

Manual de Instruções para instalar o APP

- **Pré-Requisitos:**

- Visual Studio Code;
- Flutter 3.0.1;
- Android Studio:
 - Virtual Device manager;
 - SDK manager;
- Sistema Vitalità (e seus pré-requisitos);

- **Passo-a-Passo (VS Code, Windows):**

- **Instalar Android studio:**
 - baixar o Android studio pelo [site](#);
 - ir para More Actions → SDK manager → SDK Tools e instalar Android SDK COMmand-line Tools;
 - ir para Virtual Device Manager → Create device e criar um Pixel 2 com API level 30;
- **Instalar Flutter:**
 - baixar flutter SDK pelo [site](#);
 - adicionar o caminho de flutter\bin às variáveis do ambiente;
 - baixar as extensões de flutter e dart para o visual studio code;
 - rodar num terminal “flutter doctor -v” e seguir instruções do que estiver faltando, tirando para o Visual Studio - develop for Windows;
- **Instalar o sistema Vitalità (site):**
 - em src\associado\settings.py, adicionar ‘10.0.2.2’ em ALLOWED_HOSTS;
 - seguir as instruções em sua documentação;
- **Instalar o aplicativo:**
 - baixar o App: Vitalitaapp_V0.x;
 - abri-lo no VS Code;
 - pode ser necessário:
 - digitar no terminal do vs code:
 - “flutter create .”;
 - “flutter clean”;
 - “flutter pub get”;
 - deletar a pasta “test”;
 - inicializar o dispositivo criado, no caso Pixel 2 API 30, geralmente é selecionado no canto inferior direito no VS Code ou pode ser feito no android studio;
 - abrir o arquivo main.dart na pasta lib e apertar em “start debugging”;

- **Observações:**

- o aplicativo depende da conexão com o banco de dados criado para o sistema do site, logo, necessita do servidor do banco de dados rodando, XAMPP é o programa mais fácil para isso;
- por enquanto para imagens funcionarem corretamente, é necessário que o site do associado esteja rodando;
- Windows, VS Code e Android Studio usados dessa forma teve funcionamento já testado, mas essa não é a única forma;
- o Pixel 2 API 30 foi garantido de funcionar, outras versões ainda não foram testadas e diferentes formatos de tela podem não aceitar a formatação direito;
- qualquer problema não esperado ao seguir as instruções na absoluta maioria dos casos pode ser resolvido seguindo as instruções fornecidas pelo flutter ou pelo VS Code;