

Projeto Word Puzzle Drag n Drop

Objetivo do projeto

Projeto Word Puzzle Javascript

O projeto Word Puzzle Javascript é uma plataforma de ensino de vocabulário de língua inglesa para crianças em fase de alfabetização - entre 6 e 8 anos de idade. Nesta versão compartilhado com os alunos Formação Full Stack Impacta o jogo conta com 10 bichos do zoológico e seus respectivos nomes em inglês.

O projeto tem como tarefa principal fazer com que os participantes da formação full stack possam estender o número de animais do zoológico (plot principal do jogo) de 10 para 20 bichinhos com seus respectivos nomes, em Inglês.

O projeto foi concebido para consolidar as seguintes características dos participantes - em relação ao conteúdo ministrado até o momento

Objetivos:

1 - leitura de código

2 - compreensão lógica de blocos de código em relação as funcionalidades do jogo

3 - implementação de novos blocos de código baseados nos códigos existentes usando todos os conceitos apreendidos durante a formação Javascript (variáveis, arrays, objetos, etc)

4 - consolidação da sintaxe e escolha dos processos lógicos para implementação dos novos blocos de código

5 - execução do projeto em dupla (exemplo: como a dupla vai se comportar Em relação ao problemas propostos)

6 - gerenciamento do tempo de desenvolvimento

7 - criatividade na escolha dos elementos que compõem a nova interface proposta por eles

8 - ajustes nos códigos já existentes

9 - pesquisa e desenvolvimento nas melhores práticas de implementação de código mostradas em salas em pesquisadas pelos participantes

Sucesso a todos!