmação do usuário antes de realizar a exclusão.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas à sua conta.

# 4. Pré-condições

- Autenticação do Usuário: O usuário deve estar autenticado no sistema, garantindo que a exclusão seja aplicada à conta associada ao usuário logado.
- Confirmação Explícita do Usuário: Antes de iniciar o processo de eliminação, o sistema deve solicitar uma confirmação explícita do usuário, garantindo que a ação seja intencional e evitando exclusões acidentais.
- Visualização de Conta: Usuário deve estar na página de visualização de conta para que a opção seja acessada

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

#### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado seleciona a opção "Eliminar Conta" no sistema.
- (2) O sistema exibe uma mensagem de confirmação, informando ao usuário sobre as consequências da exclusão, como a perda irreversível de dados associados à conta.
- (3) O usuário confirma explicitamente sua decisão de eliminar a conta.
- (4) O sistema realiza a exclusão da conta, removendo todas as informações associadas a ela.
- (5) O sistema exibe uma mensagem de confirmação indicando que a conta foi eliminada com sucesso.
- (6) O caso de uso "Eliminar Conta" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se o usuário decidir cancelar a eliminação da conta durante a confirmação, o sistema cancela o processo de eliminação e o usuário permanece autenticado no sistema.

Se, por algum motivo, a conta não puder ser excluída, o sistema fornece uma mensagem de erro indicando a indisponibilidade temporária ou a falha na recuperação das informações da conta.

### 7. Sub Fluxos

# I. Checagem de Autorização:

(1) Sistema verifica se o usuário tem permissão para realizar tal função

# 8. Pós-condições

O sistema fornece uma mensagem de confirmação indicando que a conta foi eliminada com sucesso e encerra automaticamente a sessão do usuário.

### 9. Cenários Chaves

### • Exclusão Bem-Sucedida:

Cenário: O usuário autenticado inicia o processo de eliminação da conta, confirma explicitamente a ação, e o sistema realiza a exclusão com sucesso.

Resultado: A conta é permanentemente removida do sistema, e o usuário recebe uma confirmação de que a eliminação foi bem-sucedida.

### Cancelamento da Eliminação:

Cenário: Durante a confirmação, o usuário decide cancelar a eliminação da conta. Resultado: O sistema cancela o processo, a conta permanece ativa.

- Confirmação Explícita do Usuário: Antes de iniciar o processo de eliminação, o sistema deve exigir uma confirmação explícita do usuário, evitando a exclusão acidental da conta.
- Proteção contra Eliminação Não Autorizado: O sistema deve garantir que apenas o
  próprio usuário ou gestor tenha permissão para iniciar o processo de eliminação de conta,
  protegendo contra eliminações não autorizadas.
- **Sessão Encerrada Após Eliminação:** Se a conta eliminada estava associada a uma sessão ativa, o sistema encerra automaticamente a sessão do usuário após a exclusão da conta.
- **Feedback de Alterações:** Após a confirmação da ação, o sistema deve fornecer feedback claro e informativo ao usuário, indicando o sucesso ou falha da eliminação.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Criar Quadro	Data: 01/12/2023

# Sistema de Suporte ao Método Kanban Caso de Uso: Criar Quadro

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Criar Quadro" possibilita que um usuário autenticado crie um novo quadro no sistema de suporte ao método Kanban. Para realizar a criação do quadro, o usuário deve fornecer informações essenciais, incluindo código, nome, limite e descrição do quadro.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas a criação e manipulação de quadros.

# 4. Pré-condições

- **Autenticação do Usuário:** O usuário deve estar autenticado no sistema para ter permissão para criar um quadro.
- Campos devem atender as especificações: É crucial que os campos obrigatórios para a criação do quadro, como código, nome, limite e descrição, estejam em conformidade com as regras estabelecidas. O código deve seguir o formato LLDD, onde L representa uma letra maiúscula (A-Z), D representa um dígito (0-9). O primeiro caractere do nome e descrição é sempre uma letra maiúscula, os mesmos também devem ser textos contendo de 5 a 30 caracteres, sendo que o primeiro caractere após um sinal de pontuação (exceto vírgula ou ponto-e-vírgula) deve ser uma letra maiúscula, não deve haver presença de acentuação e nem espaços ou pontuação em sequência. O limite do quadro deve ser escolhido entre as opções de 5, 10, 15 ou 20.

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

#### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado seleciona a opção "Criar Quadro" no sistema.
- (2) O sistema exibe um formulário solicitando as seguintes informações:
  - Código (Formato LLDD).
  - Nome do Quadro (Texto, 5 a 30 caracteres).
  - Limite do Quadro (5, 10, 15, 20).
  - Descrição do Quadro (Texto, 5 a 30 caracteres).
- (3) O usuário preenche o formulário com as informações solicitadas.
- (4) O sistema valida os dados fornecidos, verificando se estão de acordo com os requisitos estabelecidos.
- (5) Se os dados são validados com sucesso, o sistema cria o quadro e o associa à conta do usuário, tornando o mesmo o gestor daquele quadro.

- (6) O sistema exibe uma mensagem de confirmação indicando que o quadro foi criado com sucesso.
- (7) O caso de uso "Criar Quadro" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se os dados fornecidos pelo usuário não atenderem aos requisitos de validação, o sistema exibe mensagens de erro específicas indicando os problemas encontrados. O usuário corrige as informações conforme necessário. O sistema revalida os dados antes de prosseguir. O fluxo básico é retomado a partir do passo 5.

#### 7. Sub Fluxos

# I. Validação do Nome e Descrição

- (1) O usuário fornece o nome e a descrição do quadro.
- (2) O sistema verifica se ambos estão dentro do formato desejado.
- (3) Se o tamanho não estiver dentro do intervalo, o sistema exibe mensagens de erro específicas.
- (4) O usuário ajusta o nome e/ou descrição conforme necessário.
- (5) O sistema revalida o nome e a descrição antes de prosseguir.

# II. Validação do Limite

- (1) O usuário seleciona o limite desejado para o quadro entre as opções de 5, 10, 15 ou 20.
- (2) O sistema valida a escolha do limite.
- (3) Se a escolha não estiver entre as opções permitidas, o sistema exibe uma mensagem de erro.
- (4) O usuário ajusta a escolha do limite conforme necessário.
- (5) O sistema revalida a escolha antes de prosseguir.

### III. Validação do Código

- (1) Após o usuário inserir o código do quadro, o sistema verifica se o formato do código segue a estrutura LLDD.
- (2) Se o formato estiver incorreto, o sistema exibe uma mensagem de erro, indicando a necessidade de seguir o padrão estabelecido.
- (3) O usuário corrige o código conforme as especificações.
- (4) O sistema revalida o código antes de prosseguir.
- (5) Validação do código executado com sucesso.

### IV. Confirmação

- (1) Após a validação bem-sucedida de todos os campos, o sistema cria o quadro e associa-o à conta do usuário.
- (2) Uma mensagem de confirmação é exibida indicando que o quadro foi criado com sucesso.

### 8. Cenários Chaves

### Criação Bem-Sucedida do Quadro:

Cenário: O usuário autenticado preenche corretamente todos os campos obrigatórios, seguindo as regras estabelecidas para código, nome, limite e descrição do quadro. Resultado: O sistema valida os dados, cria o quadro com sucesso e exibe uma mensagem de confirmação.

# • Erro na Validação do Código:

Cenário: O usuário fornece um código que não segue o formato LLDD.

Resultado: O sistema exibe uma mensagem de erro específica relacionada ao código, solicitando a correção. O usuário ajusta o código e ressubmete.

# • Erro na Validação do Nome e Descrição:

Cenário: O usuário insere um nome ou descrição fora do formato.

Resultado: O sistema apresenta mensagens de erro indicando a necessidade de inserir dados válidos. O usuário corrige os campos afetados e ressubmete.

### Erro na Validação do Limite do Quadro:

Cenário: O usuário tenta inserir um limite que não está entre as opções permitidas Resultado: O sistema informa sobre a escolha inválida e solicita uma correção. O usuário ajusta a escolha do limite e ressubmete.

# 9. Pós-condições

Após a confirmação e validação bem-sucedidas, o sistema cria o quadro e o associa à conta do usuário. O quadro é agora disponibilizado para a organização de projetos, permitindo outros usuários associar cards ao mesmo. Caso ocorram erros na validação dos campos, o sistema não cria o quadro e o usuário recebe mensagens específicas sobre os problemas encontrados, podendo ajustar os campos antes de fazer uma nova solicitação.

- Prevenção contra Criação de Quadros Duplicados: O sistema deve evitar a criação de quadros com códigos idênticos, prevenindo duplicatas e garantindo unicidade na identificação dos quadros.
- **Feedbacks Claros e Informativos:** Mensagens de erro devem ser claras e informativas, indicando especificamente quais campos apresentam problemas e orientando o usuário sobre como corrigi-los.
- Controle de Acesso Adequado: Apenas usuários autenticados e autorizados devem ter permissão para criar quadros, garantindo um controle de acesso adequado para evitar criações não autorizadas.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Visualizar Quadro	Data: 01/12/2023

# Sistema de Suporte ao Método Kanban Caso de Uso: Visualizar Quadro

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Visualização do Quadro" permite que um usuário autenticado visualize os detalhes de um quadro previamente criado no sistema de suporte ao método Kanban. Essa funcionalidade oferece ao usuário uma visão abrangente do quadro, incluindo informações como código, nome, limite, descrição e os cartões associados a ele.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas a criação e manipulação de quadros.

# 4. Pré-condições

- **Autenticação do Usuário:** O usuário deve estar autenticado no sistema para ter permissão de visualizar quadros.
- **Existência de Quadros:** Deve haver pelo menos um quadro criado no sistema, pois a visualização pressupõe a existência de quadros para escolha.

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

#### Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado seleciona a opção "Visualizar Quadro" na interface do sistema.
- (2) O usuário fornece o código específico do quadro que deseja visualizar.
- (3) O sistema exibe os detalhes completos do quadro, incluindo código, nome, limite, descrição e lista dos códigos dos cartões associados.
- (4) O caso de uso "Visualização do Quadro" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se o usuário tentar visualizar um quadro para o qual não tem permissão, o sistema exibe uma mensagem informando que o acesso não é permitido.

### 7. Sub Fluxos

### I. Seleção do Quadro por Código:

- (1) O usuário tem a opção de inserir o código do quadro que deseja visualizar
- (2) O sistema verifica se o código fornecido corresponde a um quadro existente.
- (3) Se o código não for válido, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita que o usuário insira um código válido.
- (4) O usuário ajusta o código conforme necessário e o sistema revalida

### 8. Cenários Chaves

### Visualização Bem-Sucedida do Quadro:

Cenário: O usuário insere corretamente o código do quadro desejado.

Resultado: O sistema valida o código, exibe os detalhes completos do quadro e permite que o usuário examine as informações associadas.

### Erro na Inserção de Código Inválido:

Cenário: O usuário tenta inserir um código de quadro inválido.

Resultado: O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o código inserido não corresponde a nenhum quadro. O usuário ajusta o código e tenta novamente.

# 9. Pós-condições

Após a visualização bem-sucedida, o usuário tem acesso aos detalhes completos do quadro selecionado, não devem haver alterações no estado do quadro. Se houver erro na inserção de um código inválido, o sistema não realiza alterações e exibe uma mensagem de erro. O usuário tem a oportunidade de corrigir o código e tentar novamente.

- **Acesso Controlado:** O sistema deve garantir que apenas usuários autenticados tenham permissão para visualizar os detalhes do quadro, mantendo um controle adequado de acesso.
- Apresentação Clara e Organizada: A apresentação dos detalhes do quadro deve ser clara e organizada, facilitando a compreensão do usuário sobre as informações associadas ao quadro.
- **Feedback de Código Inválido:** Em caso de inserção de um código inválido, o sistema deve fornecer feedback imediato e claro ao usuário, indicando que o código inserido não corresponde a nenhum quadro existente.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Eliminar Quadro	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Eliminar Quadro

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Eliminar Quadro" permite que o usuário que criou um quadro no sistema de suporte ao método Kanban exclua esse quadro, removendo todos os dados associados a ele, incluindo os cartões relacionados.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado- Criador do Quadro" representa um indivíduo que possui uma conta no sistema de suporte ao método Kanban e que, além disso, é o criador de um ou mais quadros. Esse usuário possui permissões específicas relacionadas à gestão dos quadros que criou, incluindo a capacidade de eliminar um quadro e, por consequência, todos os cartões associados a ele.

# 4. Pré-condições

- **Autenticação do Usuário:** O usuário deve estar autenticado no sistema para ter permissões para eliminar quadros.
- **Existência de Quadros Criados pelo Usuário:** O usuário deve ter criado pelo menos um quadro no sistema. A existência de quadros é uma pré-condição para a eliminação.
- Escolha do Quadro a Ser Eliminado: Antes de iniciar o caso de uso, o usuário deve ter em mente qual quadro deseja eliminar, pois será solicitada a escolha do quadro a ser removido.
- Visualização de Quadro: Usuário deve estar na página de visualização para que a opção seja acessada

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

# 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado seleciona a opção "Eliminar Quadro" na interface do sistema.
- (2) O usuário informa o código do quadro que deseja excluir.
- (3) O sistema solicita confirmação para a exclusão, exibindo os dados do quadro e alertando sobre a exclusão dos cartões associados.
- (4) O usuário confirma a exclusão.
- (5) O sistema exclui o quadro, removendo todos os cartões associados.
- (6) O caso de uso "Eliminar Quadro" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se o usuário tentar eliminar um quadro para o qual não tem permissão ou que não existe, o sistema exibe uma mensagem informando que não é permitido.

### 7. Sub Fluxos

#### I. Verificação do Usuário:

- (1) Antes de permitir a exclusão do quadro, o sistema verifica se o usuário autenticado é o criador do quadro que está tentando eliminar.
- (2) Se o usuário não for o criador do quadro, o sistema exibe uma mensagem de erro informando que a exclusão não é permitida.

### II. Seleção do Quadro por Código:

- (1) O usuário tem a opção de inserir o código do quadro que deseja visualizar
- (2) Se o usuário opta por inserir o código, o sistema verifica se o código fornecido corresponde a um quadro existente.
- (3) Se o código não for válido, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita que o usuário insira um código válido.
- (4) O usuário ajusta o código conforme necessário e o sistema revalida

### III. Confirmação de Exclusão:

- (1) Após a escolha do quadro a ser eliminado, o sistema exibe os detalhes completos do quadro e solicita uma confirmação do usuário.
- (2) O usuário confirma a exclusão.

### i. Cancelamento da Exclusão:

1. Se o usuário decidir cancelar a exclusão durante a confirmação, o sistema cancela a operação e o caso de uso é encerrado.

### IV. Exclusão de Cartões Associados:

- (1) Uma vez confirmada a exclusão, o sistema verifica se há cartões associados ao quadro.
- (2) Se existirem cartões, o sistema os exclui juntamente com o quadro.
- (3) Se não houver cartões associados, o sistema procede à exclusão apenas do quadro.

#### 8. Cenários Chaves

### Eliminação Bem-Sucedida do Quadro:

Cenário: O usuário autenticado, criador do quadro, inicia o processo de eliminação, confirma a exclusão e o sistema remove com sucesso o quadro e todos os cartões associados.

Resultado: O quadro é eliminado, e o sistema fornece uma confirmação visual ao usuário. Todos os dados associados ao quadro foram removidos com sucesso.

### • Tentativa de Eliminação por Usuário Não Autorizado:

Cenário: Um usuário que não é o criador do quadro tenta eliminar o quadro.

Resultado: O sistema identifica que o usuário não tem permissão para excluir o quadro e exibe uma mensagem de erro. A operação é cancelada.

### • Cancelamento da Eliminação durante a Confirmação:

Cenário: O usuário, após confirmar a exclusão, decide cancelar a operação.

Resultado: O sistema cancela a operação, mantendo o quadro e os cartões associados intocados. O caso de uso é encerrado.

#### • Ouadro não existente:

Cenário: O usuário insere um código inválido.

Resultado: O sistema exibe uma mensagem de erro. A operação é cancelada.

### 9. Pós-condições

Caso seja efetuada com sucesso o sistema remove permanentemente o quadro do sistema de suporte ao método Kanban, incluindo todos os cartões associados. Em situações como tentativas de eliminação por usuários não autorizados, cancelamentos durante a confirmação ou inexistência do quadro, o sistema deve responder apropriadamente, exibindo uma mensagem de erro.

- **Proteção contra Eliminação Não Autorizada:** O sistema deve impedir qualquer tentativa de eliminação de quadros por usuários não autorizados, exibindo mensagens de erro apropriadas e evitando alterações no sistema.
- **Confirmação de Exclusão:** Após a escolha do quadro a ser eliminado, o sistema deve solicitar uma confirmação explícita do usuário antes de proceder com a eliminação, visando evitar eliminações acidentais.
- **Feedback Visual:** O sistema deve fornecer feedback visual claro para o usuário após uma eliminação bem-sucedida, garantindo uma compreensão imediata da conclusão da operação.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Criar Cartão	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Criar Cartão

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Criar Cartão" permite que um usuário autenticado adicione um novo cartão ao sistema de suporte ao método Kanban. Para realizar essa operação, o usuário deve fornecer informações essenciais, incluindo código único, nome, descrição e coluna à qual o cartão será associado.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas a criação e manipulação de cartões.

# 4. Pré-condições

- **Autenticação do Usuário:** O usuário deve estar autenticado no sistema para ter permissão para criar um cartão.
- Campos devem atender as especificações: É crucial que os campos obrigatórios para a criação do quadro, como código, nome, limite e descrição, estejam em conformidade com as regras estabelecidas. O código deve seguir o formato LLDD, onde L representa uma letra maiúscula (A-Z), D representa um dígito (0-9). O primeiro caractere do nome e descrição é sempre uma letra maiúscula, os mesmos também devem ser textos contendo de 5 a 30 caracteres, sendo que o primeiro caractere após um sinal de pontuação (exceto vírgula ou ponto-e-vírgula) deve ser uma letra maiúscula, não deve haver presença de acentuação e nem espaços ou pontuação em sequência. A coluna aonde o cartão será associado deve ser estar entre as opções: "EM EXECUÇÃO", "SOLICITADO" ou "CONCLUÍDO".
- Visualização de Quadro: Usuário deve estar na página de visualização para que a opção seja acessada

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário autenticado seleciona a opção "Criar Cartão" no sistema.
- (2) O usuário digita o código do quadro que o cartão estará associado.
- (3) O sistema exibe um formulário solicitando as seguintes informações:
  - Código (Formato LLDD).
  - Nome do Cartão (Texto, 5 a 30 caracteres).
  - Coluna ("EM EXECUÇÃO", "SOLICITADO" ou "CONCLUÍDO". ).
  - Descrição do Cartão (Texto, 5 a 30 caracteres).
- (4) O usuário preenche o formulário com as informações solicitadas.

- (5) O sistema valida os dados fornecidos, verificando se estão de acordo com os requisitos estabelecidos.
- (6) Se os dados são validados com sucesso, o sistema cria o cartão e o insere na lista de cartões do quadro solicitado.
- (7) O sistema exibe uma mensagem de confirmação indicando que o cartão foi criado com sucesso.

#### 6. Fluxo Alternativo

Caso o código do quadro informado não exista no sistema, deve ser mostrada mensagem de erro. Se algumas das informações do formulário for incompatível com o padrão requerido deve-se mostrar mensagem de erros específicas. O usuário corrige as informações conforme necessário. O sistema revalida os dados antes de prosseguir. O fluxo básico é retomado a partir do passo 5.

### 7. Sub Fluxos

# I. Validação de Código Único

- (1) Após o usuário inserir o código do cartão, o sistema verifica se o código fornecido já está em uso por outro cartão no sistema.
- (2) Se o código já estiver em uso, o sistema exibe uma mensagem de erro indicando a necessidade de escolher um código único.
- (3) O usuário ajusta o código e o sistema realiza uma nova validação antes de prosseguir com a criação do cartão.

### II. Verificação de Dados

- (1) Após fornecer todas as informações do cartão (nome, descrição, coluna), o sistema verifica se todos os campos obrigatórios foram preenchidos.
- (2) Se algum campo estiver ausente, o sistema exibe uma mensagem indicando os campos obrigatórios não preenchidos.
- (3) O usuário completa as informações em falta e o sistema valida novamente antes de criar o cartão.

#### III. Verificação de Carga do Quadro

- (1) Sistema verifica o limite de cartões do quadro
- (2) Exibe mensagem indicando carga máxima do projeto

### IV. Associação à Coluna Selecionada

- (1) Após a validação dos dados, o sistema associa o novo cartão à coluna escolhida pelo usuário
- (2) O cartão é associado na respectiva coluna do quadro Kanban.

### 8. Cenários Chaves

### Criação Bem-Sucedida do Cartão:

Cenário: O usuário fornece com sucesso um código exclusivo, nome, descrição e seleciona uma coluna. O sistema valida os dados, cria o cartão e o associa à coluna escolhida. Resultado: O novo cartão é exibido na coluna correspondente no quadro Kanban, e o sistema fornece uma confirmação visual da criação bem-sucedida.

### • Tentativa de Utilização de Código Duplicado:

Cenário: O usuário insere um código que já está em uso por outro cartão no sistema. Resultado: O sistema detecta a duplicidade, exibe uma mensagem de erro e orienta o usuário a escolher um código único antes de prosseguir com a criação do cartão.

### Campos Obrigatórios Não Preenchidos:

Cenário: O usuário tenta criar um cartão sem preencher todos os campos obrigatórios (nome, descrição, coluna).

Resultado: O sistema identifica os campos em falta, exibe uma mensagem indicando as informações obrigatórias não preenchidas e solicita ao usuário que complemente antes de prosseguir.

# Associação Correta à Coluna Escolhida:

Cenário: O usuário cria um cartão e o associa a uma coluna.

Resultado: O cartão é associado corretamente a coluna especificada no quadro Kanban.

### Quadro com capacidade máxima:

Cenário: O usuário cria um cartão e o associa a uma coluna.

Resultado: O sistema valida o limite de capacidade do quadro, exibe uma mensagem indicando que o projeto já atingiu sua carga máxima.

# 9. Pós-condições

Após a confirmação e validação bem-sucedidas, o sistema cria o cartão e o associa a um quadro e coluna especificada. O mesmo é agora disponibilizado para a organização de projetos, permitindo outros usuários visualizarem seu progresso. Caso ocorram erros na validação dos campos, o sistema não cria o cartão e o usuário recebe mensagens específicas sobre os problemas encontrados, podendo ajustar os campos antes de fazer uma nova solicitação.

- Prevenção de Criação com Campos Obrigatórios Não Preenchidos: O sistema deve impedir a criação de cartões se o usuário não preencher todos os campos obrigatórios, exibindo mensagens claras indicando quais informações são necessárias.
- **Associação Correta à Coluna:** O sistema deve garantir que o novo cartão seja corretamente associado à coluna escolhida pelo usuário no quadro Kanban.
- **Detecção de Tentativa de Utilização de Código Duplicado:** O sistema deve detectar e alertar o usuário se ele tentar criar um cartão com um código que já está em uso por outro cartão no sistema.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Visualizar Cartão	Data: 01/12/2023

# 1. Sistema de Suporte ao Método Kanban Caso de Uso: Visualizar Cartão

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Visualizar Cartão" concede ao usuário autenticado a capacidade de explorar as informações detalhadas de um cartão específico no ambiente do sistema de suporte ao método Kanban. Para iniciar esse processo, o usuário fornece o código identificador do cartão desejado. O sistema, por sua vez, realiza a verificação da existência do cartão associado ao código fornecido e, se encontrado, apresenta de maneira clara e organizada os detalhes relevantes do cartão.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas a criação e manipulação de cartões.

# 4. Pré-condições

- **Autenticação do Usuário:** O usuário deve estar autenticado no sistema para ter permissão de visualizar cartões.
- **Existência de Cartão:** Deve existir pelo menos um cartão no sistema com o código que o usuário deseja visualizar.
- **Código Válido Fornecido**: O usuário deve fornecer um código válido, seguindo o formato aceito pelo sistema, para identificar o cartão desejado.
- Visualização de Quadro: Usuário deve estar na página de visualização para que a opção seja acessada

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário inicia a visualização de um cartão, inserindo o código correspondente.
- (2) O sistema verifica a existência do cartão com base no código fornecido.
- (3) Se o cartão existir, o sistema apresenta as informações de código, nome, descrição e coluna associada.
- (4) O caso de uso "Visualizar Cartão" é concluído.

### 6. Fluxo Alternativo

Se o código fornecido pelo usuário não corresponder a nenhum cartão existente, o sistema exibe uma mensagem indicando a inexistência de um cartão com o código fornecido, o usuário pode corrigir o código ou optar por sair do caso de uso.

### 7. Sub Fluxos

### I. Verificação de Existência do Cartão:

- (1) Após o usuário inserir o código do cartão, o sistema verifica se há um cartão correspondente no sistema.
- (2) Se o cartão for encontrado, o sistema prossegue com a apresentação das informações detalhadas.
- (3) Se o cartão não for encontrado, o sistema exibe uma mensagem indicando a inexistência do cartão com o código fornecido.

### 8. Cenários Chaves

### Visualização Bem-Sucedida do Cartão:

Cenário: O usuário fornece um código válido, e o sistema encontra o cartão associado. Resultado: As informações detalhadas do cartão são apresentadas ao usuário de forma clara e organizada.

# • Tentativa de Visualização com Código Inválido:

Cenário: O usuário insere um código que não corresponde a nenhum cartão existente. Resultado: O sistema informa que não há cartão com o código fornecido, e o usuário pode corrigir o código ou sair do caso de uso.

# 9. Pós-condições

Após a validação bem-sucedida e confirmação da existência do cartão associado ao código fornecido, o sistema exibe de maneira clara e organizada as informações detalhadas desse cartão. O usuário pode explorar essas informações de acordo com sua necessidade. Se, por algum motivo, a validação falhar ou o usuário não possuir as permissões adequadas para visualizar o cartão, o sistema apresenta mensagens específicas indicando o problema encontrado

- Garantia de Navegação Intuitiva: O sistema deve fornecer uma interface de usuário intuitiva, permitindo que o usuário explore as informações detalhadas do cartão de forma eficiente e compreensível.
- **Feedback Visual**: Após a verificação bem-sucedida e a exibição das informações do cartão, o sistema deve fornecer um feedback visual claro ao usuário.
- **Verificação de Existência do Cartão**: Antes de exibir as informações detalhadas, o sistema deve verificar se há um cartão correspondente ao código fornecido pelo usuário.
- Tratamento de Código Inválido: Se o usuário fornecer um código que não corresponda a nenhum cartão existente, o sistema deve apresentar mensagens específicas informando sobre a inexistência do cartão com o código fornecido.

Projeto: Sistema de Suporte ao Método Kanban	Autor(a): Júlia Yuri Garcia Baba
Caso de Uso Especificado: Mover Cartão	Data: 01/12/2023

Caso de Uso: Mover Cartão

# 2. Descrição do Caso de Uso

O caso de uso "Mover Cartão" permite que um usuário autenticado realize a movimentação de um cartão entre diferentes colunas em um quadro do sistema de suporte ao método Kanban. O usuário precisa fornecer o código do cartão a ser movido e indicar a nova coluna de destino.

# 3. Descrição dos Atores

O ator "Usuário Autenticado" representa um indivíduo que já passou pelo processo de autenticação no sistema de suporte ao método Kanban. Este usuário possui uma conta válida no sistema, com credenciais autenticadas, e tem permissões para acessar e interagir com as funcionalidades associadas a criação e manipulação de cartões.

# 4. Pré-condições

- Autenticação do Usuário: O usuário deve estar autenticado no sistema para ter permissão de visualizar cartões.
- **Existência de Cartão:** Deve existir pelo menos um cartão no sistema com o código que o usuário deseja mover.
- **Código Válido Fornecido**: O usuário deve fornecer um código válido, seguindo o formato aceito pelo sistema, para identificar o cartão a ser movido.
- Visualização de Cartào: Usuário deve estar na página de visualização para que a opção seja acessada

Lembrando que, para iniciar qualquer processo dentro do sistema, é imperativo que o sistema de suporte ao método Kanban esteja plenamente operacional. Além disso, é essencial que o usuário disponha de uma conexão ativa com a Internet para acessar o sistema.

### 5. Fluxo Básico

- (1) O usuário inicia o processo de mover um cartão, inserindo o código do cartão desejado.
- (2) O sistema verifica a existência do cartão com base no código fornecido.
- (3) Se o cartão existir, o sistema exibe as colunas disponíveis e solicita que o usuário selecione a nova coluna de destino.
- (4) O usuário escolhe a nova coluna e confirma a movimentação.
- (5) O sistema realiza a atualização, movendo o cartão para a coluna selecionada.

#### 6. Fluxo Alternativo

Se o código fornecido pelo usuário não corresponder a nenhum cartão existente, o sistema informa que não há cartão com o código fornecido, e o usuário pode corrigir o código ou sair do caso de uso.

# 7. Sub Fluxos

### I. Verificação de Existência do Cartão:

- (1) Após o usuário inserir o código do cartão, o sistema verifica se há um cartão correspondente no sistema.
- (2) Se o cartão for encontrado, o sistema prossegue com a apresentação das colunas disponíveis para a movimentação.
- (3) Se o cartão não for encontrado, o sistema exibe uma mensagem indicando a inexistência do cartão com o código fornecido.

### II. Seleção da Nova Coluna:

- (1) Após a verificação bem-sucedida do cartão, o sistema apresenta as colunas disponíveis para a movimentação.
- (2) O usuário escolhe a nova coluna de destino para o cartão.
- (3) O sistema verifica se a movimentação é permitida com base nas regras de trabalho em progresso da coluna escolhida.

#### III. Atualização e Movimentação do Cartão:

- (1) Após a escolha da nova coluna, o usuário confirma a movimentação.
- (2) O sistema realiza a atualização do estado do cartão, movendo-o para a nova coluna selecionada.

### 8. Cenários Chaves

### Movimentação Bem-Sucedida do Cartão:

Cenário: O usuário fornece um código válido, escolhe uma nova coluna e confirma a movimentação.

Resultado: O sistema atualiza com sucesso a posição do cartão na coluna selecionada.

# • Tentativa de Movimentação com Código Inválido:

Cenário: O usuário insere um código que não corresponde a nenhum cartão existente. Resultado: O sistema informa que não há cartão com o código fornecido, e o usuário pode corrigir o código ou sair do caso de uso.

# 9. Pós-condições

Após a conclusão bem-sucedida do processo de movimentação do cartão, o sistema atualiza a localização do cartão para a nova coluna selecionada pelo usuário. As informações refletem imediatamente as mudanças no quadro Kanban. Em caso de tentativas malsucedidas de movimentação, o sistema fornece mensagens específicas indicando a natureza do problema, permitindo que o usuário ajuste as ações conforme necessário.

- Preservação da Integridade do Quadro: A movimentação do cartão deve ser realizada de forma a manter a integridade e consistência do quadro Kanban, garantindo uma representação precisa do estado atual do trabalho.
- Feedback Visual Instantâneo: Após a conclusão da movimentação do cartão, o sistema deve fornecer um feedback visual imediato ao usuário, indicando que a operação foi bemsucedida ou, se aplicável, apresentando mensagens específicas sobre possíveis problemas.