

# Introducció

Professors de VJ

# Presentació

## Introducció a la programació de videojocs

### Professors:

- Antonio Chica (achica@cs.upc.edu)
- Àlex Rios (arios@cs.upc.edu)
- Francisco Arias (francisco.jose.arias@upc.edu)
- Jesús Alonso (jalonso@cs.upc.edu)

### Classes:

- Teoria 2h + Laboratori 2h

# Avaluació

Avaluació de l'assignatura:

- Teoria → Examen final (30%)
- Laboratori →  $\begin{cases} \text{Joc 2D (30\%)} \\ \text{Joc 3D (40\%)} \end{cases}$

Competència transversal:

- Treball en equip
- Distribució feines en el Joc 3D.