# **Dokumentacja Hasdoc**

Wersja 1.0 Stan z 07/03/2019

## Spis treści

| L. Minimalne wymagania systemowe |   |
|----------------------------------|---|
| 2. Instalacja zależności         |   |
| 3. Pobieranie projektu           | [ |
| 1. Uwagi                         |   |
| 5. Budowa i instalacja projektu  |   |
| S. Odinstalowywanie projektu     |   |
| 7. Problemy – linki              |   |

#### 1. Minimalne wymagania systemowe

- 4 GB pamięci RAM (dla etapu linkowania)<sup>1</sup>
- im więcej pamięci na dysku twardym, tym lepiej<sup>2</sup>
- połączenie z internetem

W przypadku starszego sprzętu komputerowego, możliwe będzie zwiększenie pamięci w partycji SWAP lub dodanie go w sposób niefizyczny, który wedle życzenia może działać tymczasowo do czasu restartu systemu.

Poniższym poleceniem w systemie Linux można sprawdzić, czy druga linijka zawiera jakąkolwiek pamięć:

```
free -m
```

w sytuacji, gdy ostatnia kolumna pierwszego wiersza nawet nie przekracza 4 GB (czyli ok. 4096 MB), a pamięć SWAP jest równy 0, to warto od razu wykonać poniższe polecenia:

```
sudo su
cd /var
touch swapfile
chmod 600 swapfile
dd if=/dev/zero of=/var/swapfile bs=1024k count=1000
mkswap /var/swapfile
swapon /var/swapfile
exit
```

Jeżeli po wykonaniu polecenia:

```
swapon -show
```

ukaże się nowo utworzone miejsce, wtedy można rozpocząć etap kompilacji. Po zakończeniu kompilacji hasdoc, warto posprzątać dotychczasowe kroki z pomocą poniższych poleceń:

```
sudo su
swapoff /var/swapfile
rm /var/swapfile
exit
```

Powyższy tutorial jest wzorowany na treści ze strony: <a href="http://www.linuxandubuntu.com/home/how-to-create-or-increase-swap-space-in-linux">http://www.linuxandubuntu.com/home/how-to-create-or-increase-swap-space-in-linux</a>

<sup>1</sup> docs.wxwidgets.org/3.0/page introduction.html#page introduction requirements

<sup>2</sup> docs.wxwidgets.org/3.0/page\_introduction.html#page\_introduction/requirements

#### 2. Instalacja zależności

Istnieje kilka zależności, bez których rozpoczęcie lub poprawne budowanie nie będzie możliwe. Część z nich może się okazać opcjonalna, jednak aby zminimalizować ryzyko wystąpienia błędu, warto je zainstalować. Poniżej znajduje się lista paczek, których nazwy mogą się minimalnie różnić w zależności od dystrybucji Linux'a:

- git
- pkg-config
- webkitgtk2
- wxgtk2
- libglu
- g++ (dla Windows MinGW, dla MacOS X Developer Tools)
- ghc w wersji 8.2.2 lub nowszej
- ghc-libs
- stack
- wkhtmltopdf

Dla systemu operacyjnego Windows podane zależności można pobrać z poniższych stron:

- git <a href="https://git-scm.com/download/win">https://git-scm.com/download/win</a>
- Haskell Platform 8.2.2<sup>3</sup> <a href="https://haskell.org/platform/windows.html">https://haskell.org/platform/windows.html</a>
- wkhtmltopdf wkhtmltopdf.org/downloads.html
- MinGW <u>sourceforge.net/projects/mingw-w64</u>
- wxWidgets w wersji 3.0.4 lub poniżej (zainstalować w ścieżce C:\Libs\wxWidgets\3.0.4) https://www.wxwidgets.org/downloads

Dla wxWidgets w systemie Windows prawdopodobnie niezbędne będzie wykonanie dodatkowych poleceń po jego instalacji, aby biblioteka była wykrywalna przez wxHaskell. Opis dodatkowych kroków znajduje się na stronie:

wiki.haskell.org/WxHaskell/Windows#wxWidgets 3.0 and wxHaskell .3E.3D 0.92

<sup>3</sup> github.com/wxHaskell/wxHaskell

#### 3. Pobieranie projektu

Projekt znajduje się na stronie Github, z którego można go sklonować jednym poleceniem za pomocą programu "git". Program pobierze projekt do ścieżki, w której aktualnie aktywny jest "git":

```
git clone https://github.com/juliagoda/hasdoc
```

#### 4. Uwagi

Dla zapewnienia stabilności dla aktualnej wersji oprogramowania, pobrano moduł wxHaskell ze strony <a href="https://github.com/wxHaskell/wxHaskell">https://github.com/wxHaskell/wxHaskell</a> z commit'u o numerze: b7ac21d1dba48076dc7538d1967a14d59cfeb615 . Moduł ten znajduje się w katalogach głównych *hasdoc* oraz *hasdoc-gen*. Pliki stack.yaml zawierają odwołanie do tych ścieżek.

Wymagane jest także budowanie w ścieżce, która nie zawiera białych znaków (np. spacji). Warto zmienić więc ścieżkę na inną lub nadpisać białe znaki w katalogach.

W przypadku wystąpienia mimo wszystko błędu typu "out of memory" w trakcie budowania, można stworzyć plik swap o większej pojemności niż aktualnie i spróbować jeszcze raz.

#### 5. Budowa i instalacja projektu

W katalogu głównym projektu hasdoc, trzeba wykonać poniższe polecenia z pomocą stack:

```
stack setup && stack build
```

po zakończeniu budowania wykonuje się:

```
stack install hasdoc
```

Jeśli jednak chce się zainstalować pliki w innym miejscu niż domyślnym, można to określić za pomocą:

```
stack install --local-bin-path wybrana_ścieżka
```

Można uruchomić program bez instalacji z pomocą:

stack exec hasdoc

lub w systemie Windows:

stack exec hasdoc-exe

### 6. Odinstalowywanie projektu

Projekt odinstalowywuje się z systemu, przechodząc do ścieżki, określonej wcześniej przez polecenie "stack install —local—bin—path *wybrana\_ścieżka"* lub w ścieżce domyślnej. Ścieżkę domyślną można sobie przypomnieć poprzez komendę:

stack path --local-bin

#### 7. Problemy – linki

Z czasem będzie się tutaj pojawiać więcej rozwiązań:

**Trobleshooting** 

https://wiki.haskell.org/WxHaskell/Troubleshooting

"Error: wx-config not found, please install wx-config before installing wxc "

Instalacja wxgtk2 lub w przypadku innej wersji: <a href="https://stackoverflow.com/questions/24103475/unable-to-install-wx">https://stackoverflow.com/questions/24103475/unable-to-install-wx</a>

"<command line>: can't load .so/.DLL for: stdc++ (addDLL: could not load DLL)"

https://stackoverflow.com/questions/6687254/problem-running-wxhaskell-windows/10077872

"setup: Missing dependency on a foreign library: \* Missing C library: wx macu-2.8"

https://stackoverflow.com/guestions/3644502/wxhaskell-fails-because-it-depends-on-wx-macu-2-8

" C:\wxWidgets-3.0.2\lib\gcc\_dll\mswud\...: getDirectoryContents: does not exist (The system cannot find the path specified.) cabal: Leaving directory '.' "

https://stackoverflow.com/questions/38419108/how-to-install-wxhaskell?rg=1

" c:/program files/haskell platform/2014.2.0.0/mingw/bin/../lib/gcc/x86\_64-w64-mingw32/4.6.3/../../x86\_64-w64-mingw32/bin/ld.exe: cannot find -lwxc collect2: ld returned 1 exit status "

 $\frac{https://stackoverflow.com/questions/31216967/linker-error-while-building-statically-linked-wxhaskell-application?rq=1$ 

,, wx-config Error: wxWidgets hasn't been found installed at 'C:\MinGW\msys\1.0\local'. ,,

 $\frac{https://stackoverflow.com/questions/22005678/how-to-install-wxhaskell-on-windows-with-mingw-msys/27210384$