



Aula 01 – Introdução ao Desenvolvimento Web

Prof. Marcos Brito

Ementa da Disciplina

Programação orientada para Web:

- Introdução;
- Internet;
- Modelo Cliente/Servidor;
- Navegador;
- Breve Histórico HTML. Por que PHP? Ferramentas necessárias para programação Web.

Estruturas básicas do HTML:

- Tags para formatação de textos;
- Codificação HTML para caracteres acentuados;
- Cores e background;
- Links; Imagens; Tabelas; Efeitos; Listas; Frames.

Ementa da Disciplina

CSS:

- Sintaxe;
- Seletores;
- Margens, Bordas e Box Model;
- Elementos em Bloco e em Linha;
- Criando a estrutura do website.

Formulários HTML com validação no cliente e no servidor:

- Tags para definição de formulários;
- Métodos de envio;
- Validação no cliente com JavaScript;
- Validação no servidor com PHP.

Manipulação de dados em PHP:

- Tipos de dados; Constantes e variáveis; Comentários; Comando de impressão; Operadores e expressões.

Ementa da Disciplina

Estruturas de controle em PHP:

- Comandos condicionais: If-else; Switch-case.
- Comandos de repetição: For; While.
- Comandos de controle de fluxo: Break; Continue.

Acesso a banco de dados relacional via PHP:

- Configuração de arquivo de conexão: Função de conexão; Servidor; Banco; Usuário; Senha; Query; Tratamento de erros;
- Implementação de CRUD PHP: Create; Read; Update; Delete.

Manipulação de Arquivos:

- Porque utilizar arquivos no PHP?
- Operando sobre arquivos: Abertura; Fechamento; Leitura. Escrita.

Cookies:

- Porque usar cookies?
- Conceito; Invasão de privacidade;
- Enviando cookies pelo PHP;
- Autenticação de usuários.

Ementa da Disciplina

Sessões:

- Porque usar sessões?
- Conceito;
- Comparação entre cookies e sessões;
- Propagando o identificador;
- Criando uma sessão no PHP;
- Autenticação de usuários.

Envio de e-mail:

- Por que enviar e-mails com o PHP?
- Utilizando a função mail;
- Diretivas de configuração.

Upload de arquivos:

- Por que fazer upload de arquivos?
- Configuração do servidor e do upload;
- Conectando ao servidor e enviando o arquivo.



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
BAHIA
CAMPUS BARREIRAS

História da Internet

História da Internet

- Guerra Fria;
- *Sputinik*, 1957;
- ARPA(*U.S Defense Department's Advanced Research Project Agency*);
- Anos 60, redes de pesquisa;
- Emergência de uma guerra nuclear;
- ARPAnet;
- Correio eletrônico e transferência de arquivos;
- Transmission Control Protocol (TCP) e Internet Protocol (IP).

História da Internet no Brasil

- Até 1994, reservado apenas a instituições de ensino e pesquisa;
- Distribuição gerenciada pela Rede Nacional de Pesquisa (RNP);
- Democratização da Internet, 1995;
- Aumento do número de dispositivos:
9.000.000 (1996) para 16.000.000 (1997);

File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help



Back



Forward



Home



Reload



Images



Open



Print



Find



Stop

Location:

What's New!

What's Cool!

Handbook

Net Search

Net Directory

Software



Rio, 27 de junho

O GLOBO



A EMPRESA

MODO DE USAR

MANCHETE



Especiais



Brasil dá vexame no futebol

PRIMEIRA PÁGINA

CHARGE DO DIA

PLANTÃO

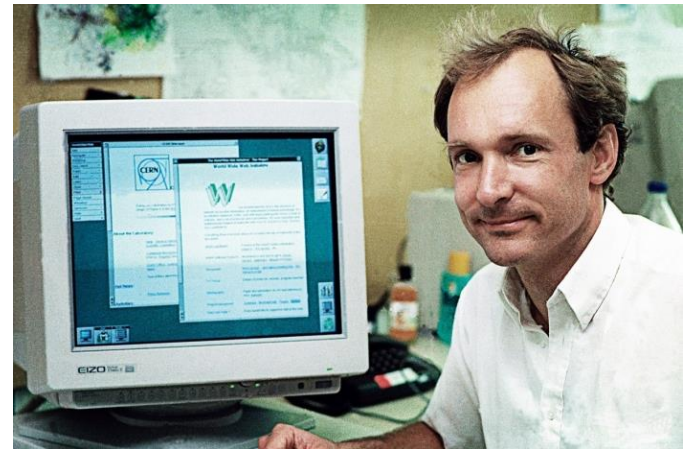
FOTO DO DIA



História do HTML

História do HTML

- HyperText Markup Language (HTML);
- Criada por Tim Berners-Lee, 1991;
- The project, o primeiro site da história;
- World Wide Web (WWW);
- HTML 5;





Navegadores

Navegadores

- Acesso facilitado a sistemas web;
- Netscape, domínio do mercado de *browsers* no início da popularização da Internet;
- Principais navegadores do mercado: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge, etc.



Desvendando uma URL

- Uniform Resource Locator (URL);
- <https://portal.ifba.edu.br>

https: protocolo para fazer a requisição;

portal.ifba.edu.br: domínio;

.edu: tipo de instituição;

.br: país;

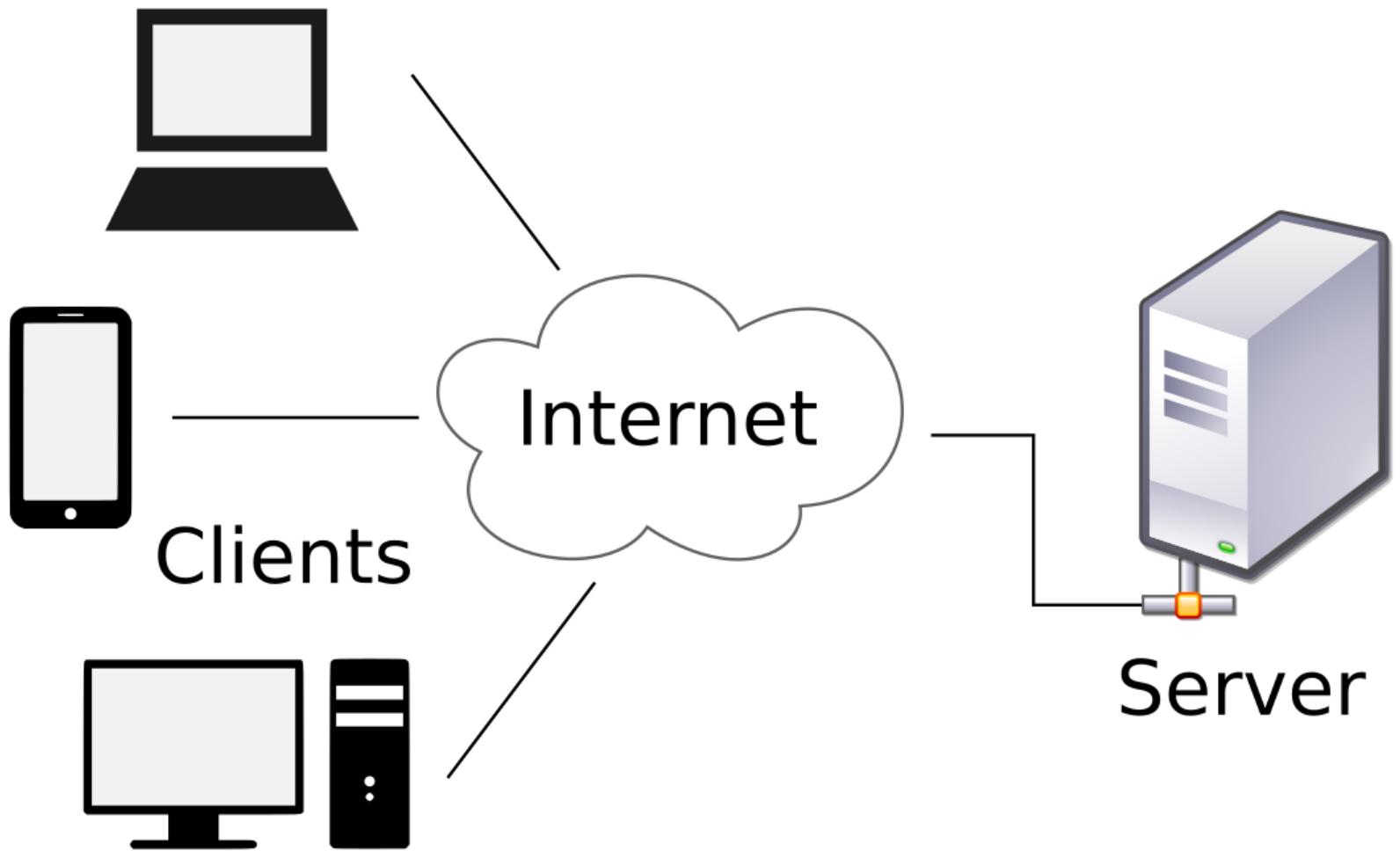
Desvendando uma URL

.edu: educação;
.com: comercial;
.org: organização não governamental;
.gov: organização do governo.

.de: Alemanha;
.uk: Reino Unido;
.br: Brasil;
.cn: China;
.us: Estados Unidos.




Arquitetura Cliente/Servidor



Arquitetura Cliente Servidor

- Arquitetura distribuída;
- Servidor, é quem fornece o recurso;
- Cliente, é quem requisita o recurso;
- Server Side, linguagem executado no servidor web (PHP, Java, JavaScript);
- Client Side, linguagem executada no cliente (HTML, JavaScript);



Pratica Profissional Articuladora (PPA)

Referências

CARISSIMI, Alexandre da Silva; OLIVEIRA, Rômulo Silva de; TOSCANI, Simão Sirineo. **Sistemas Operacionais**. 4. ed. Porto Alegre: Artmed Editora SA, 2010.

TANENBAUM, Andrew S.. **Redes de Computadores**. 5. ed. Amsterdam-Holanda: Editora Campus, 2011.