

Sprint, Backlog y Schedule modificados:

Product backlog: E-camp

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
TI1	Como administrador necesito contar con un usuario y una contraseña para ingresar al sistema.	USUARIOS	TERMINADO	BAJA	SPRINT 1	ALTA	El sistema deberá permitir acceder a las cuentas de los usuarios
TI2	<p>Como cliente se requiere tener una una visualización gráfica de los productos que se ofertan por parte de la empresa, esta visualización debe ofrecer las características y tener las funcionalidades de agregar a carro y calificación del producto</p> <p>Como cliente necesito agregar productos a mi carrito de compras</p> <p>Como cliente necesito. Ver lo que se ha agregado a mi carrito de compras con la finalidad de ver los precios a pagar</p>	CARRITO DE COMPRAS	NO INICIADO	ALTA	SPRINT 2	ALTA	El sistema deberá permitir gestionar los productos

TI3	<p>Como cliente se requiere de una funcionalidad que permita compartir por redes sociales la compra o gustos de los productos que llaman mi atención.</p> <p>Como cliente necesito la opción de compartir las ofertas de mis productos para llegar a un mayor número de clientes</p>	MARKETING	NO INICIADO	MEDIA	SPRINT 3	MEDIA	El sistema deberá permitir compartir ofertas en Facebook, Instagram, etc.
TI4	Como administrador necesito que mis clientes puedan dejar opiniones sobre los productos comprados para medir su grado de satisfacción	OPINIONES DE CLIENTES	NO INICIADO	MEDIO	SPRINT 4	BAJA	El sistema deberá gestionar comentarios de los productos

T15	Como cliente, quiero que me llegue un mensaje con la compra que acabo de realizar al correo para poder verificarla	CONFIRMACIÓN DE COMPRA	NO INICIADO	BAJO	SPRINT 5	BAJO	El sistema deberá enviar un correo de confirmación
-----	--	------------------------	-------------	------	----------	------	--

Sprint backlog: E-camp

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Revisión del Sprint
Sprint 1					
crear una cuenta para suscribirse o comprar productos	4	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	1 DÍAS	Daily scrum
Diseñar la interfaz para acceder al sistema.	9	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	4 DÍAS	Daily scrum
Implementación del código del cliente.	7	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	2 DIA	Daily scrum
Diseño acceso	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	2 DÍAS	Daily scrum
Mostrar la interfaz para acceder al sistema.	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	1 DÍAS	Daily scrum
Validar el usuario y contraseña ingresado	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	1 DÍAS	Daily scrum

Pruebas de aceptación asociadas.	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	3 DÍA	Daily scrum
Mostrar el portal de bienvenida al sistema en caso de acceso.	7	SUzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	1 DÍAS	Daily scrum
Mostrar formas de contacto con la empresa.	7	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	TERMINADO	1 DÍAS	Daily scrum
Sprint 2					
Crear la base de datos de los productos a vender	9	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	7 DÍAS	Daily scrum
Codificar la plantilla de las cards del producto, de tal manera que estén organizadas las características, y botones de las funcionalidades que tendrá la imagen de cada producto. Diseñar la interfaz De usuario para visualizar los productos	9	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DÍA	Daily scrum
Codificar la funcionalidad de agregar el producto elegido al carrito.	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	2 DÍA	Daily scrum
Codificar la funcionalidad de calificar el producto por selección de números de estrellas	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	2 DÍA	Daily scrum
Sprint 3					
Agregar un botón a las cards de los productos que demuestre a través de un símbolo que será una funcionalidad de compartir.	7	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	4 DÍA	Daily scrum
Diseñar la Interfaz para la promoción de los productos					
Codificar la funcionalidad de enlazar la imagen del producto hacia algunas de las redes sociales de mayor uso.	7	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DÍA	Daily scrum
Implementación del código del cliente.					

Implementar la incrustacion de la imagen a facebook, instagram, whatsApp, etc Pruebas de aceptación asociadas	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	2 DÍAS	Daily scrum
Sprint 4					
Configuración de los items	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	5 DIA	Daily scrum
Diseño para mostrar tus comentarios	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DIA	Daily scrum
Crear icono de valoración con estrellas y escribir una reseña	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	2 DÍAS	Daily scrum
Realizar programación front -end	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DÍAS	Daily scrum
Realizar programación back-end	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DIA	Daily scrum
Sprint 5					
Diseño del mensaje.	3	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	2 DÍAS	Daily scrum
Diseño del PDF.	5	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	4 DIA	Daily scrum
Implementación del código del cliente.	7	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DÍAS	Daily scrum
Pruebas de aceptación asociadas.	7	Uzziel Cruz Arellano (PO) Erick Daniel Espíritu Solorio (SM) Julia Marisol Chan Chi (DO)	NO INICIADO	3 DÍAS	Daily scrum
Total	73 DÍAS				

SCHEDULE DEL PROYECTO: E-CAMP

Febrero

Notas

Afirmaciones

Domingo Lunes **Martes** Miércoles Jueves Viernes Sábado

			1 Planeacion web 11:00-11:15 am	2	3	4
5	6 Revisión de avances 9:00- 9:15	7	8	9	10 solucion de dudas 10:30-10:45	11
12	13	14 revisión de correcciones al sprint- 12:00- 12:15	15	16	17 lluvia ideas para mejorar tareas 11:15-11:30	18
19	20	21 pruebas 10:15- 10:30	22	23	24 verificación de correcciones 9:00-9:15	25
26	27 entrega 11:00	28				

Marzo

Domingo Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes Sábado

			1 crear una cuenta	2 Diseñar la interfaz	3 Diseñar la interfaz	4 Diseñar la interfaz
5	6 Diseñar la interfaz	7 Implementación del código del cliente	8 Implementación del código del cliente	9 Diseño acceso	10 Diseño acceso	11 Mostrar la interfaz para acceder al sistema
12	13 Validar el usuario y contraseña ingresado	14 Pruebas de aceptación asociadas.	15 Pruebas de aceptación asociadas.	16 Pruebas de aceptación asociadas.	17 Mostrar el portal de bienvenida al sistema en caso de acceso.	18 Mostrar formas de contacto con la empresa.
19	20 Crear la base de datos	21 Crear la base de datos	22 Crear la base de datos	23 Crear la base de datos	24 Crear la base de datos	25 Crear la base de datos
26	27 Crear la base de datos	28 Diseñar la interfaz. De usuario	29 Diseñar la interfaz. De usuario	30 Diseñar la interfaz. De usuario	31 Agregar métodos de pago	

Notas

Afirmaciones

Abril

Notas

Afirmaciones

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
						1
2	3 Agregar métodos de pago	4 Agregar métodos de pago	5 Modificar los detalles de registro	6 Modificar los detalles de registro	7 Realizar programación back-end	8 Realizar programación back-end
9	10 Realizar programación front-end	11 Realizar programación front-end	12 Diseñar la Interfaz para la promoción	13 Diseñar la Interfaz para la promoción	14 Diseñar la Interfaz para la promoción	15 Diseñar la Interfaz para la promoción
16	17 Categorizar los productos en promoción	18 Categorizar los productos en promoción	19 Categorizar los productos en promoción	20 Analizar los productos de mayor venta	21 Analizar los productos de mayor venta	22 Diseñar la presentación de los productos en promoción
23	24 Diseñar la presentación de los productos en promoción	25 Implementación del código ID del cliente.	26 Implementación del código ID del cliente.	27 Agregar prototipo de página de promociones	28 Agregar prototipo de página de promociones	29 Realizar el diseño css y responsive

Activar Windows

Mayo

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
30	1 INHABIL	2 Realizar el diseño css y responsive	3 Desarrollo de código fronted y backend	4 Desarrollo de código fronted y backend	5 Desarrollo de código fronted y backend	6 Configuración de los Items
7	8 Configuración de los Items	9 Configuración de los Items	10 Configuración de los Items	11 Configuración de los Items	12 Diseño para mostrar tus comentarios	13 Diseño para mostrar tus comentarios
14	15 Diseño para mostrar tus comentarios	16 Crear icono de valoración con estrellas y escribir una reseña	17 Crear icono de valoración con estrellas y escribir una reseña	18 Crear icono de valoración con estrellas y escribir una reseña	19 Realizar programación front-end	20 Realizar programación front-end
21	22 Realizar programación front-end	23 Realizar programación back-end	24 Realizar programación back-end	25 Realizar programación back-end	27 Diseño del mensaje.	27 Diseño del mensaje.
28	29 Diseño del PDF.	30 Diseño del PDF.	31 Diseño del PDF.			

Notas

Afirmaciones

Junio

Notas

Afirmaciones

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
				1 Diseño del PDF.	2 Implementación del código del cliente.	3 Implementación del código del cliente.
4	5 Implementación del código del cliente.	6 Pruebas de aceptación asociadas	7 Pruebas de aceptación asociadas	8 Pruebas de aceptación asociadas	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	