

Projetos tkinter

1-

```
1 import tkinter as tk
2
3 def calcular_multa():
4     peso_peixe = float(entry_peso.get())
5     peso_max = 50.0
6
7     if peso_peixe > peso_max:
8         excesso = peso_peixe - peso_max
9         multa = excesso * 4.0
10
11         resultado_label.config(text=f"Excesso de peso: {excesso} kg\nMulta: R$ {multa:.2f}")
12     else:
13         resultado_label.config(text="Não excedeu os limites, não há multa.")
14
15 # Cria a janela
16 window = tk.Tk()
17 window.title("Calculadora de Multa por Excesso de Peso de Peixe")
18 window.geometry("400x200")
19 window.configure(bg="purple")
20
21
22 peso_label = tk.Label(window, text="Informe o peso do peixe (kg):")
23 peso_label.pack(pady=10)
24
25 entry_peso = tk.Entry(window)
26 entry_peso.pack()
27
28 # botão
29 calcular_button = tk.Button(window, text="Calcular Multa", command=calcular_multa)
30 calcular_button.pack()
31
32
33 resultado_label = tk.Label(window, text="")
34 resultado_label.pack(pady=10)
35
36 # Inicia a janela
37 window.mainloop()
```

2-

```
1 import tkinter as tk
2
3 def calcular_salario():
4     salario_inicial = float(entry_salario_inicial.get())
5     aumento = 0.015
6     ano_atual = 2023
7
8     for _ in range(ano_atual - 1996):
9         aumento *= 2
10        salario_inicial += salario_inicial * aumento
11
12        resultado_label.config(text=f"O salário do funcionário é: R$ {salario_inicial:.2f}")
13
14 # Cria a janela
15 window = tk.Tk()
16 window.title("Cálculo de Salário com Aumento Anual")
17 window.geometry("400x200")
18 window.configure(bg="purple")
19
20 #
21 salario_label = tk.Label(window, text="Digite o salário inicial:", bg="purple", fg="white")
22 salario_label.pack(pady=10)
23
24 entry_salario_inicial = tk.Entry(window)
25 entry_salario_inicial.pack()
26
27 # Botão
28 calcular_button = tk.Button(window, text="Calcular Salário", command=calcular_salario, bg="purple", fg="white")
29 calcular_button.pack()
30
31
32 resultado_label = tk.Label(window, text="", bg="purple", fg="white")
33 resultado_label.pack(pady=10)
34
35 # Inicia a janela
36 window.mainloop()
37
```



```

1 import tkinter as tk
2
3 def calcular_classificacao():
4     respostas_positivas = 0
5
6     resposta1 = entry_resposta1.get().strip().lower()
7     if resposta1 == "sim":
8         respostas_positivas += 1
9
10    resposta2 = entry_resposta2.get().strip().lower()
11    if resposta2 == "sim":
12        respostas_positivas += 1
13
14    resposta3 = entry_resposta3.get().strip().lower()
15    if resposta3 == "sim":
16        respostas_positivas += 1
17
18    resposta4 = entry_resposta4.get().strip().lower()
19    if resposta4 == "sim":
20        respostas_positivas += 1
21
22    resposta5 = entry_resposta5.get().strip().lower()
23    if resposta5 == "sim":
24        respostas_positivas += 1
25
26    if respostas_positivas == 2:
27        resultado_label.config(text="Classificação: Suspeita")
28    elif 3 <= respostas_positivas <= 4:
29        resultado_label.config(text="Classificação: Cúmplice")
30    elif respostas_positivas == 5:
31        resultado_label.config(text="Classificação: Assassino")
32    else:
33        resultado_label.config(text="Classificação: Inocente")
34
35    # Cria a janela
36    window = tk.Tk()
37    window.title("Classificação de Suspeição")
38    window.geometry("400x300")
39    window.configure(bg="purple")
40
41    # primeira pergunta
42    pergunta1_label = tk.Label(window, text="Telefonou para a vítima?", bg="purple", fg="white")
43    pergunta1_label.pack(pady=5)
44
45    entry_resposta1 = tk.Entry(window)
46    entry_resposta1.pack()
47
48    # segunda pergunta
49    pergunta2_label = tk.Label(window, text="Esteve no local do crime?", bg="purple", fg="white")
50    pergunta2_label.pack(pady=5)
51
52    entry_resposta2 = tk.Entry(window)
53    entry_resposta2.pack()
54
55    # terceira pergunta
56    pergunta3_label = tk.Label(window, text="Mora perto da vítima?", bg="purple", fg="white")
57    pergunta3_label.pack(pady=5)
58
59    entry_resposta3 = tk.Entry(window)
60    entry_resposta3.pack()
61
62    # quarta pergunta
63    pergunta4_label = tk.Label(window, text="Devia para a vítima?", bg="purple", fg="white")
64    pergunta4_label.pack(pady=5)
65
66    entry_resposta4 = tk.Entry(window)
67    entry_resposta4.pack()
68
69    # quinta pergunta
70    pergunta5_label = tk.Label(window, text="Já trabalhou com a vítima?", bg="purple", fg="white")
71    pergunta5_label.pack(pady=5)
72
73    entry_resposta5 = tk.Entry(window)
74    entry_resposta5.pack()
75
76    # Botão
77    calcular_button = tk.Button(window, text="Calcular Classificação", command=calcular_classificacao, bg="purple", fg="white")
78    calcular_button.pack(pady=10)
79
80    resultado_label = tk.Label(window, text="", bg="purple", fg="white")
81    resultado_label.pack()
82
83    # Inicia a janela
84    window.mainloop()
85

```

```

1 import tkinter as tk
2
3 # Lista de tarefas
4 tarefas = []
5
6 # Função para adicionar uma tarefa
7 def adicionar_tarefa():
8     tarefa = entry_tarefa.get()
9     if tarefa:
10         tarefas.append(tarefa)
11         tarefa_adicionada_label.config(text="Tarefa adicionada: " + tarefa)
12         entry_tarefa.delete(0, tk.END)
13         listar_tarefas()
14     else:
15         tarefa_adicionada_label.config(text="Por favor, digite uma tarefa.")
16
17 # Função para remover uma tarefa
18 def remover_tarefa():
19     tarefa = entry_remover.get()
20     if tarefa in tarefas:
21         tarefas.remove(tarefa)
22         tarefa_removida_label.config(text="Tarefa removida: " + tarefa)
23         entry_remover.delete(0, tk.END)
24         listar_tarefas()
25     else:
26         tarefa_removida_label.config(text="Essa tarefa não está na lista.")
27
28 # Função para listar as tarefas
29 def listar_tarefas():
30     lista_tarefas_text.config(state=tk.NORMAL)
31     lista_tarefas_text.delete(1.0, tk.END)
32
33     if tarefas:
34         for idx, tarefa in enumerate(tarefas, start=1):
35             lista_tarefas_text.insert(tk.END, f"{idx}. {tarefa}\n")
36     else:
37         lista_tarefas_text.insert(tk.END, "A lista está vazia.")
38
39     lista_tarefas_text.config(state=tk.DISABLED)
40
41 # Cria a janela
42 window = tk.Tk()
43 window.title("Gerenciador de Tarefas")
44 window.geometry("400x400")
45 window.configure(bg="purple")
46
47 # adicionar tarefa
48 adicionar_label = tk.Label(window, text="Adicionar Tarefa:", bg="purple", fg="white")
49 adicionar_label.pack(pady=5)
50
51 entry_tarefa = tk.Entry(window)
52 entry_tarefa.pack()
53
54 adicionar_button = tk.Button(window, text="Adicionar", command=adicionar_tarefa, bg="purple", fg="white")
55 adicionar_button.pack(pady=5)
56
57 tarefa_adicionada_label = tk.Label(window, text="", bg="purple", fg="white")
58 tarefa_adicionada_label.pack()
59
60 # remove a tarefa
61 remover_label = tk.Label(window, text="Remover Tarefa:", bg="purple", fg="white")
62 remover_label.pack(pady=5)
63
64 entry_remover = tk.Entry(window)
65 entry_remover.pack()
66
67 remover_button = tk.Button(window, text="Remover", command=remover_tarefa, bg="purple", fg="white")
68 remover_button.pack(pady=5)
69
70 tarefa_removida_label = tk.Label(window, text="", bg="purple", fg="white")
71 tarefa_removida_label.pack()
72
73 # lista
74 listar_label = tk.Label(window, text="Listar Tarefas:", bg="purple", fg="white")
75 listar_label.pack(pady=5)
76
77 lista_tarefas_text = tk.Text(window, height=10, width=30)
78 lista_tarefas_text.config(state=tk.DISABLED)
79 lista_tarefas_text.pack()
80
81 window.mainloop()

```

```
1 import tkinter as tk
2
3 def calcular_soma():
4     num1 = float(entry_num1.get())
5     num2 = float(entry_num2.get())
6     soma = num1 + num2
7     numeros.append((num1, num2))
8     resultado_label.config(text=f"Numeros: {numeros}\nSoma: {soma}")
9
10 numeros = []
11
12
13 window = tk.Tk()
14 window.title("Cálculo de Soma de Números")
15 window.geometry("400x200")
16 window.configure(bg="gray")
17
18
19 num1_label = tk.Label(window, text="Digite o primeiro número:", bg="purple", fg="white")
20 num1_label.pack(pady=5)
21
22 entry_num1 = tk.Entry(window)
23 entry_num1.pack()
24
25
26 num2_label = tk.Label(window, text="Digite o segundo número:", bg="purple", fg="white")
27 num2_label.pack(pady=5)
28
29 entry_num2 = tk.Entry(window)
30 entry_num2.pack()
31
32 # botão para calcular
33 calcular_button = tk.Button(window, text="Calcular Soma", command=calcular_soma, bg="purple", fg="white")
34 calcular_button.pack(pady=10)
35
36 # lista
37 resultado_label = tk.Label(window, text="", bg="white", fg="black")
38 resultado_label.pack()
39 window.mainloop()
40
```