

Julia Martikainen

## Käyttöohjeet – Toistoharjoittelu

Ohjelma avataan ajamalla Main-luokka (Run Project). Eteen aukeaa valikko, jossa on kolme nappia: ”Lisää tiedosto”, ”Pelaa” ja ”Lopeta”.

”Lisää tiedosto” -nappia painamalla aukeaa ikkuna, jonka avulla voi valita halutun sanaparitiedoston. Huom! Tiedoston on oltava tekstitiedosto ja sen pitää sisältää sanaparit kahdessa sarakkeessa pilkuilla erotettuina. Kun oikean tyyppinen tiedosto on valittu, ohjelma lisää sen tiedostopolun listat.txt-tekstitiedostoon. Samanimistä listaa ei voi lisätä monta kertaa samasta hakemistosta. Halutessa listat.txt-tiedoston voi poistaa kokonaan, jolloin myös kaikki tallessa olleet sanaparilistat häviävät. Mikäli käyttäjä poistaa listat.txt –tiedoston tai sitä ei ole olemassa (oletuksena alussa), ennen pelaamista on lisättävä vähintään yhden sanaparilistan tiedostopolku ennen kuin peliä pystyy pelaamaan. Listat.txt-tiedostosta voi myös poistaa yksittäisten sanaparilistojen tiedostopolkuja manuaalisesti, mutta jos listat.txt-tiedostoa ei poista, siellä on oltava vähintään yksi tiedostopolku (ei siis saa olla tyhjä).

”Pelaa”-nappi toimii, jos vähintään yhden sanaparilistan tiedostopolku on tallennettu. Ohjelma kysyy käyttäjältä pelattavaa listaa. Kun pelattava lista on valittu, ohjelma näyttää kyseisellä listalla olevien sanaparien määrän ja pyytää käyttäjää syöttämään kysyttävien sanaparien määrän. Määrän on oltava yhtäsuuri tai pienempi positiivinen kokonaisluku kuin listalla olevien sanaparien määrä. Seuraavaksi ohjelma kysyy käyttäjältä käyttäjän valitseman määrän sanapareja valitulta sanaparilistalta. Kysyttävät sanat on arvottu niin, että samaa sanaa kysytään vain kerran. Ohjelma kirjaa ylös oikeat ja väärät arvaukset. Väärin arvatut sanat, niiden parit ja sen hetkinen aika kirjataan vaaratSanat.txt-tiedostoon, josta käyttäjä voi käydä katsomassa oikeat vastaukset.

”Lopeta”-nappi lopettaa toistoharjoittelun. Myös punainen ruksi sulkee ohjelman.