

Documento de Projeto: Ada - Assistente Jurídico Virtual

- **Versão do Documento:** 1.0
 - **Data da Última Atualização:** 02 de Outubro de 2025
 - **Status:** Em desenvolvimento (Fase de Protótipo de Hackathon)
-

1. Resumo Executivo

O projeto **Ada** visa desenvolver um assistente jurídico virtual, baseado em Inteligência Artificial, para o escritório **Dooor advocacia**. Atuando como uma "estagiária virtual", a Ada se integra ao fluxo de trabalho do advogado para otimizar e humanizar a comunicação com os clientes. A solução funciona como uma parceria interativa, onde a IA analisa informações, redige minutas de comunicação e sugere respostas, sempre sob a supervisão e aprovação final do advogado. O objetivo é reduzir drasticamente o tempo gasto em tarefas administrativas de comunicação, aumentar a eficiência do escritório e melhorar a experiência e a satisfação do cliente final.

2. Nome e Persona do Projeto

- **Nome do Assistente:** Ada
 - **Escritório Associado:** Dooor advocacia
 - **Persona da Ada:** Uma estagiária virtual proativa, empática, profissional e eficiente. A comunicação da Ada deve ser sempre clara, evitando jargões técnicos ("juridiquês") e transmitindo confiança e cuidado ao cliente.
-

3. O Problema a Ser Resolvido

1. **Para o Advogado:** A comunicação constante e repetitiva com clientes consome uma parcela significativa do tempo (estimado em até 30% do dia de trabalho), que poderia ser utilizado em tarefas estratégicas e faturáveis. Esse ciclo de interrupções constantes gera perda de foco e sobrecarga mental.
 2. **Para o Cliente:** A falta de atualizações proativas sobre o andamento de um processo judicial gera ansiedade, insegurança e desconfiança. Muitas vezes, o cliente sente-se "no escuro", o que leva a uma experiência de serviço negativa.
-

4. A Solução Proposta

A Ada é uma plataforma de comunicação inteligente que atua como uma ponte entre o advogado e o cliente. Diferente de um chatbot passivo, a Ada é um **co-piloto de comunicação** que funciona em um ciclo de interação com o advogado.

O advogado delega a tarefa de comunicação à Ada através de uma simples interface de **aplicativo**, onde pode incluir clientes e solicitar envio de documentos para clientes específicos. A Ada, por sua vez, assume o trabalho de analisar, traduzir, formatar e redigir uma mensagem **simplificada**, clara, em tópicos, profissional e empática para o cliente via aplicativo de mensagens já utilizado pelo próprio cliente.

5. Fluxo de Trabalho Principal (User Journey)

1. **Delegação (Advogado → Ada):** O advogado envia uma instrução para a Ada via aplicativo. Ex: Ada, informe ao cliente X que a audiência foi remarcada para dia Y.
 2. **Análise e Minuta (Ada):** A Ada processa a instrução, entende o contexto e redige uma minuta completa e simplificada da mensagem para o cliente, seguindo seu manual de conduta (prompt).
 3. **Envio (Ada → Cliente):** a Ada envia a mensagem final para o cliente via WhatsApp. **Visão futura:** antes de enviar o cliente, o conteúdo gerado pela Ada deve ser aprovado pelo advogado responsável.
 4. **Recebimento de Dúvidas (Cliente → Ada):** O cliente pode responder à Ada com dúvidas.
 5. **Análise e Sugestão Preditiva (Ada → Advogado) - Visão Futura:** A Ada recebe a dúvida, encaminha ao advogado e **acrescenta valor**:
 - Prevê outras dúvidas que podem surgir a partir da pergunta inicial.
 - Sugere uma minuta de resposta já abordando a dúvida principal e as possíveis dúvidas futuras.
 6. **Ciclo de Aprovação 2 (Advogado ↔ Ada):** O advogado revisa a sugestão da Ada, edita se necessário e aprova o envio da resposta.
 7. **Resposta Final (Ada → Cliente):** Ada envia a resposta completa e aprovada ao cliente.
-

6. Arquitetura Técnica e Tecnologias do projeto

- **Para fluxo do chatbot:** n8n com agentes GPT e Gemini 2.5 Pro
 - **Para desenvolver o aplicativo:** flutter (dart) e Sonnet 4
 - **Para gerar documentos jurídicos de teste:** VS code (python) e GPT-5
 - **Para auxiliar nos textos dos documentos técnicos:** Gemini 2.5 Pro
-

7. Estratégia de Apresentação (Hackathon)

- **Formato:** 5 minutos, sem slides, com foco total na demonstração ao vivo do protótipo.
- **Estrutura da Narrativa:**
 1. **A Dor e a Visão (1m15s):** Apresentação do problema e da visão completa da Ada como uma "estagiária virtual".
 2. **A Execução do Protótipo (3m):** Demonstração ao vivo do fluxo **Delegação → Análise e Minuta → Aprovação → Envio**, explicando a tecnologia e o valor gerado em tempo real.

3. **Encerramento (45s):** Resumo do impacto, escalabilidade e reforço do diferencial do projeto.
- **Equipe de Apresentação:** Divisão de papéis entre "Narradores" (que apresentam a visão e narram a demo) e "Operadores" (que executam as ações no protótipo).