

# Desenvolvimento BACK-END I

---

Professor: Douglas Legramante

E-mail: [douglas.legramante@ifro.edu.br](mailto:douglas.legramante@ifro.edu.br)



**INSTITUTO FEDERAL**  
Rondônia  
Campus Vilhena



JS

# JavaScript

---

Aula 03 – Operadores

# O que são operadores?

---

Os operadores são símbolos usados para modificar ou até mesmo gerar um novo valor. Na programação, em muitos casos, precisamos que um valor seja gerado a partir da análise, combinação ou comparação entre valores e são os operadores que fazem isso.

```
1 | var atendeAClassificacaoEtária = idade >= 18
```

# Operadores

---

- ☐ Aritméticos
- ☐ Atribuição
- ☐ Incremento
- ☐ Comparação, ou relacionais
- ☐ Lógicos

# Operadores Aritméticos

adição (+), subtração (-), multiplicação (\*), divisão (/) e módulo (%)

```
1  var quantidadeVagas = 2 + 5; // resultado: 7
2  var contratados = 7 - 2; // resultado: 5
3  var valorContribuicao = 2500 * 0.10; // resultado: 250
4  var primeiraParcela = 2500 / 2; // resultado: 1250
```

# Operadores Aritméticos

módulo (%) - Esse operador retorna o resto de uma divisão.

```
1 | var resto1 = 15 % 4; // resultado: 3  
2 | var resto2 = 3 % 1.2; // resultado: 0.6
```

Este operador pode ser usado para verificar se um número é par. Para fazer isso, basta verificar se o número dividido por 2 gera um resultado inteiro e resto zero (0).

```
1 | var verificaSeEPar = 20 % 2 == 0;
```

# Concatenando strings com o operador de adição (+)

Além de ser usado para somar número, o operador de adição (+) também pode juntar strings.

```
1 console.log("texto" + " e complemento");  
2 // Vai imprimir "texto e complemento"  
3  
4 console.log("5" + "6");  
5 // Vai imprimir "56"
```

Note que em ambos os exemplos estamos utilizando tipos iguais: strings.

# Conversão para strings

Quando usamos o operador de adição com tipos diferentes, digamos uma string e um number, o operador de adição primeiro converte todos os valores para string e depois os une.

```
1 console.log("texto" + 20); // "texto20"
2 console.log("texto" + true); // "textotrue"
3 console.log("texto" + null); // "textonull"
4 console.log("texto" + undefined); // "textoundefined"
5 console.log( [1,2,3] + 4 ); // "1,2,34"
6 console.log( {nome:'José'} + 1 ); // "[object Object]1"
```



# Conversão para string

Valor original	Valor em string
true	"true"
false	"false"
null	"null"
undefined	"undefined"
array	"valor1, valor2, valor3"
objeto	"[object Object]"

# Outros exemplos de conversão de tipos

---

Somando um valor do tipo number a outros tipos:

```
1 console.log(5 + 20); // 25
2 console.log(5 + true); // 6
3 console.log(5 + null); // 5
4 console.log(true + true); // 2
5 console.log(true + null); // 1
6 console.log(null + null); // 0
7 console.log(null + false); // 0
8 console.log(5 + undefined); // NaN
9 console.log(null + undefined); // NaN
```

## Conversão para number

Valor original	Valor em number
true	1
false	0
null	0
undefined	NaN (não é número)

# Em qual ordem o JavaScript executa as operações aritméticas?

---

Assim como nas operações matemáticas, os primeiros cálculos feitos são os que possuem os operadores  $*$ ,  $/$  e  $%$  e só então  $+$  e  $-$ .

Caso seja necessário mudar essa ordem, colocamos o que queremos priorizar dentro de parênteses e ele será efetuado primeiro.

Exemplo:  $( 5 + 9 ) * 5$

Nome	Operador encurtado	Significado
Atribuição	<code>x = y</code>	<code>x = y</code>
Atribuição de adição	<code>x += y</code>	<code>x = x + y</code>
Atribuição de subtração	<code>x -= y</code>	<code>x = x - y</code>
Atribuição de multiplicação	<code>x *= y</code>	<code>x = x * y</code>
Atribuição de divisão	<code>x /= y</code>	<code>x = x / y</code>
Atribuição de resto	<code>x %= y</code>	<code>x = x % y</code>

# Operadores de atribuição aritmética

Existem situações nas quais precisamos gerar um novo valor e atribuí-lo a mesma variável.

# Incremento e decremento

Os operadores de incremento `++` e decremento `--`, são usados para adicionar ou subtrair o valor 1 de uma variável.

```
1  var contador = 5;
2  contador++;
3  console.log(contador); // contador agora vale 6
4
5  contador--;
6  console.log(contador); // contador agora vale 5
```

# Incremento e decremento

---

Perceba que **contador = contador + 1** ou **contador += 1** ou **contador++** tem o mesmo efeito, em todos os casos o valor em contador será aumentado em 1.

Assim como **contador -= 1** ou **contador = contador - 1** ou **contador --**, também são iguais, porque em todos os casos o valor em contador será diminuído em 1.

# Ordem das operações de incremento ou decremento

Esses operadores podem ser colocados antes ou após o nome de uma variável.

- ❑ Quando colocados o operador antes do nome, o valor muda imediatamente:

```
1 | var numero = 9;  
2 | console.log(++numero);
```

Neste caso, primeiro o valor será alterado de 9 para 10 e depois ele será impresso.

- ❑ Quando o operador é colocado após o nome, o valor muda após a operação atual ser executada.

```
1 | var numero = 9;  
2 | console.log(numero++);
```

Neste caso, primeiro o valor 9 será impresso e depois ele será modificado para 10.



Operador	Descrição
Igual (==)	Retorna verdadeiro caso os operandos sejam iguais.
Não igual (!=)	Retorna verdadeiro caso os operandos não sejam iguais.
Estritamente igual (===)	Retorna verdadeiro caso os operandos sejam iguais e do mesmo tipo.
Estritamente não igual (!==)	Retorna verdadeiro caso os operandos não sejam iguais e/ou não sejam do mesmo tipo.
Maior que (>)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja maior que o da direita.
Maior que ou igual (>=)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja maior ou igual ao da direita.
Menor que (<)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja menor que o da direita.
Menor que ou igual (<=)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja menor ou igual ao da direita.

## Operadores relacionais

Os operadores de comparação servem para comparar dois valores, retornando um booleano (true ou false).

# Operadores

## ==, !=

O operador de igualdade == compara dois valores e retorna true se eles forem iguais.

```
1 | console.log( 21 == 21 ); // vai imprimir true
2 | console.log( 120 == 100 ); // vai imprimir false
```

Quando precisamos verificar se um valor é diferente do outro, utilizamos o operador de desigualdade !=.

```
1 | console.log( 11 != 21 ); // vai imprimir true
2 | console.log( 100 != 100 ); // vai imprimir false
```

Esses operadores conseguem fazer a comparação, mesmo que os valores sejam de tipos diferentes.

```
1 | console.log( "20" == 20 ); // true
2 | console.log( true == 1 ); // true
```

# Operadores de igualdade e desigualdade estrita

O operador de igualdade estrita (===) assim como o operador de igualdade (==), vai comparar se dois valores são iguais. A diferença entre os dois é que o operador === não faz conversão de tipo, ou seja, ele vai comparar se os dois valores são iguais tanto em valor quanto em tipo.

```
1 | "21" === 21 // o resultado será false
2 | 1 === true // o resultado será false
```

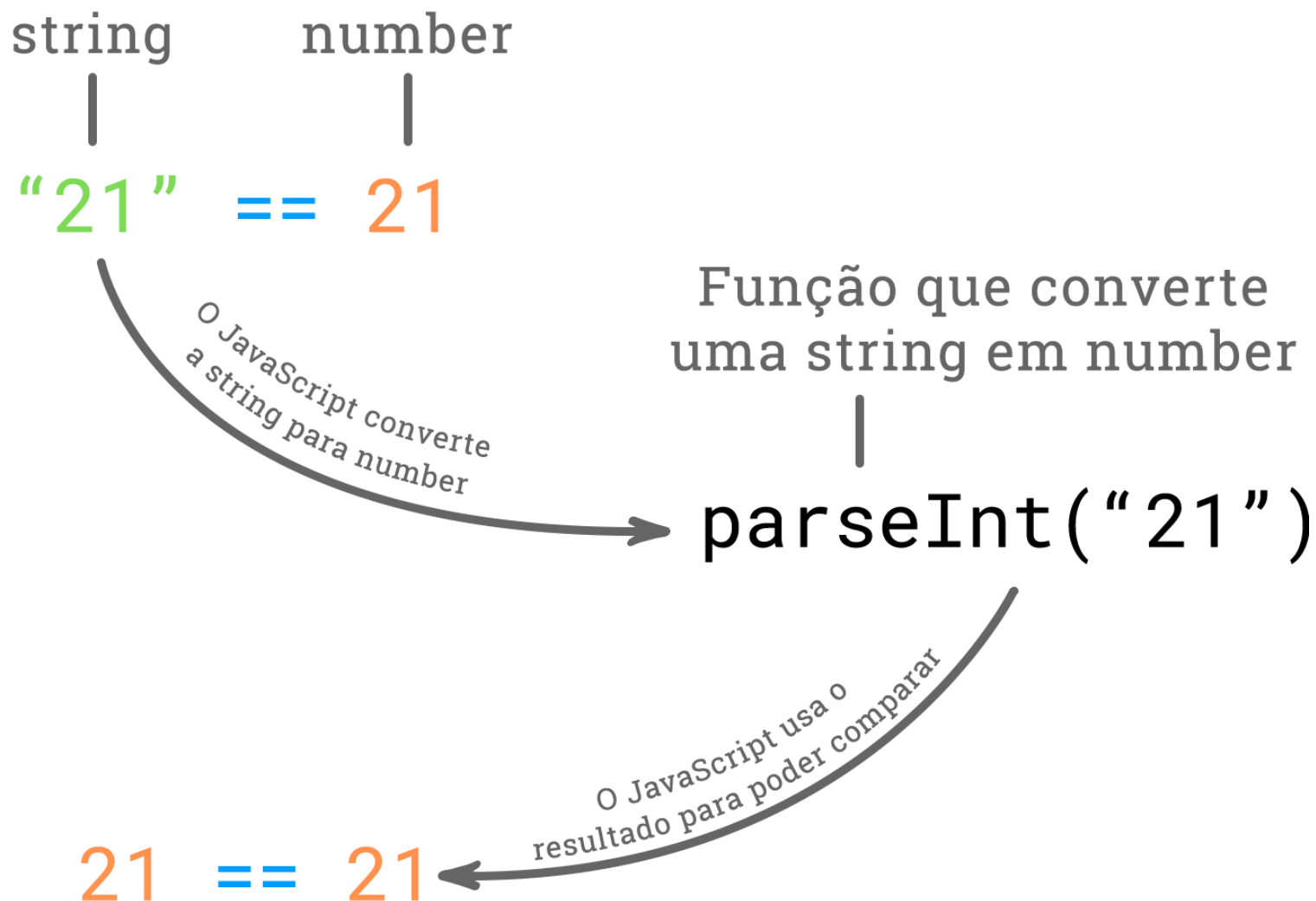
O mesmo vale para o operador de desigualdade estrita (!==).

```
1 | "21" !== 21 // o resultado será true
2 | 1 !== true // o resultado será true
```

# Conversão de tipo

Ao utilizar o operador de igualdade o JavaScript vai verificar se os dois valores possuem o mesmo tipo. Se não for esse o caso, o JavaScript vai converter os valores da seguinte forma:

Se um dos valores for um **number** e o outro uma **string**, ele vai converter a string em um number e só então realiza a comparação.



# Conversão de tipo

- ❑ null e undefined são iguais:

```
1 | null == undefined // o resultado será true
2 | null != undefined // o resultado será false
```

- ❑ true é convertido para 1 e false para 0:

```
1 | true == 1 // o resultado será true
2 | true != 1 // o resultado será false
3 | false == 0 // o resultado será true
4 | false != 0 // o resultado será false
```

Mesmo que usar os operadores == e != pareça ser mais fácil, podemos ter alguns problemas em nossas validações, já que para eles não importa se os tipos são diferentes. O mesmo não vai ocorrer para os operadores === e !== já que com eles conseguimos ter precisão na nossa comparação.

Operador	Descrição
AND lógico (&&)	Retorna verdadeiro caso ambos operandos sejam verdadeiros; caso contrário, retorna falso.
OU lógico (  )	Retorna verdadeiro caso um dos operandos seja verdadeiro; se ambos forem falsos, retorna falso.
NOT lógico (!)	A negação resulta no valor contrário do operador, ou seja, true será false e false será true

## Operadores lógicos

Os operadores lógicos comparam dois valores booleanos e retorna um valor true ou false.

# Operadores lógicos

É comum usarmos estes operadores lógicos, para combinar operações relacionais:

```
1 | 1 == '1' || "a" == "a" // true
2 | 35 === '35' && 1 == 10 // false
3 | !( 'a' == 1) // true
```

# Operador ternário

---

O operador **ternário** é o único operador JavaScript que possui três operandos. Este operador é frequentemente usado como um atalho para a instrução **if**.

Sintaxe: `condition ? expr1 : expr2`

Se **condition** é **true**, o operador retornará o valor de **expr1**; se não, ele retorna o valor de **exp2**.

```
let idade = 25;  
let mensagem = idade >= 18 ? "Acesso permitido" : "Acesso negado";  
console.log(mensagem);
```



# Exercícios

---

1. Crie um programa que declare duas variáveis e exiba o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão desses números.
2. Declare duas idades e utilize operadores de comparação para verificar se uma pessoa é mais velha que a outra.
3. Crie uma variável idade com um número e use o operador ternário para verificar se o valor armazenado na variável é maior ou igual a 18. Imprima “Maior de idade” ou “Menor de idade”.
4. Crie uma variável com um número e use o operador ternário para verificar se é par ou ímpar.

# Para Nerds

---

MDN Web Docs – Java Script

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

JavaScript Tutorial

<https://www.w3schools.com/js/>

# Cursos Gratuitos

---

Curso JavaScript Curso em Video

<https://www.cursoemvideo.com/curso/javascript/>

Curso JavaScript YouTube

<https://www.youtube.com/watch?v=McKNP3g6VBA>