



EXERCICIO(S)  
PROPOSTO(S)

---

## ***Semana 04 - Vetores / Funções***

---

### **Programa 1 : Obter os valores maiores que a média de um conjunto vetor**

- Crie uma variável inteira tipo vetor de nome var\_Num com dimensão de 05 elementos
- Preencha com valores quaisquer entre 0 a 100 (atribua, não use leia).
- Em uma variável tipo inteiro acumular usando um loop a soma dos itens do vetor e na mesma variável dividir por 5 para gerar a média). Imprima a média obtida.
- Usando um LOOP , percorra TODOS os itens da var\_Num, compare com a média e se for maior, imprima.
- Imprima a quantidade de valores que entraram na condição acima.

Ex: `inteiro var_Num[5] = {5,40,27,13,45}`

Saida:

```
Media... 26
Numero 40 e maior que media
Numero 27 e maior que media
Numero 45 e maior que media
Total de elementos > que média 3
```

## **Programa 2: Obter os valores maiores que a média de um conjunto vetor (agora usando funções)**

Com base no programa 1, criar um novo usando funções:

- obter\_Media (Obter e imprimir a média)
- valores\_Maiores (Imprimir os valores do vetor maiores que a media)
- finalizar (Imprimir o total de elementos que forem MAIORES que a média )

***Na função INICIO, fazer a chamada das funções obter\_Media, valores\_Maiores e finalizar.***

### **Programa 3: Maior e menor valor de um vetor**

- Crie uma variável inteira tipo vetor de nome var\_Num com dimensão de 08 elementos
- Preencha com valores quaisquer entre 0 a 100 (atribua, não use leia). Não repita os numeros.
- Imprima ao final o MAIOR e MENOR valor encontrado.

Ps: Nesse programa a sugestão é usar duas funções (que devem ser chamadas na função INICIO) :

1 - MaiorMenor() - Com LOOP, fazer a leitura de todos os valores do vetor e identificar o maior e menor.

2 - Finalizar() - Imprime o maior e menor valor encontrado.

<p>Depois de escritos e testados, construir os fluxogramas do programas.</p>
--

# PROGRAMA DESAFIO

## Ordenando os valores de um vetor

- Crie uma variável inteira tipo vetor de nome var\_Num com dimensão de 08 elementos
- Preencha com valores quaisquer entre 0 a 100 (atribua, não use leia). Não repita os numeros.
- Imprima os valores em ordem crescente (menor para o maior) . Pode, se quiser , usar um segundo vetor como apoio.