# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

# Розрахункова робота

з дисципліни «Дискретна математика»

# Виконала:

Студентка

групи КН-112

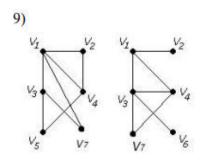
Гудз Юлія

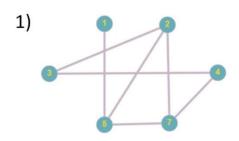
Викладач:

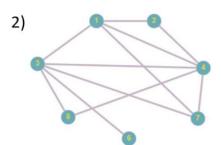
Мельникова Н.І.

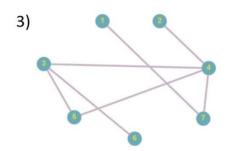
Львів - 2019 p

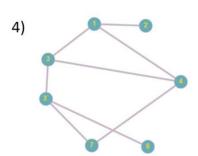
Виконати наступні операції над графами: 1) знайти доповнення до першого графу, 2) об'єднання графів, 3) кільцеву сумму G1 та G2 (G1+G2), 4) розмножити вершину у другому графі, 5) виділити підграф A - що скадається з 3-х вершин в G1 6) добуток графів



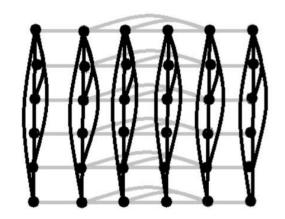








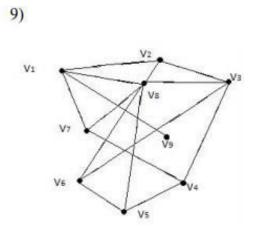




7)

# Завдання № 2

Скласти таблицю суміжності для орграфа



	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9
V1	0	1	0	0	0	0	1	1	1
V2	1	0	1	0	0	0	0	1	0
V3	0	1	0	1	0	1	0	1	0
V4	0	0	1	0	1	0	1	0	0
V5	0	0	0	1	0	1	0	1	0
V6	0	0	1	0	1	0	0	1	0
V7	1	0	0	1	0	0	0	1	0
V8	1	1	1	0	1	1	1	0	0
V9	1	0	0	0	0	0	0	0	0

## Завдання № 3

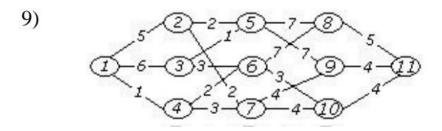
Для графа з другого завдання знайти діаметр d=3

#### Завдання № 3

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб (варіант закінчується на непарне число)

#### Завдання № 5

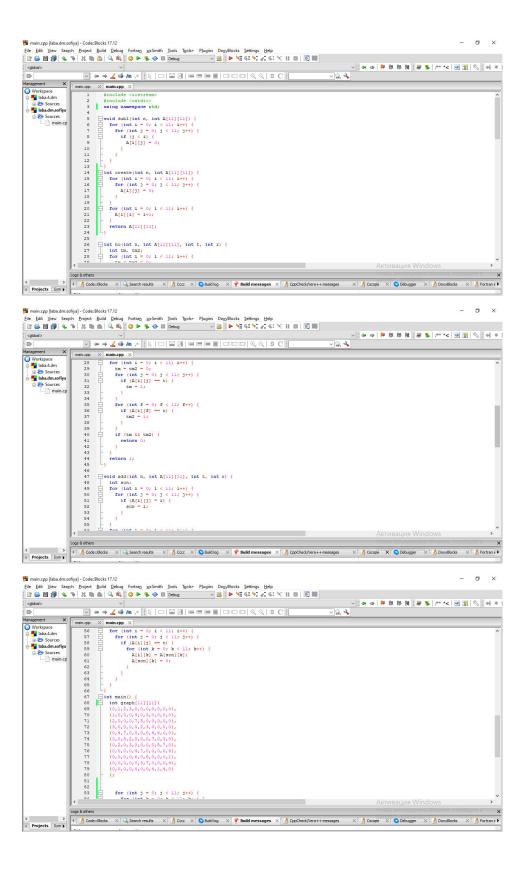
Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



#### Алгоритм Прима:

```
if (matrix[versh[j] - 1][a] > 0 && matrix[versh[j] - 1][a] < MIN) {
   MIN = matrix[versh[j] - 1][a];
   r=reb[N-1][0] = versh[j];
   1 = reb[N-1][1] = a + 1;</pre>
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
65
               versh[N] = 1;
 66
67
               N++;
              MIN = 0;
 68
69
 70
71
      for (int j = 0; j < v; j++) {
    cout << versh[j]<<", ";
 72
73
 74
75
            cout << "}";
76
77
            cout <<endl<< "E:{ ";
      for (int j = 0; j < v - 1; j++) {
cout << "(" << reb[j][0]<<","<< reb[j][1]<<"),";
 78
79
            cout << "}"<<endl;
 81
            cout<<endl<<"Baru pegep:"<<endl;
      int sum=0;
for (int j=0;j<v-1; j++){
 83
 84
 85
°86
              int k,m;
               'k=reb[j][0];
  87
               m=reb[j][1];
                 cout<<matrix[k-1][m-1]<<", ";
  89
               sum+=matrix[k-1][m-1];
  91
             cout<<endl<<"Migiмальна дага остового дереда: "<<sum<<endl<<endl;
  93
94
  95
 C:\Users\user\Labs\laba.4.dm\bin\Debug\laba.4.exe
                                                                                                                                                              V: { 1, 4, 6, 7, 2, 5, 3, 10, 9, 11, 8, }
E:{ (1,4),(4,6),(4,7),(7,2),(2,5),(5,3),(6,10),(7,9),(10,11),(11,8),}
Ваги ребер:
1, 2, 3, 2, 2, 1, 3, 4, 4, 5,
Мінімальна вага остового дерева: 27
Process returned 0 (0x0) \, execution time : 0.304 \,s \,Press any key to continue.
```

## Алгоритм Краскала:

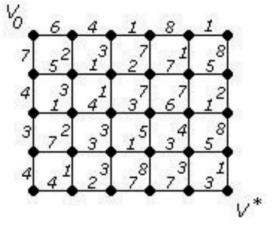


```
### Market | Market |
```

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший

шлях у графі між парою вершин V0 і V.

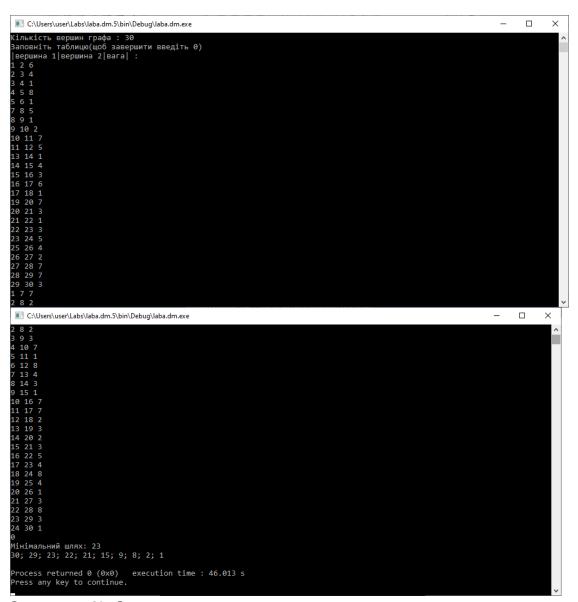




```
#include <iostream>
                       using namespace std;
                   -int main() (
                          setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
                          int v;
cout << "Кількість вершин прафа : ";
                          cin >> v;
                         cin >> v;
int graph[v][v];
for (int i = 0; i < v; i++) {
  for (int j = 0; j < v; j++) {
      graph[i][j] = 0;
  }</pre>
          10
          11
12
          13
14
15
                         int a, b, c;

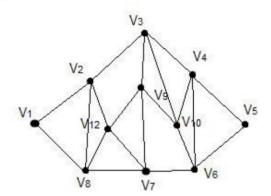
cout << "Samoshire Tagname (mog Sassemmuzu Seculte 0)"<<endl;

cout<<" | Securing 1 | Securing 2 | Saza| : " << endl;
          16
17
                        while (1) {
  cin >> a;
  if (a == 0) {
          18
19
          20
21
                                 break;
          22
                            cin>>b>>c;
graph[a - 1][b - 1] = graph[b - 1][a - 1] = c;
          23
          24
        26
27
                        int verts[v][2] ;
                        int steps[v];
        28
                       int first=1;
for (int i = 0; i < v; i++) {
   if (i == first - 1) {
      verts[i][0] = 0;
      verts[i][1] = 1;
}</pre>
        29
30
        31
         32
        33
        34
35
                         verts[i][0] = 999;
verts[i][1] = 1;
}
        36
37
        38
39
40
                       steps[first - 1] = 0;
        41
42
                        int m;
        43
44
45
46
47
                       for (int i = 0; i < v; i++) {
  for (int i = 0; i < v; i++) {
   if (verts[i][1]) {
      m = i;
   }
}</pre>
         48
                               break;
        49
                        for (int i = 1; i < v; i++) {
   if (verts[m][0] >= verts[i][0] && verts[i][1] == 1) {
      m = i;
   }
         51
        52
        53
54
        55
                          for (int j = 0; j < v; j++) {
                            if (graph[m][j]) {
   if (graph[m][j]) {
     if (verts[j][0] > verts[m][0] + (graph[m][j])) {
       verts[j][0] = verts[m][0] + (graph[m][j]);
       steps[j] = m;
}
        57
        58
59
        60
                              }
         62
        63
64
                           verts[m][1] = 0;
        65
        66
67
                        int last=30;
                        cout << "Minimanhum mmax: ";
cout << verts[last-1][0];
cout << endl << last <<"; ";
        68
69
        70
                72
  73
74
75
Logs & others
```



Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами: а) Флері; б) елементарних циклів.

9)



#### А) Флері

```
| manaqo | m
```

Спростити формули (привести їх до скороченої ДНФ).

9. 
$$(x \rightarrow y) \cdot (y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$$
.  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .  
 $(x \rightarrow y)(y \rightarrow z) \rightarrow (x \rightarrow z)$ .