**Julia FAVREL**

***IG3***

**PROJET WEB/SQL**

L’orge Sucrée

REMERCIEMENTS

Je souhaite remercier mes camarades de section pour leurs conseils et leur patience à mon égard.

Le projet WEB/SQL est un projet donné aux étudiants de 3ème année en Informatique et Gestion à Polytech Montpellier. Ce projet a pour objectif de créer un site web accessible en ligne et utilisant cinq tables dans sa base de donnée dans un délai restreint.

Le but de ce projet est d’initier les étudiants au web mais surtout de les mettre en conditions de travail professionnelles. Ainsi en une quinzaine de jours les étudiants doivent apprendre un langage et le mettre en pratique.

Le sujet étant libre, j’ai décidé d’aider mon centre équestre en lui proposant un site permettant de gérer ses évènements.

I . ANALYSE 4

1. Cahier des charges 4

1) Le client 4

2) Mon objectif 4

2. Merise 5

3. UML 5

II. Conception 6

1. Base de donnée 6

2. Site 6

III. Conclusion 6

# I . ANALYSE

## 1. Cahier des charges

### Le client

Depuis maintenant 13 ans je monte à cheval dans un centre équestre situé à côté de Carcassonne. J’ai pu voir cette petite entreprise familiale évoluer et s’agrandir pour devenir aujourd’hui un centre équestre conséquent ( avec environs 90 chevaux) mais également un élevage produisant des chevaux de compétition fantastiques.

Ce centre équestre propose de nombreuses activités auxquelles peuvent participer tous les adhérents (des concours, des randonnées, des stages, des jeux ..). Cependant la gestion de ces évènements est compliquée, en effet, le seul moyen de communication avec les parents ou élèves est un tableau sur lequel toute les informations sont notés.

### Mon objectif

Pour faciliter la gestion des inscriptions aux divers évènements mais aussi

pour les tenir informé facilement de toute activité (sans avoir à se déplacer au centre équestre pour consulter le tableau) j’ai décidé de créer un site internet répondant à ces problèmes.

La propriétaire et monitrice du centre équestre étant seule à gérer ces inscriptions, ce site web lui permettra de valider des inscriptions, de connaître qui participe à un événement mais aussi de gérer les places restantes.

Elle pourra ajouter des activités, les modifier et ainsi tenir ses clients au courant de l’activité du centre équestre.

Par la suite j’aimerai améliorer ce site internet afin de gérer des payements en ligne.

Voici les fonctionnalités de mon site :

Utilisateurs : Il en existe trois type

- Visiteur : ayant accès uniquement aux évènements publiés sur le site

- Adhérent : client s’étant enregistré puis connecté sur le site pouvant s’inscrire à un évènement et consulter ses réservations.

- Administratrice : Fanny ma monitrice qui aura accès à la liste des clients inscrits, qui pourra gérer les activités publiées et qui pourra valider ou non une demande d’inscription.

## 2. Merise

Une personne est un client enregistré sur le site, il peut faire une demande d’inscription sur un événement. Par la suite l’administratrice qui est également une personne, valide la demande d’inscription ce qui crée une vraie inscription, qui décrémente le nombre de places disponibles pour l’événement et supprime la demande d’inscription.

Le MLR est le suivant :

PERSONNE(idPerson, firstName, lastName, pseudo, password, birthdate, mail, phone)

ADMINISTRATEUR(#idAdmi)

EVENT(idEvt, nameEvt, descEvt, placeEvt, priceEvt, dateEvt, nbEvt)

PREINSCRIPTION(#idClient, #idEvent, dateRegistration)

INSCRIPTION(#idClient, #idEvent)

## 3. UML

Il y a 5 tables dans ma base de données :

Person

* idPerson : identifiant unique d’une personne
* firstName : prénom du client
* lastName : nom du client
* pseudo : pseudo utilisé pour se connecter au site
* password : mot de passe utilisé pour se connecter
* birthdate : date d’anniversaire
* mail : adresse email
* phone : numero de téléphone

Admin

* idAdmin : identifiant, clé étrangère de person (car admin hérite de person)

Evt

* idEvt : identifiant unique d’un évènement
* nameEvt : nom de l’événement (concours, stage ..)
* descEvt : description plus précise, niveau requis..
* placeEvt : lieu de l’évènement
* priceEvt : prix
* dateEvt : date
* nbEvt : nombre de place restante pour l’événement

preRegistr

* idClient : identifiant du client demandant la réservation
* idEvent : identifiant de l’événement
* dateRegistration : date de la demande d’inscription

registr

- idClient : identifiant du client ayant réservé

- idEvent : identifiant de l’événement réservé

# 

# II. Conception

Base de donnée

## Site

# III. Conclusion