



**MÓDULO DE PROYECTO**  
**CICLO: DAW**

# **[Travel& Go]**

**Propuesta de Proyecto**  
**[Julia E. Galera Fernández]**

*Los documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos incluidos en este contenido pueden contener imprecisiones técnicas o errores tipográficos. Periódicamente se realizan cambios en el contenido. Fomento Ocupacional FOC SL puede realizar en cualquier momento, sin previo aviso, mejoras y/o cambios en el contenido.*

*Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Ningún elemento de este contenido (documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos asociados), ni parte de este contenido puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera), ni con ningún propósito, sin la previa autorización por escrito de Fomento Ocupacional FOC SL.*

*Este contenido está protegido por la ley de propiedad intelectual e industrial. Pertenecen a Fomento Ocupacional FOC SL los derechos de autor y los demás derechos de propiedad intelectual e industrial sobre este contenido.*

*Sin perjuicio de los casos en que la ley aplicable prohíbe la exclusión de la responsabilidad por daños, Fomento Ocupacional FOC SL no se responsabiliza en ningún caso de daños indirectos, sean cuales fueren su naturaleza u origen, que se deriven o de otro modo estén relacionados con el uso de este contenido.*

*© 2023 Fomento Ocupacional FOC SL todos los derechos reservados.*

# [Travel & Go ] ASIR/DAM/DAW

## 1. Descripción del Proyecto

**Travel & Go** es un proyecto destinado a aquellas personas que quieran organizar su viaje de forma rápida, sencilla y personalizada. La aplicación web ayudará a los usuarios a planificar itinerarios y descubrir lugares de interés de manera eficiente y visualmente atractiva.

El sistema ofrecerá a los usuarios la posibilidad de explorar sugerencias de destinos clasificados por categorías como playas, cultura, aventuras, entre otros, permitiéndoles elegir el lugar que mejor se adapte a sus preferencias y necesidades. Cada destino incluirá información relevante como descripciones breves, imágenes ilustrativas y posibles actividades destacadas. Esto proporcionará una experiencia inmersiva y educativa a la hora de elegir el destino ideal.

Una vez seleccionado un destino, Travel & Go permitirá generar itinerarios personalizados de forma sencilla. Los usuarios podrán definir el número de días de su viaje, y el sistema sugerirá actividades o puntos de interés específicos que encajen dentro de ese tiempo. De este modo, los viajeros podrán obtener un plan básico que les sirva como guía para organizar su experiencia.

Además, contará con una sección de consejos prácticos que ofrecerá recomendaciones generales para preparar un viaje, incluyendo información sobre documentación necesaria, transporte, alojamientos, y otros aspectos útiles para los viajeros. Esto no solo mejorará la organización, sino que también aumentará la seguridad y comodidad de quienes usen la plataforma.

Travel & Go está diseñado tanto para viajeros frecuentes como para aquellos que planean un viaje por primera vez. Al proporcionar una experiencia accesible, intuitiva y eficiente, la herramienta busca eliminar el estrés de la planificación y fomentar el disfrute de los viajes. El diseño de la plataforma será moderno y responsivo, garantizando su compatibilidad con diferentes dispositivos, desde ordenadores hasta móviles.

En resumen, Travel & Go se centra en facilitar la organización de viajes de manera práctica, centralizando la información necesaria y ofreciendo funcionalidades clave que ahorren tiempo y mejoren la experiencia de los usuarios. Con esta herramienta, viajar será más sencillo, divertido y accesible para todos.

## 2. Justificación y finalidad del tema propuesto

El proyecto **Travel & Go** tiene como objetivo facilitar la planificación de viajes mediante una plataforma interactiva. Esta herramienta permitirá a los usuarios elegir destinos basados en sus preferencias, crear itinerarios personalizados y acceder a consejos prácticos. El enfoque responde a la necesidad de simplificar la organización de viajes, evitando la pérdida de tiempo en búsquedas dispersas y ofreciendo una solución centralizada.

Para su implementación, se utilizará un entorno basado en Windows, aprovechando su compatibilidad con herramientas de desarrollo. El proyecto se desarrollará en **Visual Studio Code** como entorno de desarrollo integrado (IDE), utilizando **Git** para el control de versiones y alojando el código en plataformas como GitHub o GitLab.

Las tecnologías principales incluirán **PHP** para el lado del servidor, **JavaScript** para el cliente y **MariaDB** como sistema de gestión de bases de datos. El protocolo **HTTP/HTTPS** garantizará una comunicación segura y eficiente. Estas decisiones técnicas asegurarán la creación de un producto fiable, seguro y mantenible.

### 3. Objetivos

- Diseñar una interfaz atractiva e intuitiva.
- Configurar una base de datos para almacenar información de destinos e itinerarios.
- Desarrollar una herramienta para personalizar itinerarios que permita a los usuarios seleccionar actividades básicas según sus preferencias.
- Crear una sección de consejos de viaje, con información práctica sobre documentación, transporte y preparativos.
- Implementar un sistema básico de registro y autenticación de usuarios
- Garantizar la seguridad y privacidad de los datos.

## 4. Recursos a utilizar: hardware y software

### HARDWARE:

1. **Equipo de trabajo:** Ordenador de escritorio o portátil equipados con procesadores adecuados y memoria RAM suficiente.
2. **Dispositivo de red:** Routers que establezca una red wifi.

3. **Servidores:** Se usará un servidor local como XAMPP.
4. **Periféricos:** Teclado, ratón y pantalla y quizás algún otro dispositivo de entrada/salida.

## SOFTWARE:

1. **Editor de textos:** Visual Studio Code, ya que es ligero y altamente configurable que facilita el trabajo con lenguajes de programación modernos y herramientas de desarrollo como Git.
2. **Servidor local:** Como XAMPP que incluye Apache, MySQL y PHP.
3. **Sistema operativo:** Windows.
4. **Base de datos:** MariaDB para gestionar la BBDD, que se inter bien con PHP para almacenar la información del proyecto.
5. **Control de versiones:** Git será la herramienta usada para el control de versiones del proyecto, junto con GitHub o GitLab.