Projeto 1 MPI_Reduce utilizando Sockets

1 Introdução

A função MPI_Reduce faz parte da biblioteca de comunicação paralela MPI (Message Passing Interface) e é usada em programas paralelos para realizar operações de redução em dados distribuídos entre múltiplos processos. Uma operação de redução refere-se à aplicação de uma operação (por exemplo, soma, produto, máximo, mínimo, etc.) sobre elementos de dados provenientes de diferentes processos MPI e, em seguida, acumular o resultado em um processo específico.

2 Descrição do projeto

Para a execução deste projeto, é necessário implementar a função de redução utilizando a biblioteca sockets. No entanto, diferentemente das implementações convencionais encontradas em bibliotecas como o MPI, onde cada nó trabalhador envia diretamente seu resultado ao nó gerenciador, será utilizado o conceito da técnica de barreira borboleta. Essa abordagem tem como objetivo reduzir o número de comunicações centralizadas no nó gerenciador.

Como observado na Figura 1, a cada etapa o número de comunicações é reduzida pela metade, até que no final um dos trabalhadores envia ao nó gerenciador o resultado final. O número de etapas, portanto, é proporcional ao logaritmo do número total de processos (log2(N)).

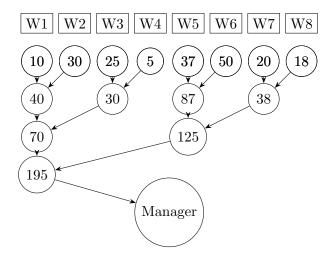


Figura 1: Exemplo da operação de redução utilizando o conceito da barreira borboleta, reduzindo a comunicação com o processo gerenciador.

Para a entrega do trabalho, deverá ser enviado o código-fonte de um programa que implemente a operação de redução de uma função à escolha do aluno (por exemplo, soma, produto, máximo, mínimo, etc.) aplicada a um conjunto de números gerados aleatoriamente.

- O sistema deverá ser composto por um nó gerente e oito nós trabalhadores.
- Cada nó trabalhador deverá exibir o número gerado, enquanto o nó gerente será responsável por exibir o resultado final da operação de redução.
- Cada processo deverá utilizar uma porta previamente conhecida por todos os nós, a fim de facilitar a troca de mensagens durante a execução da operação de redução.

A aplicação deverá ser executada em uma única máquina, portanto, não é necessário especificar os endereços que cada serviço irá utilizar.

Exemplo:

```
#define PORT_MANAGER 8080
#define PORT_WORKER0 8081
#define PORT_WORKER1 8082
#define PORT_WORKER2 8083
#define PORT_WORKER3 8084
#define PORT_WORKER4 8085
#define PORT_WORKER5 8086
#define PORT_WORKER6 8087
#define PORT_WORKER7 8088
```

Com base nessas informações, cada nó deverá saber para quem enviar seus resultados a cada nível do processo. Por exemplo, conforme ilustrado na Figura 1:

- No primeiro nível, o trabalhador 4 enviará seu resultado para o trabalhador 3, o qual deve esperar a mensagem do trabalhador 4.
- No segundo nível, o trabalhador 3 enviará ao trabalhador 1 o resultado obtido após a operação de redução dos resultados dos trabalhadores 3 e 4.
- Assim sucessivamente os outros trabalhadores deverão agir.