Grupos 1 a 3: Projeto 1 Grupos 4 a 6: Projeto 2

Data de entrega: 25/08/2023, 12h

Para a entrega: colocar numa conta do github, compartilhar o link via mensagem no discord.

1. Diagrama ER (depois da normalização) - imagem

Arquivo com os comandos:

- 2. SQL de criação das tabelas (DDL)
- 3. SQL de inserção de dados nas tabelas (pelo menos 5 registros em cada uma) (DML)
- 4. Um comando SQL de atualização em algum registro em uma tabela (DML)
- 5. Um comando SQL de exclusão de algum registro em uma tabela (DML)
- 6. 5 SQLs de consulta
 - a. Pelo menos 2 com algum tipo de junção
 - b. Pelo menos 1 com usando count() e group by()
 - c. Uma consulta livre
 - d. 1 SQL para construção de nota fiscal

Projeto final da disciplina de BD

Opção 1: E-commerce tradicional

Uma empresa do comércio varejista deseja realizar a venda de seus produtos pela internet e para isso precisa de um sistema capaz de realizar o controle de estoque e cadastro de clientes. A empresa é responsável pela produção de seus próprios produtos e por isso não precisa registrar dados de fornecedores externos. O sistema não tem como objetivo registrar detalhes da produção. Sendo assim, a seguir são descritos os requisitos e os dados que a empresa julga serem necessários para o funcionamento do sistema:

- O sistema deve ser capaz de armazenar informações sobre os produtos da empresa, sendo eles: código, nome, descrição, quantidade em estoque, data de fabricação e valor unitário.
- Ao cadastrar um produto no sistema, os funcionários da empresa devem ser capazes de associá-lo à uma categoria. Cada produto só poderá pertencer à uma categoria.
- 3. Se o produto já estiver cadastrado no sistema, o colaborador deverá apenas atualizar a quantidade de itens no estoque.
- 4. Para cada categoria de produto, é necessário registrar: código, nome e descrição.
- O sistema deverá armazenar dados dos clientes, que devem ser: código, nome completo, nome de usuário, e-mail, cpf, data de nascimento e endereço.
- 6. Através do sistema, os clientes podem realizar pedidos.
- 7. Cada pedido deve conter um ou mais produtos, a data em que foi realizado e por quem foi realizado.
- 8. Um pedido pode ter mais de um item de um mesmo produto, de acordo com a quantidade disponível em estoque.
- 9. Sobre os funcionários, é necessário guardar apenas um código, nome e cpf.

Projeto final da disciplina de BD

Opção 2: E-commerce marketplace

Uma plataforma deseja conectar usuários que estão interessados em comprar e vender seus produtos. Para isso precisa de um sistema capaz de realizar o cadastro de usuários e o controle de estoque de seus produtos. Sendo assim, a seguir são descritos os requisitos e os dados que a plataforma julga serem necessários para o funcionamento do sistema:

- O sistema deve ser capaz de armazenar informações sobre os produtos vendidos, sendo eles: código, nome, descrição, quantidade em estoque, data de fabricação e valor unitário e código do usuário vendedor.
- 2. Um produto é fornecido por um usuário do sistema, sendo assim, faz-se necessário o registro de informações deste usuário, como: código, nome, endereço, telefone, nome de usuário, e-mail, cpf, data de nascimento.
- 3. Um usuário pode vender um ou mais produtos.
- Ao cadastrar um produto no sistema, os usuários devem ser capazes de associá-lo à uma categoria. Cada produto só poderá pertencer à uma categoria.
- 5. Se o produto já estiver cadastrado no sistema, o usuário deverá apenas atualizar a quantidade de itens no estoque.
- Para cada categoria de produto, é necessário registrar: código, nome e descrição.
- 7. Através do sistema, os usuários podem realizar pedidos de compra. Cada pedido deve conter um ou mais produtos, a data em que foi realizado e por quem foi realizado e de quem ele está comprando.
- Um pedido pode ter mais de um item de um mesmo produto, de acordo com a quantidade disponível em estoque entretanto apenas produtos do mesmo vendedor.