

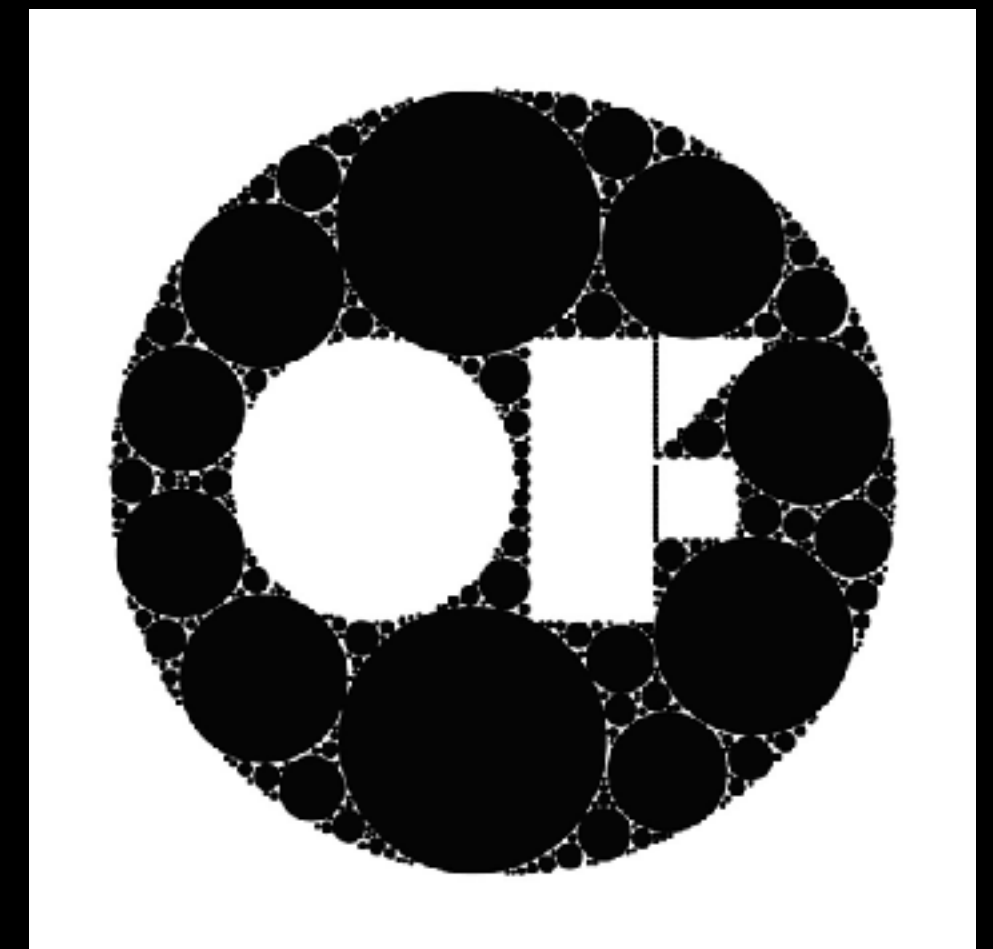
CSD2d

Visuals bij muziek

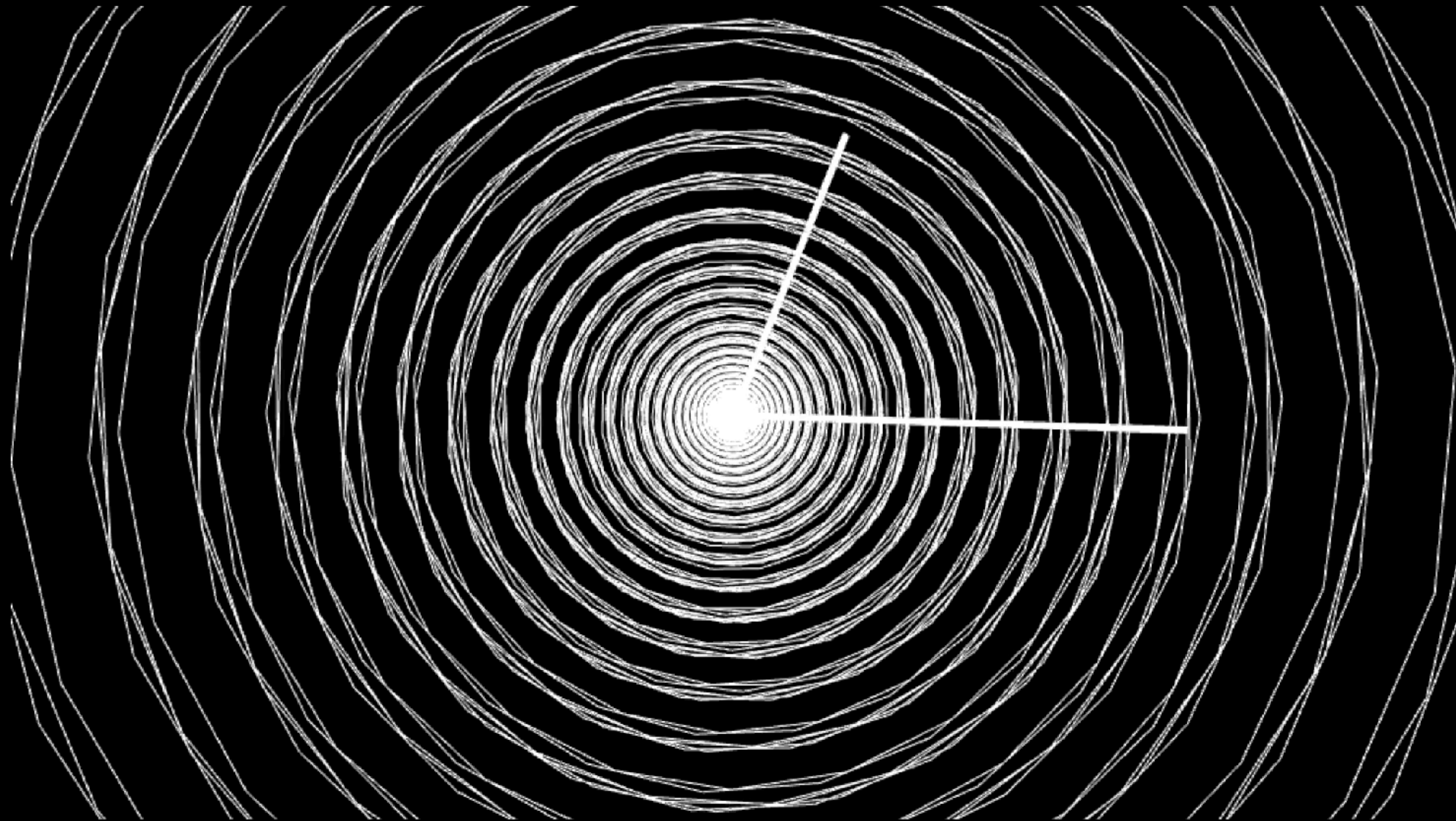
Julia Kuipers

Inhoud

- Product
- Vooraf gestelde leerdoelen
- Process
- Behaalde leerdoelen
- Reflectie



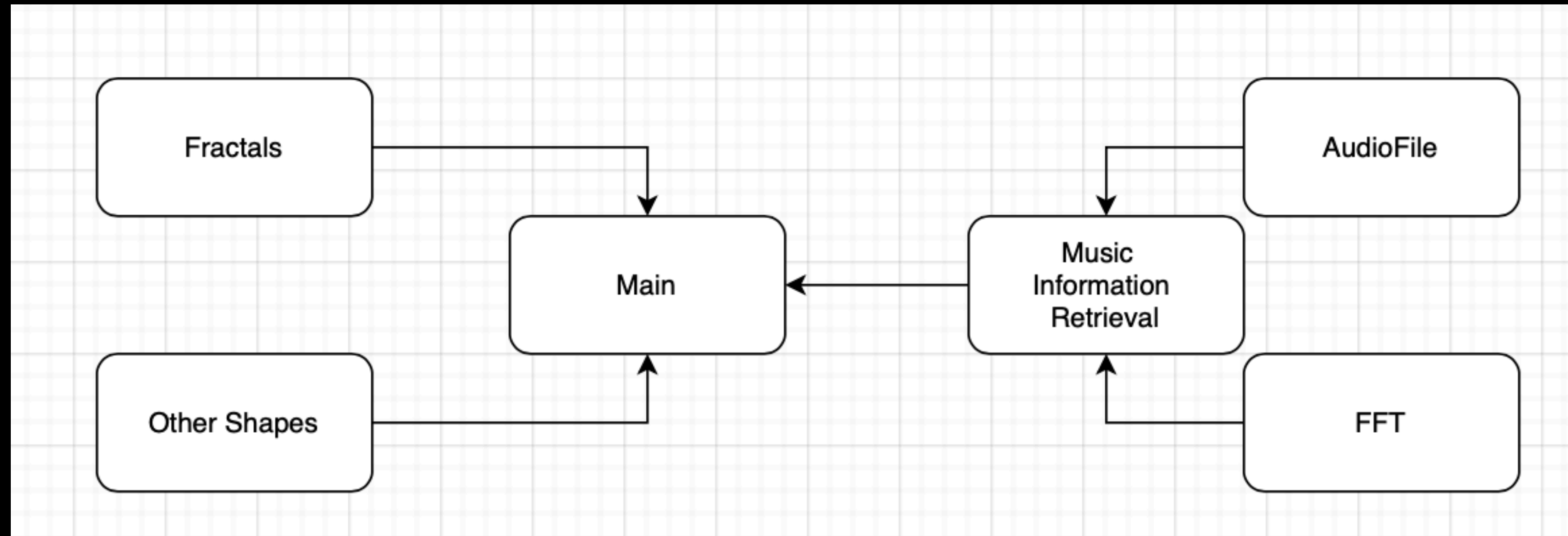
Product (mock)



Vooraf gestelde leerdoelen

- Visuals die reageren op muziek
- Music information retrieval in de vorm van peak detection en envelope following
- Een 'video-clip' bij een nummer dat ik had gemaakt
- Meer toegepaste kennis over het maken van visuals in c++

Visuals en MIR



FFT

- Frequency analysis
- Envelope follower
- Energy detection

AudioFile

- Onset Detection
- RMS
- Envelope follower
- Energy detection

Process

Week 1 tot 3

- Library
- Xcode & OpenFrameworks
- Xcode & compilen

Week 3 tot 6

- Atom & basic visuals
- FFT & fractals
- Documentatie & AudioFile

Behaalde leerdoelen

- Visuals die reageren op muziek
- Music information retrieval in de vorm van peak detection en envelope following
- Een 'video-clip' bij een nummer dat ik had gemaakt
- Meer toegepaste kennis over het maken van visuals in c++

Reflectie

- Meer doorgronden van gekozen onderwerpen (MIR)
 - Meer een esthetiek uitwerken omtrent de visuals
 - Van tevoren meer nadenken over een compleet eindproduct
 - Meer uitdaging voor mezelf
- Toegankelijkheid
 - Op sneller tempo aan meerdere dingen kunnen werken
 - Kennis