A46 - Programación Básica

CIFP Majada Marcial 1º DAW LND

Juan Carlos Acosta Perabá

Contenido

[Ejercicio 1 2](#_Toc10936998)

[Crea un script que muestre tu nombre y apellidos en el navegador. El código debe estar en el mismo fichero HTML 2](#_Toc10936999)

[Modifica el ejercicio anterior para que el script se encuentre en un archivo externo llamado codigo.js y el script siga funcionando de la misma manera. Además, después del primer mensaje, se debe mostrar otro que diga "Esto funciona" 3](#_Toc10937000)

[Añade algunos comentarios que expliquen el funcionamiento del código 3](#_Toc10937001)

[Añade en la página HTML un mensaje de aviso para los navegadores que no tengan activado el soporte de JavaScript (consulta la etiqueta <noscript> del tutorial del W3School) y comprueba que funciona 4](#_Toc10937002)

[Ejercicio 2 5](#_Toc10937003)

[Modifica el script del ejercicio 1.1 para que el mensaje que se muestra al usuario se almacene en una variable llamada mensaje y el funcionamiento del script sea el mismo 5](#_Toc10937004)

[El script debe ahora preguntar tu edad, que se almacenará también en una variable, y mostrarla por pantalla. Mostrará también el tipo de dato de dicha variable 5](#_Toc10937005)

[Ejercicio 3 7](#_Toc10937006)

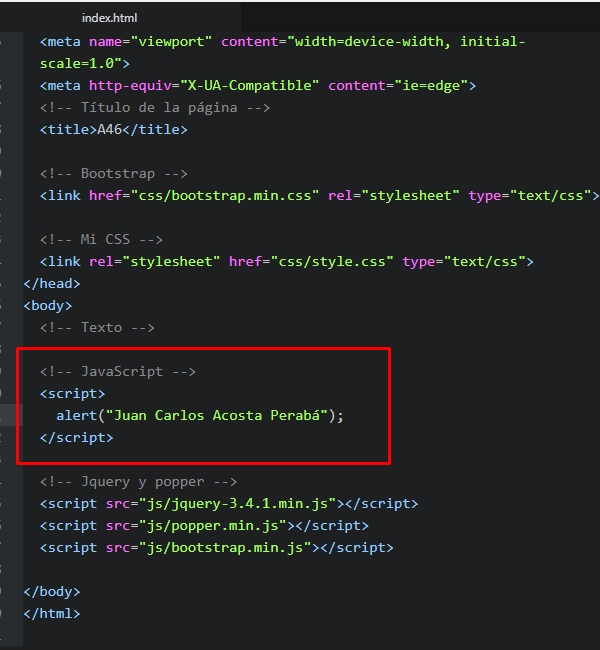
[Escribe el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Muestra por pantalla el resultado devuelto por la función 7](#_Toc10937007)

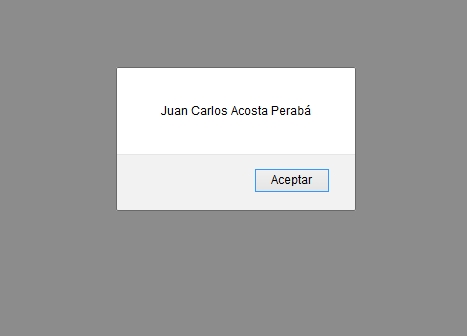
[Ejercicio 4 8](#_Toc10937008)

[Completa las condiciones de los if del siguiente script para que los mensajes de los alert() se muestren siempre de forma correcta 8](#_Toc10937009)

# Ejercicio 1

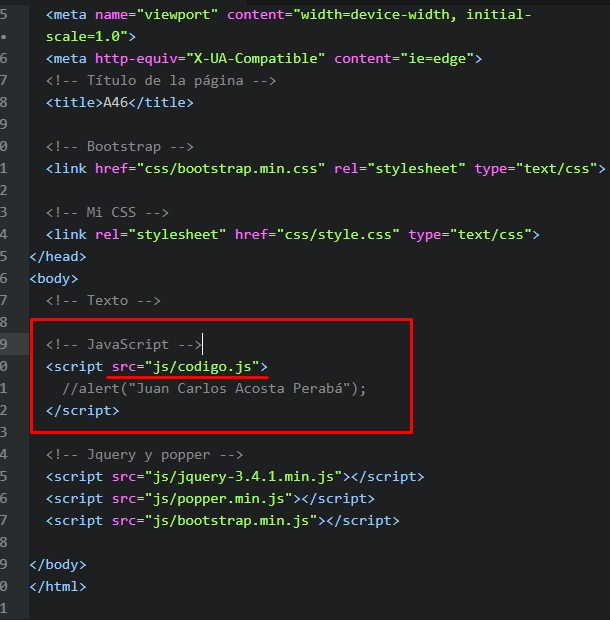
## Crea un script que muestre tu nombre y apellidos en el navegador. El código debe estar en el mismo fichero HTML

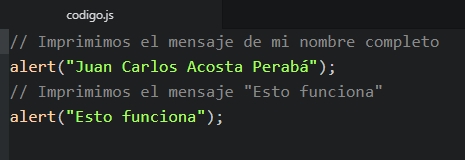


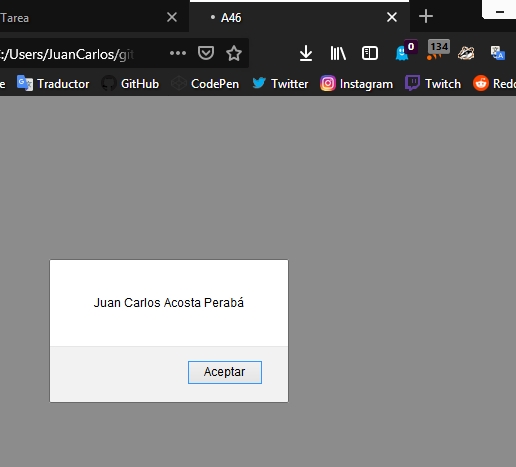


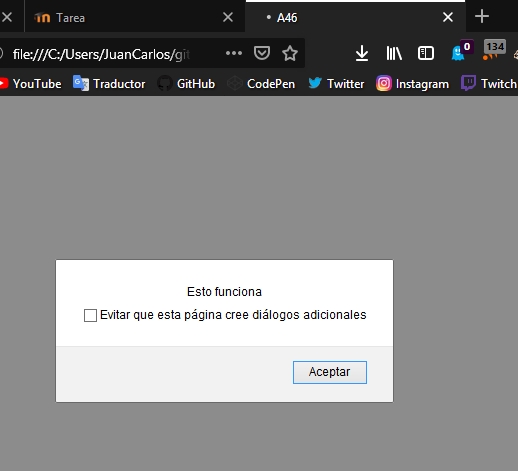
## Modifica el ejercicio anterior para que el script se encuentre en un archivo externo llamado codigo.js y el script siga funcionando de la misma manera. Además, después del primer mensaje, se debe mostrar otro que diga "Esto funciona"

## Añade algunos comentarios que expliquen el funcionamiento del código

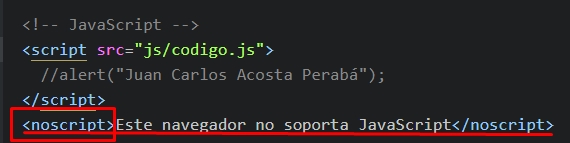








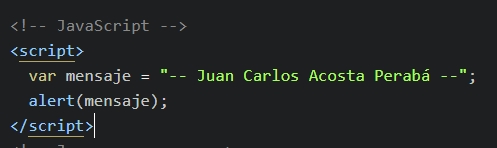
## Añade en la página HTML un mensaje de aviso para los navegadores que no tengan activado el soporte de JavaScript (consulta la etiqueta <noscript> del tutorial del W3School) y comprueba que funciona

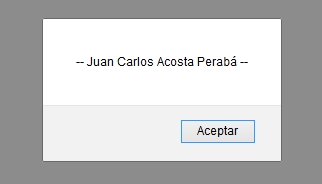




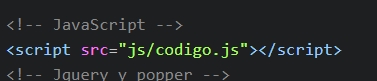
# Ejercicio 2

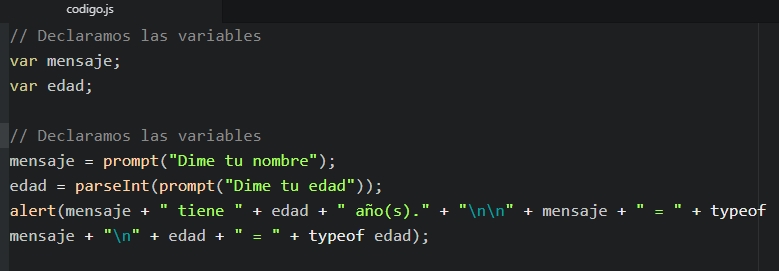
## Modifica el script del ejercicio 1.1 para que el mensaje que se muestra al usuario se almacene en una variable llamada mensaje y el funcionamiento del script sea el mismo

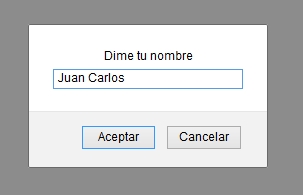


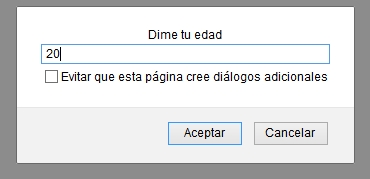


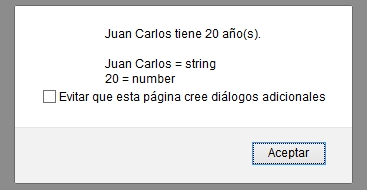
## El script debe ahora preguntar tu edad, que se almacenará también en una variable, y mostrarla por pantalla. Mostrará también el tipo de dato de dicha variable





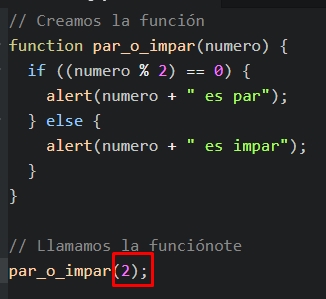


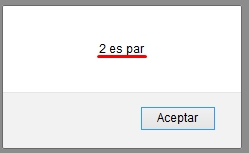




# Ejercicio 3

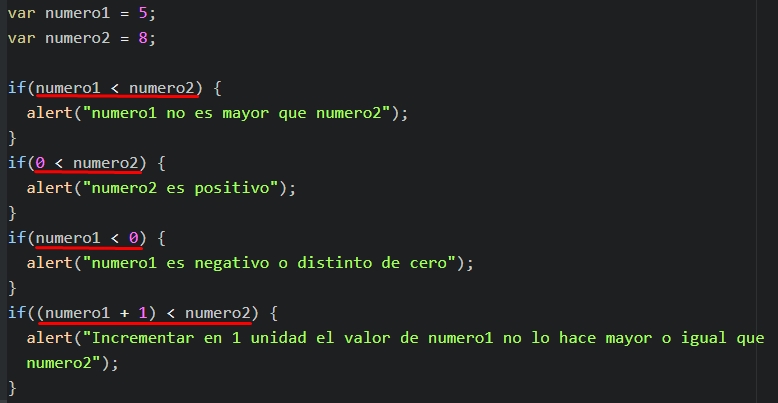
## Escribe el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Muestra por pantalla el resultado devuelto por la función

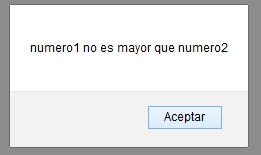
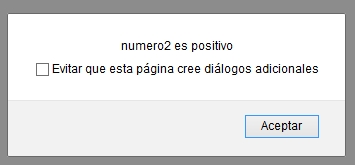


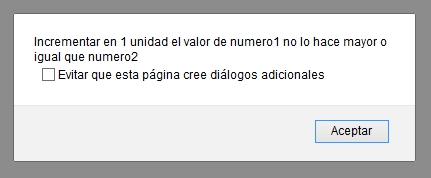


# Ejercicio 4

## Completa las condiciones de los if del siguiente script para que los mensajes de los alert() se muestren siempre de forma correcta





# Ejercicio 5

## Crea un array llamado dias que almacene el nombre de los días de la semana. Muestra por pantalla los 7 nombres utilizando la función alert()