



## Projetos função

1-

```
1  def adicao (a,b):
2      return a + b
3
4  def subtracao (a,b):
5      return a - b
6
7  def multiplicacao (a,b):
8      return a * b
9
10 def divisao (a,b):
11     return a / b
12
13 menu = '''calculadora simples
14 1- adição
15 2- subtração
16 3- multiplicação
17 4- divisão'''
18
19 print(menu)
20
21 escolha =input("escolha uma das opções: ")
22
23 numero1 = float(input("digite o primeiro numero: "))
24 numero2 = float(input("digite o segundo numero: "))
25
26 if escolha == "1":
27     resultado = adicao(numero1,numero2)
28     print (resultado)
29
30 elif escolha == "2":
31     resultado = subtracao(numero1,numero2)
32     print(resultado)
33
34 elif escolha == "3":
35     resultado = multiplicacao(numero1,numero2)
36     print(resultado)
37
38 elif escolha == "4":
39     resultado = divisao(numero1,numero2)
40     print(resultado)
41
42 else:
43     print("opção invalida")
```



```
1 def converter_euro(reais):
2     euro = 5.25
3     valor = reais / euro
4     return valor
5
6 def converter_dolar(reais):
7     dolar = 4.97
8     valor = reais / dolar
9     return valor
10
11 def converter_libras(reais):
12     libra = 6.07
13     valor= reais / libra
14     return libra
15
16
17 reais= float(input("quantos reais voce quer converter: "))
18
19 print( "1- dolar")
20 print("2- euro")
21 print("3- libra")
22
23 escolha = input("escolha uma oque voce quer converter: ")
24
25 if escolha == "1":
26     resultado = converter_dolar(reais)
27     print(f"valor: ", "{:.2f}".format(resultado))
28
29 elif escolha == "2":
30     resultado = converter_euro(reais)
31     print(f"valor: ", " {:.2f}".format(resultado))
32
33 elif escolha == "3":
34     resultado = converter_libras(reais)
35     print (f"valor ", " {:.2f}".format(resultado))
36
37 else:
38     print("opção invalida")
```



```

1  def adicionar_tarefa():
2      tarefa = input("Digite a tarefa que deseja adicionar:")
3      tarefas.append(tarefa)
4      print("-----")
5      print("tarefa adicionada")
6      print("-----")
7
8  def remover_tarefa():
9      tarefa = input("Digite a tarefa que deseja remover:")
10     if tarefa in tarefas:
11         tarefas.remove(tarefa)
12         print("-----")
13         print("tarefa removida")
14         print("-----")
15     else:
16         print("-----")
17         print("essa tarefa não está na lista")
18         print("-----")
19
20
21  def listar_tarefas():
22     if tarefas:
23         print("-----")
24         print("tarefas a fazer:")
25         for tarefa in tarefas:
26             print("-" + tarefa)
27         print("-----")
28     else:
29         print("a lista está vazia")
30
31  tarefas = []
32  opcao = ""
33
34  while opcao != "s":
35
36      print("1- Adicionar tarefa")
37      print("2- Remover tarefa")
38      print("3- Listar tarefa")
39      print("Digite 's' para encerrar o programa. ")
40
41      opcao = input("O que você gostaria de fazer?")
42
43      if opcao == "1":
44          adicionar_tarefa()
45
46      elif opcao == "2":
47          remover_tarefa()
48
49      elif opcao == "3":
50          if tarefas:
51              listar_tarefas()
52
53          else:
54              print("a lista está vazia")
55
56      elif opcao == "s":
57          print("programa encerrado")
58          break

```

```
1  import random
2
3  def jogo_de_advinhacao():
4      numero_secreto = random.randint(1,100)
5      tentativas = 0
6
7      print("Bem vindo ao jogo de adivinhação!")
8      print("tente adivinhar o numero secreto entre 1 a 100.")
9
10     while True:
11         try:
12             palpite = int(input("Digite seu palpite: "))
13         except ValueError:
14             print("Digite um número")
15             continue
16         tentativas += 1
17
18         if palpite < numero_secreto:
19             print("O número secreto é maior")
20
21         elif palpite > numero_secreto:
22             print("O número secreto é menor")
23
24         else:
25             print(f"Parabéns, você acertou com {tentativas} tentativas!")
26             break
27
28 if __name__ == "__main__":
29     jogo_de_advinhacao()
```



```
1  import random
2  import string
3
4  def gerar_senha(comprimento,caracteres):
5      senha = ''
6
7      for _ in range(comprimento):
8          senha += random.choice(caracteres)
9      return senha
10
11 comprimento = int(input('Digite o comprimento da senha: '))
12 caracteres = input('Digite os caracteres a serem usados: ')
13
14 senha = gerar_senha(comprimento,caracteres)
15
16 print("Sua senha é: {}".format(senha))
```