

# CHECKLISTE: CLEAN CODE DEVELOPMENT

Sammlung unterschiedlicher Prinzipien und Regeln, die bei der Entwicklung von Code zu beachten sind

---

## BASICS

- ☐ **CODEKONVENTIONEN**  
Regeln zur Benennung und zu Kommentaren festlegen und befolgen.
- ☐ **BENENNUNG**  
Alle Elemente wie Variablen, Methoden, Klassen oder Packages aussagekräftig und selbsterklärend benennen.
- ☐ **UNNÖTIGE KOMMENTARE VERMEIDEN**  
Überflüssige Kommentare löschen und vermeiden. Der Code sollte selbsterklärend sein.
- ☐ **REDUNDANZEN VERMEIDEN (DRY)**  
Kein Copy und Paste von Code vor allem bei if-Statements.
- ☐ **ANWEISUNG UND ABFRAGE TRENNEN**  
Eine Funktion soll entweder etwas tun (z.B. berechnen) oder etwas antworten, nicht beides gleichzeitig.

## CODING

- ☐ **SINGLE RESPONSIBILITY PRINCIPLE (SRP)**  
Eine Klasse bzw. Komponente sollte immer nur genau eine Aufgabe haben.
- ☐ **KEEP IT SIMPLE, STUPID (KISS)**  
Hohe Komplexität vermeiden und alles so einfach wie möglich halten.
- ☐ **YOU AIN'T GONNA NEED IT (YAGNI)**  
Nur implementieren, was wirklich notwendig ist und was als klare Anforderung definiert wurde.
- ☐ **ITERATIV ENTWICKELN**  
Verschiedene Phasen wie Planung, Funktion implementieren und testen immer wieder durchlaufen, um auf Feedback reagieren zu können (kein einmaliger Prozess).

## PRACTICES

- ☐ **VERSIONSKONTROLLE EINSETZEN**  
Immer ein Versionskontrollsystem (z.B. Git) für den Code verwenden.
- ☐ **METRIKEN VERWENDEN**  
Tools wie SonarQube einsetzen, um die Qualität des Codes stets kontrollieren zu können.
- ☐ **FOKUS**  
Ablenkung während der Entwicklung vermeiden.